# 系统设计说明书

实验 名 称:系统设计

项目 名称:时间沙漏

# 目 录

1	引言	2
	1.1 编写目的	2
	1.2 背景	2
	1.3 定义和缩略词	2
	1.4 参考资料	3
	1.5 用户	3
2	系统架构设计	3
	2.1 系统体系结构	3
	2.2 系统设计模式	4
	2.2.1 视图层设计	4
	2.2.2 逻辑层设计	5
3	功能设计	5
	3.1 用户管理模块	6
	3.1.1 用户管理状态设计	6
	3.2 功能管理模块	6
	3.2.1 功能管理状态处理	7

	3.3 用户反馈模块	7
	3.4 系统维护模块	7
	3.5 系统帮助模块	8
4	数据库设计	9
	4.1 整体设计	9
	4.2 数据表设计	0

# 1 引言

### 1.1 编写目的

本文是在前期需求分析的基础上,充分与用户进行沟通,对时间沙漏系统的设计进行表述。说明对程序系统的设计考虑,包括程序系统的基本描述、程序系统的组织结构、功能分配、流程逻辑等。

### 1.2 背景

时间沙漏系统是由福州大学至诚学院学生自主研发的一个软件。

### 1.3 定义和缩略语

本文使用了表 1.1所显示的面向用户的术语、定义,包括通用词语在本文档中的专用解释。

表 1.1 术语/定义

术语/定义	说明
开发方	至诚 2017 级软件工程学生

术语/定义	说明
用户	福州大学至诚学院学生
用例图	反映用户与系统交互情况的一种图形,常用于需求分析

表 1.2所列为本文用到的缩略语。

表 1.2 缩略语

缩略语	说	明
TH	时间沙漏(Time Hourglass)	
ZCXY	至诚学院	

### 1.4 参考资料

本文使用了表 1.2所列为本文用到的参考资料。

表 1.3 参考资料

编号	资料名称	作者
1	微信小程序小程序的开发方法	博客园

### 1.5 用户

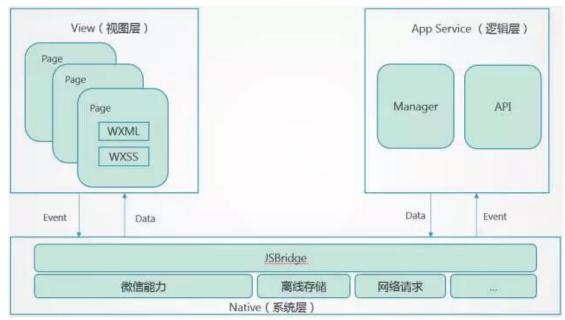
时间沙漏系统的目前用户所是福州大学至诚学院学生。

# 2 系统架构设计

### 2.1 系统体系结构

架构含两部分 View 视图层、App Service 逻辑层,View 层用来渲染页面结构,AppService 层用来逻辑处理、数据请求、接口调用,它们在两个线程里运行。 视图层使用 WebView 渲染,逻辑层使用 JSCore 运行。

视图层和逻辑层通过系统层的 JSBridage 进行通信,逻辑层把数据变化通知到视图层,触发视图层页面更新,视图层把触发的事件通知到逻辑层进行业务处理。



系统架构图

### 2.2 系统设计模式

系统应用分为三个层一视图层,逻辑层,系统层。

视图层:代表用户交互界面。

逻辑层:逻辑层将数据进行处理后发送给视图层,同时接受视图层的事件反

馈

系统层:控制逻辑层与视图层进行交互

### 2.2.1 视图层设计

视图层由 WXML 与 WXSS 编写,由组件来进行展示。

将逻辑层的数据反应成视图,同时将视图层的事件发送给逻辑层。

1、View - WXML

WXML (WeiXin Markup Language)

支持数据绑定

支持逻辑算术、运算

支持模板、引用

支持添加事件(bindtap)

wxml 编译器: wcc 把 wxml 文件 转为 js 执行方式: wcc index.wxml

2、View - WXSS

#### WXSS(WeiXin Style Sheets)

支持大部分 CSS 特性 添加尺寸单位 rpx,可根据屏幕宽度自适应 使用@import 语句可以导入外联样式表

不支持多层选择器-避免被组件内结构破坏

### 2.2.2 逻辑层设计

- 1、App() 小程序的入口; Page() 页面的入口
- 2、提供丰富的 API, 如微信用户数据。
- 3、每个页面有独立的作用域,并提供模块化能力。
- 4、数据绑定、事件分发、生命周期管理、路由管理

### 3 功能设计

根据前期的需求分析,对系统的功能模块进行划分,功能结构如图 3-1。

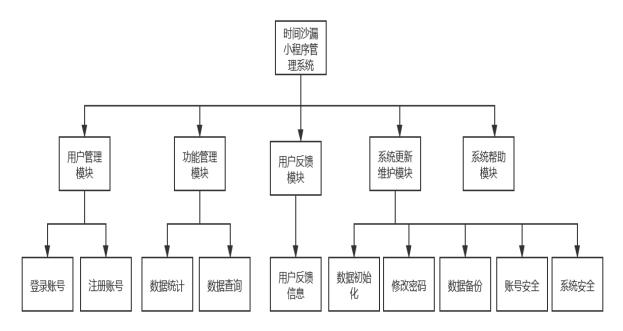


图 3-1 系统功能结构图

### 3.1 用户管理模块

此功能模块也包括两个子模块:登录账号和注册账号。

#### 1. 登录账号

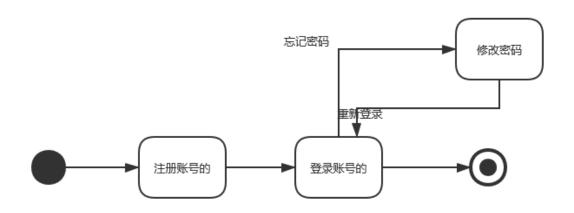
该窗口具有登录已有帐号、忘记密码的操作功能,在此用户需要使用已注册 的账号和密码进行登录,如果密码不慎丢失,可选择忘记密码,进行相应的修改密码。

#### 2. 注册账号

该窗口具有注册账号的操作功能,在此用户需要输入正确的账号和密码格式,输入完成后,需要阅读相应的许可协议,同意后,就能进入到主界面。

### 3.1.1 用户管理状态设计

其状态转换如下:



### 3.2 功能管理模块:

此功能模块包括两个子模块,数据统计和数据查询。

#### 1. 数据统计

该窗口具有统计、保存、删除、显示当前各项 APP 使用情况等功能。在此用

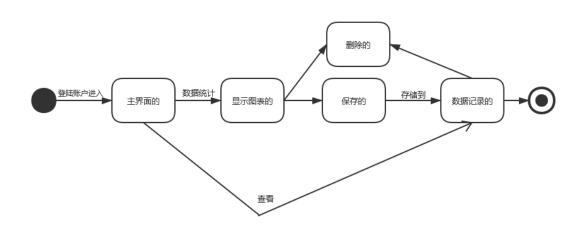
户需要登录账号并输入相应的密码,才能进入该功能界面。在统计时,可以选择 想要的时间段和各项 APP,点击统计时长,等待系统运行完毕,就可以显示完整 图表。用户可以根据图表,清楚了解自己在手机各项 APP 所逗留的时间。用户在 保存时,如果保存两份一样的数据,可点击删除,以便产生多余的数据。

#### 2. 数据查询

该窗口具有查看以往数据统计记录的功能。在此用户需要登录账号并输入相应的密码,才能进入该功能界面。在这里,用户可以翻看以往数据统计记录,进行已保存数据查询。

### 3.2.1 功能管理状态处理

其状态转换如下:



### 3.3 用户反馈模块

该模块实现用户对使用小程序使用情况的反馈,一旦出现问题,开发人员可以及时进行相应的修理和完善,给予用户更好的体验。

### 3.4 系统维护模块

此功能模块五个子模块,我们在进行系统维护时,首先要选取系统维护的类

型,包括:数据初始化,修改密码、数据备份、账号安全和系统安全。

#### 1. 数据初始化

此模块实现系统原始数据的清空,以便重新输入数据,进行管理。

#### 2. 修改密码

在此模块中,用户需要点击忘记密码,进行用户认证,输入原有账号和新的密码,按"确认"键后,在新密码栏中输入新密码,并进行确认,最后单击"确认"键进行保存。

#### 3. 数据备份

任一个含有数据库的系统,其数据的备份功能是很重要的。因系统有着种种不可预测的被损坏的可能,如果系统数据没有备份,一旦数据被丢失或破坏,有时会给用户造成无法估量的损失或严重的后果。

#### 4. 账户安全

用户在登录账号之后,可以进行用户认证,确保账号安全和密码不会丢失。

#### 5. 系统安全

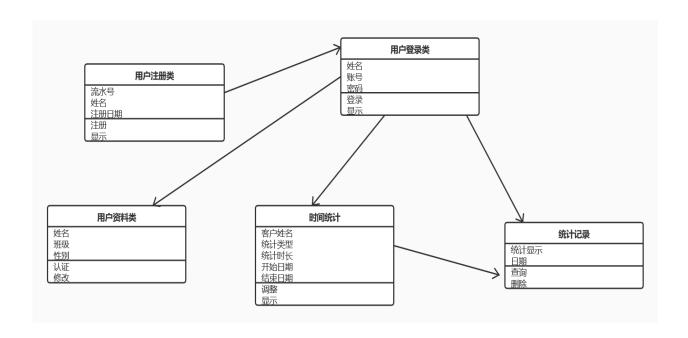
保护好数据库的系统安全是尤为重要的。如果被不法分子篡改和破坏,可能会产生严重后果。

### 3.5 系统帮助模块

提供帮助信息。

# 4 数据库设计

### 4.1 整体设计



### 4.2 数据表设计

数据表的表结构设计是一个管理信息系统项目成功与否的关键,设计的原则除了遵循一定级别的范式要求,更要注重实际应用,根据业务数据的特点来设计表结构,这样才能使系统具有更好的可维护性。

主要的业务数据表设计如下。

#### 用户注册表:

序号	字段名	字段含义	数据类型	是否为空
1	Lsh	流水号	int	否
2	Xm	姓名	char	是
3	Zcrq	注册时期	datetime	是
4	Czy	操作员	char	是

### 用户登录表:

序号	字段名	字段含义	数据类型	是否为空

1	Lsh	流水号	int	否
2	Kfmm	客户密码	char	是
3	Kfzh	客户账号	char	是
4	Khxm	客户姓名	char	是
5	Czy	操作员	char	是

## 主功能表:

序号	字段名	字段含义	数据类型	是否为空
1	Lsh	流水号	int	否
4	Khxm	客户姓名	char	是
3	Tjlx	统计类型	char	是
3	Tjsj	统计时间	datetime	是
5	Ksrq	开始日期	datetime	是
6	Jsrq	结束日期	datatime	是
8	Fh	房号	char	是

### 用户资料表:

序号	字段名	字段含义	数据类型	是否为空
1	Lsh	流水号	int	否
2	Yflx	用户类型	char	是
3	Yfxm	用户姓名	char	是
4	Yfxb	用户性别	int	是
5	Yfbj	用户班级	char	是
6	Yfzt	用户状态	char	是

#### 用户总表:

序号	字段名	字段含义	数据类型	是否为空
1	Lsh	流水号	int	否
2	Zt	状态	char	是
3	Xm	姓名	char	是
4	Xb	性别	char	是

5	Rs	人数	int	是
6	Zerq	注册时期	datetime	是
7	Tjsj	统计时间	datetime	是
8	Ksrq	开始日期	datetime	是
9	Jsrq	结束日期	datatime	是
10	Yflx	用户类型	char	是