

团建策划

表	序号	行程安排	时间	备注	1
时	1	上岛	10：00-10：30		间
表	2	座谈会	10：30-11：00		团
	3	烧烤火锅	11：30-13：00		建
	4	活动	13：30-18：00	游戏或自由行动	地
	5	下午茶	15:00	1套 10人*3	点
	6	桌餐	18：00-20：00	酒店 3 楼	滚
	7	其他		画板材料+6 副牌	
	8	路费		自行到达	

草皮营地(10：00---18：00)

出发时间：自行决定，10：30 前到达

午餐：火锅烧烤

(自选) 活动 1：掼蛋

(自选) 活动 2：剧本杀&狼人杀

下午茶：营地咖啡套餐

小游戏：(自选)

1：你画我猜：

4 人 1 组，1 人不说话，用身体比划词语，3 人猜，猜对得 1 分，比划得半分。三分钟一局，一个词最多 30 秒

2：谁是卧底：

4 人 1 组，每个人获得一个词（例如头发，头发，毛线，头发），每人发言一轮，然后投票，卧底隐藏自己，另外三人找卧底。

3：猜歌游戏：

1 个人哼调子或念歌词，其他人猜，猜对得分。

晚餐：竹下餐厅三楼

回程时间：约 20：00

道具：纸牌 6 副，笔，便签*2，话本（剧本杀用）。

附：掇蛋玩法

一、基本规则

1. 游戏人数与组队

掇蛋为 4 人游戏，采用两两结队模式，队友相对而坐（即“门对门”），合作对抗另一队伍。

2. 用牌与发牌

使用两副标准扑克牌（共 108 张），每人初始发 27 张牌。

3. 升级机制

- 游戏从 2 开始逐级升级至 A（A 必须打，不可跳过），每局胜利方根据胜负情况升级。

- 升级规则：

- 双下（对手两人均为末游）：赢家升 3 级；

- 单下（对手一人为末游）：赢家升 2 级；

- 队友为末游：赢家升 1 级。

4. 特殊牌型与规则

- 逢人配：当前级数的红桃牌可代替除大小王外的任意牌（如打 2 时，红桃 2 为万能牌）。

- 炸弹：四张及以上同点数牌，炸弹大小按张数排序（如八炸弹 > 七炸弹 > 六炸弹 > 五炸弹 > 四炸弹），四王（大小王各两张）为最大炸弹。

- 同花顺：五张同花色连续牌，如 10-J-Q-K-A。

二、牌型与大小顺序

1. 常见牌型

牌型	说明	示例
单牌	单张牌	5、Q、小王

对牌	两张同点数牌	77、KK	
三张	三张同点数牌	999	
三带二	三张+一对（仅比较三张部分大小）	333+55 > AAA+44	
顺子	五张连续单牌（A 可作 1 或高位）	3-4-5-6-7	
连对	三对及以上连续对牌	88-99-1010	
同花顺	五张同花色连续牌	♠9-10-J-Q-K	
炸弹	四张及以上同点数牌	6666、JJJJ	

2. 牌型优先级

四王炸 > 六张及以上炸弹 > 同花顺 > 五张炸弹 > 四张炸弹 > 其他牌型（顺子 > 三带二 > 对牌 > 单牌）。

3. 单牌大小

大王 > 小王 > 级牌（当前打的数字）> A > K > Q > J > 10-2。

三、出牌规则与流程

1. 出牌顺序

- 首局由抽到随机翻牌的玩家先出；后续由上一局头游（最先出完者）或末游进贡者先出。
- 逆时针轮流出牌，必须压制前家牌型（炸弹和同花顺可跨牌型压制）。

2. 接风规则

若某玩家出完牌后无人压制，由其队友接风出牌。

3. 贡牌与抗贡

- 进贡：末游需向头游进贡自己最大的牌（红桃级牌除外），头游需返还一张≤10 的牌。
- 抗贡条件：末游持有双王或双方各有一王时，可免除进贡。

4. 报牌规则

- 剩余牌数≤10 张时需主动报数（部分地区如徐州要求剩余 6 张报牌）。

四、胜负判定

- 头游决定队伍胜利，队友出完顺序影响升级幅度。
- 积分制中，炸弹、顺子等牌型贡献高分，地主胜利时总分翻倍。