

Android 移动应用开发期末项目报告

项目名称

组号: 123

小组成员:

组长	学号	邮箱	qq 号
----	----	----	------

成员 1	学号		
------	----	--	--

成员 2	学号		
------	----	--	--

...

目录	2
----	---

目录

1 概述	3
2 背景	3
3 项目说明（重点）	3
3.1 功能模块	3
3.2 逻辑流程	3
3.3 技术说明（重点）	3
3.4 代码架构	5
4 应用效果	6
5 开发过程中遇到的问题及解决办法	6
6 思考及感想	6
7 小组分工	6
8 参考资料	6
9 报告其他要求	6

1 概述

简要说明小组项目的背景、基本设计、总结应用独特功能等，类似摘要。

2 背景

详细说明项目提出的背景，分析已有同类应用的不足，以及应用设想、涉及范围、使用技术等。比概述详细一点，但不是长篇大论，挑重点的说。

最后说明项目的特点，主要包括

1. 实用性：这款应用是否有用，是否满足用户需求？
2. 创新性：与已有同类应用的相比，是否具有创新性和突破性？
3. 用户体验：应用是否简单方便、易于操作，对用户友好？UI 设计如何？应用是否运行稳定、运行速度如何？
4. 兼容性：是否兼容多个版本、多种平台的使用？
5. 是否涉及用户隐私？是否安全？
6. 游戏类应用考虑运行速度、画面效果、娱乐性等
7. ...

说明：上述几点不需要全部涉及，可以根据自己需要选择几条或者增加其他内容分析。

3 项目说明（重点）

3.1 功能模块

通过功能模块图，说明系统功能需求。比如图 1和图 2分别为移动相册应用和微博应用的功能模块。

3.2 逻辑流程

说明应用的业务逻辑流程，也就是应用在用户不同操作下的处理流程，比如图 3所示为购物应用的流程图。

3.3 技术说明（重点）

详细说明应用使用到的技术：数据库、云服务器、高级界面等等，最好画一个技术结构图说明。总体概述各部分的功能，接着详细说明具体的实现方法，重点突出小组中使用到的特别的技术、游戏算法等。

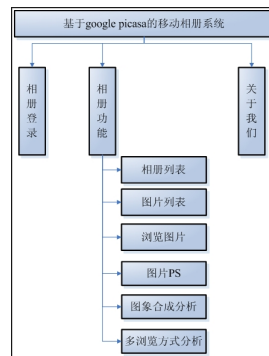


图 1: 移动相册系统功能模块

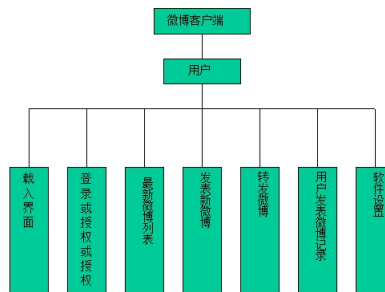


图 2: 微博应用功能模块

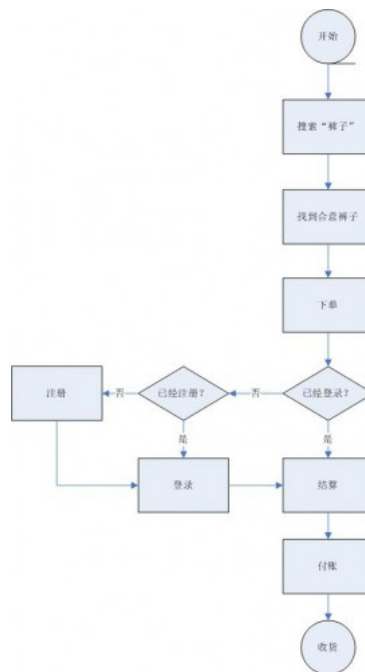


图 3: 购物网站的业务逻辑流程图

3.4 代码架构

应用代码架构：java 代码中使用的类及关系，简要说明各个类的作用。【不要大面积贴代码！不要大面积贴代码！不要大面积贴代码！】比如图 4所示是一个阅读器的架构。或者类似实验十中的类关系图（图 5）。

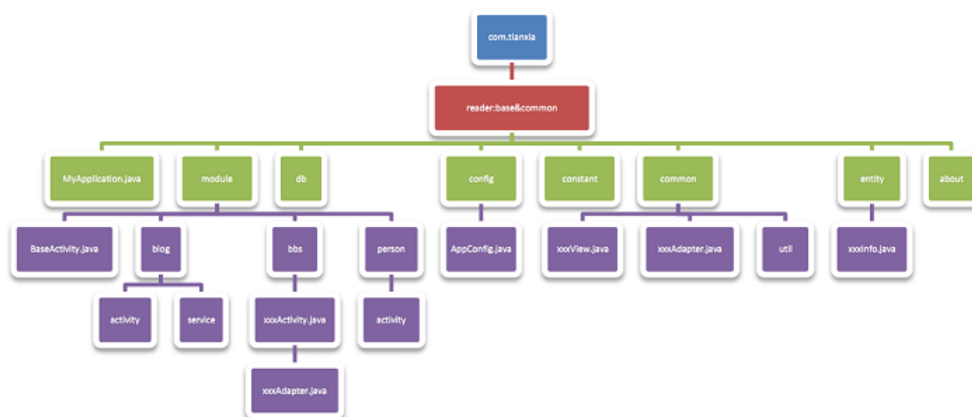


图 4: 阅读器代码架构图

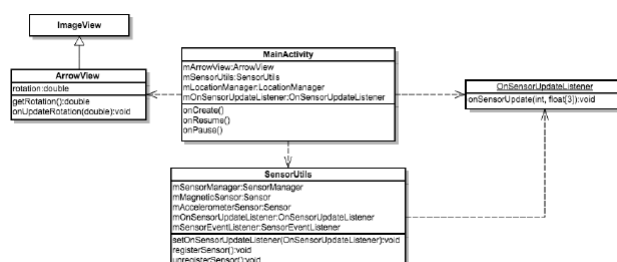


图 5: 实验十类关系图

优化 如果考虑了应用的优化，请在上述各个对应部分详细说明，优化可以包括一下几个方面：

1. 优化用户操作体验：方便性、简单性、易用性等
2. 应用的运行速度，稳定性，鲁棒性等
3. 优化了代码结构
4. 优化了游戏算法
5. ...

4 应用效果

截图说明应用的主要实现效果，类似实验那样。

5 开发过程中遇到的问题及解决办法

分点说明开发过程遇到的问题及解决办法。比如这样：

- **问题 1：10 个字简要描述问题**
详细说明问题
解决方法：说明问题解决方法
- **问题 2：10 个字简要描述问题**
详细说明问题
解决方法：说明问题解决方法
- ...

6 思考及感想

以小组为单位，说明开发过程的感想和学习到的知识等。

7 小组分工

以表格形式说明小组各成员的分工，并以百分比的形式注明。

表 1: 小组分工

组员	学号	负责内容	贡献百分比 (%)
组员 1	12345	界面设计，测试	20
...

8 参考资料

如果有的话

9 报告其他要求

图片要求如下（其他部分如果使用到了图片也是同样要求）：

1. 图片大小适中，不用太大，TA 眼睛不瞎。
2. 图片不要连在一起，比如这样：



3. 图片使用标题注明，比如这样：

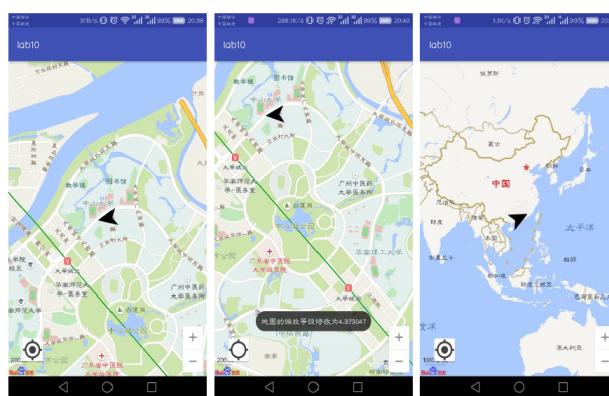


图1 初始界面

图2 拖动地图图标样式改变

图3 改变缩放比例

如果使用 word，则其他关于表格、图标、字体大小等方面的要求，请参见《中山大学本科生毕业论文（设计）写作与印制规范》。使用 latex 或者 markdown 另当别论。

文档命名格式为：组号 _ 应用名称 _ 说明文档。提交 pdf 格式。**绝对不允许抄袭，如发现抄袭，按 0 分处理。**