中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报告

(2017年秋季学期)

课程名称: 手机应用平台开发 任课教师: 刘宁

年级	15 级	专业 (方向)	计应
学号	15331421	姓名	郑佳锋
电话	13719325472	Email	1773643139@qq.com
开始日期	2017.9.22	完成日期	2017.9.23

一、 实验题目

Lab2: Git 的学习

二、 实现内容

- 1.学习使用 Git 并创建自己的 github 账号。
- 2. 学习使用 Android Studio 的 git 工具。

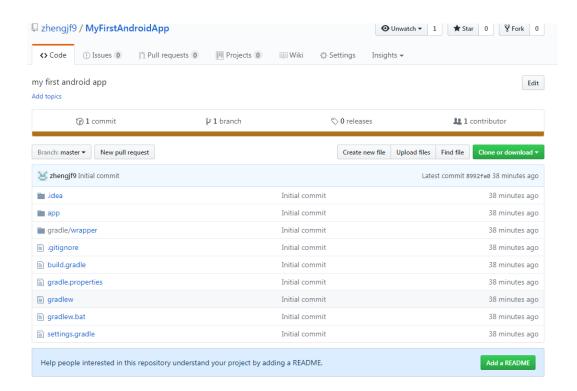
三、实验结果

1.实验截图

(1)学习使用 Git 工具后,上传本地项目到 github 账号,并尝试进行增删改操作。再从其他 github 账户下 "Fork" bootstrap 项目到自己账户,克隆到本地。截图如下:

hello-world I am a new programmer.	git my first git
gitskills	bootstrap Forked from twbs/bootstrap The most popular HTML, CSS, and JavaScript framework for developing responsive, mobile first projects on the web. JavaScript

(2) 利用 Android Studio 的 git 工具 lab1 的项目 push 到 github。截图如下:



2.实验步骤以及关键代码

Git 的主要操作如下: (摘自廖雪峰的官方网站-Git 教程, 方便后面回顾)

初始化一个 Git 仓库, 使用 git init 命令。

添加文件到 Git 仓库,分两步:

第一步,使用命令 git add <file>,注意,可反复多次使用,添加多个文件;

第二步,使用命令 git commit, 完成。

要随时掌握工作区的状态,使用 git status 命令。

如果 git status 告诉你有文件被修改过,用 git diff 可以查看修改内容。

HEAD 指向的版本就是当前版本,因此,Git 允许我们在版本的历史之间穿梭,使用命令 git reset -- hard commit_id。

穿梭前,用 git log 可以查看提交历史,以便确定要回退到哪个版本。

要重返未来,用 git reflog 查看命令历史,以便确定要回到未来的哪个版本。

场景 1: 当你改乱了工作区某个文件的内容,想直接丢弃工作区的修改时,用命令 git checkout -- file。

场景 2: 当你不但改乱了工作区某个文件的内容,还添加到了暂存区时,想丢弃修改,分两步,第一步用命令 git reset HEAD file,就回到了场景 1,第二步按场景 1 操作。

场景 3: 已经提交了不合适的修改到版本库时,想要撤销本次提交,参考<u>版本回退</u>一节,不过前提是没有推送到远程库。

命令 git rm 用于删除一个文件。如果一个文件已经被提交到版本库,那么你永远不用担心误删,但是要小心,你只能恢复文件到最新版本,你会丢失**最近一次提交后你修改的内容**。

要关联一个远程库,使用命令 git remote add origin git@server-name:path/repo-name.git;

关联后,使用命令 git push -u origin master 第一次推送 master 分支的所有内容;

此后,每次本地提交后,只要有必要,就可以使用命令 git push origin master 推送最新修改;

要克隆一个仓库,首先必须知道仓库的地址,然后使用 git clone 命令克隆。

Git 支持多种协议,包括 https, 但通过 ssh 支持的原生 git 协议速度最快。

Git 鼓励大量使用分支:

查看分支: git branch

创建分支: git branch <name>

切换分支: git checkout <name>

创建+切换分支: git checkout -b <name>

合并某分支到当前分支: git merge <name>

删除分支: git branch -d <name>

当 Git 无法自动合并分支时,就必须首先解决冲突。解决冲突后,再提交,合并完成。

用 git log --graph 命令可以看到分支合并图。

Git 分支十分强大,在团队开发中应该充分应用。

合并分支时,加上<mark>--no-ff</mark>参数就可以用普通模式合并,合并后的历史有分支,能看出来曾经做过合并,而 fast forward 合并就看不出来曾经做过合并。

修复 bug 时,我们会通过创建新的 bug 分支进行修复,然后合并,最后删除;

当手头工作没有完成时,先把工作现场 git stash 一下,然后去修复 bug,修复后,再 git stash pop,回到工作现场。

开发一个新 feature, 最好新建一个分支;

如果要丢弃一个没有被合并过的分支,可以通过 git branch -D <name>强行删除。

查看远程库信息,使用 git remote -v;

本地新建的分支如果不推送到远程,对其他人就是不可见的;

从本地推送分支,使用 git push origin branch-name ,如果推送失败,先用 git pull 抓取远程的新提交;

在本地创建和远程分支对应的分支,使用 git checkout -b branch-name origin/branch-name, 本地和 远程分支的名称最好一致;

建立本地分支和远程分支的关联,使用 git branch --set-upstream branch-name origin/branch-name;

从远程抓取分支,使用 git pull, 如果有冲突, 要先处理冲突。

命令 git tag <name>用于新建一个标签,默认为 HEAD, 也可以指定一个 commit id;

git tag -a <tagname> -m "blablabla..."可以指定标签信息;

git tag -s <tagname> -m "blablabla..."可以用 PGP 签名标签;

命令 git tag 可以查看所有标签。

命令 git push origin <tagname>可以推送一个本地标签;

命令 git push origin --tags 可以推送全部未推送过的本地标签;

命令 git tag -d <tagname>可以删除一个本地标签;

命令 git push origin :refs/tags/<tagname>可以删除一个远程标签。

3.实验遇到困难以及解决思路

廖雪峰的学习网站-Git 教程主要以 Linux 下的操作为例,在 windows 下操作发现几处不同,收录如下:

- (1)显示文件内容用 type 不用 cat。
- (2)git reset --hard HEAD^命令由于个在 windows 命令行是特殊字符,所以应该加上双引号。
- (3)删除文件用 del 而不用 rm。

四、实验思考及感想

很早就听过 **Git** 的大名,但是因为没用到所以一直没动力去学。这次实验课上老师要求去学,**TA** 提供的教程网站也非常的棒,所以就仔仔细细地跟着教程一步一步去做,前后大概花了好几个小时,总算明白了 **git** 的基本操作,感觉受益匪浅。当然,一下子那么多指令也记不牢固,只有在后面边用边查,不断地熟悉,才能真正变为自己的知识!