

Chapter 99 Review of STMT

Software Testing: Approaches & Technologies

School of Data & Computer Science, Sun Yat-sen University

- Chap.1 Overview of Software Engineering
 - 1.1 软件与软件危机
 - ◇ 软件的概念
 - ◆ 软件危机
 - 1.2 软件开发
 - ◇ 软件开发的基本过程
 - ◇ 软件开发技术和方法
 - ◆ 软件开发工具和环境
 - 1.3 软件生命周期
 - ◇ 软件生命周期的六个阶段
 - ◇ 软件生命周期模型
 - 瀑布模型; V-W 模型; RAD模型; 原型模型; 增量/演化/迭代模型; 螺旋模型; 喷泉模型; 基于构件的开发模型;Rational 统一过程模型



- Chap.1 Overview of Software Engineering
 - 1.4 软件质量模型
 - ◇ 软件质量的概念
 - ◇ 软件质量特性
 - ◆ 软件质量的分层模型 (ISO/IEC 9126, GB/T 16260-2006)
 - 1.5 敏捷开发
 - ◇ 敏捷开发方法概述
 - ◆ 极限编程 XP

- Chap.2 Basic Concepts of Software Testing
 - 2.1 软件缺陷
 - ◇ 软件缺陷的概念
 - ◇ 软件缺陷的基本术语
 - ◇ 软件缺陷的构成
 - 2.2 软件测试概述
 - ◇ 软件测试的发展历程
 - ◇ 软件测试的目的和意义
 - ◇ 软件测试的原则和度量
 - ◇ 国内外软件测试行业现状
 - 2.3 软件测试的过程和方法
 - ◆ 软件测试信息流
 - ◇ 软件测试过程
 - ◇ 软件测试的基本方法

- Chap.2 Basic Concepts of Software Testing
 - 2.4 基于软件生命周期的软件测试方法
 - ◇ 软件生命周期测试概述
 - ◆ 测试要素和测试计划 (IEEE 829)
 - ◇ 基于风险的软件测试
 - ◇ 软件生命周期的阶段测试
 - ◇ 软件生命周期测试工具平台
 - 2.5 软件测试的分类与分级
 - ◆ 基于 CSCI 的软件测试的分类
 - ◇ 软件测试的分级
 - ◆ 软件测试中的错误分级 (GB/T 15532-2008 五级分级标准)

- Chap.3 Software Static Testing
 - 3.1 软件静态测试概述
 - ◇ 测试技术分布树
 - ◇ 软件静态测试的特征
 - 3.2 阶段评审
 - ◇ 同行评审的分级
 - ◇ 非正式审查和正式审查
 - ◇ 需求规格说明书的评审
 - ◇ 设计说明书的评审
 - 3.3 软件的代码检查
 - ◆ 代码检查的11项内容
 - ◆ 代码检查的分级
 - ◆ 代码编写规则
 - ◆ MISRA C 编程规范
 - ◆ 代码安全性检查



- Chap.3 Software Static Testing
 - 3.4 软件复杂性分析
 - ◇ 软件的结构复杂性
 - ◇ 软件复杂性控制
 - ◇ 软件复杂性的度量元分类
 - 。 规模复杂度及计算
 - · Halstead 难度复杂度及计算
 - 。 McCabe 结构复杂度及计算
 - ◇ 面向对象软件的复杂性度量
 - 3.5 软件质量控制

 - ◇ 软件质量的定量评价
 - 3.6 软件静态分析工具
 - ♦ IBM Rational Logiscope; HP FortifySCA; PRQA QA·C/QA·C++.



- Chap.4 Software Dynamic Testing
 - 4.1 白盒测试
 - ◇ 动态测试的概念和特征
 - ◇ 逻辑覆盖
 - ◇ 路径测试
 - ◇ 数据流测试
 - ◇ 信息流分析
 - ◇ 覆盖率分析
 - ◇ 覆盖测试准则
 - ◇ 实例:基于 McCabe 环路复杂性的基本路径测试

- Chap.4 Software Dynamic Testing
 - 4.2 黑盒测试
 - ◇ 黑盒测试概述
 - ◇ 等价类划分
 - ◇ 边界值分析
 - ◇ 错误推测法
 - ◇ 随机测试
 - ◆ 因果图方法
 - 4.3 灰盒测试
 - 4.4 测试用例设计
 - ◇ 测试用例概述
 - ◇ 测试用例编写要素
 - → 测试用例编写模版 (IEEEE 829-1983)
 - ◇ 测试用例分级的四级标准(基本集、重要级、一般级、特殊级)
 - ◇ 测试用例设计的误区



- Chap.4 Software Dynamic Testing
 - 4.5 单元测试
 - ◇ 单元测试概述
 - ◆ 单元测试的特点
 - ◆ 单元测试的基本方法
 - 。 基于详细设计说明书
 - 。 驱动模块和桩模块的设计
 - ◇ 单元测试的主要内容
 - 模块接口测试
 - 。 局部数据结构测试
 - 。 路径测试
 - 。 错误接口测试
 - 。 边界测试
 - ◇ 单元测试用例设计:黑盒方法和白盒方法
 - ◇ 单元测试报告



- Chap.4 Software Dynamic Testing
 - 4.6 集成测试
 - ◆ 集成测试概述
 - ◆ 集成测试方法
 - 一次组装式; 自顶向下递增式; 自底向上递增式; 混合渐增式
 - ◆ 集成测试的阶段性过程(计划、设计与开发、执行、评估)
 - 4.7 确认测试
 - 4.8 系统测试
 - ◇ 系统测试概述和阶段性过程(计划、设计、实施、执行、评估)
 - ◇ 系统测试的18项主要内容
 - ◇ 系统测试的测试用例设计
 - ◆ 软件故障模型的概念及21种典型模型
 - ◇ 软件攻击测试的概念和方法
 - ◆ 软件故障注入的概念和方法



- Chap.5 Software Safety & Security Testing
 - 5.1 概述
 - 5.2 软件安全性
 - ◇ 安全性关键软件/模块
 - ◇ 软件安全性分析技术
 - o FHA; PHA; SFMEA; SFTA
 - 5.3 软件安全性测试
 - ◇ 软件安全性测试的基本方法
 - 。 可靠性分析方法;软件测试方法;形式化方法
 - 5.4 软件安全
 - ◆ 软件安全漏洞(概念、原因、危害、分类)
 - ◆ 软件安全技术 (漏洞扫描、防火墙、加密、认证、IDS、Anti-V、VPN)
 - ◇ 软件安全测试关注的主要问题和基本方法
 - ◆ 软件安全测试的内容 (功能验证、漏洞扫描、模拟攻击、侦

- Chap.6 Software Defect Management
 - 6.1 概述
 - ◇ 软件缺陷的概念 (风险分析、原因分析)
 - ◇ 软件缺陷的管理流程
 - 6.2 软件缺陷描述与分类
 - ◇ 软件缺陷的描述内容
 - ◇ 软件缺陷的分类方法
 - o 软件缺陷属性; Thayer 方法和 ODC 方法
 - 6.3 软件缺陷的处理与跟踪
 - ◇ 软件缺陷的生命周期
 - 6.4 软件缺陷报告
 - 6.5 软件缺陷的度量与分析
 - ♦ Rayleigh 软件缺陷模型;缺陷打开/关闭累积追赶图分析
 - 6.6 软件缺陷管理工具



- Chap.7 Software Reliability Testing
 - 7.1 软件危机与软件可靠性
 - ◇ 软件危机
 - ◆ 软件可靠性的概念
 - 7.2 软件可靠性分析
 - ◇ 软件可靠性的影响因素分析
 - ◇ 软件可靠性的失效机理分析
 - 7.3 软件可靠性设计
 - ◇ 软件可靠性设计技术
 - 7.4 软件可靠性评估
 - ♦ 软件可靠性评估方法
 - 软件可靠性建模: 软件可靠性数据
 - ◇ 软件测试与软件可靠性评估



- Chap.7 Software Reliability Testing
 - 7.5 软件可靠性测试
 - ◇ 软件可靠性测试的概念
 - ◇ 软件可靠性测试流程
 - ◇ 软件可靠性测试的基本方法
 - ◇ 软件可靠性测试的效果
 - ◇ 软件可靠性测试的阶段划分
 - ◇ 软件可靠性测试的功能识别
 - ◇ 软件可靠性测试的失效等级
 - ◇ 软件可靠性测试的覆盖
 - ◇ 软件可靠性测试的具体步骤



