会员 周边 新闻 博问 AI培训 云市场 代码改变世界 · 注册 登录

Mr.Seven

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

公告

wiki和教程: www.5xclass.cn

免费教学视频: B站: 凸头统治地球

高级专题教程: 网易云课堂: 武沛齐

聊技术,加武Sir微信



武沛齐



扫一扫上面的二维码图案,加我微信

昵称: 武沛齐

园龄: 11年9个月

粉丝: 13002

关注: 44

+加关注

经的和公

Python(17)

ASP.NET MVC(15)

python之路(7)

Tornado源码分析(5)

每天一道Python面试题(5)

crm项目(4)

面试都在问什么? (2)

Python企业面试题讲解(1)

Python面试315题(1)

Python开源组件 - Tyrion(1)

积分与前名

积分 - 493056

排名 - 1348

随电分类

JavaScript(1)

MVC(15)

Python(17)

面试都在问什么系列? 【图】(2)

其他(37)

随笔 - 140 文章 - 164 评论 - 1087 阅读 - 270万

Python开发【第十九篇】: Python操作MySQL

本篇对于Python操作MySQL主要使用两种方式:

- 原生模块 pymsql
- ORM框架 SQLAchemy

pymagl

pymsql是Python中操作MySQL的模块,其使用方法和MySQLdb几乎相同。

下载安装

pip3 install pymysql

使用操作

1、执行SQL

```
#!/usr/bin/env python
1
    # -*- coding:utf-8 -*-
    import pymysql
3
4
    conn = pymysql.connect(host='127.0.0.1', port=3306, user='root', passwd=
6
    # 创建游标
8
    cursor = conn.cursor()
9
10
    # 执行SQL,并返回收影响行数
    effect_row = cursor.execute("update hosts set host = '1.1.1.2'")
11
12
13
    # 执行SQL,并返回受影响行数
    #effect_row = cursor.execute("update hosts set host = '1.1.1.2' where nic
14
15
    # 执行SQL,并返回受影响行数
16
    #effect_row = cursor.executemany("insert into hosts(host,color_id)values)
17
18
19
20
    # 提交,不然无法保存新建或者修改的数据
21
    conn.commit()
22
23
    # 关闭游标
    cursor.close()
24
    # 关闭连接
25
    conn.close()
```

2、获取新创建数据自增ID

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding:utf-8 -*-
import pymysql

conn = pymysql.connect(host='127.0.0.1', port=3306, user='root', passwd=
cursor = conn.cursor()
cursor.executemany("insert into hosts(host,color_id)values(%s,%s)", [("1
```

2015年10月(1) 更多

git(14)

间部

显新评论

1. Re:django channels 2

--长街旧人...

2. Re: Python生成随机验证码

多亏楼上评论 半天找不到这个文章 谢谢武 老师 谢谢楼上

--sugaryy

3. Re: Python生成随机验证码

来下字体文件的

--Hinata-

4. Re:Python之路【第十七篇】: Django

【进阶篇】

<script>

alert(123);

</script>

--柠檬の夏天

5. Re:【第4题】 什么是https

最好理解的解说,赞

--华丽丽的肉虫子

```
conn = pymysql.connect(host='127.0.0.1', port=3306, user='root', passwd=
    cursor.execute("select * from hosts")
14
     # 获取所有数据
15
    # row_3 = cursor.fetchall()
16
17
    conn.commit()
    cursor.close()
18
    conn.close()
19
```

注:在fetch数据时按照顺序进行,可以使用cursor.scroll(num,mode)来移动游标 位置,如:

- cursor.scroll(1,mode='relative') # 相对当前位置移动
- cursor.scroll(2,mode='absolute') # 相对绝对位置移动
- 4、fetch数据类型

关于默认获取的数据是元祖类型,如果想要或者字典类型的数据,即:

```
#!/usr/bin/env python
2
     # -*- coding:utf-8 -*-
3
    import pymysql
4
     conn = pymysql.connect(host='127.0.0.1', port=3306, user='root', passwd=
5
6
7
     # 游标设置为字典类型
8
     cursor = conn.cursor(cursor=pymysql.cursors.DictCursor)
     r = cursor.execute("call p1()")
9
10
    result = cursor.fetchone()
11
12
13
    conn.commit()
     cursor.close()
14
15
    conn.close()
```

```
作业:
    参考表结构:
       用户类型
```

```
用户信息

权限

用户类型 6 权限

功能:

# 登陆、注册、找回密码
# 用户管理
# 用户类型
# 权限管理
# 分配权限

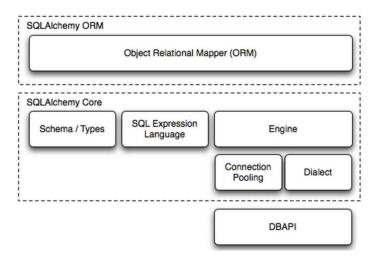
特别的:程序仅一个可执行文件
```

SQLAchemy

SQLAlchemy是Python编程语言下的一款ORM框架,该框架建立在数据库API之上,使用关系对象映射进行数据库操作,简言之便是:将对象转换成SQL,然后使用数据API执行SQL并获取执行结果。

安装:

1 pip3 install SQLAlchemy



SQLAlchemy本身无法操作数据库,其必须以来pymsql等第三方插件,Dialect用于和数据API进行交流,根据配置文件的不同调用不同的数据库API,从而实现对数据库的操作,如:

```
1
     MySQL-Python
2
         mysql+mysqldb://<user>:<password>@<host>[:<port>]/<dbname>
3
    pymysql
4
5
         mysql+pymysql://<username>:<password>@<host>/<dbname>[?<options>]
6
     MySQL-Connector
8
         mysql+mysqlconnector://<user>:<password>@<host>[:<port>]/<dbname>
9
10
    cx_Oracle
11
         oracle+cx_oracle://user:pass@host:port/dbname[?key=value&key=value..
12
13
     更多详见: http://docs.sqlalchemy.org/en/latest/dialects/index.html
```

一、内部处理

使用 Engine/ConnectionPooling/Dialect 进行数据库操作,Engine使用 ConnectionPooling连接数据库,然后再通过Dialect执行SQL语句。

```
#!/usr/bin/env python
    # -*- coding:utf-8 -*-
    from sqlalchemy import create_engine
 5
    engine = create_engine("mysql+pymysql://root:123@127.0.0.1:3306/t1", max
8
     # 执行SOL
9
     # cur = engine.execute(
          "INSERT INTO hosts (host, color_id) VALUES ('1.1.1.22', 3)"
10
11
     #)
12
     # 新插入行自增ID
13
     # cur.lastrowid
15
16
    # 执行SQL
17
    # cur = engine.execute(
          "INSERT INTO hosts (host, color_id) VALUES(%s, %s)",[('1.1.1.22', :
18
19
     #)
20
21
    # 执行SQL
22
     # cur = engine.execute(
23
24
          "INSERT INTO hosts (host, color_id) VALUES (%(host)s, %(color_id)s)
25
          host='1.1.1.99', color_id=3
26
    #)
27
    # 执行SQL
28
29
    # cur = engine.execute('select * from hosts')
30
    # 获取第一行数据
   # cur.fetchone()
31
32 # 获取第n行数据
33 # cur.fetchmany(3)
34 # 获取所有数据
35 # cur.fetchall()
```

二、ORM功能使用

使用 ORM/Schema Type/SQL Expression
Language/Engine/ConnectionPooling/Dialect 所有组件对数据进行操作。根据类创建对象,对象转换成SQL,执行SQL。

1、创建表

```
1 #!/usr/bin/env python
    # -*- coding:utf-8 -*-
3
    from sqlalchemy.ext.declarative import declarative_base
    from sqlalchemy import Column, Integer, String, ForeignKey, UniqueConstra
    from sqlalchemy.orm import sessionmaker, relationship
    from sqlalchemy import create_engine
    engine = create engine("mysql+pymysql://root:123@127.0.0.1:3306/t1", max
8
9
10
    Base = declarative_base()
11
12
    # 创建单表
13
    class Users(Base):
14
        __tablename__ = 'users'
```

```
id = Column(Integer, primary_key=True)
16
         name = Column(String(32))
17
         extra = Column(String(16))
18
         __table_args__ = (
19
         UniqueConstraint('id', 'name', name='uix_id_name'),
20
21
             Index('ix_id_name', 'name', 'extra'),
22
23
24
     # 一对多
25
26
     class Favor(Base):
27
         __tablename__ = 'favor'
         nid = Column(Integer, primary_key=True)
28
29
         caption = Column(String(50), default='red', unique=True)
30
31
32
     class Person(Base):
         __tablename__ = 'person'
33
34
         nid = Column(Integer, primary_key=True)
35
         name = Column(String(32), index=True, nullable=True)
         favor_id = Column(Integer, ForeignKey("favor.nid"))
36
37
38
     # 多对多
39
40
     class Group(Base):
41
         __tablename__ = 'group'
42
         id = Column(Integer, primary_key=True)
         name = Column(String(64), unique=True, nullable=False)
43
         port = Column(Integer, default=22)
44
45
46
47
     class Server(Base):
48
         __tablename__ = 'server'
49
50
         id = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
         hostname = Column(String(64), unique=True, nullable=False)
51
52
53
     class ServerToGroup(Base):
54
55
         __tablename__ = 'servertogroup'
56
         nid = Column(Integer, primary_key=True, autoincrement=True)
         server_id = Column(Integer, ForeignKey('server.id'))
57
58
         group_id = Column(Integer, ForeignKey('group.id'))
59
60
61
     def init_db():
         Base.metadata.create_all(engine)
62
63
64
65
     def drop_db():
66
         Base.metadata.drop_all(engine)
```

注: 设置外检的另一种方式 ForeignKeyConstraint(['other_id'], ['othertable.other_id'])

2、操作表

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding:utf-8 -*-
```

```
from sqlalchemy.ext.declarative import declarative base
from sqlalchemy import Column, Integer, String, ForeignKey, UniqueCons
from sqlalchemy.orm import sessionmaker, relationship
from sqlalchemy import create_engine
engine = create engine("mysql+pymysql://root:123@127.0.0.1:3306/t1", m
Base = declarative_base()
# 创建单表
class Users(Base):
   __tablename__ = 'users'
   id = Column(Integer, primary_key=True)
   name = Column(String(32))
   extra = Column(String(16))
    _{\rm table\_args\_} = (
   UniqueConstraint('id', 'name', name='uix_id_name'),
       Index('ix id name', 'name', 'extra'),
   def __repr__(self):
       return "%s-%s" %(self.id, self.name)
# 一对多
class Favor(Base):
    __tablename__ = 'favor'
   nid = Column(Integer, primary_key=True)
   caption = Column(String(50), default='red', unique=True)
   def __repr__(self):
       return "%s-%s" %(self.nid, self.caption)
class Person(Base):
    tablename = 'person'
   nid = Column(Integer, primary_key=True)
   name = Column(String(32), index=True, nullable=True)
   favor id = Column(Integer, ForeignKey("favor.nid"))
    # 与生成表结构无关,仅用于查询方便
   favor = relationship("Favor", backref='pers')
# 多对多
class ServerToGroup(Base):
    __tablename__ = 'servertogroup'
   nid = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
   server id = Column(Integer, ForeignKey('server.id'))
   group id = Column(Integer, ForeignKey('group.id'))
   group = relationship("Group", backref='s2g')
   server = relationship("Server", backref='s2g')
class Group (Base):
     _tablename__ = 'group'
   id = Column(Integer, primary_key=True)
   name = Column(String(64), unique=True, nullable=False)
   port = Column(Integer, default=22)
    # group = relationship('Group', secondary=ServerToGroup, backref='ho
class Server(Base):
   __tablename__ = 'server'
   id = Column(Integer, primary key=True, autoincrement=True)
   hostname = Column(String(64), unique=True, nullable=False)
```

```
def init_db():
    Base.metadata.create_all(engine)

def drop_db():
    Base.metadata.drop_all(engine)

Session = sessionmaker(bind=engine)
session = Session()
```

• 增

```
obj = Users(name="alex0", extra='sb')
session.add(obj)
session.add_all([
    Users(name="alex1", extra='sb'),
    Users(name="alex2", extra='sb'),
])
session.commit()
```

删

```
session.query(Users).filter(Users.id > 2).delete()
session.commit()
```

• 改

```
session.query(Users).filter(Users.id > 2).update({"name" : "099"})
session.query(Users).filter(Users.id > 2).update({Users.name: User
session.query(Users).filter(Users.id > 2).update({"num": Users.num
session.commit()
```

• 查

```
ret = session.query(Users).all()
ret = session.query(Users.name, Users.extra).all()
ret = session.query(Users).filter_by(name='alex').all()
ret = session.query(Users).filter_by(name='alex').first()

ret = session.query(Users).filter(text("id<:value and name=:name"))
ret = session.query(Users).from_statement(text("SELECT * FROM user
```

其他

⊟

```
ret = session.query(Users).filter by(name='alex').all()
ret = session.query(Users).filter(Users.id > 1, Users.name == 'eri
ret = session.query(Users).filter(Users.id.between(1, 3), Users.na
ret = session.query(Users).filter(Users.id.in_([1,3,4])).all()
ret = session.query(Users).filter(~Users.id.in_([1,3,4])).all()
ret = session.query(Users).filter(Users.id.in (session.query(Users
from sqlalchemy import and_, or_
ret = session.query(Users).filter(and (Users.id > 3, Users.name ==
ret = session.query(Users).filter(or (Users.id < 2, Users.name ==</pre>
ret = session.query(Users).filter(
   or_(
       Users.id < 2,
       and (Users.name == 'eric', Users.id > 3),
       Users.extra != ""
   )).all()
# 通配符
ret = session.query(Users).filter(Users.name.like('e%')).all()
ret = session.query(Users).filter(~Users.name.like('e%')).all()
# 限制
ret = session.query(Users)[1:2]
# 排序
ret = session.query(Users).order by(Users.name.desc()).all()
ret = session.query(Users).order by(Users.name.desc(), Users.id.as
# 分组
from sqlalchemy.sql import func
ret = session.query(Users).group by(Users.extra).all()
ret = session.query(
   func.max(Users.id),
   func.sum(Users.id).
   func.min(Users.id)).group_by(Users.name).all()
ret = session.query(
   func.max(Users.id),
   func.sum(Users.id),
   func.min(Users.id)).group by(Users.name).having(func.min(Users
# 连表
ret = session.query(Users, Favor).filter(Users.id == Favor.nid).al
ret = session.query(Person).join(Favor).all()
ret = session.query(Person).join(Favor, isouter=True).all()
q1 = session.query(Users.name).filter(Users.id > 2)
q2 = session.query(Favor.caption).filter(Favor.nid < 2)</pre>
ret = q1.union(q2).all()
q1 = session.query(Users.name).filter(Users.id > 2)
q2 = session.query(Favor.caption).filter(Favor.nid < 2)
ret = q1.union_all(q2).all()
```



更多功能参见文档, 猛击这里下载PDF



作者: 武沛齐

出处: http://www.cnblogs.com/wupeiqi/

本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在

文章页面明显位置给出原文连接。

好文要顶

关注我

收藏该文

微信分享



| <u>武沛齐</u> | 粉丝 - 13002 关注 - 44

16

2

+加关注

posted @ 2016-07-28 07:24 武沛齐 阅读(36723) 评论(5) 编辑 收藏 举报

会员力量, 点亮园子希望

刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论, 立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

【推荐】超值焕新月,阿里云2核2G云服务器99元/年,立即抢购

【推荐】园子周边第二季:更大的鼠标垫,没有logo的鼠标垫

【推荐】阿里云云市场联合博客园推出开发者商店,欢迎关注

【推荐】会员力量,点亮园子希望,期待您升级成为园子会员



编辑推荐:

- ·程序员天天 CURD, 怎么才能成长, 职业发展的思考?
- · 小程序中使用 lottie 动画 | 踩坑经验分享
- ·Windows下绑定线程到指定的CPU核心
- · C++里也有菱形运算符?
- · [Nano Framework ESP32篇] 使用 LCD 屏幕

阅读排行:

- · C#的基于.net framework的DII模块编程(五) 编程手把手系列文章
- ·程序员天天 CURD, 怎么才能成长, 职业发展的思考?
- · .Net 8.0 下的新RPC, IceRPC之试试的新玩法"打洞"
- ·.NET CORE 完美支持AOT 的 ORM SqlSugar 教程
- · 开源文档预览项目 kkFileView (9.9k star), 快速入门