# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级： 2016级 | 日期： 2017-07-11 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.10~7.11两日结 | |
| 生活小记 | 这两天除了晚上睡觉和吃饭的时间，基本就是待在工作室。工作室时间的安排也让我不得不改掉熬夜这个不好的习惯，开始早睡早起的生活。不过这两天因为生活规律好，也让我在学习期间能够更精神、更专注地学习，学习效率大大地提高了不止一个层次。还有就是虽然工一这边空调坏了，但是还是把所有空闲的时间都放在工作室上。在吃饭时候也是跟同学们师兄们一起去吃，一起分享自己所学的，有说有笑，觉得是很不错的生活。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 1. 复习了面向对象的基本内容。主要是先复习了java的三大特性：封装、继承和多态。然后复习了成员变量以及局部变量。着重看了static的作用，理解了被static修饰的方法，变量的特性。 2. 强化了对构造器、静态初始化块（只运行一次）、普通初始化块的认识，以及他们在父类与子类之间运行的顺序。 3. 复习了单例类、抽象类、接口以及内部类的知识。着重了解了它们各自的组成部分自己它们各自的特点还有作用。还比较了抽象类和接口的不同。 4. 整理总结了50个java关键字和3个java保留字。对比较容易的关键字就直接了解基本作用，重要的关键字则是通过网上的资料来使自己对其的进一步认识。 5. super和this的区别（主要是引用父类和子类的不同），static修饰的方法和成员各自具有什么作用，final关键字使变量具有宏替换的作用，还可以自定义不可变类。 6. 了解了native关键字，初步了解了java语言和C语言的混合编程。 7. 了解了关于多线程的两个关键字：volatile和synchronized。synchronized应用于多线程的同步，锁住一个线程使得它运行完才继续进行下一个线程，但性能是比较差的。volatile则初步了解了java内存模型以及CPU处理指令的基本过程。另外就是关于指令重排序的认识，还有并发程序正确运行要确保具有原子性、可见性和有序性。最后一个就是了解了线程先行发生的8大原则。 |
| 感想收获 | 最大的收获就是使得自己的时间最大化了，自己以前总是拖拖拉拉不想做某件事，总是不能够专心于学习，而是总有别的事情干扰我的学习，在工作室就不会，大家都在学习，良好的学习环境使得我自己也是有了学习的动力。我们之间形成了不懂就交流的默契，每个人也对别人造成了一种压力，而这个压力却是学习的动力。所以暑假这段时间能够在这里跟大家一起学习，我想等到暑假结束我能收获的肯定是令我意想不到的多的。 |
| 存在问题  （备注） | 暂无。 |