# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级： 2016级 | 日期： 2017-07-13 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.12~7.13两日结 | |
| 生活小记 | 一眨眼又到了写两日结的时候，不得不说，在忙的时候时间过得有点快，甚至自己都在嫌弃时间已经有点少了。希望有更多的时间来支撑我吸收更多的知识。这两天的生活跟之前两天差别不大，已经基本适应这里的生活节奏，但唯一不同的是今天去参加了康乐活动，可以让我在忙碌的学习之中放松一下自己。也不得不说这种劳逸结合的方式对学习很有利。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 1. 复习了JDBC连接数据库的基本知识，以及学习了数据库连接池c3p0的内容，数据库连接池较JDBC的好处。可以给服务器减缓很大的压力。 2. 学习了设计模式中的单例模式、工厂方法模式、抽象工厂模式以及模板方法模式。 3. 单例模式：构造器私有化，只会有一个实例，单例类为所有对象提供该实例。学习了三大单例模式实现方法，分别是饿汉式（在类初始化时，已经自行实例化）、懒汉式（在第一次调用的时候实例化）和登记式（类似Spring里面的方法，下次从里面直接获取）。其中懒汉式又分为三种实现方法，分别是：锁住静态方法，双重检验锁方式（性能较好），和静态内部类。以及学习了单例模式的优缺点和使用场景。 4. 工厂方法模式和抽象工厂模式，主要是学习了两种模式的实现机制，以及两种模式的区别。初步了解了工厂类和产品类以及客户的关系。 5. 模板方法模式：抽象模板（抽象方法、具体方法、钩子方法），具体模板。主要是利用继承的机制实现了模板方法模式。   3． 第二天学习了IO流的基础知识，主要学习了字节流和字符流的区别联系以及它们的常用方法。使用处理流对一个已存在的流进行连接或封装。  4. 学习了Java对象的序列化和反序列化。分别了解了实现序列化需要实现的两个接口（Serializable和Externalizable），其中后者需要实现接口内的两个方法才能进行序列化。学习了如何进行自定义序列化。另外学习了ArrayList的序列化和序列化破坏单例模式，通过这两个例子初步接触到反射的机制。 |
| 感想收获 | 经过了两天的学习，我对基础知识的掌握更深了一点，经过上网查看一些优秀的博客，吸收博客的知识，使自己对知识了解得更加清楚。这两天我清楚地认识到通过源码来学习是多么的重要，这样子能了解到一个机制实现最基本的实质，能够帮助我快速地理解，所以我接下来会继续这种学习的方式，让我学习到更多的知识。另外就是通过康乐活动使各个成员变得更加了解彼此。 |
| 存在问题  （备注） | 暂无。 |