# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级： 2016级 | 日期： 2017-07-18 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.17~7.18两日结 | |
| 生活小记 | 暑假学习已经过去了一周多，师兄给我们的第一阶段任务也已经结束了，我也完全习惯在工作室的生活了，不过就是现在热水比较早没，所以晚上可能会比较早一点回宿舍。还有最近不知为何，比较嗜睡，一趴下去没有一个多钟头是醒不来的，而且早上中午晚上都可能会这样，看来我要把我的咖啡拿来喝了哈哈。还有就是现在一到吃饭时间就很纠结，一堆人不知道要去哪里吃，也不知道吃什么好，虽然生活是没有平时在学校那么好，但是在这里却是很开心的，算是苦中作乐吧。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 1. 18号主要在完成Socket通信作业，参考书上的代码，然后加上数据库实现了简单的私聊和公聊功能，做的不好的就是没有太多的功能，而且代码没有做过多的异常处理，所以被师兄一弄就奔溃了。这次作业是我自己没有做的很好。 2. 19号主要是复习了一些简单的SQL语句，在命令行敲了一些语句来让自己想起以前学习的SQL语句知识。巩固了数据表查询的增删查改。 3. 了解了数据库三大范式和PowerDesigner的一些基本操作： 4. 第一范式：列的原子性，即列不能够再分成其他几列。 5. 第二范式：先满足第一范式，没有包含在主键中的列必须完全依赖于主键。 6. 第三范式：先满足第二范式，外非主键列必须直接依赖于主键，不能存在传递依赖   然后根据三大范式设计了一个大学教务系统的数据库结构。   1. 学习了PowerDesigner来创建概念数据模型实体。 2. 学习了Tomcat在IDEA配置的方法和回忆了Web工程的一些基本内容。 |
| 感想收获 | 对于Socket的通信作业的感想就是没有很好地去完成，所以整个作业基本没有什么亮点，这也算是给了我一个教训，布置的作业应该尽最大努力去很好的完成的，以后做任何事都是应该认真地去对待，所以这次做的不好，我会在以后做得更好来弥补的。所以不要对任何事抱着不认真的态度。  随着时间的推移，我们组内的交流也变得越来越多，大家对于一件事情发表自己各自的看法，然后互相学习，取得最好的解决方案，这确实让我们在无形中收获了太多的东西。 |
| 存在问题  （备注） | 在设计表的时候考虑到外键的问题，不设外键就可能造成数据冗余，设了外键就可能会影响速率，所以不知道怎么才能达到最好的效果。 |