# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级： 2016级 | 日期： 2017-07-22 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.21~7.22两日结 | |
| 生活小记 | 时间总是过得很快，又是两天过去，可是这两天我居然不知道要在生活小纪这里写什么，估计之前的套路话语都用完了，所以，今天就换了这种新套路。好吧，这两天啥也没有发生，还是每天早出晚归，纠结每一顿吃什么好，唯一不同的就是昨晚技术交流会一不小心睡了两个小时左右，感觉对不起在讲的师兄啊。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 1. HTTP协议的学习 2. 主要特点： 3. 简单快速。 4. 基于请求/响应模型。 5. 无状态协议，即没有记忆能力。 6. URL的基本格式，以及浏览器输入URL之后的一系列过程。 7. HTTP协议之请求：由请求行、消息报头、请求正文组成。常见的请求方法有GET（请求获取Request-URL所标识的资源）、POST（在Request-URL所标识的资源后附加新数据）、PUT（请求服务器存储一个资源，并用Request-URL作为其标识）、DELETE（请求服务器删除Request-URL所标识的资源）。 8. HTTP协议之响应：由状态行、消息报头、响应正文组成。其中响应头和实际内容之间有一个空行。 9. HTTP协议之消息报头：**普通报头、请求报头、响应报头、实体报头。报头的作用主要是设置请求与响应的一些格式，比如编码，压缩方式等待。** 10. HTTP/1.0的缺点：每个TCP连接只能发生一个请求，且TCP连接的新建成本很高。解决方法：加上字段：Connection: keep-alive。但不是根本解决方案。 11. HTTP/1.1： 12. 持久连接，即TCP连接默认不关闭，可以被多个请求复用，不用声明Connection: keep-alive。 13. 管道机制：即在同一个TCP连接里面，客户端可以同时发送多个请求。这样就进一步改进了HTTP协议的效率。 14. 分块传输编码：产生一块数据，就发送一块，采用"流模式"（stream）取代"缓存模式"（buffer）。请求或回应的头信息设置Transfer-Encoding字段。 15. 缺点：虽然1.1版允许复用TCP连接，但是同一个TCP连接里面，所有的数据通信是按次序进行的。服务器只有处理完一个回应，才会进行下一个回应。要是前面的回应特别慢，后面就会有许多请求排队等着。这称为"队头堵塞"（Head-of-line blocking）。 16. JSON的学习： 17. JSON在前后端的获取应使用输入流和输出流来操作。 18. 使用Gson来将任意的Java对象转换为JSON string，或者将JSON string转换为对应的Java对象。 19. 需要手工解析JSON string时，可以使用com.google.gson.JsonParser类。   3. 了解了postman的基本操作，并使用postman发送JSON数据并返回了JSON数据。 |
| 感想收获 | 因为之前创建Web工程和部署Tomcat的时候没有做好，导致今天导入jar包的时候找不到类，确实浪费了许多时间，所以以后会把准备工作给做好的，以便后面的操作。 |
| 存在问题  （备注） | 暂无。 |