# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级： 2016级 | 日期： 2017-08-17 |

|  |  |
| --- | --- |
| 8.16~8.17两日结 | |
| 生活小记 | 啥事也没干，两天就又过了，开发时间只剩7天了，可是我心里是想着还有7天，然后想咸鱼后最后再好好开发的，这样子不知道会不会出事哈哈。这两天其实也没有发生啥事，昨天去南亭吃麻辣烫，没想到一点就是18块，心疼我的钱，回来吃了西瓜，然后回宿舍后还去吃火锅以及一堆西瓜，是挺撑的，结果就是今天早上上了几个厕所。不过要是能长肉，这样还是值得的。从昨天开始呢，就跟师兄还有嘉豪三个人饭后来两局哈哈哈，他们带我飞。今天下午停电，所以放假一个下午，好久没放假了，感觉就是爽啊，真希望教六有事没事就停电，这样就能休息久一点了。 昨晚买了纠结很久的内存条，今天就到了，装上之后感觉就是好啊，再也不会像以前那样卡了，可以随意开多个软件了。不过接下来就得吃的少一点了。  我们好像是晚了两天来开发了，本来前两天就该写好接口的，但是因为数据一直没法确定下来，所以就一直再拖，今天我是把项目的基本架构给搭起来了，而且也解决了git的一系列，所以接下来也就只剩功能的实现了。昨天就是因为git的问题弄了接近一个晚上，第一次是因为键城另外建了一个文件夹，导致导入IDEA没法生成项目；第二次就是因为林楷没有给键城开admin的功能，导致他没法提交，也是弄了二十分钟，到最后才改正过来。虽然一个问题的解决时间是很少，但是如果这些小问题没注意的话，也是会浪费很多没必要的时间的。 |
| 学习  开发  比赛  概要 | 1. 整合了这次项目的SSM框架。 2. 确定了项目的基本架构，编写了一些枚举类和实体类供我们三人共同使用。 3. 为了在提交时更好地了解每个人的情况，我提议在项目增加三个md文件，然后我们每个人编写自己的提交的大概内容，我们看一下md文件就能了解项目的进度。 |
| 感想收获 | 在搭建项目的架构的过程是挺麻烦的，总是会出现各种错误，因为有时会遗漏一些细小的细节，然后整个项目就跑不起来了，不过我觉得初期的架构是最重要的，只有搞定了这个最基本的后面的难题才能迎刃而解。 |
| 存在问题  （备注） | 暂无。 |