# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级：2016级 | 周次：第2周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第二周周记 | |
| 生活随记 | 在工作室的时间总是过得很快，这么快就两周的时间过去了，又到了一周一次的周记时间，在这一周里我的单车坏了，所以一直坐着林楷的车，别说有多爽了，我都不想去修我的单车了。这一周的天气基本是每天都有雨，而且是很大的雨，所以给出行造成了很大的不便。  这一周最好玩的还是康乐活动，第一次就是去跑内环，因为是下午去跑的，所以跑到一半就去贝岗吃饭了，最巧的是师兄们也是一样去了贝岗吃，我们就一起在外面浪了一两小时。第二次本来是想去操场玩撕名牌的，可是天公不作美，下起了大雨，所以改成了在312里面玩桌游，跟师兄们玩了几盘游戏，也是玩的很开心。  另外的就是周六开始想装双系统，但是一直没装好，最后还手贱删了win10的启动引导，导致得重装win10，浪费了一个上午在安装系统和各种软件。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 1. 周一完成了Socket的通信作业，实现了简单的聊天室。 2. 周二则是复习了SQL语句，和了解数据库的三大范式。并设计了一个关于大学系统的数据库，且让其满足三大范式。 3. 周三早上发现了之前数据库的问题，并改正了过来，主要是修改了多对多关系的表。 4. 学习了PowerDesigner数据库建模软件的基本操作，解决了PowerDesigner连接数据库的ODBC问题以及PowerDesigner导出SQL出现注释消失的问题。 5. 进行数据库设计文档的编写，了解了数据库设计说明书的具体流程。 6. HTTP协议的学习 7. 主要特点： 8. 简单快速。 9. 基于请求/响应模型。 10. 无状态协议。 11. 学习了HTTP协议的URL，请求和响应以及消息报头的相关知识。 12. HTTP/1.0的缺点，进而引入HTTP/1.1的学习： 13. 持久连接。 14. 管道机制。 15. 分块传输编码。 16. 缺点：虽然1.1版允许复用TCP连接，但是同一个TCP连接里面，所有的数据通信是按次序进行的。服务器只有处理完一个回应，才会进行下一个回应。要是前面的回应特别慢，后面就会有许多请求排队等着。这称为"队头堵塞"（Head-of-line blocking）。 17. JSON的学习： 18. JSON在前后端的获取应使用输入流和输出流来操作。 19. 使用Gson来将任意的Java对象转换为JSON string，或者将JSON string转换为对应的Java对象。 20. 需要手工解析JSON string时，可以使用com.google.gson.JsonParser类。 21. 了解了postman的基本操作，并使用postman发送JSON数据并返回了JSON数据。 22. 复习了Servlet的会话、生命周期、过滤器和监听器。暂时了解了过滤器的各种应用： 23. 身份验证过滤器（Authentication Filters）。 24. 数据压缩过滤器（Data compression Filters）。 25. 加密过滤器（Encryption Filters）。 26. 触发资源访问事件过滤器。 27. 图像转换过滤器（Image Conversion Filters）。 28. 日志记录和审核过滤器（Logging and Auditing Filters）。 29. MIME-TYPE 链过滤器（MIME-TYPE Chain Filters）。 30. 标记化过滤器（Tokenizing Filters）。 31. XSL/T 过滤器（XSL/T Filters），转换 XML 内容。 |
| 一周总结 | 一周来的生活还是很充实的。任务也是能够准时完成，每一天都是有条不紊地进行着。不足的地方就是这一周晚上都是一点钟才睡，导致白天精神不是特别好，有时会昏昏欲睡，这也导致了学习效率的下降和对身体造成了一定的影响。 |
| 存在问题  未来规划 | 睡眠时间变少，导致白天的学习效率下降。所以在以后的时间希望能够早睡早起，这样对学习和身体都好。 |
| 导师评价 |  |