# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 郑俊铭 | 组别：后台组 | 年级：2016级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 暑假的第一周过去了，昨晚刚写两日结，今天就又写周记了。一周时间眨眼就没了，这一周来早上七点醒，晚上则是等到十一点多才回去，每一天都是过得非常的充实。不过最近因为饭堂少了，吃饭成了问题，就跟着一堆人去南亭吃了几顿，感觉银行卡都轻了不少。这一周的两次康乐活动分别举办的羽毛球和室内的桌游，大家都玩得非常的开心，也拉进了大家彼此间的感情。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 1. 第一天和第二天主要是复习了Java面向对象的知识，总结了Java的所有关键字和保留字，总结了面向对象几个重要的点：构造器、初始化块，继承、多态和封装等知识。学习了native，volatile、static和synchronized等重要关键字的相关知识。 2. 第三天和第四天则是用c3p0连接池与数据库完成了对接。接下来学习了设计模式中的单例模式、工厂方法模式、抽象工厂模式以及模板方法模式。 3. Java集合，异常处理，这两部分算是比较重要的知识，所以也花了比较多的时间研究。 4. 学习了IO流基础。了解了java对象的序列化和反序列化。 5. 接下来两天继续学习了NIO的知识。 6. 基于TCP协议的三个Socket通信的实现方法：普通IO，NIO和AIO。主要是在实现通信的逐步优化。 7. 基于UDP协议的Socket通信和多点广播的多人聊天。 8. 最后一天就是实现Socket通信（虽然现在还没写好，明天会尽快完成）。 |
| 一周总结 | 这一周总体来说是过得非常充实，每一天都有师兄们安排的学习进度，我们只要按照进度来就能够很有条理的学习，这是我在暑假中非常非常不错的机会，让我有这么个好的时间来学习课内学不到的知识。而且能够在这个时间内跟同组的伙伴们进行学习的交流，这样子的学习方法能够学习到可能自己没有学到的一些知识，但伙伴分享给自己了。  这一周前几天我对自己的看法就是把时间都投入到了工作室，很专心地学习着师兄们安排的作业，所以对自己的评价还是挺高的。但是在最后两天自己是有了一些放松，学习也没有那么专注了，所以最后两天对自己的自身评价是比较差的。所以希望下星期能够更专注地学习，不要让其他事情影响到自己的学习。很好的完成师兄们交代的作业以及争取超越师兄的要求。 |
| 存在问题  未来规划 | 存在的问题就是没有没法把学到的知识马上运用到实践中，发现了许多的知识漏点，需要在以后的时间慢慢巩固和提高自己的实践能力。 |
| 导师评价 |  |