Hk_Mayfly

凡心所向,素履以往。生如逆旅,一苇以航。

博客园

首页

新随笔

联系

订阅

管理

随笔 - 439 文章 - 0 评论 - 26

C语言--解引用

在《C和指针》上面看到"解引用"这个名词,就好奇的去查了查。

例:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdiib.h>
3
4 int main(void)
5 {
6 int a=10;
7 int *p=&a;
8 *p=5;//这就是一个解引用
9 system("PAUSE");
10 return 0;
11 }
```

在百度上面的解释是:"'解引用',我倒觉得可以从另一个角度理解,"*"的作用是引用指针指向的变量值,引用其实就是引用该变量的地址,"解"就是把该地址对应的东西解开,解出来,就像打开一个包裹一样,那就是该变量的值了,所以称为"解引用"。也就是说,解引用是返回内存地址中保存的值。",个人理解就是将指针p中的地址给解析出来。

看了之后还是迷糊迷糊的,于是上Google上查了"*",维基上的解释是:"The asterisk is used to deference or to declare a pointer variable.",在*p=5这里当然是前者的deferece了,但取消引用,什么是取消引用,取消什么呢?自己还是没有一个准确的概念,于是拿着这个问题请教了自己的师哥。花了近2个小时,终于明白了。

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(void)
5 {
6    int a=10;
7    int *p;
8    p=&a;
9  *p=5;
10    printf("%d\n",*p);
11    system("PAUSE");
12    return 0;
13 }
```

公告



签名:

·苇以航。

欢迎大家关注我的公众号: Star Bottle



☑ 给我写信



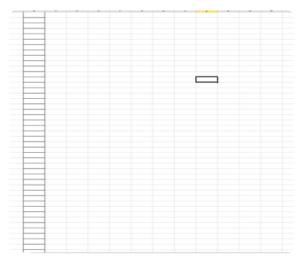
CHZZ 🚐

昵称: Hk_Mayfly **园龄**: 2年3个月 **粉丝**: 36 **关注**: 2 +加关注

<	2019年12月					>
В		_		四	五	六
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

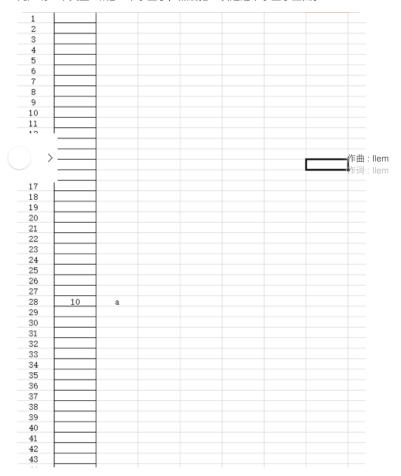
解引用(看例题),相当于使指针p指向于a。我们可以先一步一步理解:

在内存中内存是一块一块的,这里的编号就是他们的地址。



int a=10;

先声明一个变量a给他一个小盒子,然后把10装进这个小盒子里面。



然后对指针p, 先分配给他一个小盒子(指针也是变量)。

22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

搜索

积分与排名

积分 - 74413 排名 - 8642

★本文目录

系统(SQL)(1) 与拟合(1)

MATLAB--函数调用和绘图(1)

MATLAB--基本概念和变量(1)

MATLAB--矩阵操作和算术运算符(1)

MATLAB--矩阵求值和稀疏矩阵(1)

MATLAB——顺序结构和选择结构(1)

MATLAB--特殊矩阵及矩阵转置(1)

MATLAB--图像处理(1)

MATLAB--微分方程求解(1)

MATLAB--循环和函数(1)

MATLAB--字符串处理(1)

PAT乙级题练习(21)

Python(20)

Python--爬虫(6)

socket编程(2)

博客美化(5)

汇编(33)

汇编--16位汇编(20)

汇编--32位汇编(10)

计算机组成原理(6)

计算机组成原理--定点数的基本运算(2)

计算机组成原理--数据校验方法(3)

技术文章译文(2)

加密与解密(7)

加密与解密--AES

加密与解密--Base16/32/64(6)

加密与解密--MD5(1)

加密与解密--RC4(1)

24	24			
25	25			
26	26			
27	27			
28	28	10	a	
29	29			
30	30			
31	31			
32	32			
33	33			
34	34			
35	35			
36	36			
37	37			
38	38		р	
39	39			
40	40			
41	41			
42	42			

然后,

p=&a//往	小盒子里面放	女a的地址	
4 3			
24			
25			
26			
27			
28	10	a	
29			
30			
31			
32			
33			
34			
35			
36			
37			
38	28	р	
39			
40			
41			

接着

*p=5;//往小盒子里面放东西

最后

printf("%d\n",*p);//看小盒子里面有什么

最后两行代码:一个写入数据,一个读取数据。这个就是解引用;



加密与解密--sm4(1) 加密与解密--xxtea(1) 加密与解密--凯撒加密(2) 课外书籍小记(3) 蓝桥杯(3) 逆向与反汇编(63) 逆向与反汇编--CTF比赛WP(7) 逆向与反汇编--gdb(3) 逆向与反汇编--Practice(45) 前端--CSS/CSS3(1) 前端--HTML/HTML5(1) 数据结构(17) 数据结构--队列(2) 数据结构--二叉树(2) 数据结构--进制转换器(1) 数据结构--链表(5) 数据结构--轮盘赌游戏(1) 数据结构--扑克游戏(1) 数据结构--顺序表(1) 数据结构--约瑟夫环(1) 数据结构--栈(3) 数据结构--字符串(1) 数学建模(7) 算法(30) 算法--KMP(2) 算法--n皇后问题(1) 算法--递归(1) 算法--动态规划(4) 算法——二分查找(7) 算法--深度优先搜索(DFS)(7) 算法--贪心(9) 图论(3) 图论--顺序存储结构(1) 图论--最短路径(1) 未分类(20) 远控(11)

加密与解密--RSA(1)

随笔档案

2019年12月(2) 2019年11月(13) 2019年10月(19) 2019年9月(32) 2019年8月(28) 2019年7月(15) 2019年6月(22) 2019年5月(6) 2019年4月(11) 2019年3月(47) 2019年2月(21) 2019年1月(2) 2018年12月(33) 2018年11月(16) 2018年10月(17) 2018年9月(31) 2018年8月(5) 2018年7月(3) 2018年6月(12) 2018年5月(23) 2018年4月(32)

2018年3月(30)

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
4 int main(void)
5 {
6
   int a=10;
7
    int *p;
8
    p=5;
9
    *p=5;
10 system("PAUSE");
11 return 0:
12 }//这个代码炸了
```

原因就是: p=5;表示将整型值5存储到指针p中(在指针p中是作为地址存在哦)

*p=5;表示将整型值5储存到指针p小盒子里面的地址指向的那个小盒子里面。(地址5你知道有东西吗!)

附加: 变量一旦确定,在C语言里面,地址是不可更改的,所以不要把p=5理解成把指针p的地址改成5.

下面是瞎玩的: ~。~

```
, manne
1 #include <stdio.h>
2
    int main(void)
3 🖵 {
4
        int a=10;
5
        int *p;
6
        //p=5;
7
        *p=5:
8
        p=6487628;
9
        *p=6:
0
        printf("%d",a);
1
        return 0;
2
     }
3
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(void)
{
   int a=5;
   //printf("%d",&a);
   printf("%d",*(int *)6487628);

   return 0;
```

```
作者: Hk_Mayfly
出处: https://www.cnblogs.com/Mayfly-nymph/
个人博客: hkmayfly.com
CSDN: https://blog.csdn.net/qq_39542714
本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,交流。
作者写文章不易,希望您在转载时在明显位置标明文章来源,谢谢!
```

分类: C语言学习

标签: 解引用

2018年2月(5) 2018年1月(15)

相册

background(46) 个人博客搭建(资源)(2)

友情链接

CSDN

BUUCTF

实验吧

pwn--孙小空

misc--叶子

最新评论

- 1. Re:数组与指针寻址访问元素区别
- @ 上山砍大树谢谢! 能帮到你就行... ...哈哈哈哈哈哈! ...

--Hk_Mayfly

2. Re:数组与指针寻址访问元素区别

哥niub

---上山砍大树

- 3. Re:2019全国大学生数学建模竞赛(高教 社杯)A题题解
- @ 梦迪C^2右上角那个二维码就是.....

--Hk_Mayfly

4. Re:2019全国大学生数学建模竞赛(高教 社杯)A题题解

请问您的公众号是?

--梦迪C^2

- 5. Re:攻防世界--no-strings-attached
- @ 上山砍大树谢谢支持! ...

--Hk_Mayfly

阅读排行榜

- 1. OneDrive撸5T硬盘空间教程(5714)
- 2. C++运算符重载三种形式(成员函数, 友元函数, 普通函数)详解(5438)
- 3. 2019数学建模 (美赛) 模拟赛--中美贸 易战(3953)
- 4. n皇后问题(分析)(3577)
- 5. Python"由于目标计算机积极拒绝,无法连接。"错误解决(3419)
- 6. Digispark(ATTINY85) 微型开发板驱动 安装与开发环境配置教程(3281)
- 7. Java学生管理系统(连接数据库查询) 超详细(3041)
- 8. 2019美国大学生数学建模竞赛B题(思路)(2967)
- 9. Java安装JDBC驱动教程(SQL Server系列) (2877)
- 10. C语言--解引用(2312)

推荐排行榜

1. C++运算符重载三种形式(成员函数,友元函数,普通函数)详解(4)













Hk_Mayfly 关注 - 2

粉丝 - 36

+加关注

« 上一篇: C语言学生管理系统(增进版)

» 下一篇: 第一章 快速上手

posted @ 2018-01-06 12:07 Hk_Mayfly 阅读(2312) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问 网站首页。

2. n皇后问题 (分析) (3)

3. 2019美国大学生数学建模竞赛B题(思路

) (2)

4. Digispark(ATTINY85) 微型开发板驱动 安装与开发环境配置教程(1)

5. Hexo解决页面过小问题与设置透明背景(1)

6. 博客美化--页面点击特效(1)

7. Java安装JDBC驱动教程(SQL Server系列) (1)

8. C语言--解引用(1)

9. 攻防世界--ReverseMe-120(1)

10. Floyd(弗洛伊德)算法(C语言)(1)

Copyright © 2019 Hk_Mayfly Powered by .NET Core 3.0.0 on Linux