



C语言指针与二维数组

<上一节

下一节>

关注我们：

微信公众号

新浪微博

QQ交流群：588321099

教程目录

- 1 编程基础
- 2 C语言初探
- 3 变量和数据类型
- 4 输入输出
- 5 分支结构和循环结构
- 6 C语言数组
- 7 C语言函数
- 8 预处理命令
- 9 C语言指针
- 9.1 1分钟彻底理解指针的概念
- 9.2 大话C语言指针变量
- 9.3 C语言指针变量的运算
- 9.4 数组指针（指向数组的指针）
- 9.5 字符串指针（指向字符串的指针）
- 9.6 C语言数组灵活多变的访问形式
- 9.7 指针变量作为函数参数
- 9.8 用C语言指针作为函数返回值
- 9.9 二级指针（指向指针的指针）
- 9.10 空指针NULL以及void指针
- 9.11 注意，数组和指针绝不等价
- 9.12 数组在什么时候会转换为指针
- 9.13 指针数组（每个元素都是指针）
- 9.14 一道题目教你玩转指针数组
- 9.15 指针与二维数组
- 9.16 函数指针（指向函数的指针）
- 9.17 只需一招，彻底攻克C语言指针
- 9.18 用main()函数接收控制台数据
- 9.19 对C语言指针的总结
- 10 结构体、位运算以及其他
- 11 文件操作
- 12 C语言调试

C语言中文网推出辅导班啦，包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」，全部都是一对一教学：一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线，随时响应！

二维数组在概念上是二维的，有行和列，但在内存中所有的数组元素都是连续排列的，它们之间没有“缝隙”。以下面的二维数组 a 为例：

```
int a[3][4] = { {0, 1, 2, 3}, {4, 5, 6, 7}, {8, 9, 10, 11} };
```

从概念上理解，a 的分布像一个矩阵：

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11

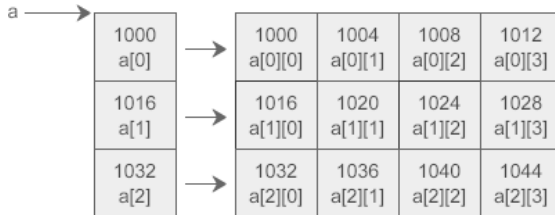
但在内存中，a 的分布是一维线性的，整个数组占用一块连续的内存：

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----

C语言中的二维数组是按行排列的，也就是先存放 a[0] 行，再存放 a[1] 行，最后存放 a[2] 行；每行中的 4 个元素也是依次存放。数组 a 为 int 类型，每个元素占用 4 个字节，整个数组共占用 $4 \times (3 \times 4) = 48$ 个字节。

C语言允许把一个二维数组分解成多个一维数组来处理。对于数组 a，它可以分解成三个一维数组，即 a[0]、a[1]、a[2]。每一个一维数组又包含了 4 个元素，例如 a[0] 包含 a[0][0]、a[0][1]、a[0][2]、a[0][3]。

假设数组 a 中第 0 个元素的地址为 1000，那么每个一维数组的首地址如下图所示：



为了更好的理解指针和二维数组的关系，我们先来定义一个指向 a 的指针变量 p：

```
int (*p)[4] = a;
```

括号中的 * 表明 p 是一个指针，它指向一个数组，数组的类型为 int [4]，这正是 a 所包含的每个一维数组的类型。

[] 的优先级高于 *，() 是必须要加的，如果赤裸裸地写作 int *p[4]，那么应该理解为 int *(p[4])，p 就成了一个指针数组，而不是二维数组指针，这在《C语言指针数组》中已经讲到。

对指针进行加法（减法）运算时，它前进（后退）的步长与它指向的数据类型有关，p 指向的数据类型是 int [4]，那么 p+1 就前进 $4 \times 4 = 16$ 个字节，p-1 就后退 16 个字节，这正好是数组 a 所包含的每个一维数组的长度。也就是说，p+1 会使得指针指向二维数组的下一行，p-1 会使得指针指向数组的上一行。

数组名 a 在表达式中也会被转换为和 p 等价的指针！

下面我们就来探索一下如何使用指针 p 来访问二维数组中的每个元素。按照上面的定义：

1) p 指向数组 a 的开头，也即第 0 行；p+1 前进一步，指向第 1 行。

2) *(p+1) 表示取地址上的数据，也就是整个第 1 行数据。注意是一行数据，是多个数据，不是第 1 行中的第 0 个元素，下面的运行结果有力地证明了这一点：

```
01. #include <stdio.h>
02. int main(){
03.     int a[3][4] = { {0, 1, 2, 3}, {4, 5, 6, 7}, {8, 9, 10, 11} };
04.     int (*p)[4] = a;
05.     printf("%d\n", sizeof(*(p+1)));
06.
07.     return 0;
08. }
```

运行结果：

16

3) `*(p+1)+1` 表示第 1 行第 1 个元素的地址。如何理解呢？

`*(p+1)` 单独使用时表示的是第 1 行数据，放在表达式中会被转换为第 1 行数据的首地址，也就是第 1 行第 0 个元素的地址，因为使用整行数据没有实际的含义，编译器遇到这种情况都会转换为指向该行第 0 个元素的指针；就像一维数组的名字，在定义时或者和 `sizeof`、`&` 一起使用时才表示整个数组，出现在表达式中就会被转换为指向数组第 0 个元素的指针。

4) `*(*(p+1)+1)` 表示第 1 行第 1 个元素的值。很明显，增加一个 `*` 表示取地址上的数据。

根据上面的结论，可以很容易推出以下的等价关系：

```
a+i == p+i
a[i] == p[i] == *(a+i) == *(p+i)
a[i][j] == p[i][j] == *(a[i]+j) == *(p[i]+j) == (*(a+i)+j) == (*(p+i)+j)
```

【实例】使用指针遍历二维数组。

```
01. #include <stdio.h>
02. int main(){
03.     int a[3][4]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11};
04.     int (*p)[4];
05.     int i,j;
06.     p=a;
07.     for(i=0; i<3; i++){
08.         for(j=0; j<4; j++) printf("%2d  ",*(*(p+i)+j));
09.         printf("\n");
10.     }
11.
12.     return 0;
13. }
```

运行结果：

```
0  1  2  3
4  5  6  7
8  9 10 11
```

指针数组和二维数组指针的区别

指针数组和二维数组指针在定义时非常相似，只是括号的位置不同：

```
01. int *(p1[5]); //指针数组，可以去掉括号直接写作 int *p1[5];
02. int (*p2)[5]; //二维数组指针，不能去掉括号
```

[纯文本](#) [复制](#)

指针数组和二维数组指针有着本质上的区别：指针数组是一个数组，只是每个元素保存的都是指针，以上面的 `p1` 为例，在 32 位环境下它占用 $4 \times 5 = 20$ 个字节的内存。二维数组指针是一个指针，它指向一个二维数组，以上面的 `p2` 为例，它占用 4 个字节的内存。

C语言中文网推出辅导班啦，包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」，全部都是一对一教学：一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线，随时响应！

编程帮，一个分享编程知识的公众号。跟着站长一起学习，每天都有进步。

通俗易懂，深入浅出，一篇文章只讲一个知识点。

文章不深奥，不需要钻研，在公交、在地铁、在厕所都可以阅读，随时随地涨姿势。

文章不涉及代码，不烧脑细胞，人人都可以学习。

当你决定关注「编程帮」，你已然超越了90%的程序员！



微信扫描二维码关注

[关于C语言中文网](#) | [关于站长](#) | [如何才能完成一部教程](#) | [联系我们](#) | [网站地图](#) | [手机版网站](#)

精美而实用的网站，关注编程技术，追求极致，让您轻松愉快的学习。
Copyright ©2011-2015 biancheng.net, All Rights Reserved，陕ICP备15000209号

