C语言 C++教程 Java教程 Linux C语言辅导班 C++辅导班 算法/数据结构辅导班 QQ交流群: 588321099 登录 | 注册

<u> 语言中文网</u>

首页 C语言教程 C语言和内存 多文件编程 实例精讲 项目实践 C++教程 更多

首页 / C语言入门教程 / C语言指针 /

## 每天必听英语 杨百万股影

紫外激光打标机 知网论文查重 减肥训练营 c语言 日语自学

# 1分钟彻底理解C语言指针的概念

每天必听英语 杨百万股票博客 加拿大移民 c语言 云点播 知网论文查重入口 短信验证码接口 学术检测 c++语言培训 新生婴儿取名 核心期刊投稿 学习软件编程 紫外激光打标机 英语口语天天练 减肥训练营 三亚养老公寓 c语言递归 自体丰乳。 amt

C语言中文网推出辅导班啦,包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」,全部都是一对一教学:一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线,随时响应!

计算机中所有的数据都必须放在内存中,不同类型的数据占用的字节数不一样,例如 int 占用4个字节,char 占用1个字节。为了正确地访问这些数据,必须为每个字节都编上号码,就像门牌号、身份证号一样,每个字节的编号是唯一的,根据编号可以准确地找到某个字节。

#### 下图是 4G 内存中每个字节的编号(以十六进制表示):

0x0	0x1	0x2	 0xFFFFFFD	0xFFFFFFE	0xFFFFFFF	
(小)					<b>→</b> (\$)	

我们将内存中字节的编号称为地址(Address)或指针(Pointer)。地址从 0 开始依次增加,对于 32 位环境,程序能够使用的内存为 4GB,最小的地址为 0,最大的地址为 0 ,最大的地址为 0

下面的代码演示了如何输出一个地址:

```
01. #include <stdio.h>
02.
03. int main(){
04.    int a = 100;
05.    char str[20] = "c.biancheng.net";
06.    printf("%#X, %#X\n", &a, str);
07.    return 0;
08. }
```

#### 运行结果:

0X28FF3C, 0X28FF10

%#X 表示以十六进制形式输出,并附带前缀 0X 。 a 是一个变量,用来存放整数,需要在前面加 & 来获得它的地址; str 本身就表示字符串的首地址,不需要加 & 。

### 一切都是地址

C语言用变量来存储数据,用函数来定义一段可以重复使用的代码,它们最终都要放到内存中才能供 CPU 使用。

数据和代码都以二进制的形式存储在内存中,计算机无法从格式上区分某块内存到底存储的是数据还是代码。当程序被加载到内存后,操作系统会给不同的内存块指定不同的权限,拥有读取和执行权限的内存块就是代码,而拥有读取和写入权限(也可能只有读取权限)的内存块就是数据。

CPU 只能通过地址来取得内存中的代码和数据,程序在执行过程中会告知 CPU 要执行的代码以及要读写的数据的地址。如果程序不小心出错,或者开发者有意为之,在 CPU 要写入数据时给它一个代码区域的地址,就会发生内存访问错误。这种内存访问错误会被硬件和操作系统拦截,强制程序崩溃,程序员没有挽救的机会。

CPU 访问内存时需要的是地址,而不是变量名和函数名!变量名和函数名只是地址的一种助记符,当源文件被编译和链接成可执行程序后,它们都会被替换成地址。编译和链接过程的一项重要任务就是找到这些名称所对应的地址。

假设变量 a、b、c 在内存中的地址分别是 0X1000、0X2000、0X3000 , 那么加法运算 c = a + b; 将会被转换成类似下面的形式:

0X3000 = (0X1000) + (0X2000);

## 教程目录

- 1 编程基础
- 2 C语言初探
- 3 变量和数据类型
- 4 输入输出
- 5 分支结构和循环结构
- 6 C语言数组
- 7 C语言函数
- 8 预处理命令
- 9 C语言指针

### 9.1 1分钟彻底理解指针的概念

- 9.2 大话C语言指针变量
- 9.3 C语言指针变量的运算
- 9.4 数组指针(指向数组的指针)
- 9.5 字符串指针 (指向字符串的指针)
- 9.6 C语言数组灵活多变的访问形式
- 9.7 指针变量作为函数参数
- 9.8 用C语言指针作为函数返回值
- 9.9 二级指针(指向指针的指针)
- 9.10 空指针NULL以及void指针
- 9.11 注意,数组和指针绝不等价
- 9.12 数组在什么时候会转换为指针
- 9.13 指针数组 (每个元素都是指针)
- 9.14 一道题目教你玩转指针数组
- 9.15 指针与二维数组
- 9.16 函数指针(指向函数的指针)
- 9.17 只需一招,彻底攻克C语言指针
- 9.18 用main()函数接收控制台数据
- 9.19 对C语言指针的总结
- 10 结构体、位运算以及其他
- 11 文件操作
- 12 C语言调试

#### 1分钟彻底理解C语言指针的概念\_C语言中文网

() 表示取值操作,整个表达式的意思是,取出地址 0X1000 和 0X2000 上的值,将它们相加,把相加的结果赋值给地址为 0X3000 的内存

变量名和函数名为我们提供了方便,让我们在编写代码的过程中可以使用易于阅读和理解的英文字符串,不用直接面对二进制地址,那场景简直让人崩溃。

需要注意的是,虽然变量名、函数名、字符串名和数组名在本质上是一样的,它们都是地址的助记符,但在编写代码的过程中,我们认为变量名表示的是数据本身,而函数名、字符串名和数组名表示的是代码块或数据块的首地址。

关于程序内存、编译链接、可执行文件的结构以及如何找到名称对应的地址,我们将在《C语言内存》和《C语言模块化开发》专题中深入探讨。

C语言中文网推出辅导班啦,包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」,全部都是一对一教学: 一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线,随时响应!

编程帮,一个分享编程知识的公众号。跟着站长一起学习,每天都有进步。

通俗易懂,深入浅出,一篇文章只讲一个知识点。

文章不深奥,不需要钻研,在公交、在地铁、在厕所都可以阅读,随时随地涨姿势。 文章不涉及代码,不烧脑细胞,人人都可以学习。

当你决定关注「编程帮」,你已然超越了90%的程序员!



微信扫描二维码关注

<上一节

下一节>

关注我们: 微信公众号

信公众号新浪微博

QQ交流群:588321099

关于C语言中文网 | 关于站长 | 如何才能完成一部教程 | 联系我们 | 网站地图 | 手机版网站

精美而实用的网站,关注编程技术,追求极致,让您轻松愉快的学习。 Copyright ©2011-2015 biancheng.net, All Rights Reserved,陕ICP备15000209号

