

C语言数组：C语言数组定义、二维数组、动态数组、字符串数组

<上一节

下一节>

关注我们：

微信公众号

新浪微博

QQ交流群：588321099

C语言中文网推出辅导班啦，包括「C语言辅导班、C++辅导班、算法/数据结构辅导班」，全部都是一对一教学：一对一辅导 + 一对一答疑 + 布置作业 + 项目实践 + 永久学习。QQ在线，随时响应！

教程目录

- 1 编程基础
- 2 C语言初探
- 3 变量和数据类型
- 4 输入输出
- 5 分支结构和循环结构
- 6 C语言数组
  - 6.1 C语言数组的概念
  - 6.2 C语言二维数组
  - 6.3 C语言数组元素的查询
  - 6.4 C语言字符数组和字符串
  - 6.5 C语言字符串处理函数
  - 6.6 C语言字符串的输入输出
  - 6.7 数组的静态性、越界以及溢出
  - 6.8 C语言变长数组
  - 6.9 对数组的总结以及实例讲解
  - 6.10 非阻塞式键盘监听
  - 6.11 C语言获取随机数
- 7 C语言函数
- 8 预处理命令
- 9 C语言指针
- 10 结构体、位运算以及其他
- 11 文件操作
- 12 C语言调试

在程序设计中，为了处理方便，把具有相同类型的若干变量按有序的形式组织起来。这些按序排列的同类数据元素的集合称为数组。

在C语言中，数组属于构造数据类型。一个数组可以分解为多个数组元素，这些数组元素可以是基本数据类型或是构造类型。因此按数组元素的类型不同，数组又可分为数值数组、字符数组、指针数组、结构数组等各种类别。

本章介绍数值数组和字符数组，其余的在以后各章陆续介绍。

- 本章内容：
- C语言数组的概念
  - C语言二维数组
  - C语言数组元素的查询
  - C语言字符数组和字符串
  - C语言字符串处理函数
  - C语言字符串的输入输出
  - C语言数组的静态性、越界以及溢出
  - C语言变长数组
  - 对C语言数组的总结以及实例讲解
  - C语言非阻塞式键盘监听
  - C语言获取随机数

<上一节

下一节>

关注我们：

微信公众号

新浪微博

QQ交流群：588321099