

# 编程自我总结

汇报人 崔禄吉

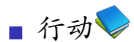
中国海洋大学 信息科学与工程学院

September 16, 2014

# Contents

- 1 入门过程
- 2 良好的编程习惯
- 3 异常处理能力
- 4 编程工具
- 5 编程语言
  - 编程语言选择
  - 编程语言学习方法

# 行动+思想



# 行动+思想

## ■ 行动

- 短时间、高知识量
- 写代码

# 行动+思想

## ■ 行动

- 短时间、高知识量
- 写代码

## ■ 思想

# 行动+思想

## ■ 行动

- 短时间、高知识量
- 写代码

## ■ 思想

- “没有最优，统一就好”
- “代码是写给人看的”

# Contents

- 1 入门过程
- 2 良好的编程习惯
- 3 异常处理能力
- 4 编程工具
- 5 编程语言
  - 编程语言选择
  - 编程语言学习方法

# 较好的编程规范

事项	规范
A. 命名规则	(匈牙利, 骆驼); 类型 _ 描述, 描述



# 较好的编程规范

事项	规范
A. 命名规则	(匈牙利, 骆驼); 类型 _ 描述, 描述
B. 变量	作用域尽可能的小

# 较好的编程规范

事项	规范
A. 命名规则	(匈牙利, 骆驼); 类型 _ 描述, 描述
B. 变量	作用域尽可能的小
C. 模块化	不要嵌套太多的逻辑判断

# 较好的编程规范

事项	规范
A. 命名规则	(匈牙利, 骆驼); 类型 _ 描述, 描述
B. 变量	作用域尽可能的小
C. 模块化	不要嵌套太多的逻辑判断
D. 注释	逻辑难懂的地方注释有必要

# 较好的编程规范

事项	规范
A. 命名规则	(匈牙利, 骆驼); 类型 _ 描述, 描述
B. 变量	作用域尽可能的小
C. 模块化	不要嵌套太多的逻辑判断
D. 注释	逻辑难懂的地方注释有必要
E. 代码格式	缩进; 一行代码长度

# Contents

- 1 入门过程
- 2 良好的编程习惯
- 3 异常处理能力
- 4 编程工具
- 5 编程语言
  - 编程语言选择
  - 编程语言学习方法

# 基本处理方法

## 方法 1

代码中最好具有一定反馈错误的能力.

# 基本处理方法

## 方法 1

代码中最好具有一定反馈错误的能力.

## 方法 2

善于使用 `print`.

# 基本处理方法

## 方法 1

代码中最好具有一定反馈错误的能力.

## 方法 2

善于使用 `print`.

## 方法 3

设置断点.



# 基本处理方法

## 方法 1

代码中最好具有一定反馈错误的能力.

## 方法 2

善于使用 `print`.

## 方法 3

设置断点.

# Contents

- 1 入门过程
- 2 良好的编程习惯
- 3 异常处理能力
- 4 编程工具
- 5 编程语言
  - 编程语言选择
  - 编程语言学习方法

# 工具是用来提高效率的



# 工具是用来提高效率的

## ■ 编程工具选择



# 工具是用来提高效率的

- 编程工具选择
- 高效利用，提高效率



# Contents

- 1 入门过程
- 2 良好的编程习惯
- 3 异常处理能力
- 4 编程工具
- 5 编程语言
  - 编程语言选择
  - 编程语言学习方法

# 编程语言经验总结

## 1 结合个人发展需要和兴趣

# 编程语言经验总结

- 1 结合个人发展需要和兴趣
- 2 熟练程度重要性远大于数量 ( $1 + 1 < 2$ )



# 学习方法总结

## ■ 基础知识学习积累.



knowledge

# 学习方法总结

## ■ 基础知识学习积累.



knowledge

## ■ 代码实践.



# 学习方法总结

## ■ 基础知识学习积累.



knowledge

## ■ 代码实践.



## ■ 制定时间计划.



# 致谢

# Hello, world!

感谢郑老师的真诚教导.