

South China University of Technology

《机器学习》课程实验报告

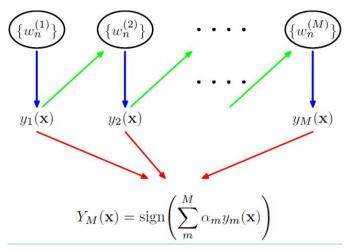
学	院	软件学院
专	业	软件工程
组	员	郑铭莉、陈佳欣、袁修竹
学	号	201530613801
		201530611180
		201530613535
即	箱	727457905@qq. com
指导教师		吴庆耀
提交日期		2017年 12 月 22 日

- 1. 实验题目: 基于 AdaBoost 算法的人脸检测
- 2. 实验时间: 2017年 12月 16日
- 3. 报告人: 郑铭莉、陈佳欣、袁修竹
- 4. 实验目的:

深入理解 Adaboost 的原理 熟悉人脸检测的基本方法 学会利用 Adaboost 解决人脸分类问题,将理论和实际工程接轨 体验机器学习的完整过程

5. 简述 Adaboost 原理:

AdaBoost 是 Boosting 方法中最优代表性的提升算法。该方法通过在每轮降低分对样例的权重,增加分错样例的权重,使得分类器在迭代过程中逐步改进,最终将所有分类器线性组合得到最终分类器,Boost 算法框架如下图所示:



Algorithm 2: Adaboost

```
Input: D = \{(\mathbf{x}_1, y_1), ..., (\mathbf{x}_n, y_n)\}, where \mathbf{x}_i \in X, y_i \in \{-1, 1\}
Initialize: Sample distribution w_m
Base learner: \mathcal{L}

1 w_1(i) = \frac{1}{n}

2 for \underbrace{m=1,2,...,M}_{m=1} do

3 A_m(x) = \mathcal{L}(D,w_m)

4 A_m(x) = \mathcal{L}(D,w_m)

5 if A_m(x) = \mathcal{L}(D,w_m)

6 if A_m(x) = \mathcal{L}(D,w_m)

7 end

8 A_m = \frac{1}{2}\log\frac{1-\epsilon_m}{\epsilon_m}

9 A_m(x) = \frac{1}{2}\log\frac{1-\epsilon_m}{\epsilon_m}

10 end

Output: A_m(x) = \sum_{m=1}^M w_m(i)e^{-\alpha_m y_i h_m(\mathbf{x}_i)}, where i = 1, 2, ..., n and a_m = \sum_{i=1}^n w_m(i)e^{-\alpha_m y_i h_m(\mathbf{x}_i)}
```

6. 数据集以及数据分析:

本实验提供 1000 张图片, 其中 500 张是含有人脸的 RGB 图片, 储存 在./datasets/original/face 内; 另外 500 张是不含有人脸的 RGB 图,储存 在./datasets/original/nonface 内。

数据集包含在示例仓库内,请自行下载并将其切分为训练集,验证集。

7. 实验步骤:

- 1.读取数据集数据。读取图片,将全部图片转成大小为 24*24 的灰度图,数 据集正负类样本的个数和比例不限,数据集标签形式不限。
- 2.处理数据集数据, 提取 NPD 特征。使用 feature.py 中 NPDFeature 类的方法 提取特征。(提示: 因为预处理数据集的时间比较长,可以用 pickle 库中的 dump() 函数将预处理后的特征数据保存到缓存中,之后可以使用 load()函数读取特征数 据)
 - 3.将数据集切分为训练集和验证集,本次实验不切分测试集。
- 4.根据 ensemble.py 中的预留的接口编写 AdaboostClassifier 所有函数。以下 为 AdaboostClassifier 类中的 fit()方法的思路:
 - 4.1 初始化训练集的权值 ω ,每一个训练样本被赋予相同的权值。
 - 4.2 训练一个基分类器,基分类器可以使用 sklearn.tree 库中 DecisionTreeClassifier(注意训练的时候需要将权重 ω 作为参数传入)。
 - 4.3 计算基分类器在训练集上的分类误差率 ε。
 - 4.4 根据分类误差率 ϵ ,计算参数 α 。
 - 4.5 更新训练集的权值 ω 。
 - 4.6 重复以上 4.2-4.6 的步骤进行迭代, 迭代次数为基分类器的个数。
- 5.用 AdaboostClassifier 中的方法在验证集上进行预测并计算精确率,并用 sklearn.metrics 库的 classification report()函数将预测结果写入 report.txt 中。
 - 6.整理实验结果并完成实验报告。

8. 代码内容:

```
训练过程:
```

```
for i in range(0, maxIteration):
                print("Iteration",i)
                clf tree.fit(img features train,
                                                                                 img label train,
sample weight=weights)
                hypothesis.append (clf tree.predict(img features train))
                miss = [int(x) \text{ for } x \text{ in ( hypothesis[i] != img label train )}]
                miss2 = [x \text{ if } x == 1 \text{ else -1 for } x \text{ in } miss]
                err m = np.dot(weights,miss)
                if(err m > 0.5):
                      break
                print('error: ',err m)
```

alpha m.append(0.5 * np.log((1 - err m) / float(err m)))

```
weights = np.multiply(weights, np.exp([float(x) * alpha_m[i] for x in
miss2]))
              weights sum = weights.sum()
              weights = weights / weights sum
              prediction = prediction + alpha m[i] * hypothesis[i]
              print('train accuracy:
',get accuracy(np.sign(prediction),img label train))
              validation pred = clf tree.predict(img_features_validation)
              validation prediction = alpha m[i] * validation pred
              target names = ['class 0', 'class 1']
              acc
                                        get accuracy(np.sign(validation prediction),
img label validation)
              accuracy.append(acc)
              print(classification report(img label validation,
np.sign(validation prediction), target names=target names))
```

9. 实验结果和曲线图:

超参数选择 (弱分类器个数、决策树深度等):

分类器数: 2 深度: 3

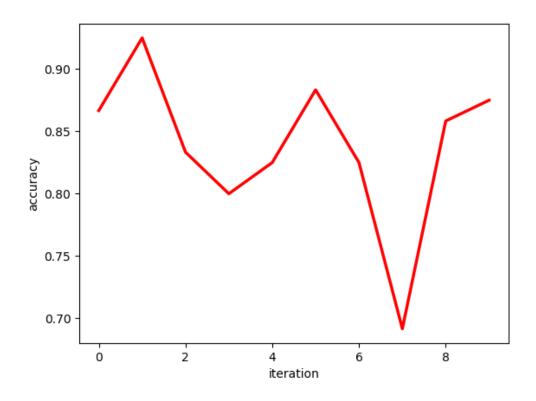
预测结果(最佳结果):

error: 0.00724637681159

train_accuracy: 0.985714285714

	precision	recall	f1-score	support
class 0	0.90	0.95	0.93	60
class 1	0.95	0.90	0.92	60
avg / total	0.93	0.93	0.92	120

精度曲线图:



10.实验结果分析:

训练集随着分类器数量增加,准确率逐渐提高,甚至达到 1。但在验证集上的精确率在主要集中在 0.7 和 0.8 之间,当为两个分类器时达到精确率达到 0.93。此外,深度达到 4 时出现计算溢出,因为 error 开始变为 0。

11.实验总结:

对 adaboost 算法有了深刻的认识,它的分类效率很高,效果很好,但是对于决策树深度的认识还有疑惑,当深度在 4 之后都会出现计算溢出,原因还在查找。