

# MiniFly 用户数据使用方法 MiniFly

用户手册

## ALIENTEK 广州市星翼电子科技有限公司



## 1. 用户数据使用方法

1. 如图 1.1, 共有 20 个用户数据:

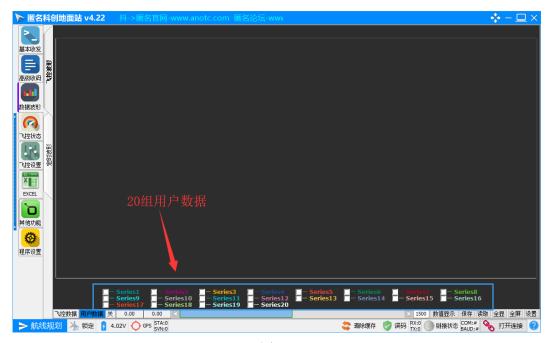


图 1.1

2. 图 1.1 的 20 个用户数据一一对应到高级收码这儿的 20 个用户数据,如图 1.2 所示:

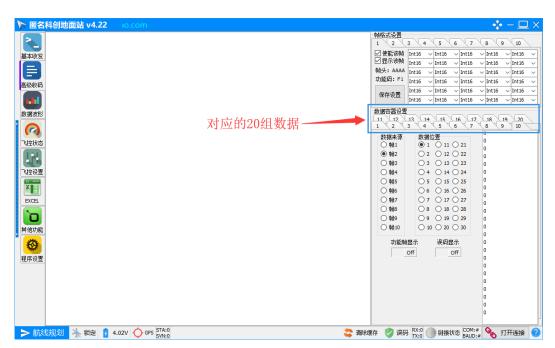


图 1.2

3. 我们可以对每个用户数据选择数据来源,包括帧来源和数据位置,如图 1.3 所示:

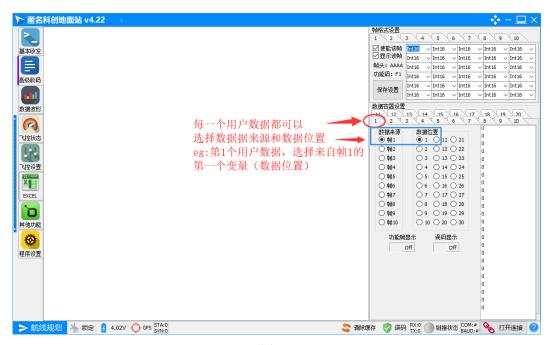


图 1.3

#### 4. 软件使用如图 1.4 所示:

```
static void sendUserData(u8 group, s16 a_x, s16 a_y, s16 a_z, s16 v_x, s16 v_y, s16 v_z, s16 p_x, s16 p_y, s16 p_z)
         u8 _cnt=0;
                                                                            位置1 位置2 位置3
        atkp_t p;
vs16 _temp;
                                                                                                                                                                                                                    位置9
                                                                             变量1 变量2 变量3
                                                                                                                                                                                                                     变量9
        p. msgID = UP_USER_DATA1+group-1;
        _temp = a_x;
p. data[_cnt++]=BYTE1(_temp);
p. data[_cnt++]=BYTE0(_temp);
        temp = a_y;
p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);
p. data[_cnt++] = BYTE0(_temp);
_temp = a_z;
p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);
p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);
                                                                                                        帧编号1~10
                                                                                                        变量个数用户可自定义
                                                                                                       MiniFly提供的是9个变量(同1帧)
       _temp = v_x;

p. data[_cnt++] = BYTE1 (_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE0 (_temp);

_temp = v_y;

p. data[_cnt++] = BYTE1 (_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE0 (_temp);

_temp = v_z;

p. data[_cnt++] = BYTE1 (_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE1 (_temp);
       _temp = p_x;

p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE0(_temp);

_temp = p_y;

p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE0(_temp);

_temp = p_z;

p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);

p. data[_cnt++] = BYTE1(_temp);
        p. dataLen = _cnt;
atkpSendPacket(&p);
```

图 1.4

5.设置用户数据类型,使能对应的帧,数据类型设置为图 1.4 变量对应的类型,如图 1.5 所示:

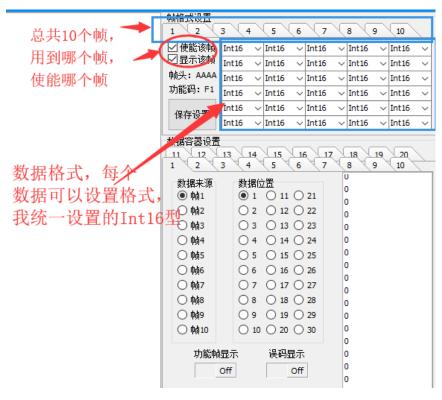


图 1.5

6.勾选对应的数据类型,即可看到波形曲线,如图 1.6 所示:

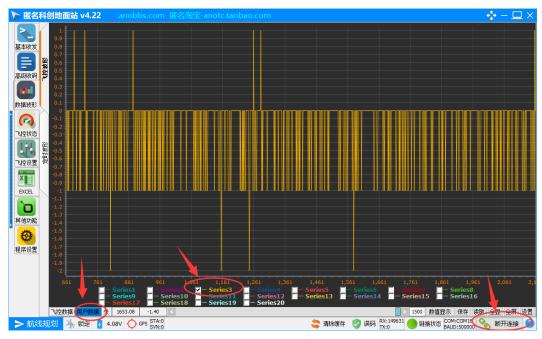


图 1.6

## 2. 其他

#### 1. 购买地址:

官方店铺: <a href="https://openedv.taobao.com/">https://openedv.taobao.com/</a>

## 2. 资料下载

下载地址: <a href="http://www.openedv.com/docs/index.html">http://www.openedv.com/docs/index.html</a>

## 3. 技术支持

公司网址: <u>www.alientek.com</u> 技术论坛: <u>www.openedv.com</u>

传真: 020-36773971 电话: 020-38271790

