# 目 录

[目录 1](#_Toc165207090)

[第一章 BOM基础API 3](#_Toc165207091)

[1.1. 核心语法API 3](#_Toc165207092)

[1.2. 运行环境API 3](#_Toc165207093)

[1.3. 网页应用 3](#_Toc165207094)

[第二章 DOM 4](#_Toc165207096)

[2.1 脚本化HTML 4](#_Toc165207097)

[2.2 脚本化CSS 4](#_Toc165207102)

[2.3 储存&信息传递 4](#_Toc165207104)

[第三章 Navigator中的小型API 5](#_Toc165207107)

[3.1 硬件访问 5](#_Toc165207108)

[3.2 系统访问 5](#_Toc165207109)

[3.3 加密认证 6](#_Toc165207110)

[3.4 媒体功能扩展 6](#_Toc165207111)

[第四章 设备交互 6](#_Toc165207112)

[4.1 外围设备 6](#_Toc165207113)

[4.2 计算机自带硬件 7](#_Toc165207114)

[4.3 系统及软件 8](#_Toc165207118)

# BOM基础API

被全局引用，功能大多在于应用系统级别的控制

## 核心语法API

[Console API](Console/index.docx)：控制台API

[Encoding API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Encoding_API)：字符编码API

[Streams](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Streams_API)：数据流

[Compression Streams API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Compression_Streams_API)：数据流的加密和解密

## 运行环境API

[Screen Orientation API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Screen_Orientation_API)：屏幕横纵信息

[Page Visibility API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Page_Visibility_API)：网页页面是否可见的API

[Visual Viewport](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Visual_Viewport_API)：屏幕可视区域API

[URL API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/URL_API)：对象化URL

[URL Pattern API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/URL_Pattern_API) Experimental：URL正则表达式匹配

## 网页应用

[Window Controls Overlay API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window_Controls_Overlay_API) Experimental：将网页作为应用安装时控制本地系统的任务栏显示的按钮

[Launch Handler API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Launch_Handler_API) Experimental：用于控制PWA应用的启动方式

[Window Management API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window_Management_API) Experimental：多窗口控制API

[Speculation Rules API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Speculation_Rules_API) Experimental：用于改善多页应用（MPA）的性能。

[Topics API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Topics_API) Experimental Non-standard：从用户访问的含有广告技术iframe的网站中推断用户的兴趣，并映射到特定的主题。

### 应用性能

[Background Tasks](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Background_Tasks_API)：以在空闲时间执行代码的API，和requestIdleCallback()很类似

[Performance API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Performance_API)：给出了一套衡量Web应用的方法

[Prioritized Task Scheduling API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Prioritized_Task_Scheduling_API)：优先任务调度API

[Reporting API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Reporting_API) Experimental：为网络应用生成报告

# DOM

文档和元素相关的操作

## 脚本化HTML

HTML相关类及其相关功能API

HTMLElement的诸多衍生子类

[DOM](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model) interfaces：文档对象模型总API

### HTML元素概念附加

Web组件：[CustomElementRegistry](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CustomElementRegistry)，[Web Components](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_components)将HTML组件化的诸多API，类似于Shadow，CustomElement

[Geometry Interfaces](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Geometry_interfaces)：包含了类似于DOMRect在内的所有类似于几何体的API，他们普遍用于CSS，BoundingClientRect，2D绘图

[HTML Sanitizer API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTML_Sanitizer_API) Experimental：会将字符串的HTML代码中不安全的部分去除掉

[Intersection Observer API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Intersection_Observer_API)：文档监视器

[Resize Observer API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Resize_Observer_API)：监视一个元素的尺寸变化

### HTML元素扩展功能

HTML元素的扩展功能

[Web Animations](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Animations_API)：动画API

[View Transitions API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/View_Transitions_API) Experimental：创建DOM动画过渡API

[Selection API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Selection_API)：获取用户选中的文本

[EditContext](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/EditContext_API) API：Experimental：富文本编辑API

[Fullscreen API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fullscreen_API)：管理全屏的API

[Picture-in-Picture API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Picture-in-Picture_API)：画中画API

[Document Picture-in-Picture API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Picture-in-Picture_API) Experimental：视频画中画API

[Popover API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Popover_API)：使一个元素置顶的API

[Pointer Lock API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Pointer_Lock_API)：锁定了用户的鼠标移动，并且不影响获取鼠标移动的偏移量

### HTML属性JS接口

有一部分HTML属性或是其他操作过程中涉及到的比较复杂的对象

[File API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File_API)：提供了文件的内容和信息的接口

[Fenced Frame API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fenced_frame_API) Experimental：类似于<iframe>，但是增加了诸多的隐私设置

[Media Source Extensions](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Media_Source_Extensions_API) Experimental：可以通过代码自定义媒体流后通过<audio>或<video>播放

[Remote Playback API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Remote_Playback_API)：基于HTMLMediaElement扩展在远程设备上播放

[WebVTT](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebVTT_API)：字幕API

[SVG](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SVG_API)：SVG接口

[Canvas API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API)：和Canvas元素有关的所有API

[WebGL](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGL_API)：3D

[WebGPU API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebGPU_API) Experimental：WebGL pro max

### 全局事件

[UI Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/UI_Events)：用户交互事件

[Pointer Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Pointer_events)：鼠标，触屏，触摸板等输入设备触发的方法

[Touch Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Touch_events)：触摸板和触屏事件

[HTML Drag and Drop API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/HTML_Drag_and_Drop_API)：拖拽API：[DataTransfer](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DataTransfer)，[DataTransferItem](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DataTransferItem)，[DataTransferItemList](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DataTransferItemList)，[DragEvent](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DragEvent)

[Force Touch Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Force_Touch_events) Non-standard：苹果手机专用触摸力度检测API

[Device Orientation Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Device_orientation_events)：获取操作陀螺仪，指南针，加速度计等传感器

## 脚本化CSS

[CSS Counter Styles](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Counter_Styles)：对应于[@counter-style](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/@counter-style)，用于设置计数器样式

[CSS Font Loading API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Font_Loading_API)：用于脚本化文字加载过程

[CSS Custom Highlight API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Custom_Highlight_API)：用于把Range指定的范围添加样式

### CSS Houdini

[CSSOM](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Object_Model)：一套全新的脚本化CSS API

[CSS Typed Object Model API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Typed_OM_API)：CSS属性值强类型化API

[CSS Properties and Values API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Properties_and_Values_API)：自定义CSS属性，对应于@property

[Houdini API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Houdini_APIs)：这个API会暴露一些CSS的底层操作，让用户操作部分CSS引擎

[CSS Painting API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CSS_Painting_API) Experimental：用JS的worklet绘制CSS渲染需要的图案

## 储存&信息传递

### 储存API

[Storage](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Storage)，[StorageEvent](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/StorageEvent)，[IndexedDB](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/IndexedDB_API)：前端数据库

[Web Storage API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Storage_API)：本地存储少量数据

[Storage](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Storage_API)：临时存储

[Storage Access API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Storage_Access_API)：允许第三方内容在嵌入式环境（如<iframe>）中访问通常只在第一方环境（直接在浏览器标签页中加载）可用的第三方cookie。

[Shared Storage API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Shared_Storage_API) Experimental：共享内存

[Cookie Store API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Cookie_Store_API)：管理Cookie用，Cookie对象化

### 多线程&信息传递

多线程和信息传递：[BroadcastChannel](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel)，[DedicatedWorkerGlobalScope](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/DedicatedWorkerGlobalScope)，[MessageChannel](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MessageChannel)，[MessageEvent](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MessageEvent)，[MessagePort](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MessagePort)，[SharedWorker](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SharedWorker)，[SharedWorkerGlobalScope](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/SharedWorkerGlobalScope)，[Worker](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Worker)，[WorkerGlobalScope](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WorkerGlobalScope)，[WorkerLocation](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WorkerLocation)，[WorkerNavigator](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WorkerNavigator)

[Web Workers API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Workers_API)：多线程基础

[Web Locks API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Locks_API)：多线程时用的锁API

[Service Workers API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Service_Worker_API)：后台的用于处理网络请求的线程

[Background Sync](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Background_Synchronization_API)：用于在网络不稳定时暂存请求，稳定时统一发送

[Content Index API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Content_Index_API) Experimental：Content Index API允许开发者将其离线可用内容注册到浏览器中。

[Periodic Background Sync](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Periodic_Background_Synchronization_API) Experimental：在service worker中定期运行任务，用于向后台同步

[Broadcast Channel API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Broadcast_Channel_API)：标准信息通道API，提供一个主机下的对话

[Channel Messaging API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Channel_Messaging_API)：提供一个document下的对话

# Navigator中的小型API

被navigator所引用的，规模比较小的API

## 硬件访问

[Battery API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Battery_Status_API)：电池API

[Bluetooth API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Bluetooth_API)：蓝牙API

[Clipboard API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Clipboard_API)：粘贴板API

[Contact Picker API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Contact_Picker_API) ：获取联系人

[Web NFC API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_NFC_API) Experimental：NFC API

[Screen Wake Lock API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Screen_Wake_Lock_API)：禁止自动锁屏

[Device Memory API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Device_Memory_API)：获取客户端设备的RAM

[Network Information API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Network_Information_API)：网络连接信息

[Permissions API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Permissions_API)：查阅各项权限

## 系统访问

[Badging API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Badging_API)：用于设置网页的徽章

[Ink API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Ink_API) Experimental：使用底层合成器来合成笔迹，又快又好

[Web Share API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Share_API)：允许分享文本、链接、文件等内容到用户选择的目标

[WebOTP API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebOTP_API)：短信验证码自动识别

## 加密认证

[User-Agent Client Hints API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/User-Agent_Client_Hints_API) Experimental：替代传统的 User-Agent 字符串解析方法，通过服务器请求和浏览器决定返回哪些信息的模式来提供用户浏览器或设备信息。

[Web Crypto API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Crypto_API)：密码学API

[Web Authentication API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Authentication_API)：凭证管理API，允许不需要短信的无密码登录和安全的多因素认证（MFA）

[FedCM API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/FedCM_API) Experimental：允许用户使用诸如 Google、Facebook/Meta、GitHub 等第三方身份提供商 (IdP) 的账户在网站上登录或注册。

[Credential Management API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Credential_Management_API)：允许用户无需输入密码即可登录，查看用于登录站点的联合账户，并在会话过期后无需显式登录流程即可恢复会话。

## 媒体功能扩展

[Screen Capture API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Screen_Capture_API)：捕获屏幕生成视频流

[Media Session API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Media_Session_API)：自定义媒体通知

[Media Capabilities API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Media_Capabilities_API)：解释了设备对于某种视频格式的编码解码能力

[Encrypted Media Extensions](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Encrypted_Media_Extensions_API)：该API提供了一系列接口，用于控制受数字版权管理（DRM）方案保护的内容的播放。

# 设备交互

### 外围设备

输入输出

[WebUSB API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebUSB_API) Experimental：USB接口

[Web Serial API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Serial_API) Experimental：提供了查找和连接到串行端口的属性和方法，支持通过串行API、USB或蓝牙设备进行通信，还有微控制器，3d打印机

[Gamepad API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Gamepad_API)：游戏手柄API

[WebVR API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebVR_API) Non-standard Deprecated：VR API

[WebXR Device API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebXR_Device_API) Experimental：VR+AR AP

仅输出

[WebHID API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebHID_API) Experimental：HID设备

[Presentation API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Presentation_API) Experimental：可以连接各种有线/无线显示设备

[Web MIDI API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_MIDI_API)：用于连接和交互数字音乐接口（MIDI）设备。

### 计算机自带硬件

### 输入输出设备

[Input Device Capabilities API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/InputDeviceCapabilities_API) Experimental：提供输入事件底层来源的详细信息，设备为主

[Keyboard API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Keyboard_API) Experimental：介绍了一个用于处理物理键盘的 API，它提供了键盘映射和键盘锁定等功能

[VirtualKeyboard API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/VirtualKeyboard_API) Experimental：虚拟键盘API

[EyeDropper API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/EyeDropper_API) Experimental：获取屏幕某一点的颜色值

### 音视频

[Web Audio API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Audio_API)：音频处理

[Web Speech API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Speech_API)：音频识别和发音

[Audio Output Devices API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Audio_Output_Devices_API)：用于指定音频输出的硬件

[WebCodecs API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebCodecs_API)：音视频编解码

[Media Capture and Streams](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Media_Capture_and_Streams_API)：允许访问和操作用户媒体设备，如摄像头和麦克风。

[Insertable Streams for MediaStreamTrack API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Insertable_Streams_for_MediaStreamTrack_API)：MediaStreamTrackProcessor的用途是将视频流变成帧的数据流trackGenerator用于将帧流变为视频流

[MediaStream Recording](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaStream_Recording_API)：记录媒体流

[Barcode Detection API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Barcode_Detection_API)：条形码识别

[Image Capture API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/MediaStream_Image_Capture_API) Experimental：在摄像机拍照时的截图API

### 自带硬件

[Geolocation API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Geolocation_API)：GPS定位API

[Sensor API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Sensor_APIs)：传感器API

[Vibration API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Vibration_API)：手机振动器API

### 系统及软件

### 系统

[Idle Detection API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Idle_Detection_API) Experimental：检测设备的空闲状态

[Web Notifications](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Notifications_API)：它允许网页控制向最终用户显示的系统通知。

[File and Directory Entries API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File_and_Directory_Entries_API)：虚拟文件系统API的统称

[File System API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/File_System_API)：虚拟文件系统API，是上面那个的一部分

[File System Access API](https://wicg.github.io/file-system-access/)：文件系统API pro max

[Local Font Access API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Local_Font_Access_API) Experimental：获取客户机中所有的字体

### 软件

[Payment Handler API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Payment_Handler_API) Experimental：不必跳转到付款页面，直接在客户端处理付款

[Payment Request API](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Payment_Request_API)：不必跳转到付款页面，直接向用户发送支付请求