Monkey的使用

一．使用monkey对喧喧进行的测试过程

1.前期准备工作

（1）打开夜神模拟器

（2）打开uiautomatorviewer.bat，用来定位写脚本时需要的元素的位置

（3）在本地新建一个命名为monkeyxuanxuan.txt 的文档，用来存储 monkey 脚本,进行monkey脚本的编写

2.编写脚本

#头文件、控制monkey发送消息的参数

type=raw events

count=10

speed=1.0

#以下为monkey命令

start data >>

#1.打开喧喧

DispatchPress(KEYCODE\_HOME)

LaunchActivity(com.cnezsoft.xxm,com.cnezsoft.xxm.MainActivity)

ProfileWait()

#2.点击聊天

Tap(286,577)

ProfileWait()

#3.输入文本hello

Tap(167,853)

ProfileWait()

DispatchString(hello)

ProfileWait()

#4.点击发送

Tap(1457,721)

ProfileWait()

#5.返回

Tap(40,76)

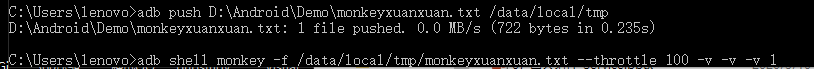
ProfileWait()

#DispatchPress(KEYCODE\_ENTER)

#6.点击home键退出

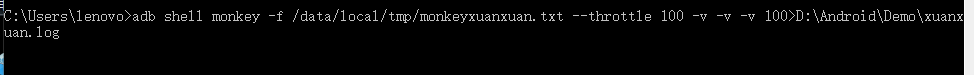
#DispatchPress(3)

3. cmd中输入monkey命令，把monkey脚本push到夜神模拟器中去，如图



4.运行脚本，使用monkey命令测试喧喧，在cmd输入以下命令：

adb shell monkey -f /data/local/tmp/xuanxuan.txt --throttle 200 -v -v -v 100>D:



此处运行了100次，运行1次或者1000次同理

测试100次发送内容没有发生错误

二．遇到的问题

使用monkey没有遇到大的问题，通过稳定性测试均正常。