

如何用 keil 读出芯片中的程序并保存?

原创 zhuimeng_ruili 于 2021-07-03 18:46:17 发布 13023 收藏 69
分类专栏: keil

版权



keil 专栏收录该内容

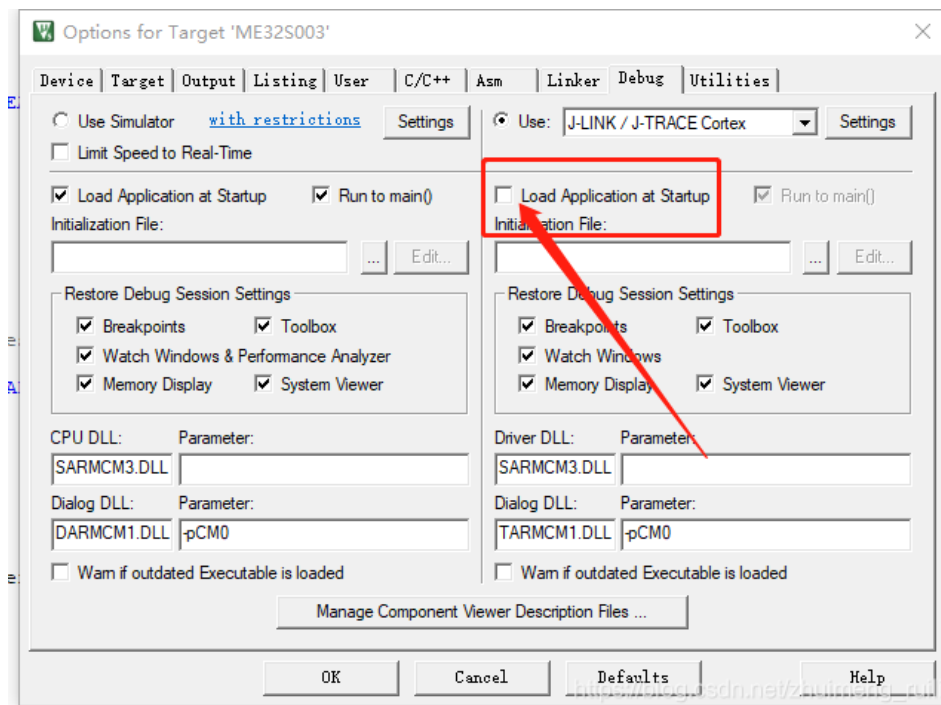
2 订阅 25 篇文章

订阅专栏

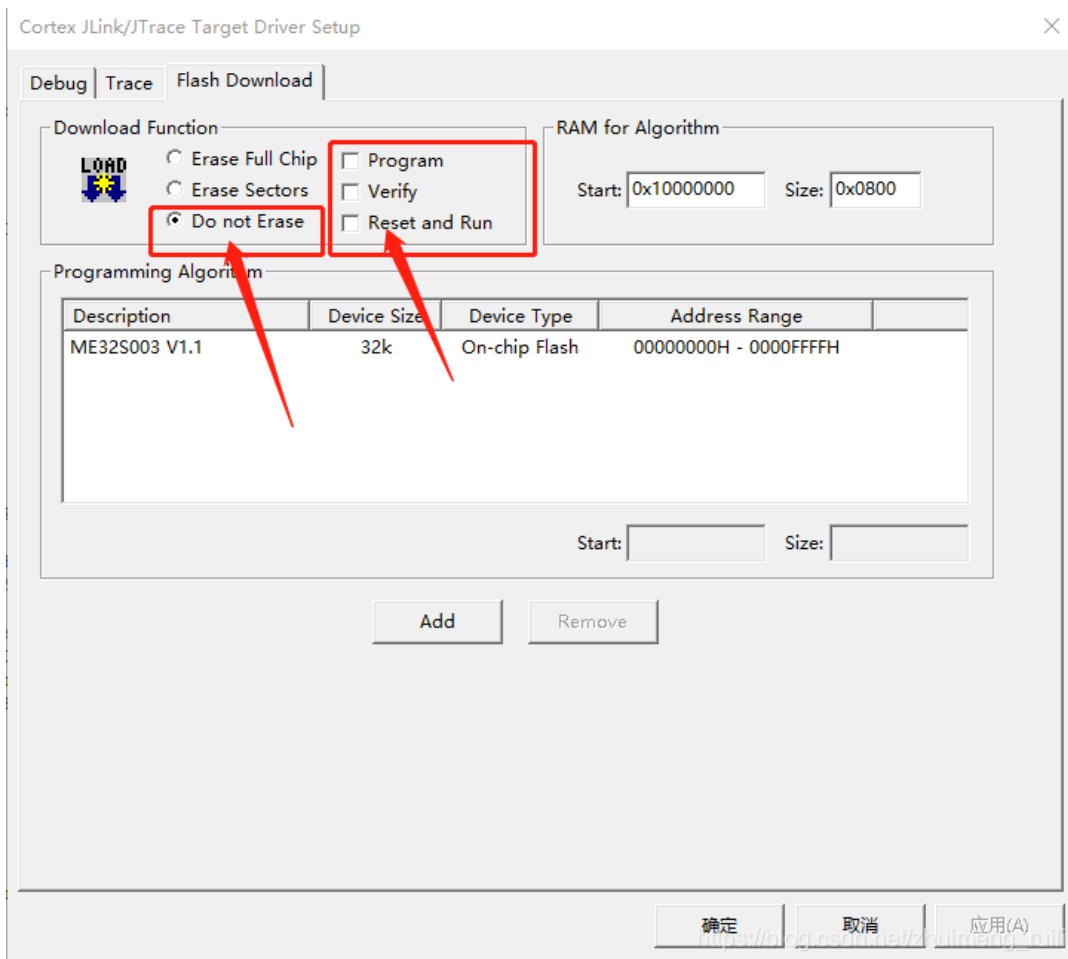
背景, 在某次用flash模拟eeprom时, 突然发现程序不跑了, 怀疑是擦写flash时将code区擦除了, 遂开始一系列测试, 打算将芯片中的读出来查看。

1、设置keil工程

(1)将硬件调试中的Load Application at Startup 去掉勾选

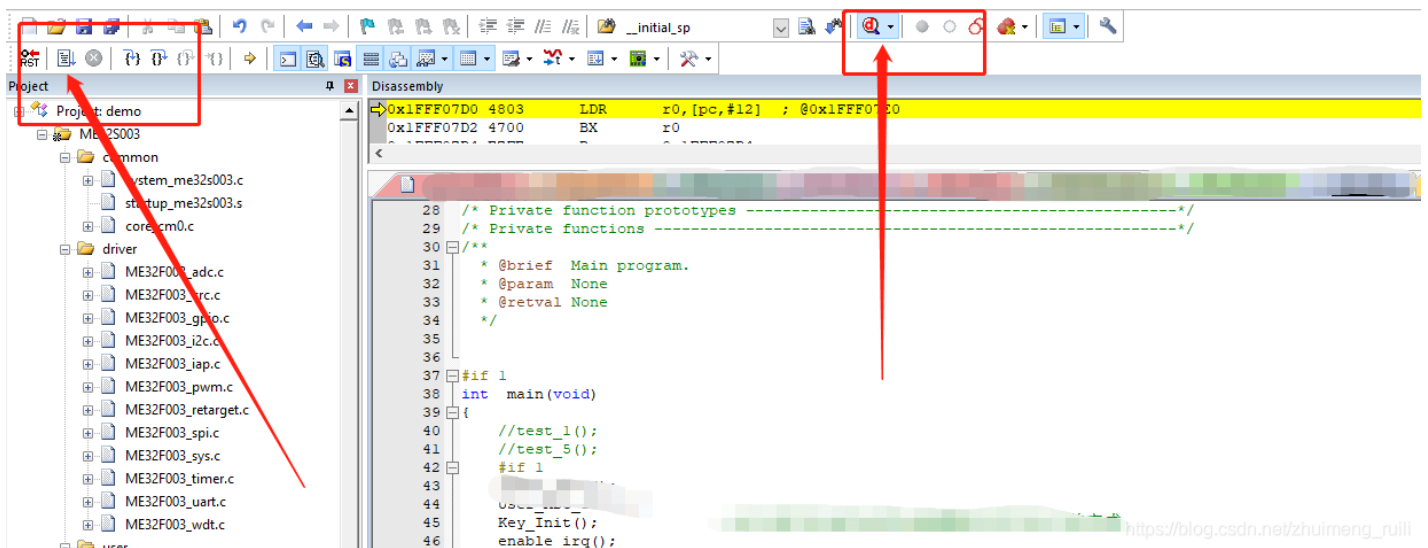


(2) 将flash 配置中的芯片擦写改为不要擦写, 将Program、Verify、Reset and Run等的勾选去掉。



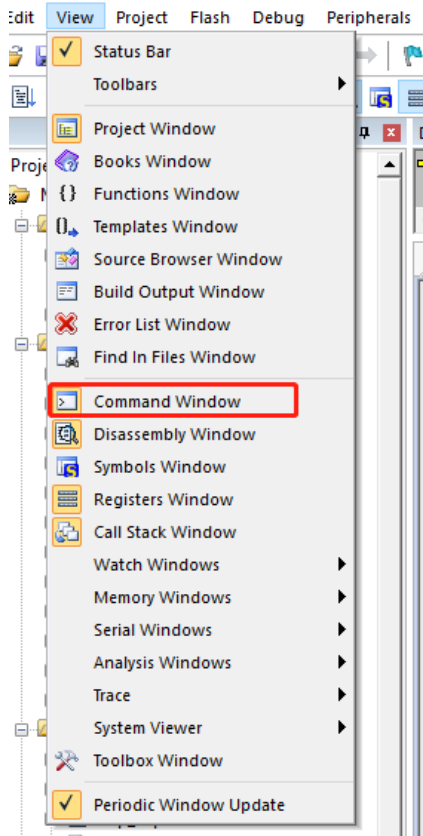
2、进入芯片仿真，并点击全速运行

(注意，此处必须点击全速运行，否则memory中的数据会不准，实测是启动区的编码有差异)



3、打开命令窗，输入保存memory区命令

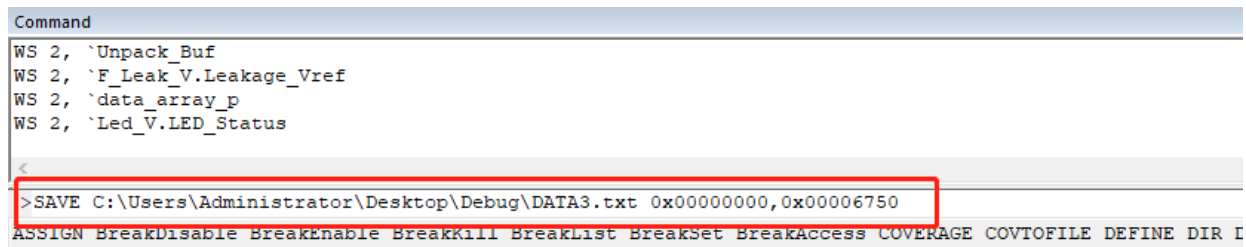
(1)打开命令窗



(2) 输入保存memory命令

命令: `SAVE C:\Users\Administrator\Desktop\Debug\DATA3.txt 0x00000000,0x00006750`

其中save是命令码，之后是路径，在之后是要保存数据memory的起始地址，推荐起始地址设置为代码区的起始地址，方便分析。



4、读取文件

从实测来看，如果读取出来的是code区的代码，此文件会与keil编译生成的hex文件保持一致，可以以此为依据判断代码是否有被擦写