蓝牙学习四 (广播)

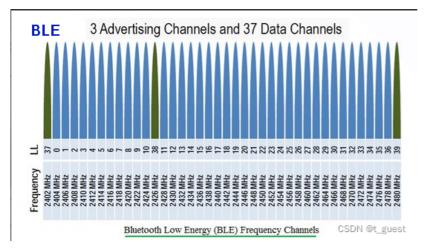


1.简介

什么叫做<mark>广播</mark>,顾名思义就像广场上的大喇叭一样,不停的**向外传输着信号**。不同的是,大喇叭传输的是音频信号,而蓝牙传输的是**射频信号**。

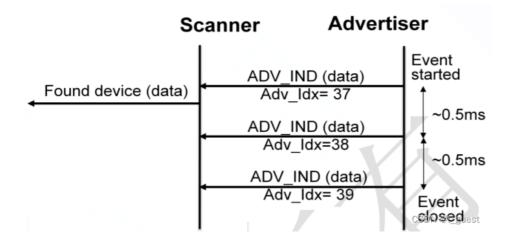
BLE 使用的是**无线电波传递信息**,就是将数据编码,调制到<mark>射频</mark> 信号中发射。BLE使用的射频频率是**2.4GHz**。 跟WIFI、Zigbee 等协议使用的是同一频段。

那如何做到使用同一频段而有不相互干扰呢?首先要知道的是2.4G指的**不是某一个频率**,而指的是一个<mark>频段(2400MHz-2483.5MHz)。在这个频段内每隔2M</mark>为一个信道,共**40个信道**。2.4G频段是一个用于短距离,无须执照使用的开放频段。意思就是可以**免费使用**。为了不占用更多的资源从而造成相互干扰,每个设备在使用时,同一时刻,只会在一个信道进行工作,不会占用其他信道。一个BLE设备,在任一时刻,只能选择40个信道之中的一个进行发射或监听。



BLE将信道划分为广播信道和数据信道。广播信道只有3个,37、38、39。剩下的37个信道全都是数据信道0-36。

在广播事件中,**每一个广播事件都会在3个广播信道中进行数据传输**,而且每一个事件都是从最小的信道编号开始传输。也就是说当广播事件来了,**数据包从广播信道37、38、39中依次进行传输**。



2. 广播间隔

设备每次广播时,会在**3个广播信道**发送相同的报文。这些报文报文的动作被称为一个**广播事件**。除了定向广播外, 其他广播事件均可以选择**20ms-10.28s**不等的间隔。通常,一个广播中的设备会每一秒广播一次。两个**相邻的广播事件之**

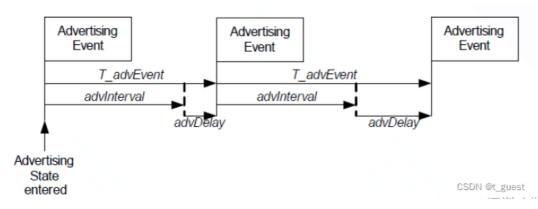
间的时间被称为"广播间隔"。

设备周期性的发送广播会有一个问题:由于设备间的时钟会不同程度的漂移,两个设备可能在很长一段时间同时广播而造成干扰。为了防止这一情况的发生,除定向广播外的其他广播类型,发送时间均会有些许波动。实现方式为,在上一次广播事件后加入"0-10ms"的随机延迟。这意味着,即使两个设备广播间隔相同,并在相同信道及时间点上发送造成了冲突,但他们发送下一个广播事件时也很大概率不会冲突。

所以,两个相邻的广播事件之间的时间间隔T_advEvent为:

T_AdvEvent = advInterval + advDelay

其中,advInterval必须是0.625ms的整数倍,范围是20ms-10.24s之间。对于可扫描非定向广播和不可连接非定向广播者两种广播类型,该值最好不小于100ms,即160个0.625ms。advDelay是LL层分配的一个随机数,范围为0-10ms。



在实际的设置中,通过设置Advertising_Interval_Min(最小广播间隔)和Advertising_Interval_Max(最大广播间隔)这两个参数来调整广播间隔。都是以0.625ms为单位。如果要固定广播间隔为某一个值,需要将这两个参数设置为同一个值即可。

3.广播类型

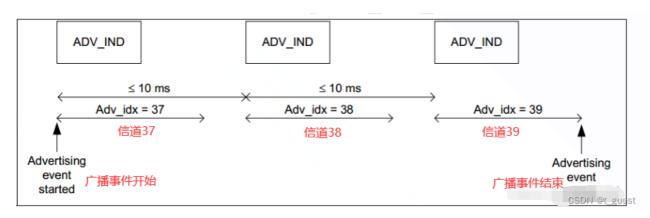
3.1 非定向可连接广播事件 (ADV IND)

ADV_IND就是链路层通过广播信道发送广播的事件。发送的PDU(Protocol Data Unit-协议数据单元)是ADV_IND_PDU-通用广播报文。这个报文发送之后可以接收由扫描者发送的SCAN_REQ_PDU-扫描请求,或者由发起者发送的CONNECT_REQ_PDU-连接请求。而接收后链路层需要在同一个信道上进行扫描或回复发起者的应答。当接收的数据报文不符合广播滤波协议,要么就用下一个广播信道进行广播,要么就停止广播事件。如果接收到的SCAN_REQ_PDU通过了滤波协议,那么广播者需要在150±2us内在同一信道回复SCAN_RSP_PDU-扫描应答报文。如果接收到CONNECT_REQ_PDU,则进入连接状态,这个时候并不需要进行应答。

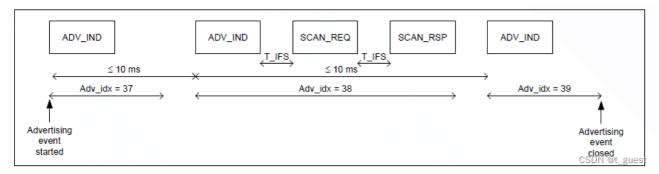
需要注意的是,一个广播事件中,相邻两个ADV_IND_PDU之间的时间需要不大于10ms。

接下来分类一下此类广播事件中广播包的发送情况。

(1) 仅仅有广播PDUS

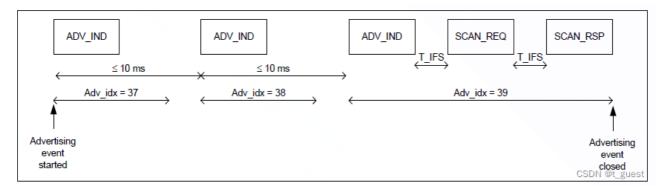


(2) 在广播事件中有SCAN_REQ_PDUS和SCAN_RSP_PDUS。

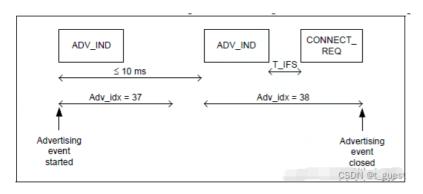


注:当有扫描请求包再广播事件中的中间信道上收到时,T_IFS(帧间隔)为150us。

(3) 在广播事件的结尾有SCAN_REQ和SCAN_RSP。



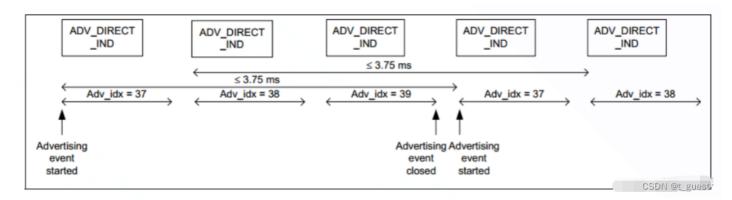
(4) 在广播事件的中间接收到CONNECT REQ-连接请求包。没有应答



3.2 定向可连接广播事件 (ADV DIRECT IND)

这个广播是为了**快速建立链接**。这种报文包含两个地址:**广播者地址**和**发起者地址**。发起者收到发给自己的定向广播报文后,可以**立刻发送连接请求事件作为回应**,并**立刻进入连接状态**。

定向广播事件有特殊的时序要求。完整的广播事件必须每**3.75ms**之内重复一次,即**3.75ms内在37、38、39三个广播信道上全部发送一次报文**。这样的方法使得扫描设备只需要扫描3.75ms即可收到定向广播设备的消息。



如果按照定向广播的要去持续发送报文的话,广播信道将充斥着大量的定向广播报文。如此其他设备将无法进行广播。所以,蓝牙协议规定,**定向广播不能持续1.28S以上**。如果主机没有主动要求停止,或者连接没有建立,控制器会**自动停止广播**。一旦超过1.28S,主机只能使用通用广播让其他设备连接。

3.3 非定向不可连接事件 (ADV NONCONN IND)

该广播的时间要求**与通用广播事件相同**。此外,该事件**只向外发射广播报文**,但是**不可以被连接**,也**不接收任何信息**。是**唯一**一个只有发射而没有接受的广播类型。ibeacon发出的就是这种类型的广播。

3.4 非定向可发现不可连接事件 (ADV DISCOVER IND/ADV SCAN IND)

该广播的时间要求**与通用广播事件相同**,应答也是SCAN_REQ和SCAN_RSP。这个广播和通用广播的区别是,它**不能建立连接**。

注:所谓的**定向**和**非定向**针对的是**广播对象**,如果是针对特定的对象进行广播(**在广播包PDU中包含目标对象的MAC**),则为**定向广播**。反之为非定向广播。**可连接**和**不可连接**指的是**是否接受连接请求**。如果是不可连接的广播类型,它将**不应答连接请求报文。可扫描广播类型会回应扫描请求**。

不同的广播类型对应的扫描请求和连接请求如下图:

广播事件	发起者给广播事件的应答包	
	SCAN_REQ	CONNECT_REQ
ADV_IND(通用广播)	Yes	Yes
ADV_DIRECT_IND(定向广播)	No	Yes (地址匹配)
ADV_NONCONN_IND _(不可连接广播)	No	No
ADV_DISCOVER_IND/ADV_SCAN_IND (可发现不可连接广播)	Yes	CCC No

4. 广播响应包

广播包有两种: **广播包** (Advertising Data) 和**响应包** (Scan Response) 。其中广播包是每个设备**必须广播**的,而响应包是**可选**的。

广播包在蓝牙5.0协议栈核心中介绍如下:

Value	Parameter Description	
0x00 - 0x1F	The number of significant octets in the Advertising_Data.	
Advertising Data		Size: 31 Octets
tarortionig_bata	•	Size. 31 Octets
Value Value	Parameter Description	Size. 31 Octets

应答包介绍如下:

Scan_Respons	se_Data_Length:	Size: 1 Octet
Value	Parameter Description	
0x00 - 0x1F	The number of significant octets in the S	can_Response_Data.
	5.4	0:04-0-4-4
Scan_Respons	se_Data:	Size: 31 Octets
Value	Parameter Description	Size: 31 Octets

每个包都是31字节,数据包中分为**有效数据**(significant)和无效数据(non-significant)

有效数据部分:包含若干个广播数据单元,称为AD Structure。AD Structure的组成是:第一个字节是长度值Len,表示接下来的Len个字节是数据部分。数据部分的第一个自己表示数据的类型AD Type,剩下的len-1个字节是真正的数据 AD Data。

无效数据部分:因为广播包的长度必须是31个字节,如果有效数据部分不到31字节,则剩余部分用0补全。

广播响应包是为了给广播一个额外的31字节数据,用于主机在主动扫描情况下,反馈数据使用。