请再努力一点

有信念,才有方向. 有方向,才有远方.

新随笔 博客园 首页 联系 订阅 管理

公告

昵称:请再努力一点 园龄:5个月 粉丝: 0 关注: 0

+加关注

2018年1月 五 20

搜索 找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔 我的评论

我的参与 最新评论

我的标签

随笔分类

前端杂记(4)

随笔档案

2017年8月 (2)

2017年7月 (4)

阅读排行榜

1. vue 过渡的坑(360) 2. 一道面试题的分析理解(23)

3. 了解vue项目的目录结构(22)

4. 对于viewport的理解(13) 5. 原型链是什么样的?(13)

vue 过渡的坑

说一下自己使用vue过渡时爬的坑

第一

<transition v-for=" " key=" " @before-enter="beforeEnter" @enter="enter" @after-enter="afterEnter"> <div> ... </div>

随笔-6 文章-0 评论-0

</transition>

<transiton-group tag=" "> <div v-for=" " key= " " @before-enter="beforeEnter" @enter="enter" @after-enter="afterEnter" >

</div>

<transition-group>

分清上面两个过渡的不同. 虽然都用了v-for, 但 第一个 是单元素的过渡, 第二个 是列表过渡. 要搞清楚.

第二

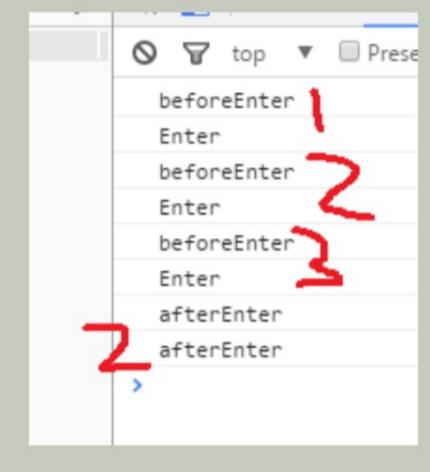
就是关于afterEnter钩子. 上面第一种情况(即,单元素过渡中) 连续触发多个过渡, 有时afterEnter钩子不执行.

连续触发3个过渡 却只执行了2次aterEnter钩子

beforeEnter(el){ console.log("beforeEnter") var height=window.innerHe

}, enter(el){ var ss=el.offsetHeight; console.log("Enter")

afterEnter(el){ console.log("afterEnter");



afterEnter钩子只执行了2次,这样就出问题了. 怎么解决呢?我不使用afterEnter钩子,在enter钩子中使用了定时器,设置延时时间跟过渡时间一样.

当然这不是一个好办法, 但至少解决问题了.

如果要真正的解决问题,还是得看vue源码,看是钩子过渡是怎么实现的,然后去解决问题,关键是本人现在看源码还 有点困难.

const enter=setTimeout(() => { el.style.display="none"; var ball=this.dropBall.pop(); ball.show=false; clearTimeout(enter); },1500)