读取按照四个字节长度，写也为按照四个字节读取。

流在什么位置产生，就在什么位置关闭。

输入流 读入数据

输出流 写出数据

字符流（读写字符），字节流byte流

字节流抽象类InputSteam OutputSteam

字符流抽象类Reader Writer

抽象类子类均以父类名为后缀

InputSteam子类FileInputSteam

Reader子类FileReader

FileOutputStream(File file)

FileOutputStream(String name)

推荐第二种构造方法：

FileOutputStream outputStream = new FileOutputStream("a.txt");覆盖

FileOutputStream outputStream = new FileOutputStream("a.txt"，true);追加

outputStream.close();记得关闭流。

void write(byte[] b)  
将 b.length 个字节从指定的 byte 数组写入此输出流。  
void write(byte[] b, int off, int len)  
将指定 byte 数组中从偏移量 off 开始的 len 个字节写入此输出流。  
abstract void write(int b)  
将指定的字节写入此输出流。  
  
没有write(String s)这个方法

多线程多个客户端联系一个服务端