list

1.插入数据到表头 lpush key value1 value2...

2.插入数据到表尾 rpush key value1 value2...

3.删除列表表头 lpop key

4.删除列表表尾 rpop key

5.获取指定列表中指定下标的元素并返回：lindex key index

6.获取指定列表的长度：llen key

7.根据count的值移除列表中的指定的某一些元素：lrem key count value（count>0:从表头开始数前n个；count<0:从表尾开始数前n个；count=0：移除所有跟value相同的元素）

key

1.查看所有匹配的key： keys pattern

2.判断key是否存在： exists key

3.移动key到指定库：move key index

4.设置过期时间：expire key seconds

5.重命名key：rename key newkey

6.删除key：del key

7.添加数据：set key value

8.获取数据：get key

9.加减数据：incrby/decrby key increment

set

1.将一个或多个元素添加到指定的集合中：sadd key member1 member2...

2.获取指定集合中的所有元素：smembers key

3.判断指定元素在指定集合中是否存在：sismember key member; 存在返回1，不存在返回0；

4.获取指定集合的长度：scard key

5.移除指定集合中一个或者多个元素：srem key member1 member2...(不存的元素会忽略)

6.随机获取指定集合中的n个元素：srandmember key [count];(count不指定，默认为1；7..7..count>0：随机获取的数不重复，count<0：随机获取的数可能重复)

7.从指定集合中随机移除一个或者多个元素：spop key [count]（count不指定，默认为1）；

8.指定集合中移动指定一个元素到另一个集合中：smove source destination member;

9.返回差集（一个集合中有，其他集合没有）：sdiff key key...

10.返回交集（两个集合共同存在的值）：sinter key1 key2...

11.返回并集（两个集合所有值）：sunion key1 key2...

hash

1.将一个或多个键值对存储到指定集合中：hset key filed value ...

2.获取hash表中指定的filed值：hget key filed；

3.批量获取hash表中指定的filed值：hmget key filed1 filed2...；

4.获取指定hash表中的所有filed和value：hgetall key;

5.删除指定hash表中的一个或者多个filed：hdel key filed1 filed2...

6.获取指定hash表中所有的filed的个数：hlen key

7.判断指定hash表中指定的filed是否存在：hexists key filed

8.获取指定hash表中所有filed的列表：hkeys key；

9.获取指定hash表中所有value的值：hvals key;

zset

1.将一个或者多个member及score加入有序集合：zadd key score1 member1 score2 member2

2.根据指定集合获取指定区间的元素：zrange key startindex endindex

3.根据指定分数区间获取元素：zrangebyscore key min max

4.删除指定集合中一个或多个指定元素：zrem key member1 member2...

5.获取集合中元素的个数：zcard key

6.获取指定元素的排名：zrank key member（排名从0开始） zrevrank(倒叙排名：从大到小)

7.获取指定集合中在指定分数区间的元素个数：zcount key min max

8.获取指定集合中的指定元素的分数：zscore key member