

Module I. Fundamentals of Information Security

Chapter 2 Cryptographic Techniques

Information Security: Theory & Applications

School of Data & Computer Science, Sun Yat-sen University

Outline

- 2.1 Cryptology Introduction
 - Introduction
 - History
 - Concepts & Items
- 2.2 Symmetric Key Cryptographic Algorithms
 - Introduction
 - Types & Modes
 - Data Encryption Standard (DES)
 - Advanced Encryption Standard (AES)

Outline

- 2.3 Mathematical Foundations of Public-Key Cryptography
 - Prime factorizations of integers
 - The Euclidean Algorithm
 - Bézout's Theorem
 - Linear Congruence
 - The Extended_Euclidean Algorithm
 - The Chinese Remainder Theorem
 - *Euler's* φ function
 - Euler's Theorem
 - Fermat's Little Theorem



Outline

- 2.4 Asymmetric Key Cryptographic Algorithms
 - Introduction
 - The RSA Algorithm
 - Digital Signatures
- 2.5 Hashing Algorithms
 - Introduction
 - Message-Digest Algorithm (MD5)
- 2.6 Typical Applications
 - MD5 and Passwords
 - AES and WiFi Protected Access
 - RSA and e-Business



2.2.1 Introduction

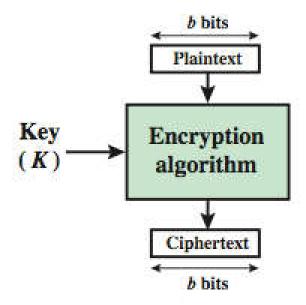
- Symmetric-key cryptography is sometimes called secret-key cryptography. It is a kind of encryption system in which the sender and receiver of a message share a single, common key that is used to encrypt and decrypt the message.
- Symmetric-key systems are simpler and faster. The two parties must somehow exchange the key in a secure way.
- The most popular symmetric-key system is the DES, Data Encryption Standard

2.2.1 Introduction

- 对称加密(也叫私钥制加密)指加密和解密使用相同密钥的加密算法,有时又叫传统密码算法。
- 对称密码系统的加密密钥能够从解密密钥中推算出来,同时解密密钥也可以从加密密钥中推算出来。在大多数的对称算法中,采用相同的加密密钥和解密密钥,所以也称这种加密算法为秘密密钥算法或单密钥算法。
- 对称加密要求发送方和接收方在开始安全通信之前先商定一个密钥。对称算法的安全性依赖于密钥,任何一方泄漏密钥都会导致双方传输的加密消息被解密,所以密钥的保密性至关重要。

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher
 - Block Cipher
 - \Leftrightarrow M is a plain text and separated into M_1 , M_2 , ..., M_n segments. $E(M, K) = E(M_1, K)E(M_2, K) ... E(M_n, K)$.
 - ♦ Slow but safer



(b) Block Cipher

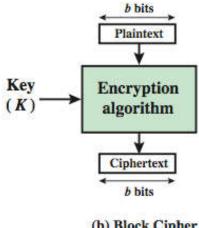


2.2.2 Algorithm Types and Modes

- 广义上从明文生成密文的算法类型有两种:流加密 (stream cipher) 和块加密 (block cipher)。
 - 块加密
 - ◆ 将明文 M 分割成 M₁、M₂… M₂ 区段,对每一个区段资料应用相 同的演算法则和钥匙,数学表示为

$$E(M, K) = E(M_1, K)E(M_2, K) ... E(M_n, K)$$

◇ 加密速度慢,但相对较安全。

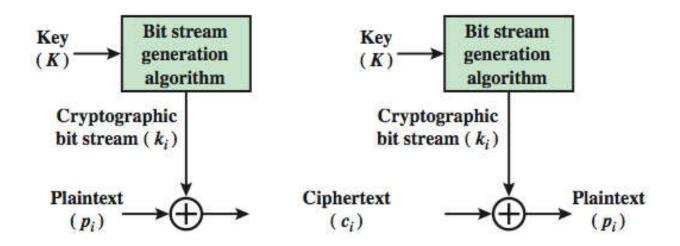






2.2.2 Algorithm Types and Modes

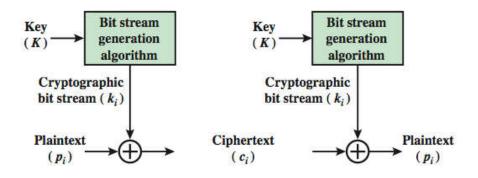
- Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher
 - Stream Cipher



(a) Stream Cipher Using Algorithmic Bit Stream Generator

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Types: Stream Cipher & Block Cipher
 - 流加密
 - → 流加密不将明文切分为区段,而是一次加密资料流的一个位元或一个位元组。常见的作法是将较短的加密钥匙延展成为无限长、近似乱码的一长串密钥串流 (key-stream),再将密钥串流和明文 (plain text) 经过 XOR 运算后,产生密文 (cipher text)。加密速度快,但相对容易被破解。

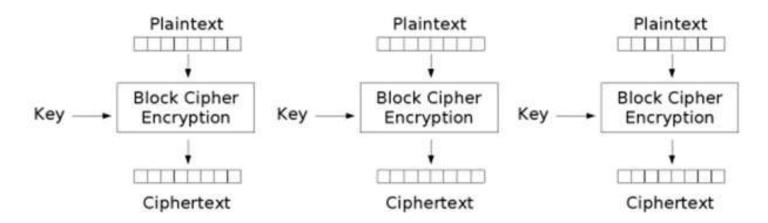


(a) Stream Cipher Using Algorithmic Bit Stream Generator



2.2.2 Algorithm Types and Modes

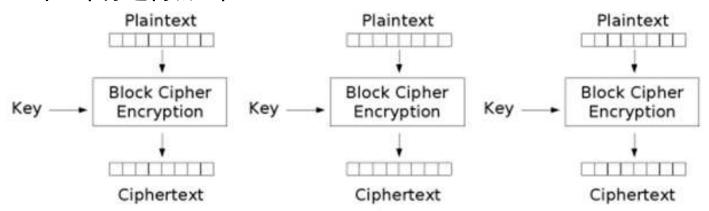
- Algorithm Modes
 - Electronic Code Book (ECB) Mode 电子密码本模式
 ♦ ECB Encryption



Electronic Codebook (ECB) mode encryption

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Electronic Code Book (ECB) Mode
 - ◆ ECB 是最早采用和最简单的模式,它将加密的数据分成若干组,每组的大小跟加密密钥长度相同,然后每组都用相同的密钥进行加密。比如 DES 算法,采用一个64位的密钥,明文分成每组64位的数据,最后一组补齐64位,然后每组数据都采用 DES 算法的64位密钥进行加密。

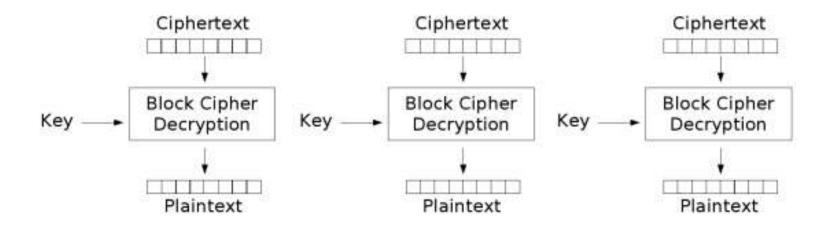


Electronic Codebook (ECB) mode encryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Electronic Code Book (ECB) Mode
 - ♦ ECB Decryption



Electronic Codebook (ECB) mode decryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Electronic Code Book (ECB) Mode
 - → 例: My name is DragonKing 的每8个字符 (64位) 作为一块,使用一个相同的64位的密钥对每个块进行加密,最后一块不足64位,则补齐为64位后再进行加密。



→ 可以看到, ECB 方式每64位使用的密钥都是相同的, 相对容易获得密文进行破解。此外, 因为每64位是相互独立的, 黑客有时候甚至不用破解密码, 只要简单的将其中一块替换就可以达到目的。

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Electronic Code Book (ECB) Mode
 - ◇ 同样的明文块会被 ECB 加密成相同的密文块,因此它不能很好 地隐藏数据模式。下面的例子显示了ECB在密文中显示明文的 模式的程度:该图像的一个位图版本 (左图)通过 ECB 模式可能 会被加密成中图,而某些非 ECB 模式会将其加密成右图。



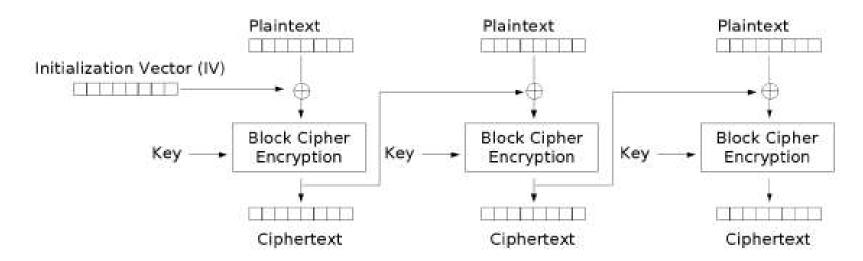






2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Cipher Block Chaining (CBC) Mode 密码块链接模式 (IBM,1976)
 - ♦ CBC Encryption

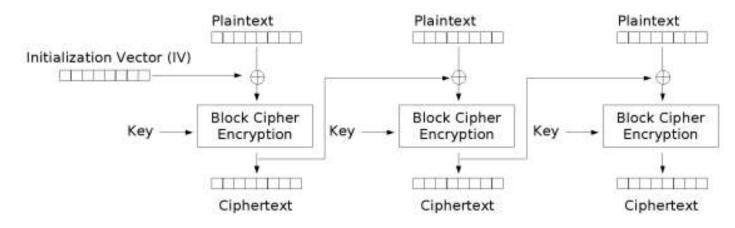


Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

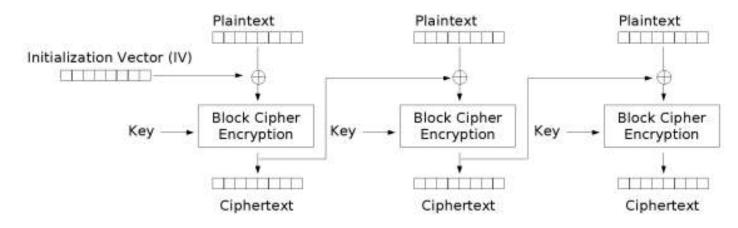
- Algorithm Modes
 - Cipher Block Chaining (CBC) Mode
 - ◇ CBC 模式首先也是将明文分成固定长度 (64位) 的块 (P₀, P₁, ...), 然后将前面一个加密块输出的密文与当前要加密的明文块进行 XOR 操作计算,将计算结果再用密钥进行加密得到当前块的密 文。第一明文块加密的时候,因为前面没有加密的密文,所以 需要一个初始化向量 (IV)。



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Cipher Block Chaining (CBC) Mode
 - ◇ 跟 ECB 模式不一样的是, CBC 模式通过链接关系使得密文跟明 文不再一一对应, 破解起来更困难, 而且可以抵抗只要简单调 换密文块就可能达到目的的攻击。缺点是不能实时解密,每一 个密文块必须等到8个字节收齐后才能开始解密,不太适合实时 性要求比较高的场合。

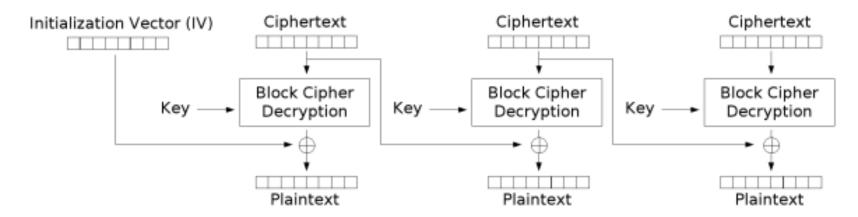


Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

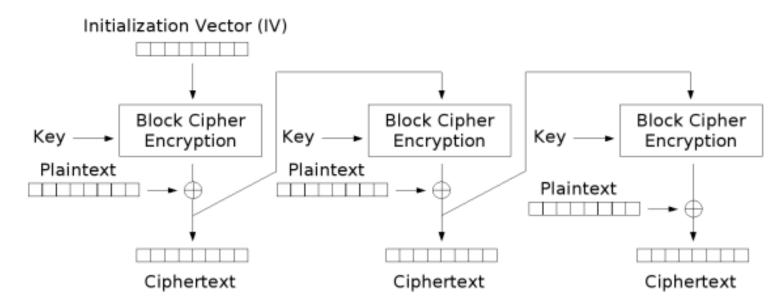
- Algorithm Modes
 - Cipher Block Chaining (CBC) Mode
 - ♦ CBC Decryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

2.2.2 Algorithm Types and Modes

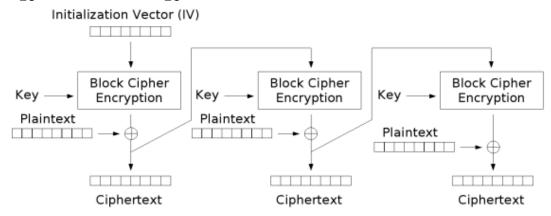
- Algorithm Modes
 - Cipher Feedback (CFB) Mode 密文反馈模式
 - ♦ CFB Encryption



Cipher Feedback (CFB) mode encryption

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Cipher Feedback (CFB) Mode
 - ◇ CFB 模式为了克服必须等到收齐8个字节才能进行解密的缺点,采用了一个64位 (8个字节) 的移位寄存器来获得密文。例如,当前源文字节是 P_{10} , C_2 , C_3 , ..., C_9 是移位寄存器数据,加密时从移位寄存器取 C_2 ~ C_9 用密钥施行加密运算,取加密数据最左边的一个字节跟输入的明文 P_{10} 进行 XOR 操作,得到的值作为输出密文 C_{10} ,同时将 C_{10} 送入到移位寄存器中。

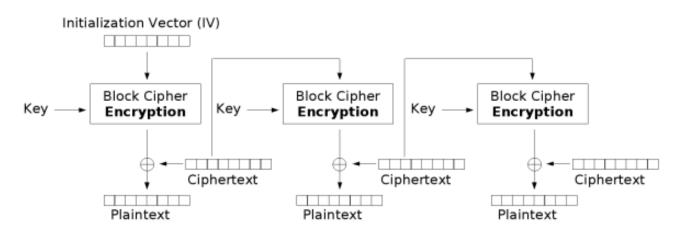


Cipher Feedback (CFB) mode encryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

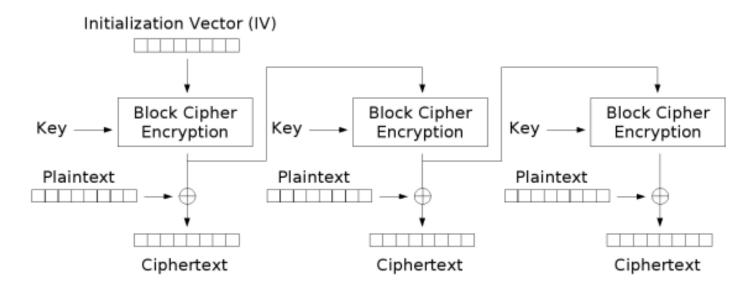
- Algorithm Modes
 - Cipher Feedback (CFB) Mode
 - ♦ CFB Decryption
 - → 从 C_{10} 获得 P_{10} 的解密过程: 从移位寄存器取 C_{2} C_{9} 用密钥施行 加密运算,取结果数据最左边的一个字节跟输入的密文 C_{10} 进行 XOR 操作,得到的值就是源文的 P_{10} 。



Cipher Feedback (CFB) mode decryption

2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Output Feedback (OFB) Mode 输出反馈模式
 - ♦ OFB Encryption
 - OFB 跟 CFB 的不同在于移位寄存器的数据来源

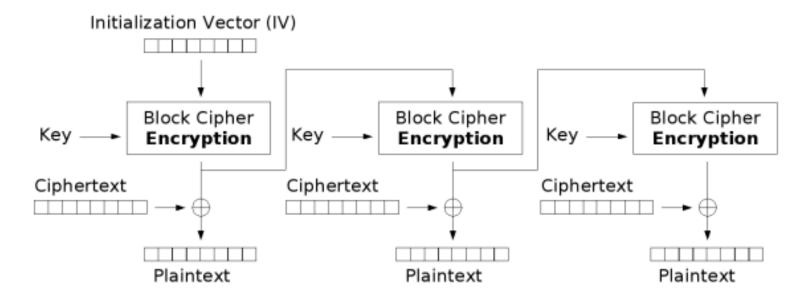


Output Feedback (OFB) mode encryption



2.2.2 Algorithm Types and Modes

- Algorithm Modes
 - Output Feedback (OFB) Mode
 - ♦ OFB Decryption



Output Feedback (OFB) mode decryption

- Background and History
 - 数据加密标准 (DES, Data Encryption Standard) 是一种使用密钥加密的块密码,1976年被美国国家标准局 (NBS, National Bureau of Standards,1988年改名为 NIST) 确定为联邦信息处理标准 (FIPS),随后在国际上获得广泛采用。
 - DES 基于56位密钥的对称算法,这个算法因为包含一些机密设计元素,相对短的密钥长度以及被怀疑内含美国国家安全局(NSA)的后门而在开始时备受争议。DES 因此受到了学院派式的严格审查,并以此推动了现代块密码及其密码分析技术的发展。

- Background and History
 - DES 现在已经不被视为一种安全的加密算法,主要原因是它使用的56位密钥过短。1999年1月,distributed.net 与电子前线基金会 (Electronic Frontier Foundation) 合作,在22小时15分钟内公开破解了一个 DES 密钥。有一些分析报告提出了该算法的理论上的弱点。为了提供实用所需的安全性,可以使用 DES 的派生算法 3DES 来进行加密 (虽然3DES 也存在理论上的攻击方法)。
 - 2001年, DES 被高级加密标准 (AES) 所取代。另外, DES 已经不再作为 NIST 的标准。



- DES 算法概要
 - DES 是一种典型的块加密方法:它以64位为分组长度,64位一组的明文作为算法的输入,通过一系列复杂的操作,输出同样64位长度的密文。
 - DES 使用加密密钥定义变换过程,因此算法认为只有持有加密所用的密钥的用户才能解密密文。
 - DES 的采用64位密钥,但由于每8位中的最后1位用于奇偶校验,实际有效密钥长度为56位。密钥可以是任意的56位的数,且可随时改变。其中极少量的数被认为是弱密钥,但能容易地避开它们。所有的保密性依赖于密钥。
 - DES 算法的基本过程是换位和置换。



- DES 算法概要
 - 对 DES 的一般讨论包括:
 - ◇ 总体结构
 - ♦ Feistel 轮函数
 - ◇ 子密钥生成
 - → 解密过程

2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

DES 算法概要

- 设信息空间由 {0,1}组成的字符串构成,明文信息和经过 DES 加密的密文信息是64位的分组,密钥也是64位。

♦ 明文: $M = m_1 m_2 ... m_{64}$, $m_i \in \{0, 1\}$, i = 1 ... 64.

令 密文: C = c_1c_2 ... c_{64} , c_i ∈ {0, 1}, i = 1 .. 64.

。除去 k₈, k₁₆, ..., k₆₄ 共8位奇偶校验位,起作用的仅为56位。

- 加密过程

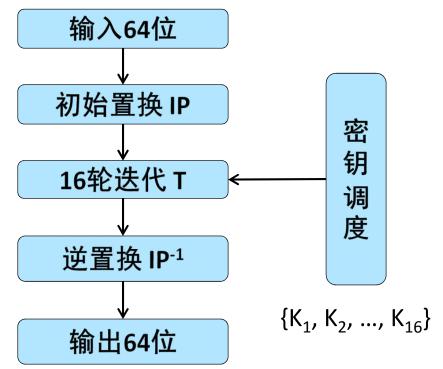
◇ $C = E_k(M) = IP^{-1} \cdot T_{16} \cdot T_{15} \cdot ... \cdot T_1 \cdot IP(M)$, 其中 IP 为初始置换,IP-1 是 IP 的逆, $T_1, T_2, ..., T_{16}$ 是一系列的迭代变换。

- 解密过程

$$\Rightarrow$$
 M = D_k(C) = IP⁻¹ · T₁ · T₂ · ... · T₁₆ · IP (C) .



- DES 算法概要
 - DES 算法的总体结构 Feistel 结构



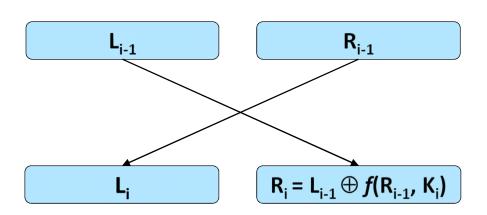
- ◆ 输入64位明文 M 时,密钥按 (K₁K₂ ... K₁₆)次序调度,是加密过程。
- ◆ 输入64位密文 C 时,密钥按 (K₁₆K₁₅ ... K₁)次序调度,是解密过程。

- DES 算法概要
 - 初始置换 IP
 - ◆ 给定64位明文块 M,通过一个固定的初始置换 IP 来重排 M 中的二进制位,得到二进制串 M_0 = IP(M) = L_0R_0 ,这里 L_0 和 R_0 分 别是 M_0 的前32位和后32位。下表给出 IP 置换后的下标编号序列。

IP 置换表							
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7



- DES 算法概要
 - 迭代 T
 - ◆ 根据 L_0R_0 按下述规则进行16次迭代,即 $L_i = R_{i-1}$, $R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i)$, i = 1...16.
 - ♦ 这里 ⊕ 是32位二进制串按位异或运算,f 是 Feistel 轮函数
 - ◆ 16个长度为48bit的子密钥 K_i (i = 1.. 16) 由密钥 K 生成
 - ♦ 16次迭代后得到 L₁₆R₁₆
 - ◆ 左右交换输出 R₁₆L₁₆



- DES 算法概要
 - 逆置换 IP-1
 - → 对迭代 T 输出的二进制串 $R_{16}L_{16}$ 使用初始置换的逆置换 IP^{-1} 得到 密文 C,即: $C = IP^{-1}(R_{16}L_{16})$.

IP 置换表							
58	50	42	34	26	18	10	2
60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6
64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1
59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5
63	55	47	39	31	23	15	7

IP ⁻¹ 置换表							
40	8	48	16	56	24	64	32
39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30
37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28
35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26
33	1	41	9	49	17	57	25



- DES 算法概要
 - − Feistel 轮函数 f(R_{i-1}, K_i)
 - (1) 将长度为32位的串 R_{i-1}作 E-扩展,成为48位的串 E(R_{i-1})
 - (2) 将 $E(R_{i-1})$ 和长度为48位的子密钥 K_i 作48位二进制串按位异或运算, K_i 由密钥 K 生成
 - (3) 将 (2) 得到的结果平均分成8个分组 (每个分组长度6位),分别经过8个不同的 S-盒进行 6-4 转换,得到8个长度分别为4位的分组
 - (4) 将(3) 得到的分组结果合并得到长度为32位的串
 - (5) 将 (4) 的结果经过 P-置换,得到轮函数 $f(R_{i-1}, K_i)$ 的最终结果

- DES 算法概要
 - − Feistel 轮函数 f(R_{i-1}, K_i)
 - ◆ E-扩展规则

E-扩展规则 (比特-选择表)								
32	1	2	3	4	5			
4	5	6	7	8	9			
8	9	10	11	12	13			
12	13	14	15	16	17			
16	17	18	19	20	21			
20	21	22	23	24	25			
24	25	26	27	28	29			
28	29	30	31	32	1			

- DES 算法概要
 - Feistel 轮函数 *f*(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**
 - S-盒是一类选择函数,用于二进制 6-4 转换。 Feistel 轮函数使用 8个 S-盒 S_1 , ..., S_8 ,每个 S-盒是一个4行 (编号 0-3)、16列 (编号 0-15)的表,表中元素是一个4位二进制数的十进制表示,取值在0-15之间。
 - ② 设 S_i 的6位输入为 $b_1b_2b_3b_4b_5b_6$,则由 $n = (b_1b_6)_{10}$ 确定行号, $m = (b_2b_3b_4b_5)_{10}$ 确定列号, $[S_i]_{n,m}$ 元素的值的二进制形式即为所要的 S_i 的输出。

- DES 算法概要
 - Feistel 轮函数 *f*(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**

							S ₁ -E	зох							
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

- DES 算法概要
 - Feistel 轮函数 *f*(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**

							S ₁ -E	зох							
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

- DES 算法概要
 - Feistel 轮函数 *f*(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**

							S ₁ -E	зох							
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

- DES 算法概要
 - Feistel 轮函数 *f*(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**

							S ₁ -E	ЗОХ							
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

- DES 算法概要
 - − Feistel 轮函数 f(R_{i-1}, K_i)
 - **♦ S-盒**

							S ₁ -E	ЗОХ							
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	15	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

							S ₂ -E	зох							
15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9

							S ₃ -E	ЗОХ							
10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12

							S ₄ -E	зох							
7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
12	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14

2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要
 - − Feistel 轮函数 f(R_{i-1}, K_i)

♦ S-盒

							S ₅ -E	ЗОХ	<u> </u>						
2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3

							S ₆ -E	ЗОХ							
12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13

							S ₇ -E	зох							
4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12

							S ₈ -E	ЗОХ	(
13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

- DES 算法概要
 - − Feistel 轮函数 f(R_{i-1}, K_i)
 - ◆ P-置换

P−置换表						
16	7	20	21			
29	12	28	17			
1	15	23	26			
5	18	31	10			
2	8	24	14			
32	27	3	9			
19	13	30	6			
22	11	4	25			

- DES 算法概要
 - 子密钥生成
 - → 子密钥生成过程根据给定的64位密钥 K 生成 Feistel 轮函数的每 轮中使用的子密钥 K_i。
 - (1) 对 K 的56个非校验位实行置换 PC-1,得到 C_0D_0 ,其中 C_0 和 D_0 分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。

PC-1 置换表							
57	49	41	33	25	17	9	
1	58	50	42	34	26	18	
10	2	59	51	43	35	27	
19	11	3	60	52	44	36	
63	55	47	39	31	23	15	
7	62	54	46	38	30	22	
14	6	61	53	45	37	29	
21	13	5	28	20	12	4	

- DES 算法概要
 - 子密钥生成
 - → 子密钥生成过程根据给定的64位密钥 K 生成 Feistel 轮函数的每 轮中使用的子密钥 K_i。
 - (1) 对 K 的56个非校验位实行置换 PC-1,得到 C_0D_0 ,其中 C_0 和 D_0 分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。

	PC-1 置换表						
(57	49	41	33	25	17	9
C ₀	1	58	50	42	34	26	18
	10	2	59	51	43	35	27
	19	11	3	60	52	44	36
D_0	63	55	47	39	31	23	15
	7	62	54	46	38	30	22
	14	6	61	53	45	37	29
	21	13	5	28	20	12	4

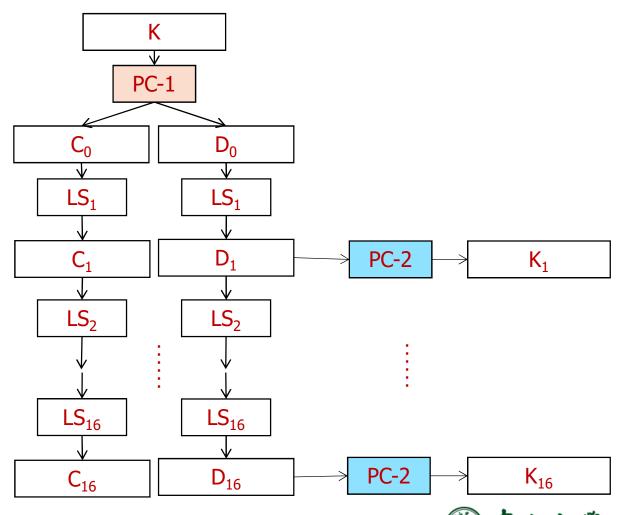
- DES 算法概要
 - 子密钥生成
 - → 子密钥生成过程根据给定的64位密钥 K 生成 Feistel 轮函数的每 轮中使用的子密钥 K_i。
 - (1) 对 K 的56个非校验位实行置换 PC-1,得到 C_0D_0 ,其中 C_0 和 D_0 分别由 PC-1 置换后的前28位和后28位组成。i=1。
 - (2) 计算 C_i = LS_i(C_{i-1}) 和 D_i = LS_i(D_{i-1})
 - 当 i =1, 2, 9, 16 时, LS_i(A) 表示将二进制串 A 循环左移一个位置; 否则循环左移两个位置。
 - (3) 对 56位的 C_iD_i 实行 PC-2 压缩置换,得到48位的 K_i 。 i = i+1。
 - (4) 如果已经得到 K_{16} ,密钥调度过程结束;否则转 (2)。



- DES 算法概要
 - 子密钥生成
 - 。PC-2 压缩置换:从56位的 C_iD_i 中去掉第 9, 18, 22, 25, 35, 38, 43, 54位,将剩下的48位按照 PC-2 置换表作置换,得到 K_i。

PC-2 压缩置换表							
14	17	11	24	1	5		
3	28	15	6	21	10		
23	19	12	4	26	8		
16	7	27	20	13	2		
41	52	31	37	47	55		
30	40	51	45	33	48		
44	49	39	56	34	53		
46	42	50	36	29	32		

- DES 算法概要
 - 子密钥生成



- DES 算法概要
 - DES 的解密
 - ◇ 分析所有的代替、置换、异或和循环移动过程,获得一个非常有用的性质: DES 的加密和解密可使用相同的算法和密钥。
 - ◇ DES 的过程设计使得用相同的函数来加密或解密每个分组成为可能。加解密过程中使用由同一个密钥 K 经过相同的子密钥生成算法得到的子密钥序列,唯一不同之处是加解密过程中子密钥的调度次序恰好相反。
 - 加密过程的子密钥按 (K₁ K₂ ... K₁₅ K₁₆) 次序调度
 - 。解密过程的子密钥按 $(K_{16} K_{15} ... K_2 K_1)$ 次序调度

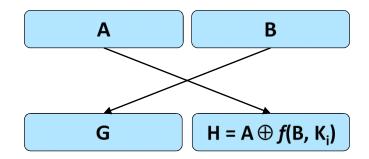


- DES 算法概要
 - DES 的解密
 - ♦ 64位密文 C 输入 DES 过程,IP 置换后得到加密过程中的 $R_{16}L_{16}$ 。
 - ◆ 对 R₁₆L₁₆ 实行16轮迭代,过程中 Fiestel 轮函数按照相反次序引

$$A = R_{16}$$
, $B = L_{16}$

$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$H = A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$



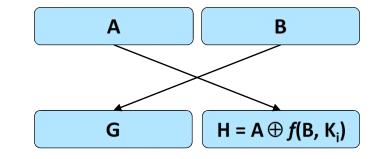
2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

- DES 算法概要
 - DES 的解密
 - ♦ 64位密文 C 输入 DES 过程,IP 置换后得到加密过程中的 $R_{16}L_{16}$ 。
 - ♦ 对 $R_{16}L_{16}$ 实行16轮迭代,过程中 Fiestel 轮函数按照相反次序引

用子密钥
$$K_{16}$$
, K_{15} , ..., K_{1} 。
$$A = R_{16}, B = L_{16}$$

$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$H = A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$



等价性来源于加密过程的迭代:

 $= L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16}) \oplus f(R_{15}, K_{16})$

$$L_i = R_{i-1}, R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i), i = 1, ..., 16.$$

即有: $L_{16} = R_{15}$

$$R_{16} = L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16})$$



2.2.3 Data Encryption Standard (DES)

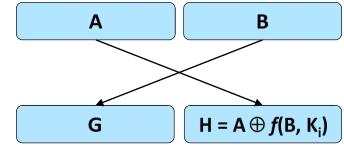
- DES 算法概要
 - DES 的解密
 - ♦ 64位密文 C 输入 DES 过程,IP 置换后得到加密过程中的 $R_{16}L_{16}$ 。
 - ♦ 对 $R_{16}L_{16}$ 实行16轮迭代,过程中 Fiestel 轮函数按照相反次序引

用子密钥
$$K_{16}$$
, K_{15} , ..., K_{1} 。
$$A = R_{16}, B = L_{16}$$

$$G = B = L_{16} = R_{15}$$

$$H = A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$

$$= A \oplus f(B, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$
$$= L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16}) \oplus f(R_{15}, K_{16}) = L_{15}$$



... ...

- ◆ 16轮迭代结束时 $G = R_0$, $H = L_0$ 。按算法过程左右交换得到 L_0R_0 ,即为加密过程中的 M_0 。
- ♦ M₀经过 IP⁻¹ 置换得到原始明文 M,解密过程结束。

- DES 算法概要
 - DES 的讨论: S-盒的设计
 - ◆ DES的核心是 S-盒,除此之外的计算是线性的。
 - S-盒作为该密码体制的非线性组件对安全性至关重要,但 S-盒的设计原理至今未公布,是否存在隐藏陷门 (Hidden Trapdoors) 不得而知 (DES 的半公开性)。
 - ◆ S-盒的设计准则:
 - 。 S-盒中的每一行是整数0-15的一个置换
 - 。 S-盒不是它输入变量的线性或仿射函数
 - 。 S-盒的输入端每改变1位至少要引起输出端改变2位
 - 。 S(X) 和 S(X+001100) 至少有2位不同
 - 对6位二进制串 $X = x_1x_2x_3x_4x_5x_6$, $S(X) \neq S(X+11x_5x_600)$
 - 。 S-盒的输入端保持任1位不变,则其它输入位的变化输出数字中0 和1的总数近于相等。

- DES 算法概要
 - DES 的讨论:可攻击性
 - ◇ DES 的实际密钥长度为56位,就目前计算机的计算能力而言, DES 不能抵抗对密钥的穷举搜索攻击。
 - ◆ 1997年克罗拉多州的程序员 Verser 在 Inrernet 上数万名志愿者的协作下用96天的时间找到了密钥长度为40位和48位的 DES 密钥。1998年7月电子前哨基金会 (EFF) 使用一台价值25万美元的计算机在56小时之内破译了56位的 DES。1999年1月 EFF 通过因特网上的10万台计算机合作,仅用22小时15分就破解了56位的 DES。



- DES 算法概要
 - DES 的讨论: 香农准则
 - ◇ 充分混乱:密钥、明文以及密文之间的依赖关系相当复杂。
 - ◇ 充分扩散:密钥的每一位数字影响密文的许多位数字,明文的每一位数字也应影响密文的许多位数字。

2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

Introduction

- 2001, FIPS PUB 197
- Rijndael Joan Daemen & Vincent Rijmen

Properties

- Block length = 128 bits
- Key length = 128/192/256 bits

Steps

- AddRoundKey
- SubBytes
- ShiftRows
- MixColumns



2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

Introduction

- 经过五年的甄选流程,美国国家标准与技术研究院(NIST) 于2001年11月26日发布 AES,并在2002年5月26日成为有效的联邦信息处理加密标准 FIPS PUB 197,替代原先的DES。
- AES 在密码学中也被称为 Rijndael 加密法,已经被多方分析且广泛使用。2006年后,AES 已成为对称密钥加密中最流行的算法之一。
- Rijndael 算法由比利时密码学家 Joan Daemen 和 Vincent
 Rijmen 设计发明,算法也以两位作者的名字结合命名。



2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

How AES Works

- AES 和 Rijndael 加密算法在严格意义上并不完全一样。
 - ◆ AES 的区块长度固定为128 位,密钥长度则可以是128,192或256位。
 - ◇ Rijndael 加密算法可以支持更大范围的区块和密钥长度,其使用的密钥和区块长度可以是32位的整数倍,以128位为下限, 256位为上限。加密过程中使用的密钥由 Rijndael 密钥生成方案产生。
 - ◆ AES 加密过程在一个称为 state (体) 的 4×4 字节矩阵上进行,其 初值是一个16字节 (128位) 的明文区块。
 - ♦ Rijndael 加密法支持更大的区块,其矩阵行数可视情况增加。



2.2.4 Advanced Encryption Standard (AES)

- How AES Works
 - 加密过程
 - ◆ 各轮 AES 加密循环 (除最后一轮外) 均包含4个步骤:
 - AddRoundKey: 矩阵中的每一个字节都与该轮密钥 (round key) 做 XOR 运算;每个子密钥由密钥生成方案产生。
 - SubBytes:通过一个非线性的替换函数,用查找表的方式把每个字节替换成对应的字节。
 - 。 ShiftRows: 将矩阵中的每个横列进行循环式移位。
 - MixColumns: 为了充分混合矩阵中各个直行的操作。这个步骤使用线性转换来混合每内联的四个字节。
 - → 最后一个加密循环中省略 MixColumns 步骤,而以另一个 AddRoundKey 取代。



