

物理层



参考教材：谢希仁，《计算机网络》

學大山中立國

作业

- 物理层要解决哪些问题？物理层的主要特点是什么？
- 物理层的接口有哪几个方面的特性？个包含些什么内容？
- 数据在信道重的传输速率受哪些因素的限制？信噪比能否任意提高？香农公式在数据通信中的意义是什么？“比特/每秒”和“码元/每秒”有何区别？
- 为什么要使用信道复用技术？常用的信道复用技术有哪些？
- 共有4个站进行码分多址通信。4个站的码片序列为 **A**:
(-1-1-1+1+1-1+1+1)； **B**: (-1-1+1-1+1+1+1-1)； **C**: (-1+1-1+1+1+1-1-1)； **D**:
(-1+1-1-1-1-1+1-1)。现收到这样的码片序列 **S**: (-1+1-3+1-1-3+1+1)。问哪个站发送数据了？发送数据的站发送的是0还是1？

- 假定某信道受奈氏准则限制的最高码元速率为**20000**码元/秒。如果采用振幅调制，把码元的振幅划分为**16**个不同等级来传送，那么可以获得多高的数据率（**b/s**）？
- 用香农公式计算一下，假定信道带宽为**3100Hz**，最大信道传输速率为**35Kb/s**，那么若想使最大信道传输速率增加**60%**，问信噪比 S/N 应增大到多少倍？如果在刚才计算出的基础上将信噪比 S/N 应增大到多少倍？如果在刚才计算出的基础上将信噪比 S/N 再增大到十倍，问最大信息速率能否再增加 **20%**？

第 2 章 物理层

2.1 物理层的基本概念

2.2 数据通信的基础知识

2.2.1 数据通信系统的模型

2.2.2 有关信道的几个基本概念

2.2.3 信道的极限容量

2.2.4 信道的极限信息传输速率

2.3 物理层下面的传输媒体

2.3.1 导引型传输媒体

2.3.2 非导引型传输媒体

第 2 章 物理层（续）

2.4 信道复用技术

2.4.1 频分复用、时分复用和统计时分复用

2.4.2 波分复用

2.4.3 码分复用

2.5 数字传输系统

2.6 宽带接入技术

2.6.1 ADSL技术

2.6.2 光纤同轴混合网（HFC 网）

2.6.3 FTTx 技术

2.1 物理层的基本概念

物理层的主要任务描述为确定与传输媒体的接口的一些特性，即：

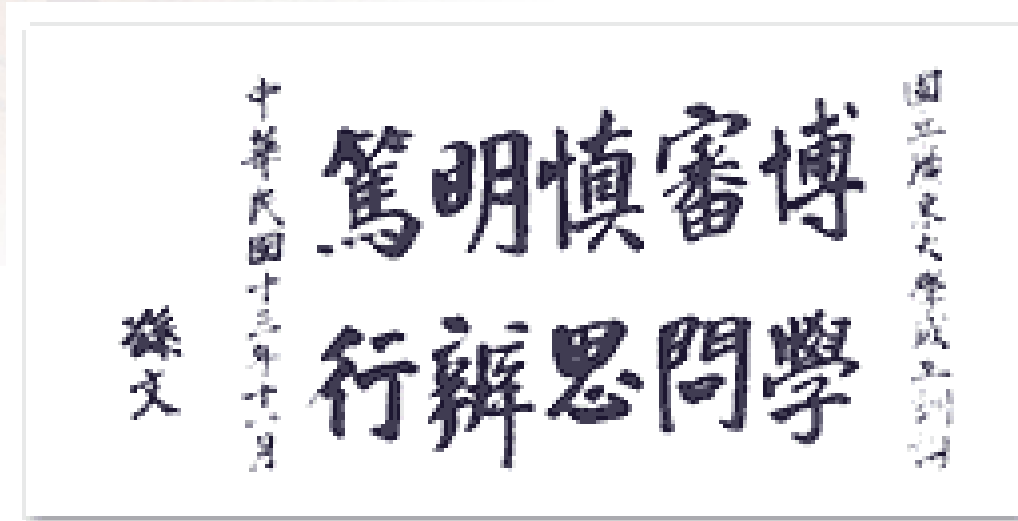
- **机械特性** 指明接口所用接线器的形状和尺寸、引线数目和排列、固定和锁定装置等等。
- **电气特性** 指明在接口电缆的各条线上出现的电压的范围。
- **功能特性** 指明某条线上出现的某一电平的电压表示何种意义。
- **过程特性** 指明对于不同功能的各种可能事件的出现顺序。

2.2 数据通信的基础知识

2.2.1 数据通信系统的模型

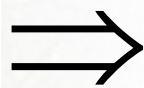
先看一个例子：

- A想把

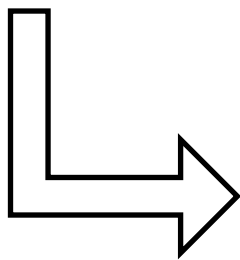
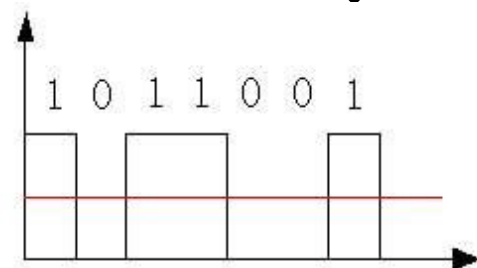
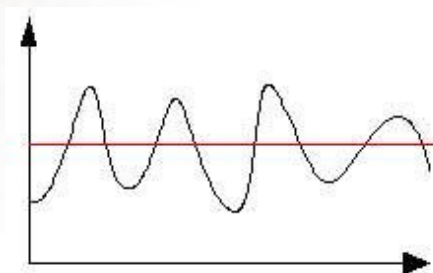
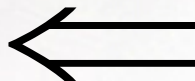
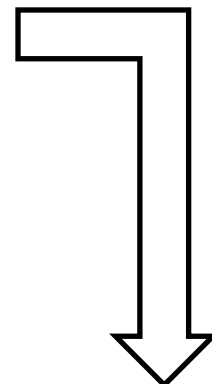


发给B.

应该怎么做？

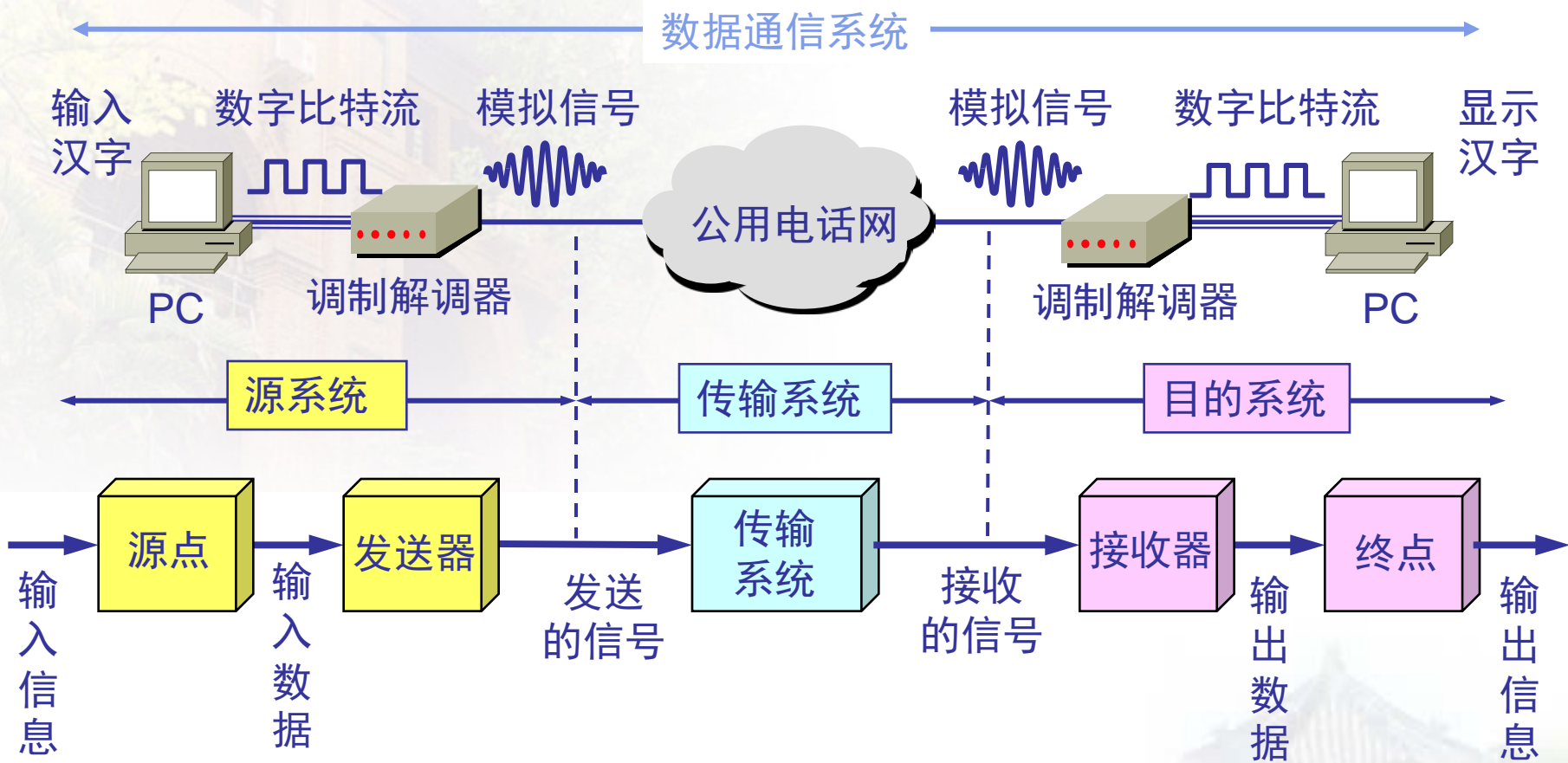


...0110100011
110111110000
11...

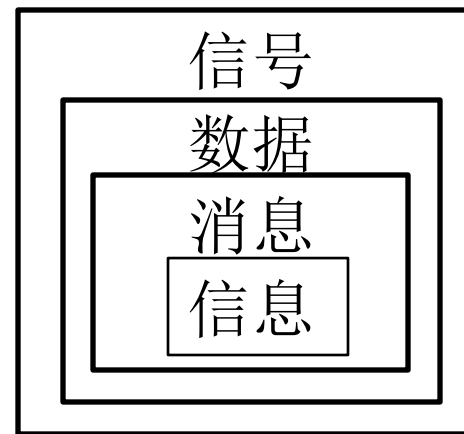


解码
还原





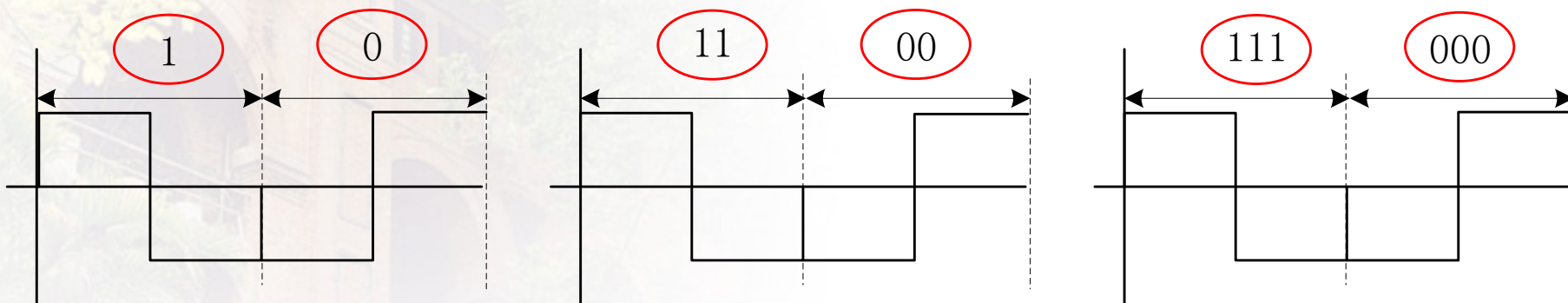
几个术语



- 数据(**data**)——运送消息的实体。
- 信号(**signal**)——数据的电气的或电磁的表现。
- “模拟的” (**analogous**)——代表消息的参数的取值是连续的。
- “数字的” (**digital**)——代表消息的参数的取值是离散的。
- 码元(**code**)——在使用时间域（或简称为时域）的波形表示数字信号时，代表不同离散数值的基本波形。

码元, 比特, 带宽, 信道容量

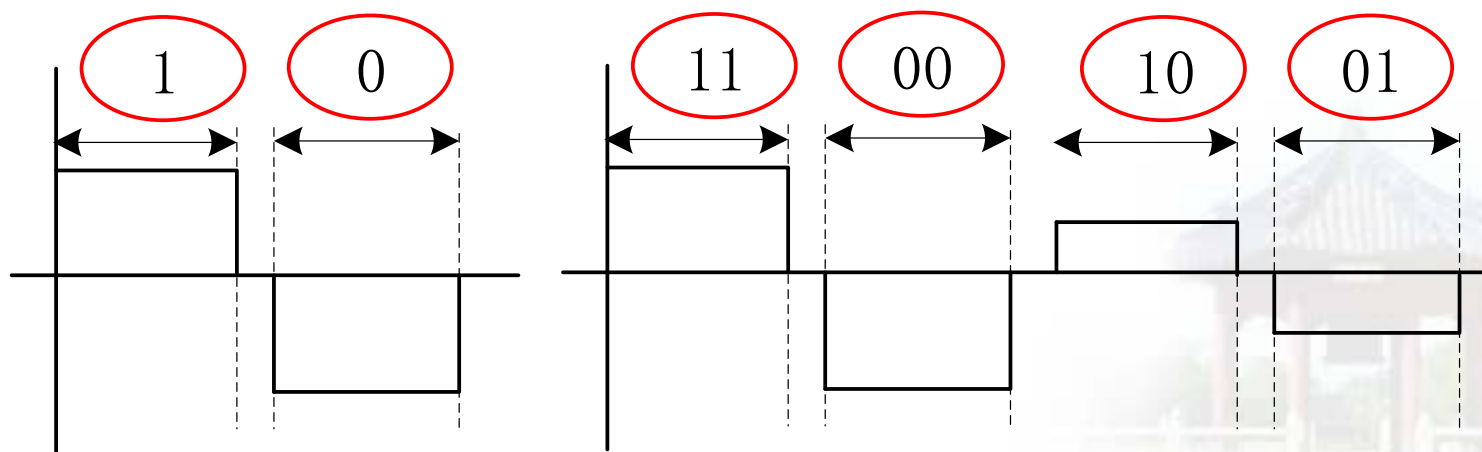
- 码元: 数字通信中一个基带**波形**所对应的二进制码组



- 比特: 一个码元中每一个二进制位
- 带宽=信道最高信号**频率**-信道最低信号**频率**, 单位是**Hz**
- 信道容量: 信道的最高比特率,**bps**

“信道容量” (C)

- 定义：信道能无错误传送的最大信息率。单位是 **bit/s**。它代表每秒能传送的最大信息量，或者说小于这个数的信息率**必能**在此信道中无错误地传送。
- 定义：一个码元（波形）能够传输的最大平均信息量（每个码元包含的二进制位数）（b/码元）



2.2.2 有关信号的几个基本概念

- **单向通信**（单工通信）——只能有一个方向的通信而没有反方向的交互。
- **双向交替通信**（半双工通信）——通信的双方都可以发送信息，但不能双方同时发送(当然也就不能同时接收)。
- **双向同时通信**（全双工通信）——通信的双方可以同时发送和接收信息。

基带(baseband)信号和 带通(band pass)信号

- **基带信号**（即基本频带信号）——来自信源的信号。像计算机输出的代表各种文字或图像文件的数据信号都属于基带信号。
- 基带信号往往包含有较多的低频成分，甚至有直流成分，而许多信道并不能传输这种低频分量或直流分量。因此必须对基带信号进行**调制(modulation)**。
- **带通信号**——把基带信号经过载波调制后，把信号的频率范围搬移到较高的频段以便在信道中传输（即仅在一**段频率范围内能够通过信道**）。

几种最基本的调制方法

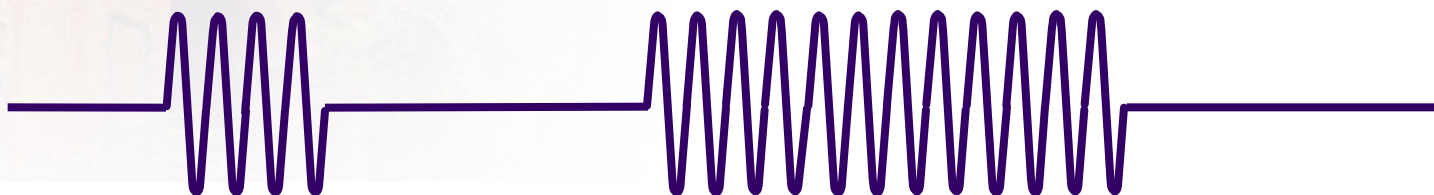
- 基带信号往往包含有较多的低频成分，甚至有直流成分，而许多信道并不能传输这种低频分量或直流分量。为了解决这一问题，就必须对基带信号进行**调制(modulation)**。
- 最基本的二元制调制方法有以下几种：
 - **调幅(AM)**：载波的振幅随基带数字信号而变化。
 - **调频(FM)**：载波的频率随基带数字信号而变化。
 - **调相(PM)**：载波的初始相位随基带数字信号而变化。

对基带数字信号的几种调制方法

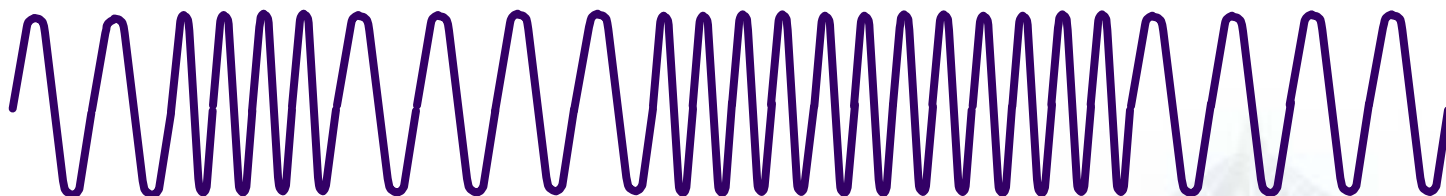
基带信号



调幅



调频



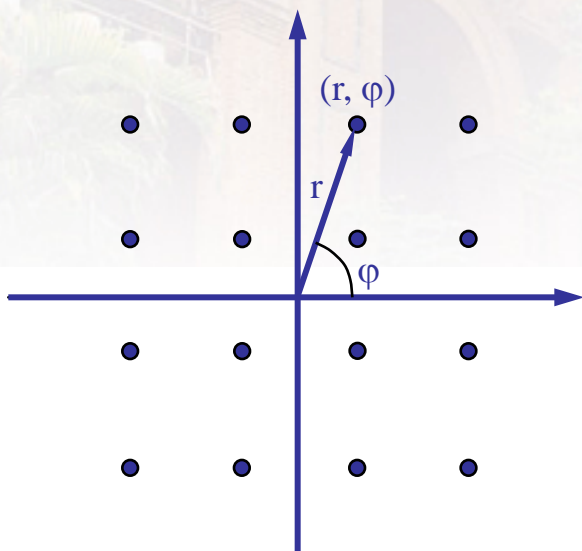
调相



正交振幅调制 QAM

(Quadrature Amplitude Modulation)

举例



- 可供选择的相位有 12 种，而对于每一种相位有 1 或 2 种振幅可供选择。
- 由于 4 bit 编码共有 16 种不同的组合，因此这 16 个点中的每个点可对应于一种 4 bit 的编码。
- 若每一个码元可表示的比特数越多，则在接收端进行解调时要正确识别每一种状态就越困难。

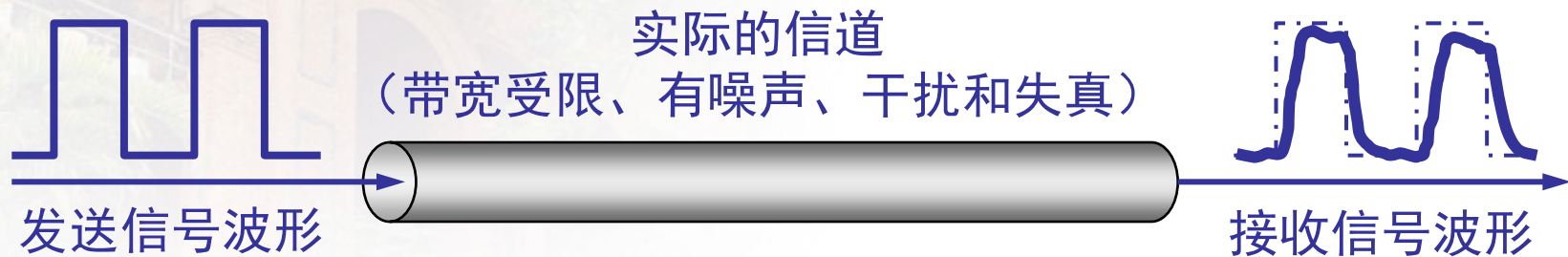
2.2.3 信道的极限容量

- 任何实际的信道都不是理想的，在传输信号时会产生各种失真以及带来多种干扰。
- 码元传输的速率越高，或信号传输的距离越远，在信道的输出端的波形的失真就越严重。
- 信道带宽（Hz）与信道容量（bps或者Baud/s）有什么关系？

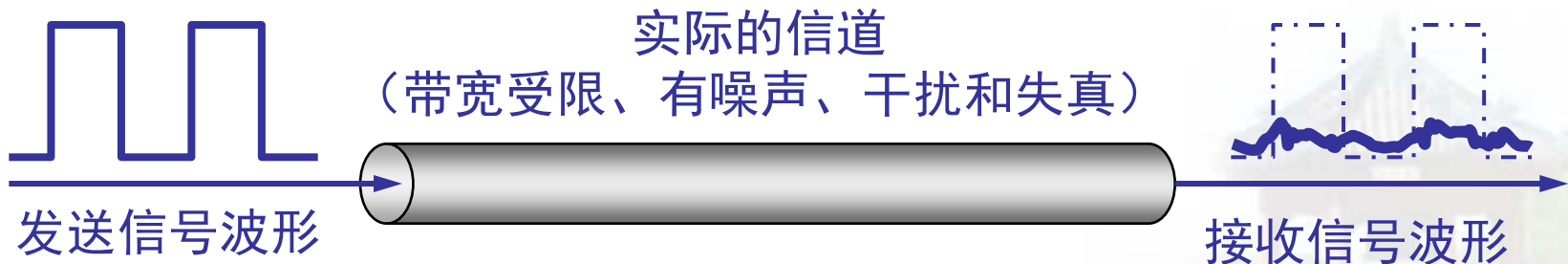


数字信号通过实际的信道

- 有失真，但可识别



- 失真大，无法识别



(1) 信道能够通过的频率范围

- 1924 年，奈奎斯特(Nyquist)就推导出了著名的奈氏准则。他给出了在假定的理想条件下(无噪声干扰)，为了避免码间串扰，码元的传输速率的上限值。
- 在任何信道中，码元传输的速率是有上限的，否则就会出现码间串扰的问题，使接收端对码元的判决（即识别）成为不可能。
- 如果信道的频带越宽，也就是能够通过的信号高频分量越多，那么就可以用更高的速率传送码元而不出现码间串扰。

理想低通信道的最高码元传输速率 = $2W$ Baud

W : 链路频带宽度

即：码元的最大传输速率与物理链路的带宽(Hz)线性关系

信道

$H(\omega)$

$H(\omega)$

$-\omega_s$

ω_s

ω

链路频带
宽度

$h(t)$
 $2f_m$

$$T_s = \frac{\pi}{\omega_s} = \frac{\pi}{2\pi / T} = \frac{1}{2f}$$

最高码元速率 = $2f$

$-2\pi/\omega_s$

$-\pi/\omega_s$

π/ω_s

$2\pi/\omega_s$

相邻2个码元
波形的时间 $\geq \frac{1}{2B}$

(2) 信噪比

- 香农(Shannon)用信息论的理论推导出了带受限且有高斯白噪声干扰的信道的极限、无差错的信息传输速率。
- 信道的极限信息传输速率 C 可表达为
- $C = W \log_2(1+S/N) \text{ b/s}$
 - W 为信道的带宽（以 Hz 为单位）；
 - S 为信道内所传信号的平均功率；
 - N 为信道内部的高斯噪声功率。

❖ **Shannon**公式意义 $C = B \log_2(1 + \frac{S}{N})$ (bit/s)

- 提高S/N，则信道容量C ↗
- 增大带宽B，可使C ↗，但并不能无限增大C，

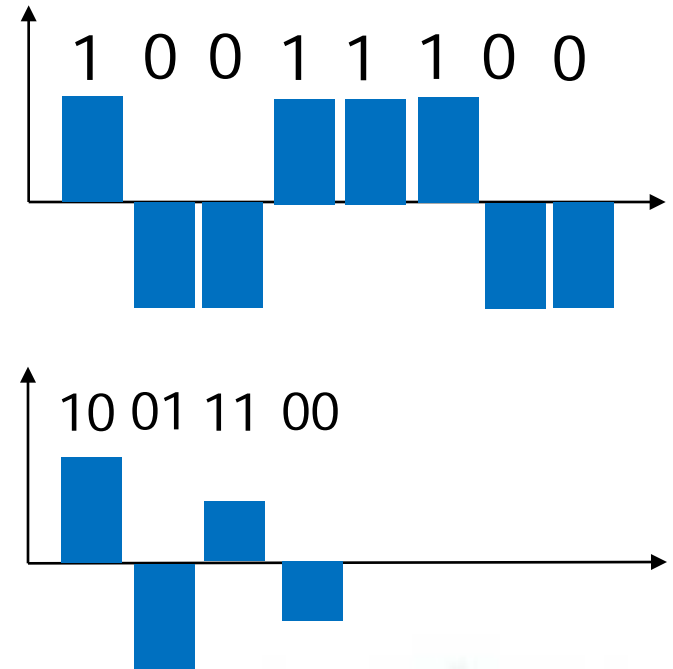
当B $\rightarrow \infty$ 时，

$$C = 1.44 \frac{S}{n_0} \quad (\text{bit/s})$$

- C一定时，带宽B与信噪比S/N可以彼此互换。而这种互换必须通过调制来实现

请注意

- 对于频带宽度 W 已确定的信道，如果信噪比 S/N 不能再提高了，并且码元传输速率也达到了上限值，那么还有办法提高信息的传输速率。这就是用编码的方法让每一个码元携带更多比特的信息量。



$$C = W \log_2(1 + S/N)$$

总结:

- 码元传输速率(B , Baud/s)受奈氏准则的限制(理想条件下): $B=2W$ (Baud/s), W :链路带宽(Hz)
- 一个码元最多包含比特数(bit/Baud)由编码方案决定: $\log_2 M$ (bit/Baud), M :编码进制数

- 理想信道下传输速率(C , bit/s)

$$C = B \cdot \log_2 M = 2W \log_2 M \text{ (bit / s)}$$

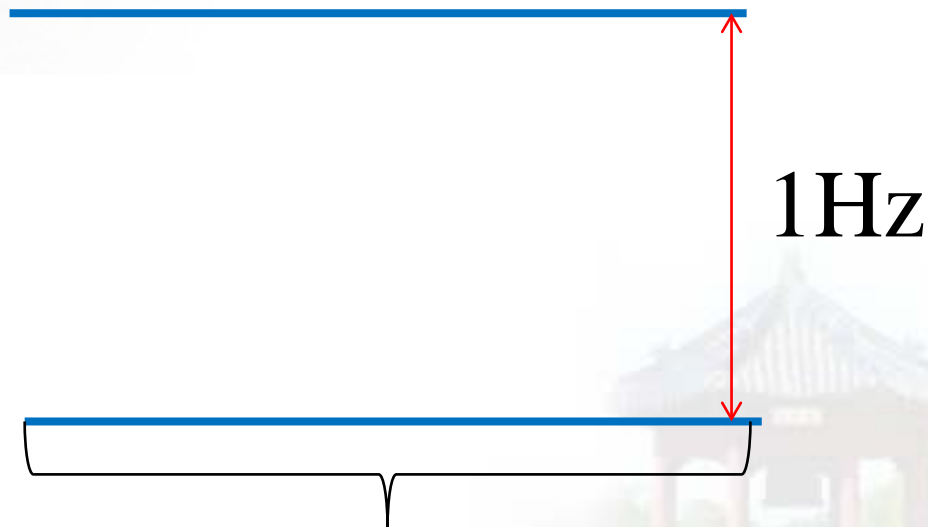
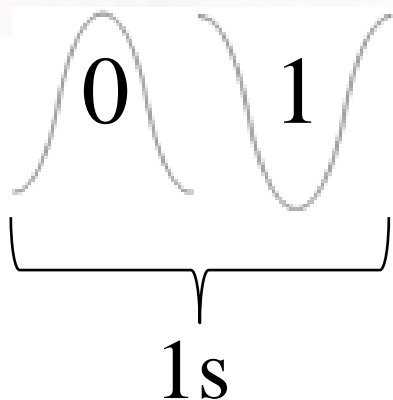
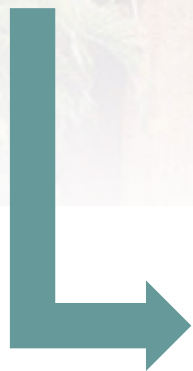
- 带宽受限、存在高斯白噪声信道下, 信息传输速率(C , bit/s)受香农公式的限制:

$$C = W \log_2(1+S/N)$$

假设 $B=1\text{Hz}$, $M=2$ $C = 2B \log_2 M = 2(\text{bit} / \text{s})$

0 1
1s

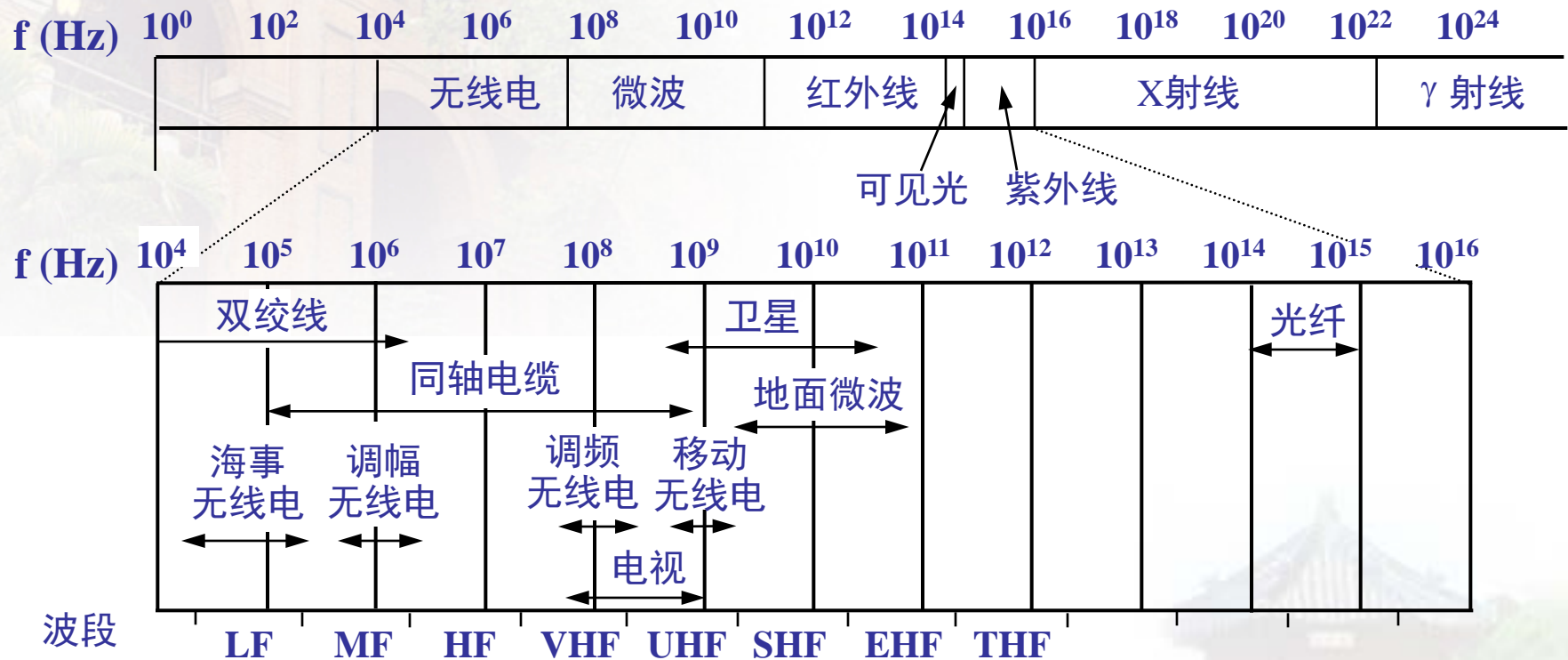
传输时延：取决于信道容量(bps)



传播时延：接近光速

2.3 物理层下面的传输媒体

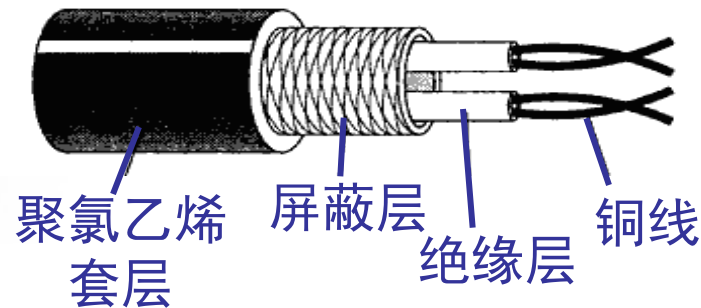
电信领域使用的电磁波的频谱



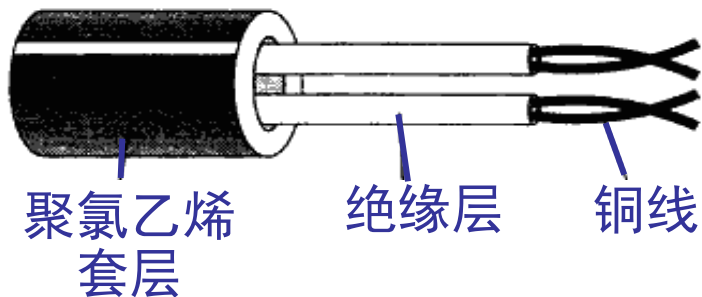
2.3.1 导引型传输媒体

- 双绞线
 - 屏蔽双绞线 STP (Shielded Twisted Pair)
 - 无屏蔽双绞线 UTP (Unshielded Twisted Pair)
- 同轴电缆
 - $50\ \Omega$ 同轴电缆
 - $75\ \Omega$ 同轴电缆
- 光缆

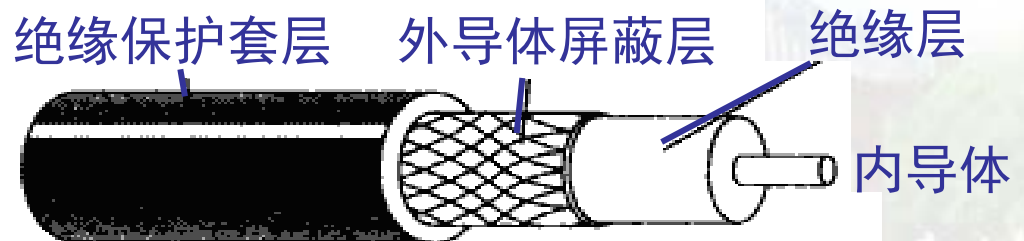
屏蔽双绞线 STP



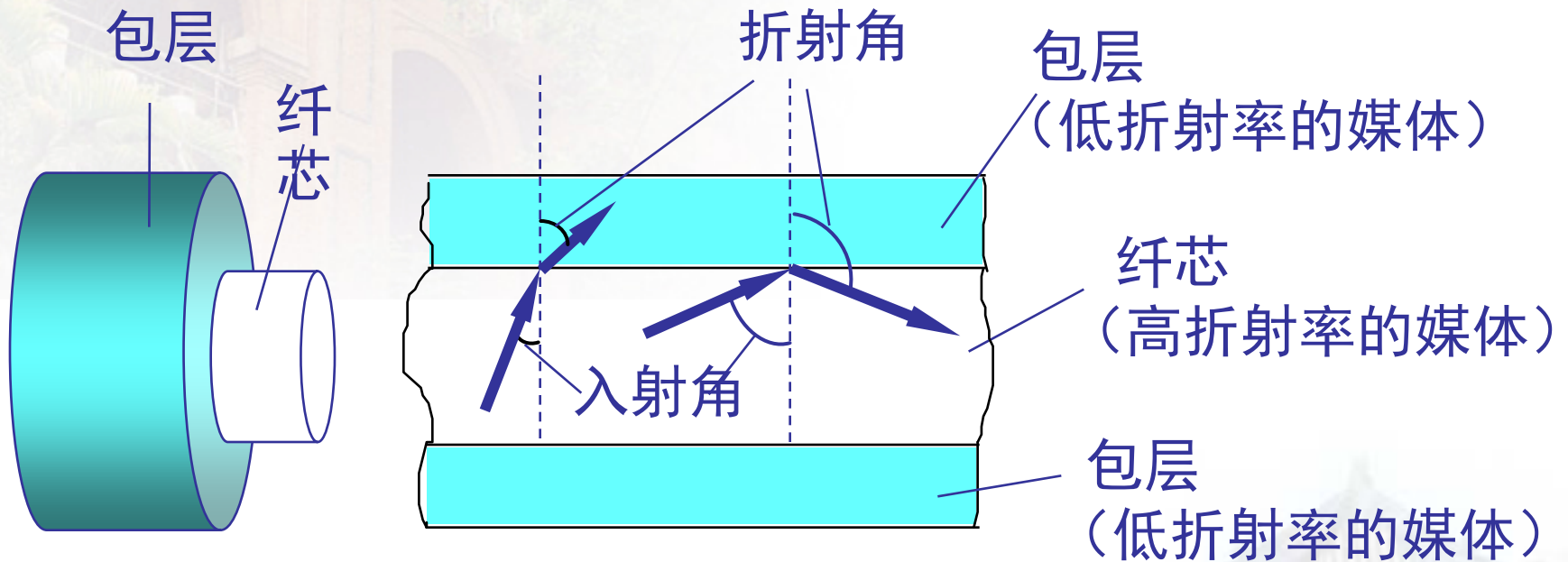
无屏蔽双绞线 UTP



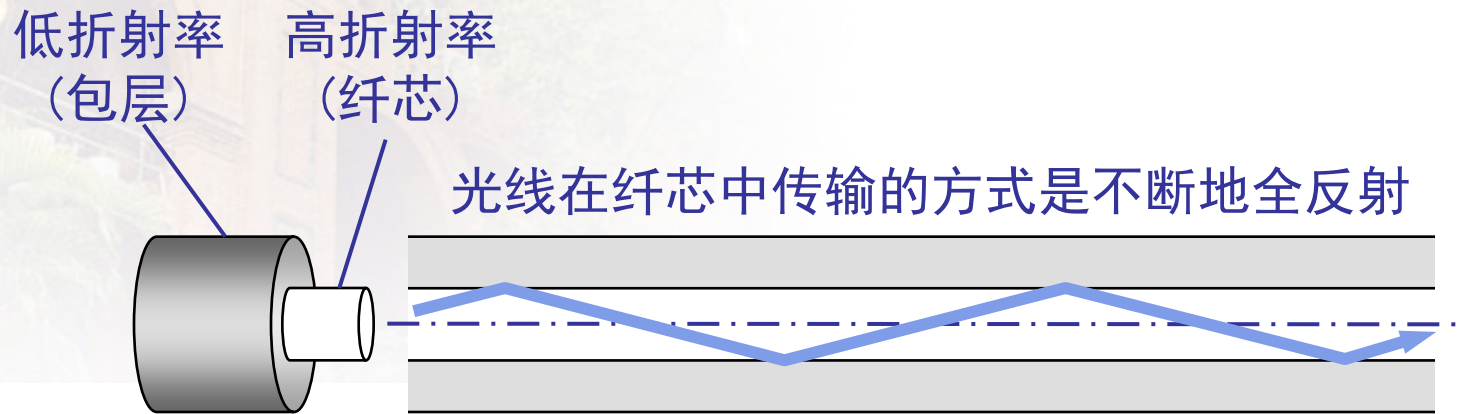
同轴电缆



光线在光纤中的折射



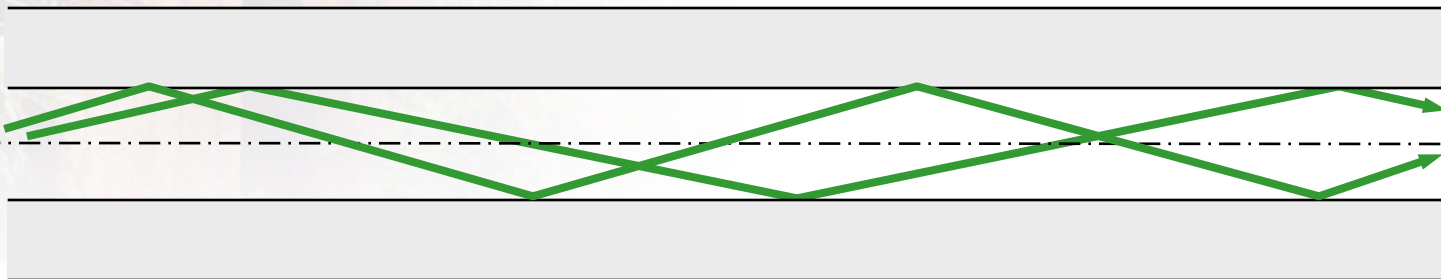
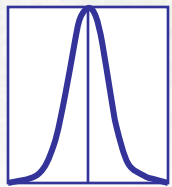
光纤的工作原理



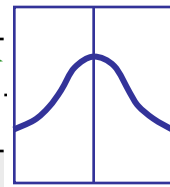
多模光纤与单模光纤

多模光纤

输入脉冲

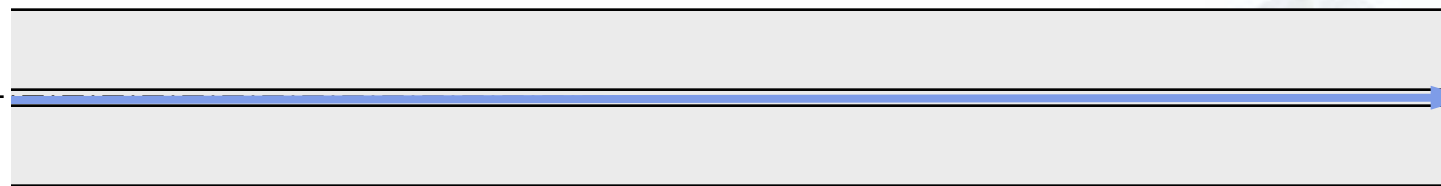
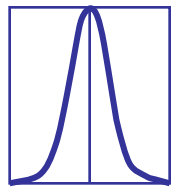


输出脉冲

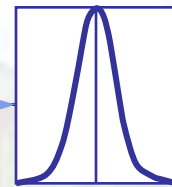


单模光纤

输入脉冲



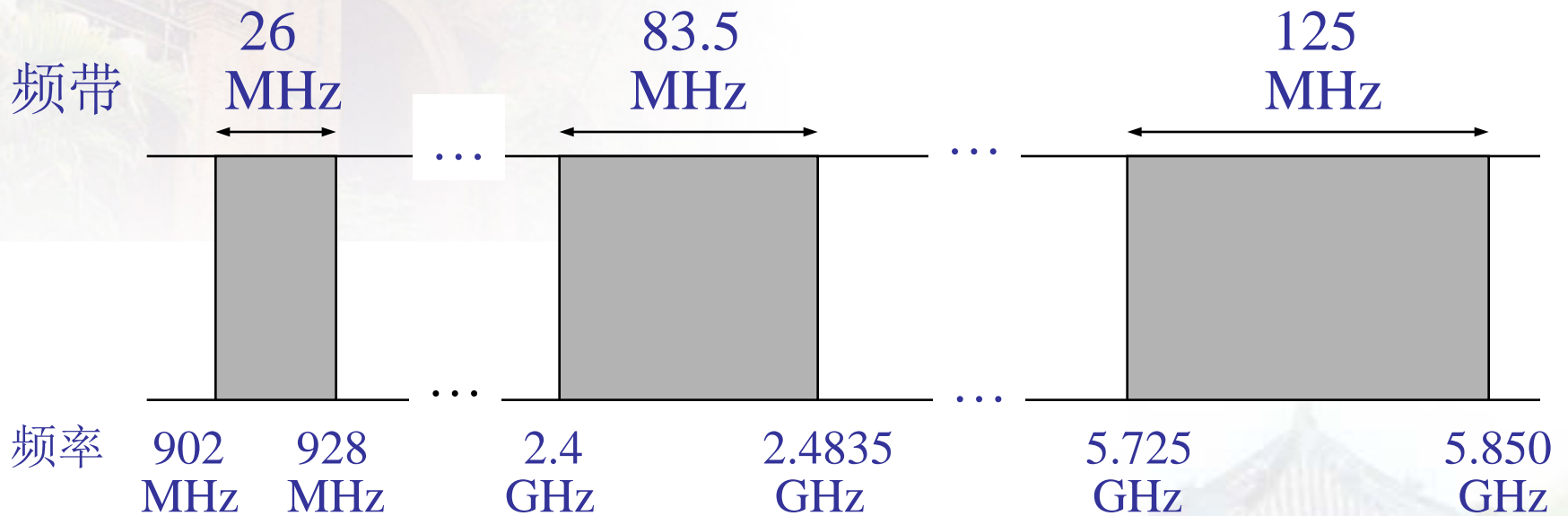
输出脉冲



2.3.2 非导引型传输媒体

- 无线传输所使用的频段很广。
- 短波通信主要是靠电离层的反射，但短波信道的通信质量较差。
- 微波在空间主要是直线传播。
 - 地面微波接力通信
 - 卫星通信

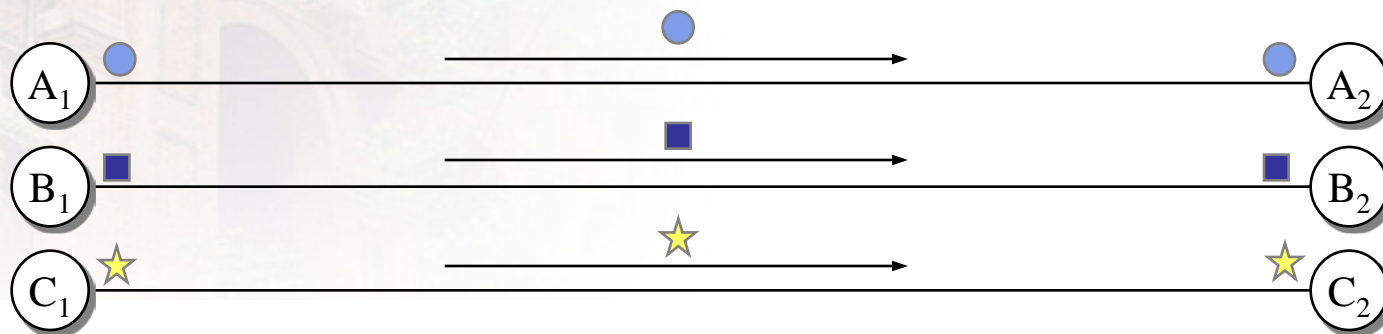
无线局域网使用的 ISM 频段



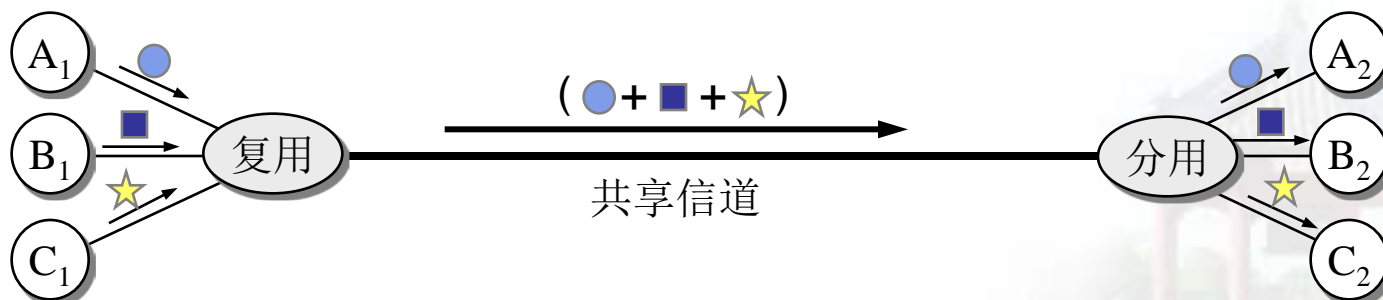
2.4 信道复用技术

2.4.1 频分复用、时分复用和统计时分复用

- **复用(multiplexing)**是通信技术中的基本概念。



(a) 使用单独的信道

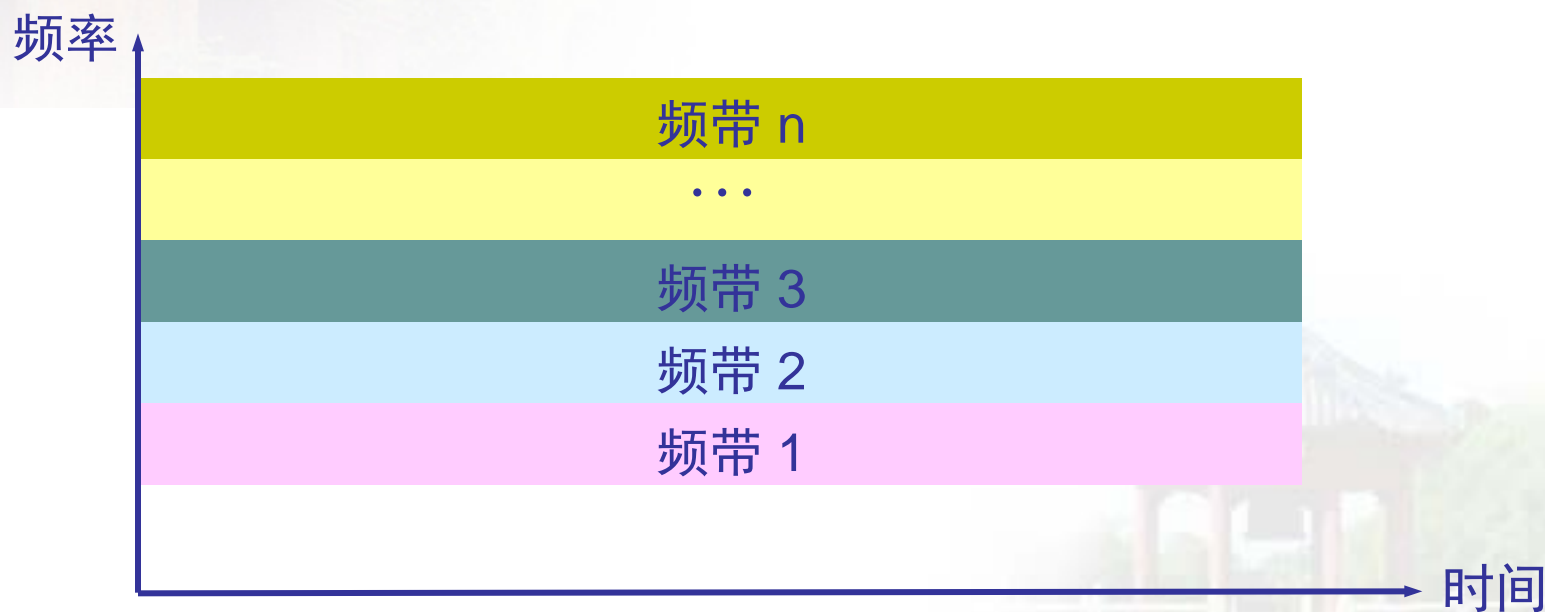


(b) 使用共享信道

频分复用 FDM

(Frequency Division Multiplexing)

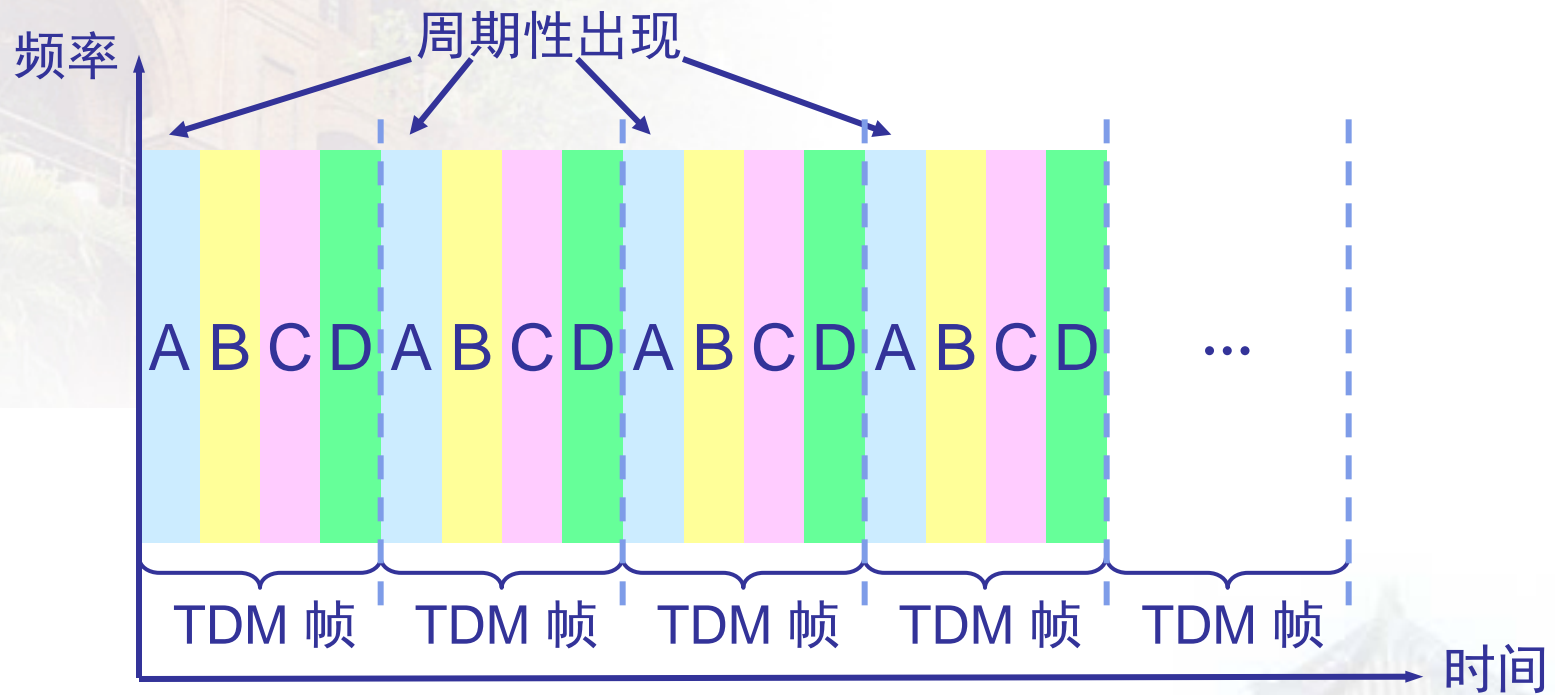
- 用户在分配到一定的频带后，在通信过程中自始至终都占用这个频带。
- 频分复用的所有用户在同样的时间占用不同的带宽资源（请注意，这里的“带宽”是频率带宽而不是数据的发送速率）。



时分复用TDM (Time Division Multiplexing)

- 时分复用则是将时间划分为一段段等长的时分复用帧（TDM 帧）。每一个时分复用的用户在每一个 TDM 帧中占用固定序号的时隙。
- 每一个用户所占用的时隙是周期性地出现（其周期就是 TDM 帧的长度）。
- TDM 信号也称为等时(isochronous)信号。
- 时分复用的所有用户是在不同的时间占用同样的频带宽度。

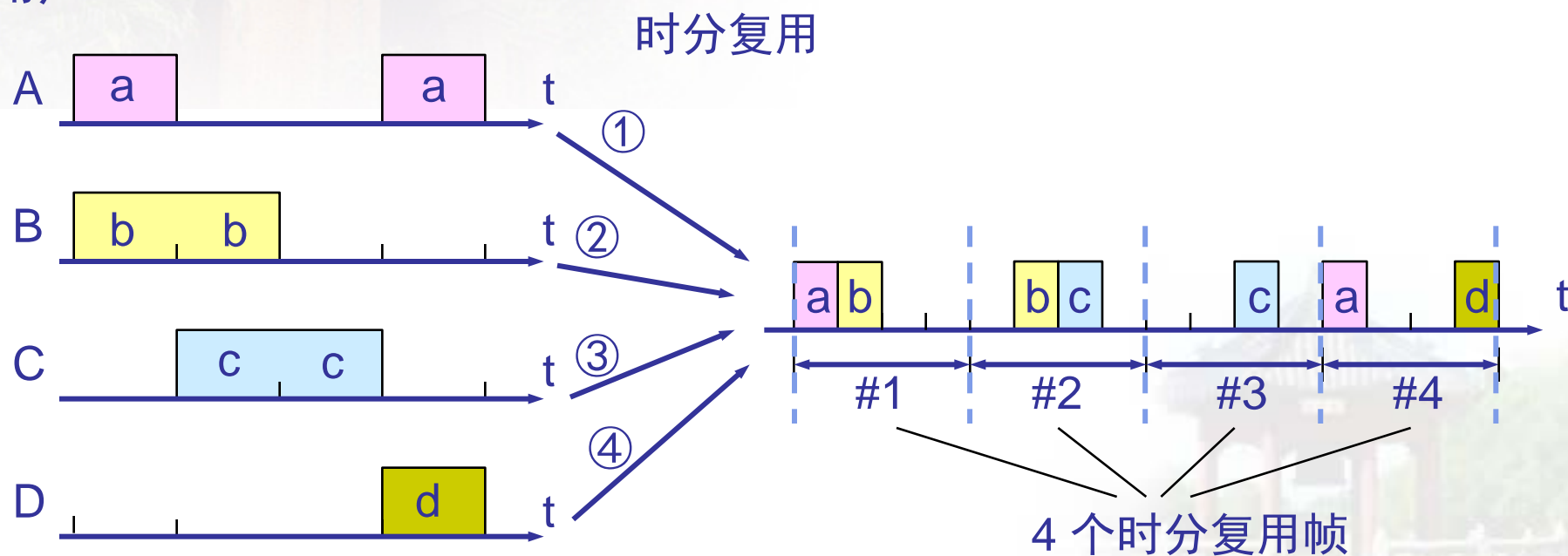
时分复用



时分复用可能会造成 线路资源的浪费

使用时分复用系统传送计算机数据时，
由于计算机数据的突发性质，用户对
分配到的子信道的利用率一般是不高的。

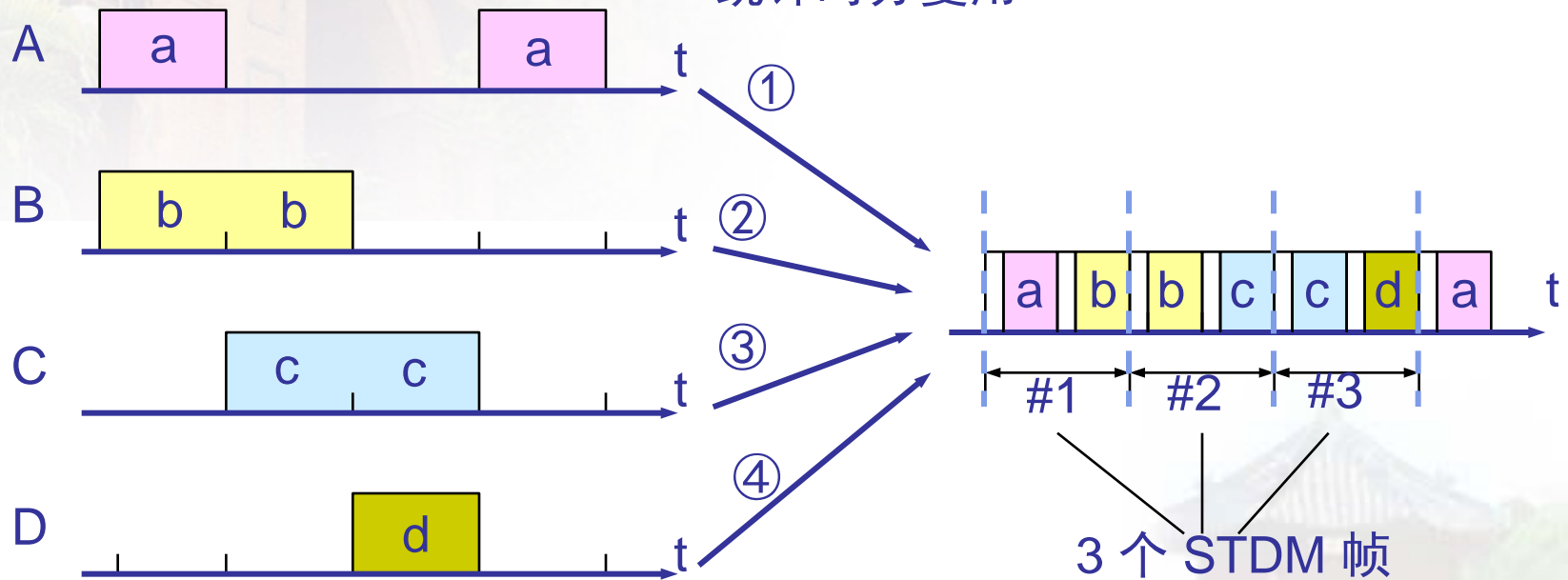
用户



统计时分复用 STDM (Statistic TDM)

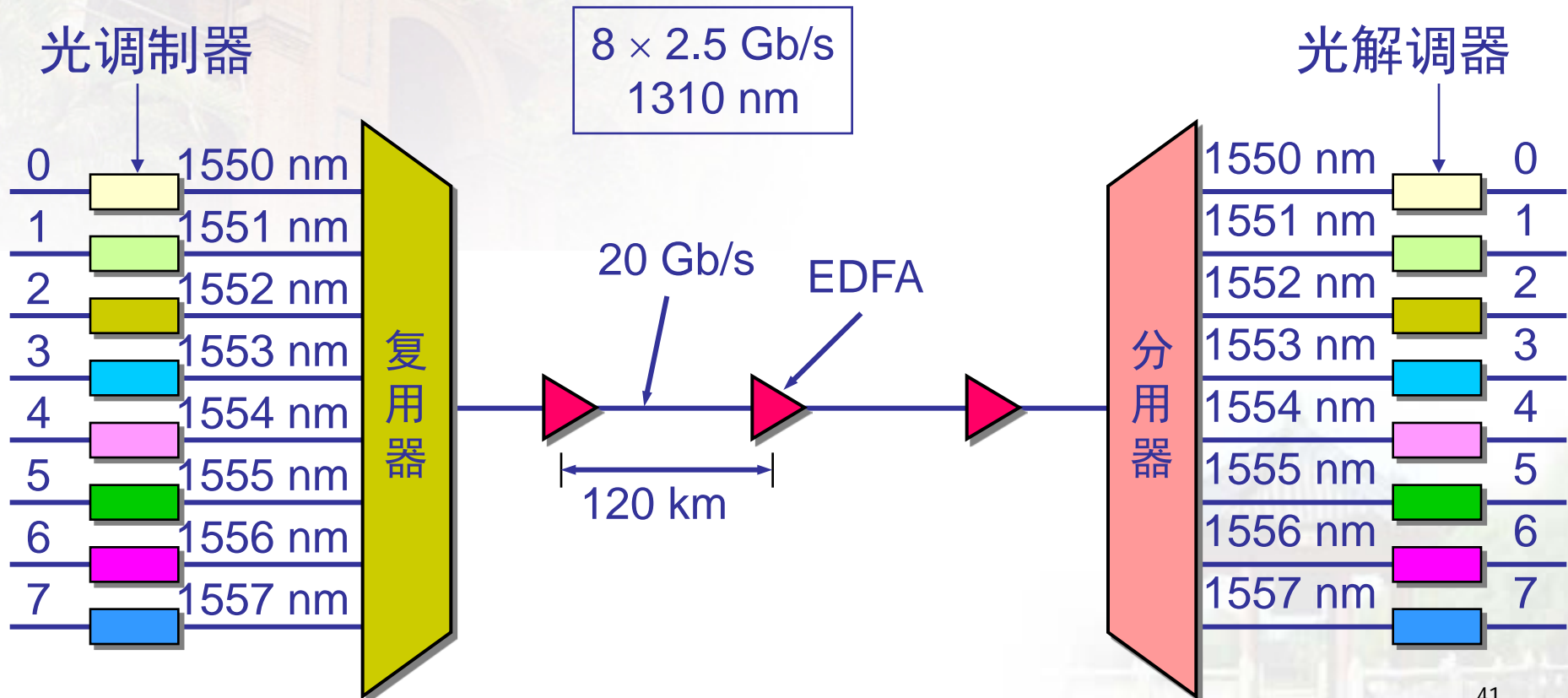
用户

统计时分复用



2.4.2 波分复用 WDM (Wavelength Division Multiplexing)

- 波分复用就是光的频分复用。



2.4.3 码分复用 CDM (Code Division Multiplexing)

- 常用的名词是码分多址 CDMA (Code Division Multiple Access)。
- 各用户使用经过特殊挑选的不同码型，因此彼此不会造成干扰。
- 这种系统发送的信号有很强的抗干扰能力，其频谱类似于白噪声，不易被敌人发现。
- 每一个比特时间划分为 m 个短的间隔，称为码片(chip)。

码片序列(chip sequence)

- 每个站被指派一个唯一的 m bit 码片序列。
 - 如发送比特 1, 则发送自己的 m bit 码片序列。
 - 如发送比特 0, 则发送该码片序列的二进制反码。
- 例如, S 站的 8 bit 码片序列是 00011011。
 - 发送比特 1 时, 就发送序列 00011011,
 - 发送比特 0 时, 就发送序列 11100100。
- S 站的码片序列: $(-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1)$

CDMA 的重要特点

- 每个站分配的码片序列不仅必须各不相同，并且还必须互相**正交(orthogonal)**。
- 在实用的系统中是使用**伪随机码序列**。

码片序列的正交关系

- 令向量 **S** 表示站 **S** 的码片向量，令 **T** 表示其他任何站的码片向量。
- 两个不同站的码片序列正交，就是向量 **S** 和 **T** 的规格化内积(inner product)都是 0:

$$\mathbf{S} \bullet \mathbf{T} \equiv \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m S_i T_i = 0 \quad (2-3)$$

码片序列的正交关系举例

- 令向量 **S** 为 $(-1 -1 -1 +1 +1 -1 +1 +1)$ ，向量 **T** 为 $(-1 -1 +1 -1 +1 +1 +1 -1)$ 。
- 把向量 **S** 和 **T** 的各分量值代入(2-3)式就可看出这两个码片序列是正交的。

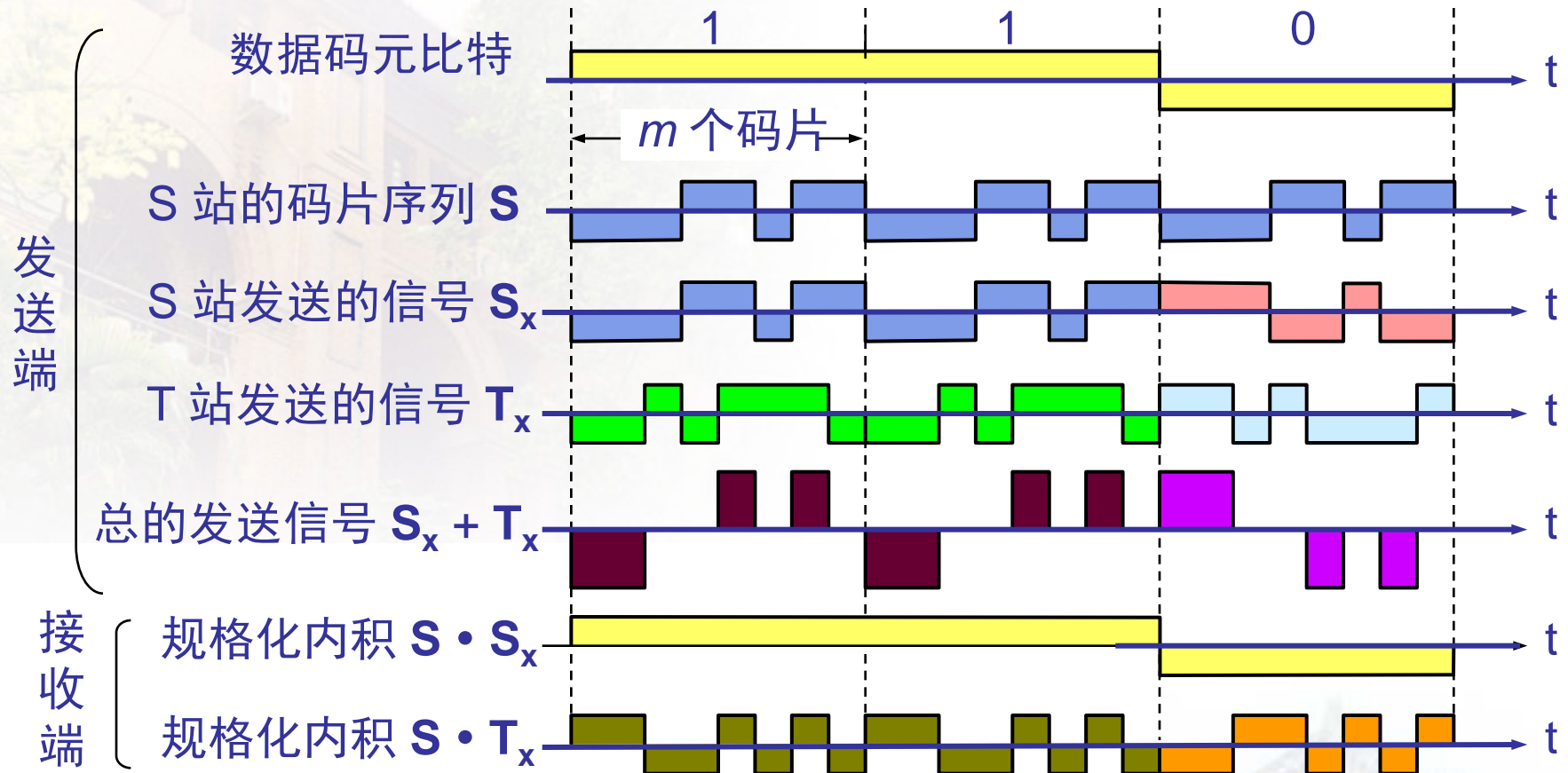
正交关系的另一个重要特性

- 任何一个码片向量和该码片向量自己的规格化内积都是1。

$$\mathbf{S} \bullet \mathbf{S} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m S_i S_i = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m S_i^2 = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (\pm 1)^2 = 1$$

- 一个码片向量和该码片反码的向量的规格化内积值是 -1。

CDMA 的工作原理



$$S_x = S \cdot D_s; T_x = T \cdot D_T$$

$$S \cdot (S_x + T_x) = S \cdot (S \cdot D_s + T \cdot D_T) = S \cdot S \cdot D_s + S \cdot T \cdot D_T = S \cdot S \cdot D_s$$

$$S \cdot S = 1; S \cdot T = 0$$

2.5 数字传输系统

- 脉码调制 **PCM** 体制最初是为了在电话局之间的中继线上传送多路的电话。
- 由于历史上的原因，**PCM** 有两个互不兼容的国际标准，即北美的 **24 路 PCM**（简称为 **T1**）和欧洲的 **30 路 PCM**（简称为 **E1**）。我国采用的是欧洲的 **E1** 标准。
- **E1** 的速率是 **2.048 Mb/s**，而 **T1** 的速率是 **1.544 Mb/s**。
- 当需要有更高的数据率时，可采用复用的方法。

旧的数字传输系统 存在着许多缺点

最主要的是以下两个方面：

- 速率标准不统一。
 - 如果不对高次群的数字传输速率进行标准化，国际范围的高速数据传输就很难实现。
- 不是同步传输。
 - 在过去相当长的时间，为了节约经费，各国的数字网主要是采用准同步方式。

同步光纤网 SONET

- 同步光纤网 SONET (Synchronous Optical Network) 的各级时钟都来自一个非常精确的主时钟。
- 第 1 级同步传送信号 STS-1 (Synchronous Transport Signal) 的传输速率是 51.84 Mb/s。
- 光信号则称为第 1 级光载波 OC-1, OC 表示 Optical Carrier。

同步数字系列 SDH

- ITU-T 以美国标准 **SONET** 为基础，制订出国际标准**同步数字系列** **SDH (Synchronous Digital Hierarchy)**。
- 一般可认为 **SDH** 与 **SONET** 是同义词。
- **SDH** 的基本速率为 **155.52 Mb/s**，称为第 1 级**同步传递模块** (**Synchronous Transfer Module**)，即 **STM-1**，相当于 **SONET** 体系中的 **OC-3** 速率。

SONET 的 OC 级/STS 级与 SDH 的 STM 级的对应关系

线路速率 (Mb/s)	SONET 符号	ITU-T 符号	表示线路速率 的常用近似值
51.840	OC-1/STS-1	—	
155.520	OC-3/STS-3	STM-1	155 Mb/s
466.560	OC-9/STS-9	STM-3	
622.080	OC-12/STS-12	STM-4	622 Mb/s
933.120	OC-18/STS-18	STM-6	
1244.160	OC-24/STS-24	STM-8	
2488.320	OC-48/STS-48	STM-16	2.5 Gb/s
4976.640	OC-96/STS-96	STM-32	
9953.280	OC-192/STS-192	STM-64	10 Gb/s
39813.120	OC-768/STS-768	STM-256	40 Gb/s

2.6 宽带接入技术

2.6.1 ADSL技术

- **ADSL** 技术就是用数字技术对现有的模拟电话用户线进行改造，使它能够承载宽带业务。
- 标准模拟电话信号的频带被限制在 **300~3400 Hz** 的范围内，但用户线本身实际可通过的信号频率仍然超过 **1 MHz**。
- **ADSL** 技术就把 **0~4 kHz** 低端频谱留给传统电话使用，而把原来没有被利用的高端频谱留给用户上网使用。
- **DSL** 就是**数字用户线(Digital Subscriber Line)**的缩写。

DSL 的几种类型

- **ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line):** 非对称数字用户线
- **HDSL (High speed DSL):** 高速数字用户线
- **SDSL (Single-line DSL):** 1 对线的数字用户线
- **VDSL (Very high speed DSL):** 甚高速数字用户线
- **DSL : ISDN 用户线。**
- **RADSL (Rate-Adaptive DSL):** 速率自适应 DSL，是 ADSL 的一个子集，可自动调节线路速率）。

ADSL 的极限传输距离

- **ADSL 的极限传输距离与数据率以及用户线的线径都有很大的关系（用户线越细，信号传输时的衰减就越大），而所能得到的最高数据传输速率与实际的用户线上的信噪比密切相关。**
- **例如，0.5 毫米线径的用户线，传输速率为 1.5 ~ 2.0 Mb/s 时可传送 5.5 公里，但当传输速率提高到 6.1 Mb/s 时，传输距离就缩短为 3.7 公里。**
- **如果把用户线的线径减小到0.4毫米，那么在 6.1 Mb/s的传输速率下就只能传送2.7公里**

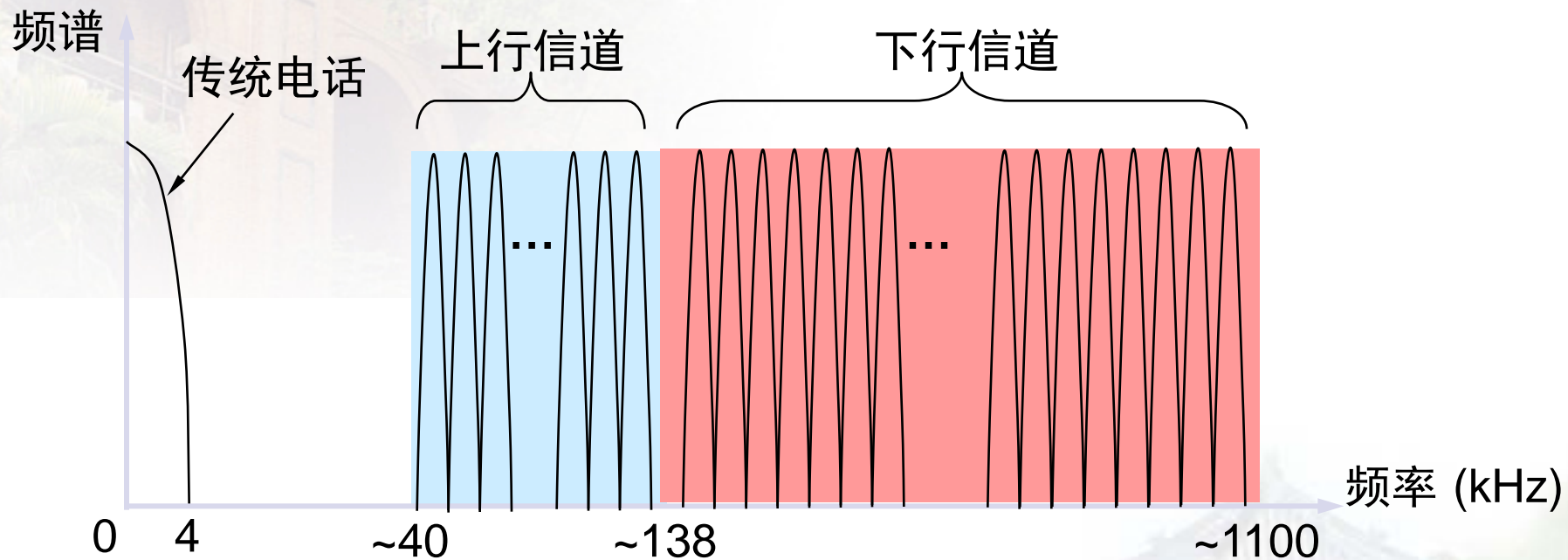
ADSL 的特点

- 上行和下行带宽做成不对称的。
- 上行指从用户到 **ISP**，而下行指从 **ISP** 到用户。
- **ADSL** 在用户线（铜线）的两端各安装一个 **ADSL** 调制解调器。
- 我国目前采用的方案是离散多音调 **DMT (Discrete Multi-Tone)** 调制技术。这里的“多音调”就是“多载波”或“多子信道”的意思。

DMT 技术

- **DMT 调制技术采用频分复用的方法，把 40 kHz 以上一直到 1.1 MHz 的高端频谱划分为许多的子信道，其中 25 个子信道用于上行信道，而 249 个子信道用于下行信道。**
- **每个子信道占据 4 kHz 带宽（严格讲是 4.3125 kHz），并使用不同的载波（即不同的音调）进行数字调制。这种做法相当于在一对用户线上使用许多小的调制解调器并行地传送数据。**

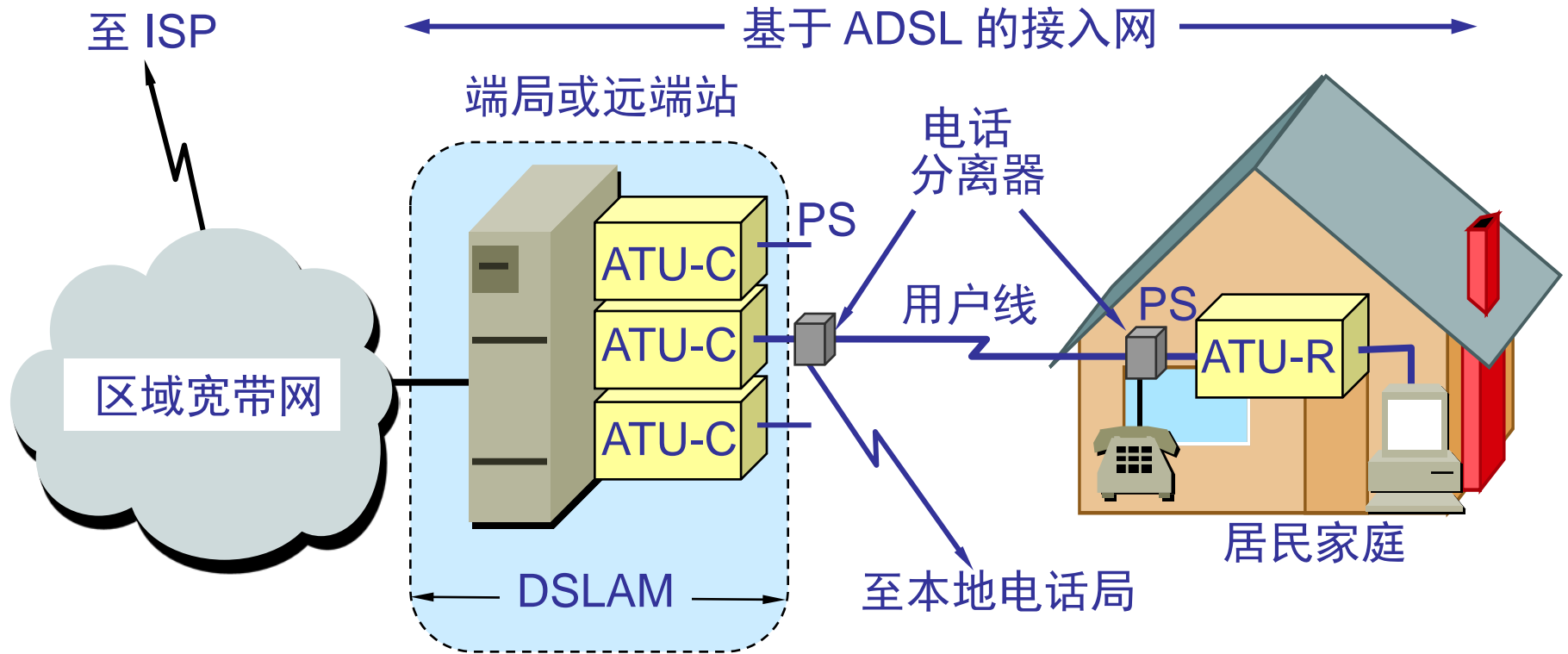
DMT 技术的频谱分布



ADSL 的数据率

- 由于用户线的具体条件往往相差很大（距离、线径、受到相邻用户线的干扰程度等都不同），因此 **ADSL** 采用自适应调制技术使用户线能够传送尽可能高的数据率。
- 当 **ADSL** 启动时，用户线两端的 **ADSL** 调制解调器就测试可用的频率、各子信道受到的干扰情况，以及在每一个频率上测试信号的传输质量。
- **ADSL** 不能保证固定的数据率。对于质量很差的用户线甚至无法开通 **ADSL**。
- 通常下行数据率在 **32 kb/s** 到 **6.4 Mb/s** 之间，而上行数据率在 **32 kb/s** 到 **640 kb/s** 之间。

ADSL 的组成



数字用户线接入复用器 DSLAM (DSL Access Multiplexer)
接入端接单元 ATU (Access Termination Unit)
ATU-C (C 代表端局 Central Office)
ATU-R (R 代表远端 Remote)
电话分离器 PS (POTS Splitter)

第二代 ADSL

ADSL2 (G.992.3 和 G.992.4)

ADSL2+ (G.992.5)

- 通过提高调制效率得到了**更高的数据率**。例如，**ADSL2** 要求至少应支持下行 **8 Mb/s**、上行 **800 kb/s** 的速率。而 **ADSL2+** 则将频谱范围从 **1.1 MHz** 扩展至 **2.2 MHz**，下行速率可达 **16 Mb/s**（最大传输速率可达 **25 Mb/s**），而上行速率可达 **800 kb/s**。
- 采用了**无缝速率自适应技术 SRA (Seamless Rate Adaptation)**，可在运营中不中断通信和不产生误码的情况下，自适应地调整数据率。
- 改善了线路质量评测和故障定位功能，这对提高网络的运行维护水平具有非常重要的意义。

2.6.2 光纤同轴混合网 HFC (Hybrid Fiber Coax)

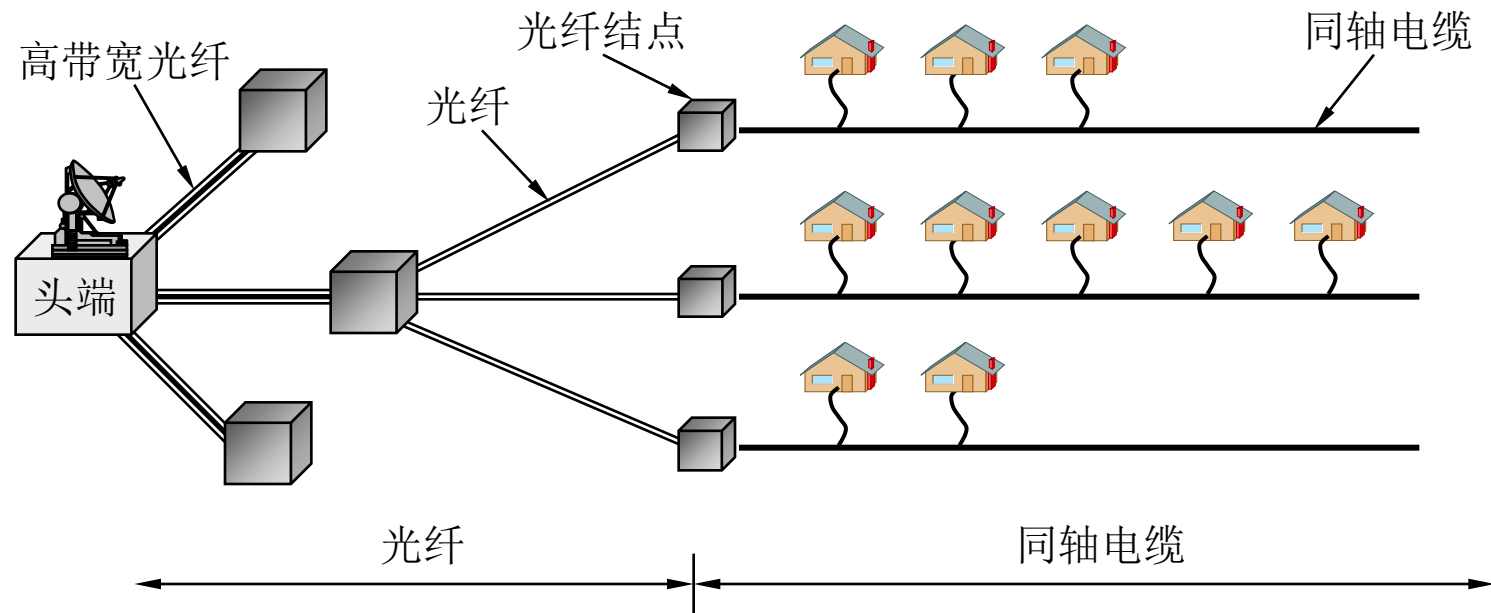
- **HFC** 网是在目前覆盖面很广的有线电视网 **CATV** 的基础上开发的一种居民宽带接入网。
- **HFC** 网除可传送 **CATV** 外，还提供电话、数据和其他宽带交互型业务。
- 现有的 **CATV** 网是树形拓扑结构的同轴电缆网络，它采用模拟技术的频分复用对电视节目进行单向传输。而 **HFC** 网则需要对 **CATV** 网进行改造，

HFC 的主要特点

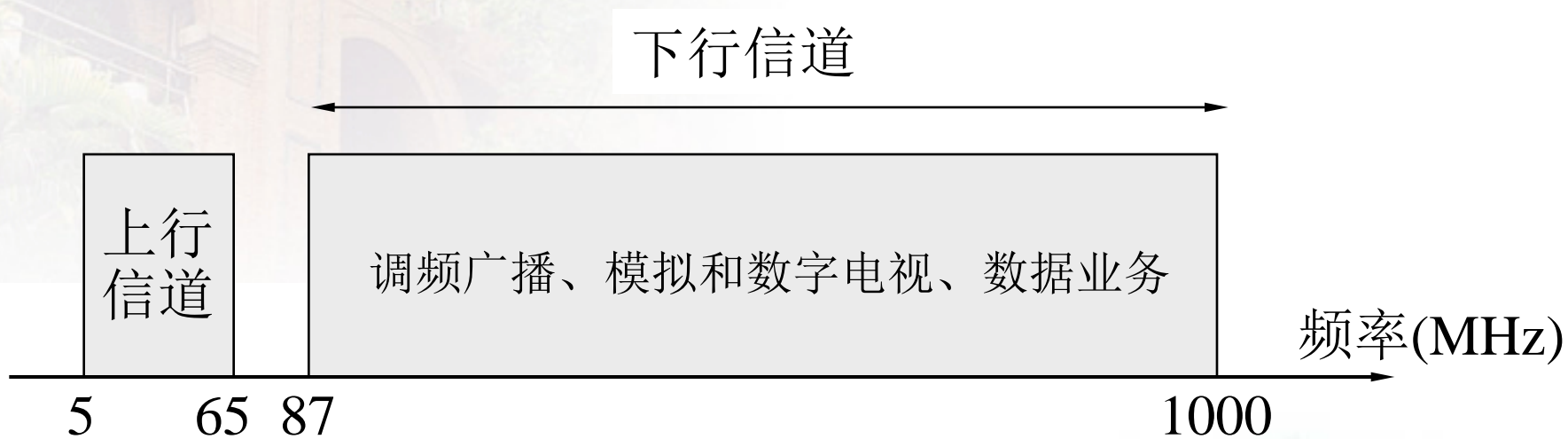
(1) HFC网的主干线路采用光纤

- HFC 网将原 CATV 网中的同轴电缆主干部分更换为光纤，并使用模拟光纤技术。
- 在模拟光纤中采用光的振幅调制 AM，这比使用数字光纤更为经济。
- 模拟光纤从头端连接到光纤结点(fiber node)，即光分配结点 ODN (Optical Distribution Node)。在光纤结点光信号被转换为电信号。在光纤结点以下就是同轴电缆。

(2) HFC 网采用结点体系结构



(3) HFC 网具有比 CATV 网更宽的频谱，且具有双向传输功能



(4) 每个家庭要安装一个用户接口盒

- 用户接口盒 **UIB (User Interface Box)**要提供三种连接，即：
 - 使用同轴电缆连接到机顶盒(set-top box)，然后再连接到用户的电视机。
 - 使用双绞线连接到用户的电话机。
 - 使用电缆调制解调器连接到用户的计算机。

电缆调制解调器(cable modem)

- 电缆调制解调器是为 **HFC** 网而使用的调制解调器。
- 电缆调制解调器最大的特点就是传输速率高。其下行速率一般在 **3~10 Mb/s**之间，最高可达 **30 Mb/s**，而上行速率一般为 **0.2~2 Mb/s**，最高可达 **10 Mb/s**。
- 电缆调制解调器比在普通电话线上使用的调制解调器要复杂得多，并且不是成对使用，而是只安装在用户端。

2.6.3 FTTx 技术

FTTx（光纤到.....）也是一种实现宽带居民接入网的方案。这里字母 **x** 可代表不同意思。例如：

- **光纤到户 FTTH (Fiber To The Home)**: 光纤一直铺设到用户家庭可能是居民接入网最后的解决方法。
- **光纤到大楼 FTTB (Fiber To The Building)**: 光纤进入大楼后就转换为电信号，然后用电缆或双绞线分配到各用户。
- **光纤到路边 FTTC (Fiber To The Curb)**: 从路边到各用户可使用星形结构双绞线作为传输媒体。

无源光配线网的组成

