

Module I. Fundamentals of Information Security

Chapter 2 Cryptographic Techniques

Information Security: Theory & Applications

School of Data & Computer Science, Sun Yat-sen University

- 2.1 Cryptology Introduction
 - Introduction
 - History
 - Concepts & Items
- 2.2 Symmetric Key Cryptographic Algorithms
 - Introduction
 - Types & Modes
 - Data Encryption Standard (DES)
 - Advanced Encryption Standard (AES)

- 2.3 Mathematical Foundations of Public-Key Cryptography
 - Prime factorizations of integers
 - The Euclidean Algorithm
 - Bézout's Theorem
 - Linear Congruence
 - The Extended_Euclidean Algorithm
 - The Chinese Remainder Theorem
 - *Euler's* φ function
 - Euler's Theorem
 - Fermat's Little Theorem



- 2.4 Asymmetric Key Cryptographic Algorithms
 - Introduction
 - The RSA Algorithm
 - Digital Signatures
- 2.5 MAC and Hashing Algorithms
 - Message Authentication Code
 - Hash Function
 - Message-Digest Algorithm
- 2.6 Typical Applications
 - MD5 and Passwords
 - AES and WiFi Protected Access
 - RSA and e-Business



2.5.1 Introduction

- 消息认证的必要性
 - 网络通信针对消息内容的攻击方法
 - ♦ 伪造消息
 - ◆ 窜改消息内容
 - ◇ 改变消息顺序
 - ◇ 消息重放或者延迟
 - 消息认证
 - ◇ 如果接收方计算的认证信息与收到的匹配,则
 - 。 接收者可以确信消息未被改变
 - 接收者可以确信消息来自所声称的发送者
 - 。 如果消息中含有序列号,则可以保证正确的消息顺序

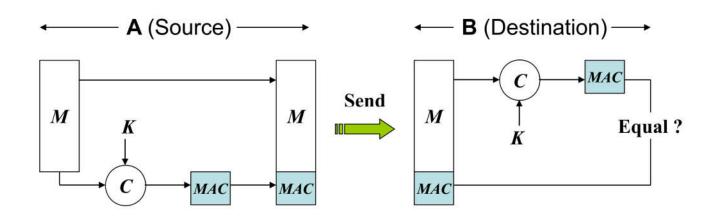
2.5.1 Introduction

- 消息认证的三种方式
 - Message Encryption
 - ◇ 消息加密方法。对整个消息进行加密,以密文作为消息的认证 标识。可以采用现有的密码体制实现。
 - Message Authentication Code
 - → 消息认证码。使用用一个公开函数,加上一个密钥,为消息产生一个固定长度的小数据块(即为消息认证码 MAC,或称密码校验和 Cryptographic Checksum)作为消息的认证标识,并附加到消息中一起传输。
 - Hash Function
 - ◇ 哈希方法使用一个公开函数,将任意长度的消息映射到一个固定长度的散列值,作为消息认证标识,并附加到消息中一起传输。

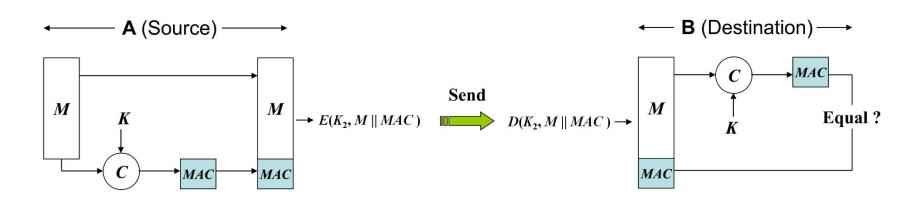


- 概述
 - 基本结构
 - → MAC 方法使用一个双方共享的秘密密钥,为目标消息生成一个 固定长度的小数据块,并加入到消息中。该数据块称为消息认证码 MAC,或密码校验和 (Cryptographic Checksum)。
 - ◆ MAC 方法需要对消息数据的全体进行加密运算,形成速度慢。
 - ♦ MAC 函数类似于加密函数,但不需要可逆性,因此受到攻击的 弱点在数学上比加密算法要少。

- 概述
 - MAC 方法只用于消息认证
 - ◆ 用户 A 和用户 B 共享密钥 K。 C 为 MAC 函数。对于消息 M, $MAC = C_{\kappa}(M)$ 。
 - ◇ 信道传输 M || MAC,模型只提供消息认证,没有提供机密性。



- 概述
 - MAC 方法用于与明文相关的消息认证和保密性
 - ♦ 用户 A 和用户 B 共享密钥 K 和 K_2 。 E 和 D 为加解密函数。
 - ◇ 模型提供了与明文相关的消息认证。
 - *MAC* = C_K(M),信道传输 E(K₂, M || MAC)。
 - 。 接收端先解密再认证。



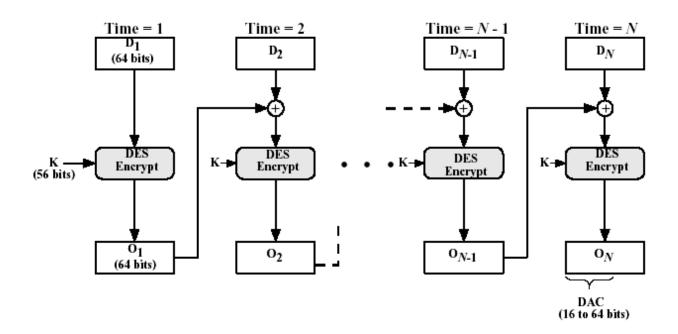
- 概述
 - MAC 方法用于与密文相关的消息认证和保密性
 - ◆ 用户 A 和用户 B 共享密钥 K 和 K₂。 E 和 D 为加解密函数。
 - ◇ 与密文相关的消息认证:
 - $M' = E(K_2, M||MAC)$
 - *MAC* = C_K(M'),信道传输 M' || *MAC* 。
 - 。 接收端先认证再解密。

- 概述
 - MAC 不等于数字签名
 - ◆ 通讯双方共享同一个私有密钥
 - MAC 结构的重要性
 - ◇ 密钥足够长+加密算法足够好≠安全。
 - 攻击案例
 - $\Leftrightarrow M = (X_1, X_2, ..., X_t)$
 - ♦ 对 M 产生校验和 $\Delta M = X_1 \oplus X_2 \oplus ... \oplus X_t$
 - \Rightarrow MAC = $E_{K}(\Delta M)$
 - ◇ 攻击者选择 $M' = (Y_1, Y_2, ..., Y_{t-1}, Y_t)$,使得 Y_t 满足 $Y_t = Y_1 \oplus Y_2 \oplus ... \oplus Y_{t-1} \oplus \Delta M$
 - ♦ 于是 $\Delta M' = \Delta M \Rightarrow E_{\kappa}(\Delta M) = E_{\kappa}(\Delta M') \Rightarrow C_{\kappa}(M') = C_{\kappa}(M)$
 - ♦ 尽管攻击者不知道 K,仍然可以伪造消息 M'。

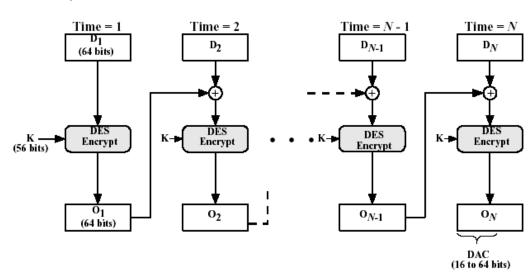


- MAC 算法
 - 条件
 - ♦ 攻击者知道 MAC 函数但不知道密钥 K。
 - 要求
 - ◆ 已知消息 M 和 $C_{K}(M)$,要想构造 M' 使得 $C_{K}(M) = C_{K}(M')$ 在计算上不可行 (计算上无碰撞)。
 - $\Leftrightarrow C_{\kappa}(M)$ 均匀分布:随机选择 M 和 M' $Pr[C_{\kappa}(M) = C_{\kappa}(M')] = 2^{-|MAC|}$
 - → 如果 f 是 M 的一个变换 (例如对某些位取反),那么 $Pr[C_{\kappa}(M) = C_{\kappa}(f(M))] = 2^{-|MAC|}$

- MAC 算法
 - ANSI x9.17 标准 (FIPS PUB 113)
 - ◆ CBC 模式结构,初始向量为0
 - ◆ 基于 DES 加密算法, 也适用于其他加密算法



- MAC 算法
 - ANSI x9.17 标准 (FIPS PUB 113)
 - ♦ 算法:
 - $M = (X_1, X_2, ..., X_t)$
 - $\Delta M_1 = E_K(X_1)$
 - $\Delta M_{j+1} = E_K(X_{j+1} \oplus \Delta M_j), \ 1 \le j < t$
 - $MAC = \Delta M_{t}$



- 概述
 - 一 散列 (Hashing) 通过某种特定的函数 (Hash 函数) 将要检索 的项与用来检索的索引 (Hash Value 散列值) 关联起来, 生成一种便于搜索的数据结构 (Hash List 散列表)。
 - 在安全数据库设计中,散列算法也被用来加密保存在数据库中的密码字串。数据库中保管的是密码的散列值或密码指纹,而非密码本身,密码验证通过密码指纹验证实现。由于散列算法所计算出来的散列值具有不可逆(无法逆向倒推原数值)的性质,在数据库受到攻击的情况下、仍然能够有效地保护密码。

- 概述
 - 散列方法应用在信息安全领域,将源数据经过散列算法 计算出数据指纹 (Data Fingerprint),用于识别经过传播途 径得到的数据是否有误 (通信误码或被窜改),以保证数 据的来源真实性。

- Hash 函数
 - Hash function : h = H(M)
 - ♦ M: 变长消息, H(M): 定长的散列值
 - ◆ 散列函数 H 是一个公开的函数,将任意长度的消息 M 变换为固定长度的散列码 h。如 MD5 输出128位,SHA-1输出160位。
 - ◆ 散列函数是一种算法,算法的输出内容称为散列码或者消息摘要。消息摘要与原始消息唯一对应,不同的原始消息必须对应于不同的消息摘要,因此散列函数能用来检测消息的完整性,验证消息从建立开始到收到为止没有被改变或破坏。
 - ◆ 散列函数又称为: 哈希 (Hash) 函数、数字指纹 (Digital Fingerprint)、压缩 (Compression) 函数、数据认证码 (Data Authentication Code) 等。



- Hash 函数
 - 对 Hash 函数 H 的要求
 - \Leftrightarrow **H**(x) can be applied to any size data
 - \Leftrightarrow **H**(x) produces a fixed-length output.
 - \Leftrightarrow **H**(x) is relatively easy to compute for any given x
 - ♦ One-way property
 - o computationally infeasible to find x such that H(x) = h
 - ♦ Weak collision resistance
 - o computationally infeasible to find $y \neq x$ such tha H(y) = H(x)
 - ♦ Strong collision resistance
 - computationally infeasible to find any pair (x, y) such that H(x) = H(y)

- Hash 函数
 - 对 Hash 函数 H 的要求
 - ♦ H 能用于任意大小的分组
 - ♦ H能产生定长的输出
 - ◇ 对任何给定的 x, H(x) 要相对易于计算,使得硬件和软件实现成为实际可能
 - ◇ 对任何给定的码 h , 寻找 x 使得 H(x) = h 在计算上是不可行的 , 即单向性 (one-way)
 - ◇ 对任意给定的分组 x,寻找不等于 x 的 y,使得 H(x)=H(y) 在计算上是不可行的,即弱抗冲突性 (Weak Collision-free)
 - ◇ 找到任何满足 H(x)=H(y) 的一对数 (x,y), 在计算上是不可行的 ,即强抗冲突性 (Strong Collision-free)



2.5.3 Hash

- 对散列方法的攻击
 - 生日攻击理论
 - ◇ 若 $k \ge 1.18 \times 2^{m/2} \approx 2^{m/2}$,则 k 个在 [1, 2^m] 的随机数中有两个数相等的概率不低于0.5;若 $k \ge 0.83 \times n^{1/2}$,两个在 [1, n] 的 k 个随机数集合有交集的概率不小于0.5。
 - ◇ 因此,当 Hash 算法选用 N 位的 Hash 值时,两组消息(选择 k=N/2)中有一对消息产生相同 Hash 值的概率超过0.5。
 - MD5 算法输出摘要为128位,要找出至少2个消息的 Hash 值相同的概率大于0.5,则利用生日攻击需要进行的计算量 k 或时间复杂度为 2⁶⁴。类似地,SHA-1 算法输出摘要为160位,攻击需要进行的计算量为 2⁸⁰。

- 对策

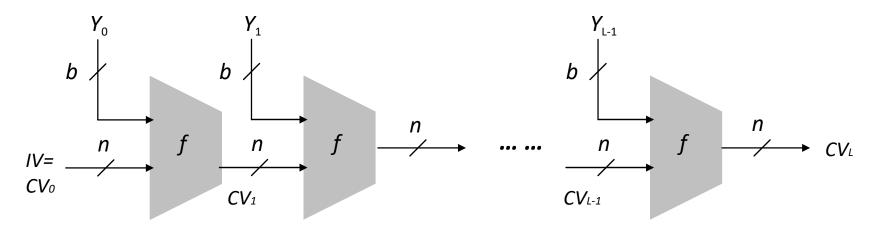
◆ 采用足够长的 Hash 值: 64 -> 128 -> 160 -> 256



- Hash 函数通用模型
 - 由 Ralph Merkle 于1989年提出,得到广泛采用。
 - ♦ R. Merkle co-invented the Merkle-Hellman knapsack cryptosystem, invented cryptographic hashing, and invented Merkle trees.
 - 模型结构
 - ◆ 把原始消息 M 分成一些固定长度的块 Y_i
 - ◆ 最后一块 padding 并使其包含消息 M 的长度
 - ◆ 设定初始值 CV₀
 - ♦ 采用压缩函数 f, $CV_i = f(CV_{i-1}, Y_{i-1})$
 - ◆ 最后一个 CV_i 为 hash 值

2.5.3 Hash

Hash 函数通用模型



- ♦ IV initial value 初始值
- ♦ CV chaining value 链接值
- ♦ Y_i ith input block (第 i 个输入数据块)

- ♦ b length of input block (输入块的长度, 512/1024-SHA512)

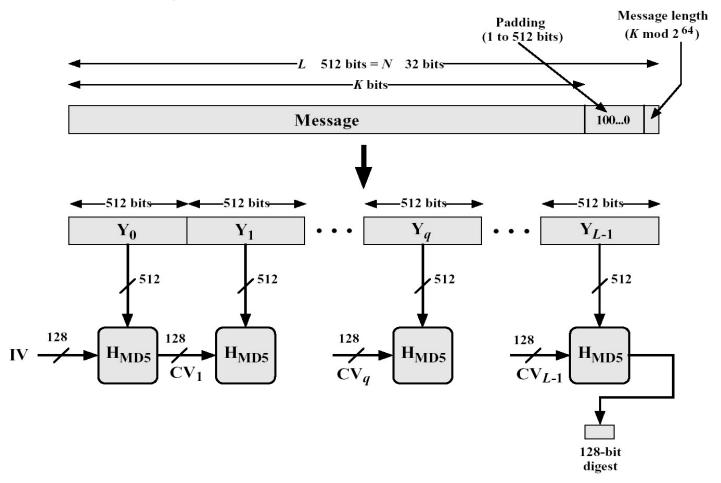


2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- 概述
 - MD5 即 Message-Digest Algorithm 5 (信息-摘要算法 5)
 - ♦ MD4 (1990)、MD5(1992, RFC 1321) 作者 Ron Rivest, 是广泛使用的散列算法,经常用于确保信息传输的完整性和一致性。
 - ◇ MD5 使用 little-endian,输入任意不定长度信息,以512位长进行分组,生成四个32位数据,最后联合起来输出固定128位长的信息摘要。
 - ♦ MD5 算法的基本过程为:求余、取余、调整长度、与链接变量进行循环运算、得出结果。
 - ♦ MD5 不是足够安全的
 - Hans Dobbertin 在1996年找到了两个不同的 512-bit 块,它们在 MD5 计算下产生相同的 hash 值。
 - ② 至今还没有真正找到两个不同的消息,它们的 MD5 的 hash 值相等。

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

• MD5 的基本流程



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - 填充 padding
 - ◆ 在原始消息数据尾部填充标识 100...0,填充后的消息位数 $L \equiv 448 \pmod{512}$ 。至少要填充1个位,所以标识长度 1~512位。
 - → 再向上述填充好的消息尾部附加原始消息长度值的低64位,最后得到一个长度 L 是512位整数倍的消息。

- 分块

- ◆ 把填充后的消息结果分割为 L 个512位的分组: $Y_0, Y_1, ..., Y_{l-1}$ 。
- ♦ 结果也表示成 N 个32位长的字 M_0 , M_1 , ..., M_{N-1} , $N = L \times 16$ 。

- 初始化

◇ 初始化一个128位的 MD 缓冲区,记为 CV_q ,也表示为4个32位 寄存器 (A, B, C, D); $CV_0 = IV$ 。迭代在 MD 缓冲区进行,最后一步的128位输出即为算法结果。



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - 初始化
 - ◆ 寄存器 (A, B, C, D) 置16进制初值作为初始向量 Ⅳ, 并采用小端存储 (little-endian) 的存储结构:

A = 0x67452301

 \circ B = 0xEFCDAB89

C = 0x98BADCFE

O = 0x10325476

Word A	01	23	45	67
Word B	89	AB	CD	EF
Word C	FE	DC	ВА	98
Word D	76	54	32	10

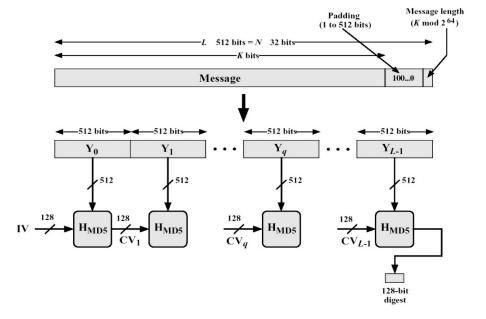
Little-Endian 将低位字节排放在内存的低地址端,高位字节排放在内存的高地址端。相反 Big-Endian 将高位字节排放在内存的低地址端,低位字节排放在内存的高地址端。存储结构与 CPU 体系结构有关。PowerPC 系列采用 big endian 方式存储数据,而 Intel x86系列则采用 little endian 方式存储。

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - 总控流程
 - ◇ 以512位消息分组为单位,每一分组 Y_q (q = 0, 1, ..., L-1) 经过4个循环的压缩算法,表示为:

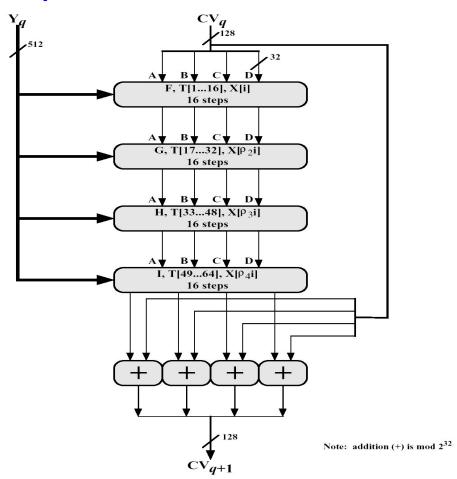
$$CV_0 = IV$$

 $CV_i = H_{MD5}(CV_{i-1}, Y_i)$



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 - → H_{MD5} 从 CV 输入128位, 从 消息分组输入512位,完成 4轮循环后,输出128位,用于下一轮输入的 CV 值。
 - ◆ 每轮循环分别固定不同的 生成函数 F, G, H, I, 结合 指定的 T 表元素 T[] 和消 息分组的不同部分 X[] 做 16 次运算,生成下一轮 循环的输入。



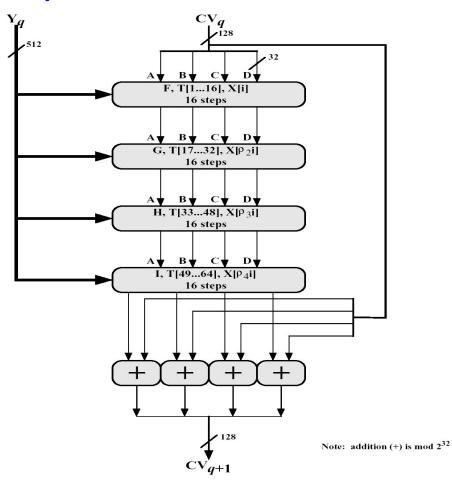
MD5 第 q 分组的4轮循环逻辑 (压缩函数)



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 ◆ 4轮循环中使用的生成 函数 (轮函数) g 的定义

轮次	Function g	g(b, c, d)
1	<i>F</i> (<i>b</i> , <i>c</i> , <i>d</i>)	$(b \land c) \lor (b \land d)$
2	<i>G</i> (<i>b</i> , <i>c</i> , <i>d</i>)	(<i>b</i> ∧ <i>d</i>)∨(<i>c</i> ∧ <i>d</i>)
3	H(b,c,d)	b⊕c⊕d
4	I(b,c,d)	<i>c</i> ⊕(<i>b</i> ∨ <i>d</i>)



MD5 第 q 分组的4轮循环逻辑 (压缩函数)

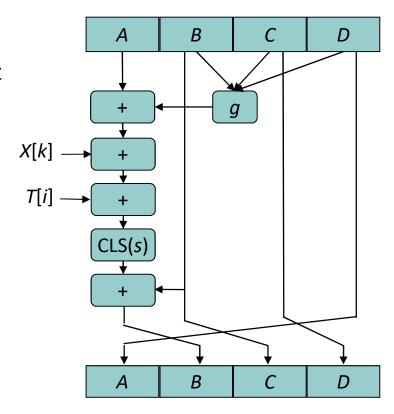


2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 - ◆ 每轮循环中的一步运算逻辑 $a \leftarrow b + ((a + q(b,c,d) + X[k] + T[i]) <<< s)$
 - ◇ 说明:
 - a, b, c, d: MD 缓冲区 (A, B, C, D) 的当前值。
 - 。 g:轮函数 (F, G, H, I 中的一个)。
 - 。 <<<s: 将32位输入循环左移 (CLS) s 位。
 - \circ X[k]: 当前处理消息分组的第 k 个32位字,即 $M_{q\times 16+k}$ 。
 - T[i]: T 表的第 i 个元素,32位字。
 - +:模 2³² 加法。

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 - ◆ 每轮循环中的一步运算逻辑



MD5 每轮迭代中的一步运算逻辑



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 - ◆ 各轮迭代中 X[k] 之间的关系:
 - 。第1轮迭代:

$$X[j]$$
, $j = 1..16$.

。第2轮迭代:

$$X[\rho_2(j)], \rho_2(j) = (1 + 5j) \mod 16, j = 1..16.$$

。第3轮迭代:

$$X[\rho_3(j)], \rho_3(j) = (5 + 3j) \mod 16, j = 1..16.$$

。第2轮迭代:

$$X[\rho_4(j)], \rho_4(j) = 7j \mod 16, j = 1..16.$$

- ♦ T表的生成
 - $T[i] = int(2^{32} \times |sin(i)|)$
 - int 取整函数, sin 正弦函数,以i作为弧度输入

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- MD5 算法逻辑
 - MD5 压缩函数 H_{MD5}
 - ◇ 每次循环使用相同的迭代逻辑和 4×16 次运算的预设参数表。
 - ♦ Ref. to : RFC 1321

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

• 几种散列函数的比较

	MD5	SHA-1	RIPEMD-160
摘要长度	128	160	160
分组长度	512	512	512
步数	64	80	160
最大消息长度	无限	2 ⁶⁴ -1	2 ⁶⁴ -1
基本逻辑函数	4	4	5
加法常数	64	4	9
Endianess	Little-endian	Big-endian	Little-endian
性能	32.4Mbps	14.1Mbps	13.6Mbps

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

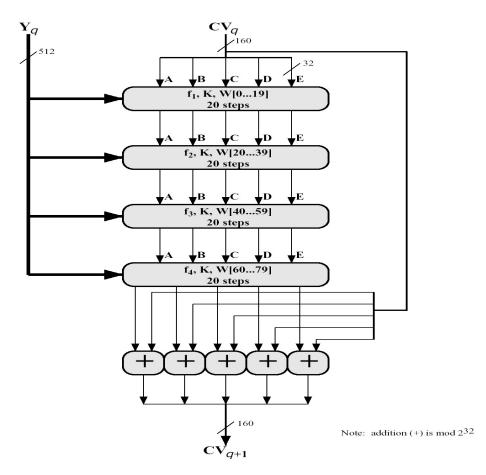
- SHA 的产生
 - 1992 NIST 制定 SHA (128位)
 - 1993 SHA 成为标准
 - 1994 修改产生 SHA-1 (160位)
 - 1995 SHA-1 成为新标准
 - ♦ SHA-1 要求输入消息长度 < 2⁶⁴
 - ◆ SHA-1 摘要长度为160位

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- SHA-1 的算法结构
 - SHA-1 的算法结构与 MD5 类似
 - ◆ 第一步: padding
 - 。与 MD5 相同, 补齐到 512 的倍数
 - ◆ 第二步
 - 。 分块长度512位
 - ◆ 第三步
 - 初始化 MD buffer 为160位常量 (5个32位长度的字)
 - 进入循环,160位输入+512位输入 ⇒ 160位输出
 - ◆ 第四步
 - 。 最后的输出为 SHA-1 的结果

2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- SHA-1 的算法结构
 - 循环迭代



SHA-1 第 q 个分组的4轮循环逻辑 (压缩函数)

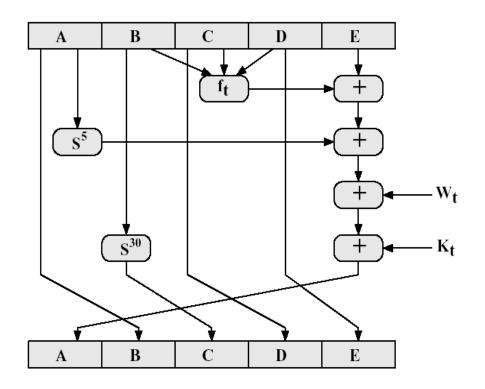


2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- SHA-1 的算法结构
 - 循环迭代

♦ W_t:从消息块导出

♦ K_t:常量



SHA-1 每轮循环中的一步运算逻辑



2.5.4 Message-Digest Algorithm (MD)

- SHA-1 的一些讨论
 - 使用 big-endian
 - 抵抗生日攻击: 160位 hash 值
 - 没有发现两个不同的 512-bit 块,它们在 SHA-1 计算下产生相同的 hash 值
 - 速度慢于 MD5
 - 安全性优于 MD5

- 2.1 Cryptology Introduction
- 2.2 Symmetric Key Cryptographic Algorithms
- 2.3 Mathematical Foundations of Public-Key Cryptography
- 2.4 Asymmetric Key Cryptographic Algorithms
- 2.5 MAC and Hashing Algorithms
- 2.6 Typical Applications
 - MD5 and Passwords
 - AES and Wi-Fi Protected Access
 - RSA and e-Business



2.6 Typical Applications

2.6 Typical Applications

- Discussing
 - MD5 and Passwords
 - AES and Wi-Fi Protected Access
 - RSA and e-Business

References

- 1. William Stallings, Cryptography and Network Security: Principles and Practice (5th Edition), Prentice Hall 2010
- 2. http://en.wikipedia.org/wiki/

Birthday attack

Cryptography

Data Encryption Standard

Diffie-Hellman key exchange

Digital signature

Hash function

Information_security

MD5

Public-key cryptography

RSA



