Handy开发注意事项：

1. 由于压缩使用Google Closure Compiler，定义全局变量需要在tools/extern.js中声明。
2. loader默认会在没有控制台的浏览器打开tracelog，包括有console对象但无实际控制台的移动浏览器等，发布前需手动关闭。
3. js对象对应的文件名和类名大小写一致
4. jser添加的class必须添加“js-”前缀，与csser区分，csser原则上不能使用id。
5. less/css命名遵守以下规则：

组件前缀为“hui-”（short for handy ui），

常用公用样式前缀为“c-”（common），

函数前缀为“fn\_”（function），

全局通用结构前缀为“g-”（global），

模块为“m-”（module）+模块名。

1. 由于base库中扩展到handy下的方法需要注意不能重名（base.js扩展是会进行检测，遇到重名的方法或属性会输出错误），原则上私有变量/方法尽量写成真正的私有/方法，而不是类.\_method的方式，以进可能少地占用handy命名空间；
2. 具体业务类尽量不要使用get、getOne这种通用的方法名，避免可能产生的问题（如基础库扩展后包含该方法），而使用跟业务相关的命名方法，如：getUser；
3. 对于不必被继承的类，内部尽量不用this，而是直接使用内部声明的类变量。