



线性代数相关的函数

det 计算方阵的行列式

rank 计算矩阵的秩

trace 计算方阵的迹（对角线元素的和）

rref 将矩阵化简成行最简型矩阵

inv 计算方阵的逆矩阵， $\text{inv}(X)$ 的结果和 X^{-1} 相同

transpose 返回转置矩阵（有复数的话转置后虚部符号保持不变）， $\text{transpose}(A)$ 和 A' 的结果相同

triu 返回矩阵的上三角部分， $\text{triangle}(\text{三角形}) + \text{upper}(\text{高、上方})$

tril 返回矩阵的下三角部分， $\text{triangle}(\text{三角形}) + \text{lower}(\text{低、下方})$

eig 计算方阵的特征值和特征向量

norm 计算向量或者矩阵的范数（这个概念大家可能没接触过，它在机器学习中用的较多）