为球员之间的传球创建一个网络，每个球员都是一个节点，每个传球都构成球员之间的链接。使用你的传递网络来识别网络模式，如二元和三元结构以及团队队形。同时考虑其他结构指标和整个奥运会的网络属性。你应该探索多种尺度，例如，但不限于，微观（成对）到宏观(所有玩家）的互动，以及时间，例如短(分钟到分钟）到长(整个游戏或整个赛季)。

确定反映成功团队合作的绩效指标（除了分数或胜利），例如游戏类型的多样性、玩家之间的协调或贡献的分配。您还可以考虑其他团队级流程，例如适应性，灵活性、节奏或流动。澄清战略是否普遍有效或取决于对手的反战略可能很重要。使用您确定的绩效指标和团队级流程创建一个模型，该模型捕获团队合作的结构、配置和动态方面。

利用从团队合作模式中获得的洞察力，告知教练什么样的结构策略对Huskies有效。告诉教练网络分析表明他们应该在下个赛季做出哪些改变来提高球队的成功率。

你对Huskies的分析让你可以在团队运动的受控环境中考虑群体动力学。了解使某些群体比其他群体表现更好的一系列复杂因素，对于社会如何发展和创新至关重要。当我们的社会越来越多地解决涉及团队的问题时，你能概括一下你的发现来说明如何设计更有效的团队吗?开发团队绩效的通用模型还需要了解团队合作的哪些方面?