基于MVC框架的网站设计

——民宿短租网**概要设计说明书**

组长：杨鸿燕

组员：官文娟 覃诗媛 陈 劲

潘 建 张 勇

目录

1引言 3

1.1编写目的 3

1.2背景 4

1.3参考资料 4

2总体设计 4

2.1需求规定 4

2.1.1 对功能的规定 4

2.2运行环境 5

2.2.1软件环境 5

2.3基本设计概念和处理流程 6

2.4人工处理过程 6

3 系统功能设计 7

3.1 登录注册 7

3.1.1 功能描述： 7

3.1.2 输入： 7

3.1.3 输出： 8

3.1.4 流程图： 8

3.1.5 效果图 9

3.2首页 10

3.2.1 功能描述： 10

3.2.2 输入： 10

3.2.3 输出： 10

3.2.4流程图： 11

3.2.5 效果图 11

3.3 故事页面 11

3.3.1 功能描述 11

3.3.2 输入： 12

3.3.3 输出： 12

3.3.4 流程图： 12

3.3.5 效果图： 13

3.4订单中心页面 13

3.4.1 功能描述 13

3.4.2 输入： 14

3.4.3 输出： 14

3.4.4 流程图： 15

3.4.5 效果图： 16

3.5 管理房源模块 16

3.5.1 功能描述 16

3.5.2 输入： 16

3.5.3 输出： 16

3.5.4 流程图： 17

3.5.5 效果图： 19

3.6 心愿单页面 19

3.6.1 功能描述 19

3.6.2 输入 20

3.6.3 输出： 20

3.6.4 流程图： 20

3.6.5效果图： 21

3.7 个人中心 21

3.7.1 功能描述 21

3.7.2 输入 21

3.7.3 输出： 21

3.7.4 流程图： 21

3.7.5效果图： 22

3.8 管理员页面 22

3.8.1 功能描述 22

3.8.2 输入 23

3.8.3 输出： 23

3.8.4 流程图： 24

3.8.5效果图： 24

## 1引言

## 1.1编写目的

本概要设计文档编写的目的是为了清晰地阐述本小组开发的“民宿短租网”的设计考虑，包括基本信息处理、模块划分、功能设计等。同时，该概要设计为本项目的详细全面设计提供了基础参考，也为后续开发、测试、验收工作提供了相对统一的标准和要求。此概要设计说明书的预期读者为设计、开发、测试相关的工作人员。

## 1.2背景

随着时代的进步和社会的发展，人们的生活水平也在不断的提高，对美好生活的向往也越来越明显，因此，旅游就成了一种合适的且实现相对简单的大众化的娱乐方式。从原来的年假出行，到后来的长假出行，再到现在的周末出行，旅游多样化的形式越来越被大众接受，而住宿则是旅行中非常重要的一个环节，千篇一律的连锁酒店，价格高昂的景区旅宿似乎都不是和美好的旅行最搭配的那一种选择。随着网络对人们生活影响的增大，民宿这一形式也越来越受到人们的欢迎。对于租客来说，比起其他的住宿选择，民宿在居住环境、周边设施、价格、多样化和个性化等方面都要有更好的体验；而对于房东来讲，他们也免去了对房客职业、生活习惯和其他要求的顾虑，同时短结的房租也大大提高了租房带来的利润和灵活性，可谓一举两得。于是根据市场的需要，我们提出并设计了民宿短租网，内容涉及租房、找房、订房、故事分享、图片分享等功能，全面一站式满足大部分用户的需求。

## 1.3参考资料

（1）胡崧. HTML 从入门到精通[M].北京：中国青年出版社，2007.

（2）知新文化. HTML 完全手册与速查辞典[M].北京：科学出版社，2007.

（3）杨选辉.网页设计与制作教程[M].北京：清华大学出版社，2009.

# 2总体设计

## 2.1需求规定

### 2.1.1 对功能的规定

民宿短租网主要面向职场工作者、初中生、高中生、大学生，帮助青年对象更好的寻找房源，也帮助房东找到更多的房客，通过对房源的严加审核确保安全可靠，通过房客写故事的方式宣传房东的房子和自己的居住心得。

1. 首页：可以进行浏览首页的全部信息
2. 登录：登录成功可以进行更多的私人操作
3. 注册：通过注册信息能够成为房东或者房客
4. 预订房源：用户浏览搜索到自己想要的房源后，选择入住时间和完成付款可以完成预订。
5. 退订房源：用户自行选择需要退订的房源，填写退订理由，在满足退订条件即可进行对房源的退订。
6. 评价房源：房客可以对自己完成的订单进行评分，评分影响房源的整体评价。
7. 发布故事：房客可以编辑并发布自己的旅行故事，可以上传标题和图片。故事会被适当展示，供他人查看。
8. 评论故事：用户可以在故事浏览页面进行故事的评论。
9. 举报房源：用户可以对平台上的房源进行举报，被举报查实的房源会被封禁，以此来保护房客安全。
10. 发布房源：房东可以进行房源的发布，必须进行完备证件的展示和切实调查后才能进行房源发布。
11. 修改房源信息：房东可以在自己房子未被使用的时候修改房源信息，审核后可修改。
12. 撤销房源：房东可以撤销自己的房源信息。
13. 管理房源：管理员可以对房源进行管理。
14. 设施设置：管理员对房源可选的设施进行设置。
15. 规则设置：管理员对服务费以及取消订单等操作收取的费用进行设置。
16. 管理故事标签：管理员通过增加修改删除的方式管理用户发布故事时可选择的故事标签。

## 2.2运行环境

### 2.2.1软件环境

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **名称** | **版本** | **语种** |
| 名称 | 版本 | 语种 |  |
| 操作系统 | Windows | Window7 |  |
| 操作系统的附加功能 |  |  |  |
| 数据库平台  语言 | MySQL | 10.1.7 |  |
|  |  |  |

## 2.3基本设计概念和处理流程



## 2.4人工处理过程

| **功能** | **输入** | **处理过程** | **输出** | **备注** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 注册界面 | 输入注册所需信息 | 验证注册信息，验证通过即可注册成功 | 返回用户ID,自动登录，进入首页 |  | |
| 首页 | 点击所需访问模块 | 判断点击的访问模块 | 进入选择的模块页面 | 若重新点击其他模块，则会进入对应的新页面，点击搜索可以进入房源检索页面 | |
| 故事页面 | 查看故事 |  | 查看其他人所发布的故事 | 游客可访问该页面，但发表评论及点赞需登录 | |
| 管理房源 | 点击选择功能（添加房源，修改房源信息，修改房源日历） | 判断是否登录，判断选择的功能 | 进入选择的功能页面 | 没有页面，直接选择菜单中的功能即可进入相应页面，未登录用户要登录才能进入相应页面 | |
| 订单中心页面 | 查看订单 | 判断是否登录 | 订单详情页 | 未登录用户要登录才能进入该页面 | |
| 心愿单页面 | 查看收藏房源 | 判断是否登录 | 收藏的房源详细信息 | 未登录用户要登录才能进入该页面 | |
| 管理员 | 相应系统设置 | 判断是否管理员，判断点击的操作模块 | 相应房源、系统设置详情 | 仅管理员可操作 | |
| 房源检索页面 | 输入检索条件 | 根据检索条件检索出符合条件的房源 | 房源列表 | 从首页的搜索框点击进入该页面 | |
| 房源详情页面 | 在其他页面点击了某一个房源 | 根据房源ID查找出该房源的详细信息 | 显示该房源的详细信息 | 可在该页面中进行房源的预定 | |
| 添加房源页面 | 输入房源的各项详细信息 | 验证房源信息是否正确、完整 | 提交后进入弹出实名认证框 | 实名认证成功后即可发布该房源 | |
| 故事详情页面 | 选择指定的故事 | 在故事详情页面可以进行评论 | 故事内容，评论内容 | 无 |
| 发布故事页面 | 故事内容包括标题等 | 判断故事内容是否合法，是否关联房屋 | 发表成功 | 房东和消费过的房客可操作 |
| 评价打分页面 | 对房源进行评价打分 | 判断是否为消费后的房客 | 打分结果 | 消费后的房客可操作性 |
| 取消订单页面 | 取消预订单 | 在指定条件下可以取消 | 取消成功返还适当金额 | 无 |
| 修改房源状态 | 选择的房源状态 | 根据用户选择的状态改变房源状态 | 修改成功的房源状态 | 无 |
| 修改房源 | 需要修改的房源信息 | 判断距离上次修改是否三天以上并且修改后的信息正确 | 修改成功后的房源信息 | 无 |

# 3 系统功能设计

## 3.1 登录注册

### 3.1.1 功能描述：

让用户登录和注册。

### 3.1.2 输入：

用户名和密码或者要注册的用户名和密码，确认密码。

### 3.1.3 输出：

是否登录成功或者注册成功。

### 3.1.4 流程图：



### 3.1.5 效果图

注册界面

登录界面

## 3.2首页

### 3.2.1 功能描述：

根据用户类型划分游客和注册用户，都可以查看该网站的一些信息。游客可以查看房源信息，故事信息，注册用户可以进行预订房源、发表评论等一系列操作。

### 3.2.2 输入：

点击所需访问模块。

### 3.2.3 输出：

所选择模块对应的模块页面

### 3.2.4流程图：



### 3.2.5 效果图

## 3.3 故事页面

### 3.3.1 功能描述

进入故事页面，游客可以查看其他人发布的旅行故事，登录用户可以对故事发表评论，曾经居住过房源的用户可以发布故事。

### 3.3.2 输入：

用户点击故事标题查看故事内容。

### 3.3.3 输出：

所点击的故事的具体内容。

### 3.3.4 流程图：





### 3.3.5 效果图：

## 3.4订单中心页面

### 3.4.1 功能描述

登录用户可以进入订单中心查看订单。

### 3.4.2 输入：

查看订单

### 3.4.3 输出：

订单详情页

### 3.4.4 流程图：



### 3.4.5 效果图：

### 

## 

## 3.5 管理房源模块

### 3.5.1 功能描述

可以对已登录用户的房源进行添加、修改、撤销操作。

### 3.5.2 输入：

点击选择功能（添加房源，修改房源信息，撤销房源）

### 3.5.3 输出：

进入选择的功能的相应页面

### 3.5.4 流程图：







### 3.5.5 效果图：

## 3.6 心愿单页面

### 3.6.1 功能描述

用户对心仪的房源进行收藏，将其加入到心愿单中，方便下次查看。

### 3.6.2 输入

选择房源，点击收藏按钮将其加入到心愿单

### 3.6.3 输出：

收藏的所有房源，点击可查看房源的详细信息。

### 3.6.4 流程图：



### 3.6.5效果图：

## 3.7 个人中心

### 3.7.1 功能描述

进入个人中心，可以查看自己的个人信息或修改自己的个人信息。

### 3.7.2 输入

点击个人中心，编辑个人资料或查看个人资料。

### 3.7.3 输出：

编辑个人资料，显示个人资料。

### 3.7.4 流程图：



### 3.7.5效果图：

## 3.8 管理员页面

### 3.8.1 功能描述

系统管理员进入系统管理员页面，对设施、故事标签、服务费等进行设置，房源管理员进入房源管理员页面，对被举报的房源进行管理。

### 3.8.2 输入

相应系统设置，处理被举报房源。

### 3.8.3 输出：

相应房源、系统设置详情。

### 3.8.4 流程图：



### 3.8.5效果图：