# 编译原理 Lab-3

姓名: 郑奘巍 学号: 171860658 日期: 2020 年 5 月 7 日

### 1 基本功能

本次实验完成了基本要求和要求 3.1, 要求 3.2。程序将遍历语法树生成中间 代码(IR), 具体实现如下

- **intercode.c/h**: 定义了中间代码(IR)和操作符(Operand)的结构,以链表保存中间代码,并定义了生成操作符和中间代码的常用函数(如 new\_label,new\_temp)以及操作符和中间代码的输出。
- translate.c/h: 遍历 AST 生成中间代码。支持数组和结构体的任意嵌套,以及高维数组作为参数传递。代码框架与语义分析 (semantic.c/h) 的框架一致,具有可读性。
- **optimize.c/h**: 生成中间代码后重新扫描中间代码进行优化,详见中间代码优化。
- cfg.c/h: 生成 CFG 流图并进行常量优化和无用代码删除。详见中间代码优化

### 2 环境与集成测试

本次实验的实验环境如下:

- 开发环境: macOS 10.15.4, flex 2.5.35 Apple(flex-32), bison 2.3, clang 11.0.3
- 集成环境: Ubuntu 18.04, flex 2.6.4, bison 3.0.4, gcc 7.5.0

本次实验通过自己搭建的集成测试 CI4C-\_Compiler, 确认了 Lab-1 到 Lab-3 的正确性。其中 Lab-3 的数据由同学共同共献,详见 compilers-tests。

### 3 中间代码优化

> 讲义上对于 reference 和 dereference 只提到了 x := &y, x := \*y, \*x = y, 而虚拟机支持 x := \*t1 + \*t2 等操作。个人认为不存在的特性是虚拟机的 UB,不应该用虚拟机的 UB 优化。故以下优化结果没有使用该优化。

中间代码优化大体分为三个部分如下,优化等级可以在 common.h 中调整。

- OP 1: 在 IR 生成阶段直接优化
- OP 2: 线性扫描生成的 IR 进行优化
- OP 3: 构建 CFG 进行静态分析

以 compilers-tests commit 966a071 中测试文件作测试集,各优化性能如下:

OP	翻译出的指令条数	执行的指令条数
0	49013	134355618
1	33604	67415622
2	31287	61844725
3	30819	61800913

表 1 优化性能评估

各优化具体如下,可以通过定义或取消定义对应宏名开闭优化选项。

#### • OP 1

- OP\_INT: 当临时变量被赋值为整数时,取消该临时变量,直接使用整数
- OP\_ID: 当临时变量被赋值为变量时,取消该临时变量,直接使用变量
- OP\_TEMP\_REPLACE: 当临时变量被赋值为另一个临时变量时,只保留 一个临时变量
- OP\_ARITH\_CONST: 当四则运算操作数均为整数时,直接计算
- OP\_ARR\_CONST: 当计算数组/结构体偏移时有常量运算的,直接计算
- OP ASSIGN TO VAR: 当赋值语句左侧为变量时,直接赋值给变量

#### • OP 2

- OP\_LINEAR\_USELESS\_LABEL: 消除无用 label
- OP\_LINEAR\_REPLICATE\_LABEL: 当 label 连续出现时,仅保留一个
- OP\_LINEAR\_DIRECT\_GOTO: 当条件运算为常量结果时,直接跳转或删去
- OP\_LINEAR\_REDUCE\_RELOP: 减少 GOTO, RELOP 和 LABEL 语句 (如将 if 语句翻译出的头三句缩减为一句)

#### • OP 3

- OP\_CFG\_CONST: 常量分析, 替换程序中所有常量
- OP\_CFG\_DEAD\_CODE: 遍历流图, 去除无法访问的基本块

其中常量分析伪代码如下,**go-through** 函数遍历区块内的语句,判断变量是常量或 UNDEF(undefine) 或 NAC(not a number):

## Algorithm 1 常量分析

```
function Constant-Analysis(B)

OUT[entry] = {}

for each basic block B-entry do

OUT[B] = {}

while changes to any OUT occur do

for each basic block B-entry do

IN[B] = \bigcap_{P \text{ a predecessor of B}} OUT[P]

OUT[B] = go-through(IN[B])
```