

朱喆宁

邮箱: zhening.zhu@qq.com 电话: +86 18157489557

教育背景

计算机科学与技术, 康奈尔大学 | 工学硕士 2024.08 - 2025.05

- 核心课程: 机器学习, 人机交互与设计, 应用算法, 虚拟现实等
- 校园项目: 参与解决彭博社提出的社会问题项目

计算机科学与技术 (2+2), 宁波诺丁汉大学, 英国诺丁汉大学 | 理学学士 2020.09 - 2024.06

- GPA: 3.99/4.0, 一等荣誉学位
- 核心课程: 操作系统, 计算机组成原理, 数据结构, 数据库与界面, C 语言, 安卓开发, Java 开发, 计算机图形学等
- 荣誉奖项: Provost's Scholarship, 浙江省政府奖学金, 优秀毕业生, 最佳综合表现奖
- 校园经历: 创行青年与中外学生联合会成员, 组织筹划 2021 年校官方新生欢迎晚会等活动

实习经历

前端开发, 甬江实验室 | React.js, Three.js, MQTT.js 2024.07 - 2024.08

- 开发了对实时 SLAM 定位和场景重建结果的融合可视化网页。使用 MQTT.js 实现实时位姿的接收; 使用 React.js 实现响应式前端。利用 Three.js 进行数据可视化, 读取 3D 场景重建 OBJ 并通过调整材质和灯光渲染为半透明, 增加用户面板和多手势操作实现实时交互 3D 查看功能, 通过添加插值动画将散点渲染为平滑的实时位姿和轨迹, 通过 2D Sprite 渲染实现动态比例尺。
- 使用 C++ 和 paho 库实现配套的 MQTT 消息发布, 帮助实验室部署和完善项目流程。

微信小程序全栈开发, 宁波小橙信息科技有限公司 | React.js, Node.js 2022.04 - 2024.04

- 在 8 人组成的初创公司中负责全栈开发, 并参与公司决策, 运营两个微信小程序: uCourse (包含学生课程测评的课程表应用) 和 UNNCMap (校园地图应用)。负责维护更新商业合作广告和 MySQL 数据库, 确保系统的可靠性和合作方满意度。
- 使用 React.js 开发用户界面, 利用腾讯地图 API 与实时定位服务为学生提供交互式校园地图, 设计并开发用于新生校园打卡活动的功能, 帮助新生更好地了解校园布局和设施。

项目经历

基于谷歌地图的运动健康应用 | Kotlin 2023.11 - 2024.01

- 设计并实现用于运动记录的安卓应用, 使用 GPS 技术和谷歌地图 API 在后台服务实现了用户位置的实时追踪和路线绘制功能, 并允许用户设置任务, 当用户接近自定义位置时触发通知; 使用 Room 完成 SQLite 数据存储和管理, 用户可以直观地查看和标注数据; 使用 Gradle 构建和管理项目。通过此项目熟悉了 Kotlin 语言, 提升了 Android 应用开发技术。

数据可视化图像标注检索网站 | MERN stack 2022.10 - 2023.05

- 作为团队管理员, 积极交流沟通确定需求, 选择适合项目的技术栈并帮助多个团队成员熟悉工具, 确定使用敏捷开发方案。
- 作为全栈开发, 设计项目整体构架, 使用 React.js 和 MUI 负责 2/3 的 UI 设计和页面开发, 同时设计 MongoDB 数据库, 使用 Express.js 搭建简易后端服务器并编写 API 文档, 使用 Vercel 与 Render 部署应用, 实现对 30 年间 3 万张数据可视化图像的标注、校验、检索的集成工具, 获得指导老师好评。

贪吃蛇游戏 | Java, JavaFX 2022.11 - 2022.12

- 实现经典游戏贪吃蛇的桌面应用, 使用 MVC 分离的架构, 支持单一职责原则, 采用单例模式和建造者模式等多种设计模式来提升可维护性, 并使用 JUnit 进行测试, 确保代码的稳定性和可靠性; 实现游戏记录的序列化存储与读取; 设计多页面和排行榜展示游戏记录; 增加了障碍物、多关卡和双人模式。

专业技术

编程语言: Java/C#/JavaScript

数据库: SQL/MongoDB

游戏开发: Unity (C#)

移动端开发: Android (Java/Kotlin)

Web 开发: HTML/CSS/MERN (MongoDB/Express.js/React.js/Node.js)

其他技能

- 语言能力: 雅思 7.0, 五年纯英文授课 (包含三年海外留学经历), 有良好的英文听说读写能力
- 其他技能: 熟练使用 Photoshop 和 Figma, 独立负责多个活动的平面设计; 熟练使用 Aegisub、Alight Motion 和剪映编辑视频