

Hoare 論理

– プログラム証明と構築のための手法と論理 –

胡 振江

東京大学 計数工学科

2007 年夏学期

Outline

- 1 **Hoare 論理の基本**
 - Hoare Triplet
 - Hoare 論理
 - 部分正当性の証明の構成法
- 2 Dijkstra の Weakest Precondition
- 3 Hoare 論理に基づく正しいプログラムの導出
- 4 定理証明器
- 5 演習問題

参考文献

- 1969 年、C.A.R Hoare は、プログラムが仕様に関して部分正当であることを証明するための**公理的手法**を導入した。

C.A. R. Hoare, An Axiomatic Basis for Computer Programming, CACM 12 (10), 1969, 576-580.

計算機科学においてもっとも広く引用されている文献の一つ。

部分的正当性の表明

- Hoare Triplet

$$\{P\} S \{Q\}$$

事前条件 P を満足する時に、
プログラム S を実行すると、
その実行後には、事後条件 Q を満足する。

プログラム S が終了すれば、プログラム実行の効果として、
事前条件と事後条件との対によって表現した意図通りの結果
が得られる。

簡単な言語

$S ::=$	$x := e$	{ 代入文 }
	$S_1; S_2$	{ 複合文 }
	if B then S_1 else S_2 end	{ if 文 }
	while B do S end	{ while 文 }

プログラムの例: 階乗の計算

```
{N ≥ 0}  
i := 1;  
f := 1;  
while i ≤ N do  
    f := f*i;  
    i := i+1  
end  
{f=N!}
```

Hoare 論理

- 第一階述語論理の拡張
- プログラムにかかわる公理と推論規則
 - 代入文の公理
 - 複合文の規則
 - if 文の規則
 - while 文の規則
 - 帰結の規則

代入文の公理

- 公理

$$\{Q[e/x]\} x := e \{Q\}$$

代入文 $x := e$ の実行後に事後条件 Q が成り立つには事前条件として $Q[e/x]$ が成り立つ必要がある。

- 例

$$\{x > 9\} x := x + 1 \{x > 10\}$$

複合文の推論規則

- 規則

$$\frac{\{P\} S_1 \{R\} \quad \{R\} S_2 \{Q\}}{\{P\} S_1; S_2 \{Q\}}$$

帰結としての部分的正当性 $\{P\} S_1; S_2 \{Q\}$ が導かれるためには、前提として各文について部分的正当性 $\{P\} S_1 \{R\}$ と $\{R\} S_2 \{Q\}$ が成り立つ必要

- 例

$$\frac{\{x > 7\} x := x + 2 \{x > 9\} \quad \{x > 9\} x := x + 1 \{x > 10\}}{\{x > 7\} x := x + 2; x := x + 1 \{x > 10\}}$$

if 文の規則

規則

$$\frac{\{P \wedge B\} S_1 \{Q\} \quad \{P \wedge \neg B\} S_2 \{Q\}}{\{P\} \text{if } B \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \text{ end } \{Q\}}$$

例

$$\frac{\{True \wedge x < 0\} x := -x \{x > 0\} \quad \{True \wedge x \geq 0\} x := x \{x \geq 0\}}{\{True\} \text{if } x < 0 \text{ then } x := -x \text{ else } x := x \text{ end } \{x \geq 0\}}$$

while 文の規則

- 規則

$$\frac{\{P \wedge B\} S \{P\}}{\{P\} \text{ while } B \text{ do } S \text{ end } \{P \wedge \neg B\}}$$

- P: ループ不変条件 (loop invariant)

while 文の規則では適切なループ不変条件を見つけることが重要 (一般にはそれほど容易なことではない。)

帰結の規則

● 規則

$$\frac{P \Rightarrow P_1 \quad \{P_1\} S \{Q_1\} \quad Q_1 \Rightarrow Q}{\{P\} S \{Q\}}$$

● 例

$$\frac{\{x < 0\} x := -x \{x > 0\} \quad x > 0 \Rightarrow x \geq 0}{\{x < 0\} x := -x \{x \geq 0\}}$$

部分正当性の証明の構成法

- 所望の部分的正当性の表明を目標として、
topdown 向きに証明を構成
 - 目標となる部分的正当性の表明を導出するため、
どの推論規則を用いる？
 - その場合の前提として
成り立つ必要がある論理式はどのようなもの？

例題：要素の交換

$$\{x = x_0 \wedge y = y_0\}$$
$$t := x;$$
$$\{y = y_0 \wedge t = x_0\}$$
$$x := y;$$
$$\{x = y_0 \wedge t = x_0\}$$
$$y := t;$$
$$\{x = y_0 \wedge y = x_0\}$$

例題：階乗

```
{N > 0}
i := 1;
{1 ≤ i ≤ N + 1 ∧ 1 = (i - 1)!}
f := 1;
{1 ≤ i ≤ N + 1 ∧ f = (i - 1)!}
while i ≤ N do
    {1 ≤ i ≤ N + 1 ∧ f = (i - 1)! ∧ i ≤ N}
    f := f * i;
    {1 ≤ i + 1 ≤ N + 1 ∧ f = (i + 1 - 1)!}
    i := i + 1;
    {1 ≤ i ≤ N + 1 ∧ f = (i - 1)!}
end
{f = N!}
```

例題：最大公約数

 $\{x > 0 \wedge y > 0\}$ $t_1 := x; t_2 := y;$ $\{t_1 > 0 \wedge t_2 > 0 \wedge \gcd(x, y) = \gcd(t_1, t_2)\}$ **while** $t_1 \neq t_2$ **do****if** $t_1 > t_2$ **then** $\{t_1 > t_2 \wedge t_1 > 0 \wedge t_2 > 0 \wedge \gcd(x, y) = \gcd(t_1, t_2)\}$ $t_1 := t_1 - t_2;$ $\{t_1 > 0 \wedge t_2 > 0 \wedge \gcd(x, y) = \gcd(t_1, t_2)\}$ **else** $\{t_1 < t_2 \wedge t_1 > 0 \wedge t_2 > 0 \wedge \gcd(x, y) = \gcd(t_1, t_2)\}$ $t_2 := t_2 - t_1;$ $\{t_1 > 0 \wedge t_2 > 0 \wedge \gcd(x, y) = \gcd(t_1, t_2)\}$ **end****end** $\{t_1 = \gcd(x, y)\}$

Outline

- 1 Hoare 論理の基本
- 2 **Dijkstra の Weakest Precondition**
 - WP の定義
 - WP's Healthiness Condition
 - 例題
- 3 Hoare 論理に基づく正しいプログラムの導出
- 4 定理証明器
- 5 演習問題

Dijkstra's Weakest Precondition (WP)

- $wp(S, Q)$: the set of initial states that **guarantee termination** of S in a state satisfying Q :

$$\frac{P \Rightarrow wp(S, Q)}{\{P\} S \{Q\}}$$

WP の定義

$$wp(x := e, Q) = \{Q[e/x]\}$$

$$wp(S_1; S_2, Q) = wp(S_1, wp(S_2, Q))$$

$$wp(\text{if } B \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \text{ end}, Q) = B \Rightarrow wp(S_1, Q) \wedge \neg B \Rightarrow wp(S_2, Q)$$

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ end}, Q) = \exists k : k \geq 0. P_k$$

where

$$P_0 = \neg B \wedge Q$$

$$P_k = B \wedge wp(S, P_{k-1})$$

WP's Healthiness Conditions

$$wp(S, Q \wedge R) = wp(S, Q) \wedge wp(S, R)$$

$$wp(S, Q \vee R) = wp(S, Q) \vee wp(S, R)$$

$$wp(S, \neg Q) = \neg wp(S, Q)$$

$$wp(S, \text{false}) = \text{false}$$

$$wp(S, \text{true}) = \text{condition for } S \text{ to be terminate}$$

例題 1

$$\begin{aligned} & wp(x := x + 1; y := y + 1, x = y) \\ = & wp(x := x + 1, wp(y := y + 1, x = y)) \\ = & wp(x := x + 1, x = y + 1) \\ = & x + 1 = y + 1 \\ = & x = y \end{aligned}$$

例題 2

$$\begin{aligned} & wp(\text{if } i = j \text{ then } m := k \text{ else } j := k \text{ end}, k = j = m) \\ = & (i = j \Rightarrow wp(m := k, k = j = m)) \wedge \\ & (i \neq j \Rightarrow wp(j := k, k = j = m)) \\ = & (i = j \Rightarrow k = j = k) \wedge (i \neq j \Rightarrow k = k = m) \\ = & (i = j \Rightarrow k = j) \wedge (i \neq j \Rightarrow k = m) \end{aligned}$$

例題 3

Let

$$W \equiv \text{while } n \neq m \text{ do } S \text{ end}$$

$$S \equiv j := j * i; k := k + j; n := n + 1$$

$$Q \equiv k = \frac{i^{m+1}-1}{i-1} \wedge j = i^m$$

where $i \neq 0$ and $i \neq 1$.

$$\begin{aligned} P_0 &= \neg(n \neq m) \wedge Q \\ &= m = n \wedge k = \frac{i^{m+1}-1}{i-1} \wedge j = i^m \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_1 &= n \neq m \wedge wp(S, P_0) \\ &= n = m - 1 \wedge k = \frac{i^m-1}{i-1} \wedge j = i^n \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_r &= n \neq m \wedge wp(S, P_{r-1}) \\ &= n = m - r \wedge k = \frac{i^m-1}{i-1} \wedge j = i^n \end{aligned}$$

例題 3(続)

Let

$$W \equiv \text{while } n \neq m \text{ do } S \text{ end}$$

$$S \equiv j := j * i; k := k + j; n := n + 1$$

$$Q \equiv k = \frac{i^{m+1}-1}{i-1} \wedge j = i^m$$

where $i \neq 0$ and $i \neq 1$.

$$\begin{aligned} wp(W, Q) &= \exists r : r \geq 0. P_r \\ &= \exists r : r \geq 0. n = m - r \wedge k = \frac{i^m-1}{i-1} \wedge j = i^n \end{aligned}$$

Outline

- 1 Hoare 論理の基本
- 2 Dijkstra の Weakest Precondition
- 3 **Hoare 論理に基づく正しいプログラムの導出**
 - 仕様と実現
 - 代入文の導出
 - 条件文の導出
 - 複合文の導出
 - While 文の導出
- 4 定理証明器
- 5 演習問題

参考資料

Program Construction : Calculating Implementations from Specifications, by Roland Backhouse, ISBN: 0-470-84882-0, 352 pages, May 2003, US \$45.00
9 章, 10 章, 13 章



(正しい) プログラムの構成

Given $\{P\}$, $\{Q\}$, construct a program S such that

$$\{P\} S \{Q\}$$

- 仕様： $\{P\} S \{Q\}$ (S は未知)
- 実現： S の導出

仕様の例

- $\{true\} S \{i = j\}$
- $\{i < 5\} S \{i < 10\}$
- $\{i + j = C\} i := i + 1; S \{i + j = C\}$
- $\{s = n^2\} S; n := n + 1 \{s = n^2\}$
- $\{true\} S \{z = \max(x, y)\}$
- $\{0 < m = M\} S \{m = M \div 2\}$
- $\{0 < N\} S \{s = \sum i \mid 0 \leq i < N : a[i]\}$
- $\{0 < N\} S \{s = \sum i \mid 0 \leq i < N : a[i] * X^i\}$

(C, M, N, X は定数)

代入文の導出

- 問題：仕様 $\{P\} x := e \{Q\}$ を満たす e を導出せよ。
- 方法： $P \Rightarrow wp(x := e, Q)$ を満たす e を導出する。

例 1

- 仕様： $\{true\} i := e \{i = j\}$
- 導出：
 - $wp(i := e, i = j) \equiv e = j$
 - $true \Rightarrow e = j$ を満たす e を求める。

$$e = j$$

例 1

● 仕様： $\{i + j = C\} i := i + 1; j := e \{i + j = C\}$

● 導出：

① $wp(i := i + 1; j := e, i + j = C) \equiv i + 1 + e = C$

② $i + j = C \Rightarrow i + 1 + e = C$ を満たす e を求める。

$$e = j - 1$$

条件文の導出

- 問題：仕様 $\{P\} \text{ if } B \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \text{ end } \{Q\}$ を満たす B, S_1, S_2 を求めよ。
- 導出方法：
 - ① B を決める。(人間の知恵が必要である)
 - ② $\{P \wedge B\} S_1 \{Q\}$ を満たす S_1 を求める。
 - ③ $\{P \wedge \neg B\} S_2 \{Q\}$ を満たす S_2 を求める。

例

● 仕様: $\{true\} \text{ if } B \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \text{ end } \{z = \max(x, y)\}$

● 導出:

① $B \equiv x \geq y$

② $\{x \geq y\} S_1 \{z = \max(x, y)\}$ を満たす S_1 を求める。

S_1 を $z := e$ のような代入文で実現したい。

$$\begin{aligned}
 & \{x \geq y\} z := e \{z = \max(x, y)\} \\
 \Leftarrow & \quad \{ \text{代入文の実現法} \} \\
 & x \geq y \Rightarrow wp(z := e, z = \max(x, y)) \\
 \equiv & \quad \{ \text{def. of wp} \} \\
 & x \geq y \Rightarrow e = \max(x, y) \\
 \equiv & \quad \{ x \geq y \equiv x = \max(x, y) \} \\
 & x = \max(x, y) \Rightarrow e = \max(x, y) \\
 \Leftarrow & \quad \{ \text{simple} \} \\
 & e = x
 \end{aligned}$$

③ 同様に、 $\{x > y\} S_2 \{z = \max(x, y)\}$ を満たす S_2 を求める。

複合文の導出：問題の分割（1 / 2）

- 例題： $\{0 \leq m = M\} S \{m = M \div 2\}$ を満たす S を導出せよ。ただし、 \div はそのまま使てはいけない。 m が偶数の時に $m \div 2 = \text{rot}(m)$ が成立する。

- 問題の分割：

$$\begin{aligned} &\{0 \leq m = M\} \\ &S_1; \\ &\{0 \leq m = M \wedge \text{even}(m) \wedge P\} \\ &m := \text{rot}(m) \\ &\{m = M \div 2\} \end{aligned}$$

上を満たす S_1 と P を求める。

複合文の導出：問題の分割（2 / 2）

P と S_1 の導出：

① P の導出

$$\begin{aligned} & 0 \leq m = M \wedge \text{even}(m) \wedge P \Rightarrow \text{wp}(m := \text{rot}(m), m = M \div 2) \\ \equiv & \quad \{ \text{def. of wp} \} \\ & 0 \leq m = M \wedge \text{even}(m) \wedge P \Rightarrow \text{rot}(m) = M \div 2 \\ \Leftarrow & \quad \{ \text{rot の性質} \} \\ & P \equiv m \div 2 = M \div 2 \end{aligned}$$

② S_1 の導出：条件文の導出法を利用する。

$$\begin{aligned} & \{0 \leq m = M\} \\ & \text{if } \text{even}(m) \text{ then } S'_1 \text{ else } S'_2 \text{ end;} \\ & \{0 \leq m = M \wedge \text{even}(m) \wedge m \div 2 = M \div 2\} \end{aligned}$$

練習問題： S'_1 と S'_2 を導出せよ。

While 文の導出

- 問題：仕様 $\{P\} S; \text{while } B \text{ do } T \text{ end } \{Q\}$ を満たす S, B, T を求めよ。
- 問題の細分化：

```
 $\{P\}$   
S;  
 $\{inv \wedge bf \geq 0\};$   
while B do  
     $\{inv \wedge bf = C > 0 \wedge B\}$   
    T;  
     $\{inv \wedge bf < C\}$   
end  
 $\{Q\}$ 
```

inv : ループ不変性質; bf : bound 関数

While 文の導出手順

- ① 次の性質を用いて、 Q から inv , B と bf を求める。

$$\neg B \wedge inv \wedge bf \geq 0 \Rightarrow Q$$

- ② 次の仕様を満たす S を導出する。

$\{P\}$

$S;$

$\{inv \wedge bf \geq 0\};$

- ③ 次の仕様を満たす T を導出する。

$\{inv \wedge bf = C > 0 \wedge B\}$

$T;$

$\{inv \wedge bf < C\}$

例：配列要素和を求める問題

- 仕様：

$\{0 < N\}$

S;

while B **do**

 T;

end

$\{s = \sum i \mid 0 \leq i < N : a[i]\}$

1. Q から inv , B と bf を導出

$$\begin{aligned} s &= \Sigma i \mid 0 \leq i < N : a[i] \\ \equiv \quad &\{ \text{introduce } k : 0 \leq k \leq N \} \\ &0 \leq k \leq N \wedge s = \Sigma i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge k \geq N \end{aligned}$$

 \Rightarrow

$$\begin{aligned} inv &\equiv 0 \leq k \leq N \wedge s = \Sigma i \mid 0 \leq i < k : a[i] \\ B &\equiv \neg(k \geq N) \\ bf &\equiv N - k \end{aligned}$$

2. S の導出

 $\{0 < N\}$
 $S;$
 $\{0 \leq k \leq N \wedge s = \sum i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge bf \geq 0\};$
 \Rightarrow

$$S \equiv k := e_1; s := e_2$$

 \Rightarrow

$$S \equiv k := 0; s := 0$$

3. T の導出

$\{0 \leq k \leq N \wedge s = \sum i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge bf = C > 0 \wedge B\}$
 $T;$
 $\{0 \leq k \leq N \wedge s = \sum i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge bf < C\}$

\Rightarrow

$\{0 \leq k \leq N \wedge s = \sum i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge bf = C > 0 \wedge B\}$
 $T'; k := k + 1;$
 $\{0 \leq k \leq N \wedge s = \sum i \mid 0 \leq i < k : a[i] \wedge bf < C\}$

\Rightarrow

$$T' \equiv s := s + a[k]$$

配列要素和を求める問題を解くプログラム

```
{0 < N}  
k:=0; s:=0  
while (k<N) do  
    s := s+a[k]; k := k+1;  
end  
{s =  $\sum i \mid 0 \leq i < N : a[i]$ }
```

Outline

- 1 Hoare 論理の基本
- 2 Dijkstra の Weakest Precondition
- 3 Hoare 論理に基づく正しいプログラムの導出
- 4 定理証明器**
 - Coq
 - Caduceus
- 5 演習問題

定理証明系

対象を論理的に形式化し、その性質を証明・検証

- システム：Coq, PVS, Isabelle, HOL, ACL2
- 応用例
 - 数学の証明：ラムダ計算
 - ハードウェアの検証
 - プログラミング言語：Java の型システムの健全性
 - 暗号プロトコルの安全性

Coq

- Coq は厳密な証明を扱うことのできるのコンピュータのツールである。

<http://coq.inria.fr/>

- 人間は Coq と協力して証明を作ったりチェックしたりすることができる。
 - 関数または命題の定義する。
 - ソフトウェア仕様を示す。
 - 数学的な命題を証明する。
 - 補題を組合せて、大きな定理を証明していく。

- 参考書：

Yves Bertot, Pierre Casteran, "Interactive Theorem Proving and Program Development", 2004

Coq の例 : Scottish Puzzle

A private club has the following rules:

- Every non-scottish member wears red socks
- Every member wears a kilt or doesn't wear red socks
- The married members don't go out on Sunday
- A member goes out on Sunday if and only if he is Scottish
- Every member who wears a kilt is Scottish and married
- Every scottish member wears a kilt

Now, we show with Coq that these rules are so strict that no one can be accepted.

Coq の例 : Scottish Puzzle

A private club has the following rules:

- Every non-scottish member wears red socks
- Every member wears a kilt or doesn't wear red socks
- The married members don't go out on Sunday
- A member goes out on Sunday if and only if he is Scottish
- Every member who wears a kilt is Scottish and married
- Every scottish member wears a kilt

Now, we show with Coq that these rules are so strict that no one can be accepted.

Coq の例 : Scottish Puzzle

Coq < Section club.

Coq < Variables Scottish RedSocks WearKilt Married GoOutSunday : Prop

Scottish is assumed

RedSocks is assumed

WearKilt is assumed

Married is assumed

GoOutSunday is assumed

Coq < Hypothesis rule1 : $\neg \text{Scottish} \rightarrow \text{RedSocks}$.

rule1 is assumed

Coq < Hypothesis rule2 : $\text{WearKilt} \vee \neg \text{RedSocks}$.

rule2 is assumed

Coq の例 : Scottish Puzzle

Coq < Hypothesis rule3 : Married $\rightarrow \neg$ GoOutSunday.
rule3 is assumed

Coq < Hypothesis rule4 : GoOutSunday \leftrightarrow Scottish.
rule4 is assumed

Coq < Hypothesis rule5 : WearKilt \rightarrow Scottish \wedge Married.
rule5 is assumed

Coq < Hypothesis rule6 : Scottish \rightarrow WearKilt.
rule6 is assumed

Coq の例 : Scottish Puzzle

Coq < Lemma NoMember : False.

1 subgoal

Scottish : Prop

RedSocks : Prop

WearKilt : Prop

Married : Prop

GoOutSunday : Prop

rule1 : \neg Scottish \rightarrow RedSocks

rule2 : WearKilt \vee \neg RedSocks

rule3 : Married \rightarrow \neg GoOutSunday

rule4 : GoOutSunday \leftrightarrow Scottish

rule5 : WearKilt \rightarrow Scottish \wedge Married

rule6 : Scottish \rightarrow WearKilt

=====
False

Coq の例 : Scottish Puzzle

Coq < tauto.

Proof completed.

Coq < Qed.

tauto.

NoMember is defined

Caduceus

- C プログラムの証明・検証ツールである。

<http://caduceus.lri.fr/>

- C プログラムの表明から Coq で検証する命題を自動的に生成する。

Caduceus の記述例

```
/*@ predicate is_min(int t[],int n,int min) {
  @ (\forall int i; 0 <= i < n => min <= t[i]) &&
  @ (\exists int i; 0 <= i < n && min == t[i])
  @ }
  @*/

/*@ requires n > 0 && \valid_range(t,0,n)
   @ ensures is_min(t,n,\result)
   @*/

int min(int t[],int n) {
  int i;
  int tmp = t[0];
  /*@ invariant 1 <= i <= n && is_min(t,i,tmp)
   @ variant n-i
   @*/
  for (i=1 ; i < n; i++) {
    if (t[i] < tmp) tmp = t[i];
  }
  return tmp;
}
```

Caduceus の記述例

```
Require Export max_spec_why.
```

```
(* Why obligation from file "max.c", line 1, characters 16-97: *)
(*Why goal*) Lemma max_impl_po_1 :
  forall (x: Z),
  forall (y: Z),
  forall (HW_1: x > y),
  (* File "max.c", line 1, characters 15-96 *) ((x >= x /\ x >= y) /\
  (forall (z:Z), (z >= x /\ z >= y -> z >= x))).
```

```
Proof.
```

```
intuition.
```

```
(* FILL PROOF HERE *)
```

```
Save.
```

```
(* Why obligation from file "max.c", line 1, characters 16-97: *)
(*Why goal*) Lemma max_impl_po_2 :
  forall (x: Z),
  forall (y: Z),
  forall (HW_2: x <= y),
  (* File "max.c", line 1, characters 15-96 *) ((y >= x /\ y >= y) /\
  (forall (z:Z), (z >= x /\ z >= y -> z >= y))).
```

```
Proof.
```

```
intuition.
```

```
(* FILL PROOF HERE *)
```

```
Save.
```

Outline

- 1 Hoare 論理の基本
- 2 Dijkstra の Weakest Precondition
- 3 Hoare 論理に基づく正しいプログラムの導出
- 4 定理証明器
- 5 演習問題

問題 1：プログラム正当性の証明

次の表明を証明せよ。

```
{x > 0}  
z := y;  
u := x-1;  
while u ≠ 0 do  
    z := z+y;  
    u := u-1  
end  
{x > 0 ∧ z = x * y}
```

ヒント：次のループ不変性質を利用する。

$$x > 0 \wedge 0 \leq u \leq x \wedge x * y = z + u * y$$

問題 2：プログラムの導出

次の仕様を満たすプログラムを導出せよ。

- ① $\{i < 5\} i := e \{i < 10\}$
- ② $\{s = n^2\} s := e; n := n + 1 \{s = n^2\}$
- ③ $\{0 < N\} S; \text{while } B \text{ do } T \text{ end } \{s = \sum i \mid 0 \leq i < N : a[i] * X^i\}$

期末試験について

- 試験日：2007/7/23 8:30-10:00
- スライド、資料、ノートを持ち込んでも OK

ご協力ありがとうございました。

アンケートのご協力もお願いします。