

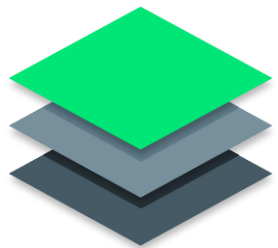


ANDROID



"Розробка під Android"

Презентація нового курсу



Для кого курси?

- Для того, хто хоче заробляти на програмуванні під Android
- Для того, хто хоче навчитись створювати власні мобільні додатки
- Для того, хто хоче розвиватися у IT-сфері

Чому саме розробка під Android?

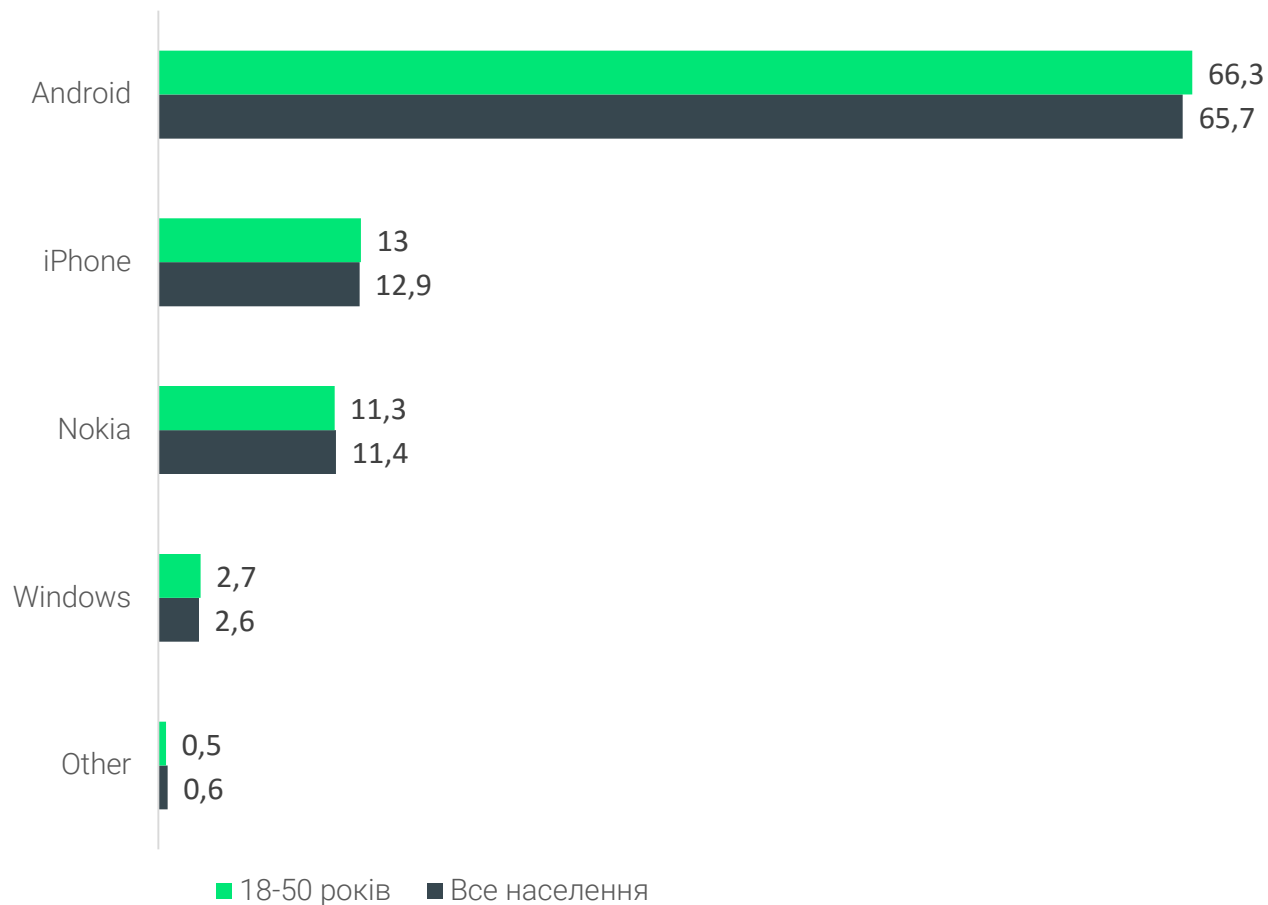
OUR COMPANY

ABOUT US

INFOGRAPHICS

CONTACT

3

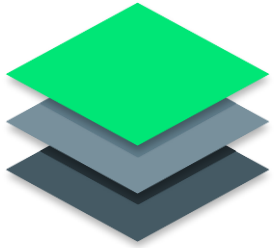


В Україні на 2017 рік

8 із 10 людей користуються смартфонами під управлінням операційної системи Android! Тому й не дивно, що актуальною залишається розробка саме під цю ОС.



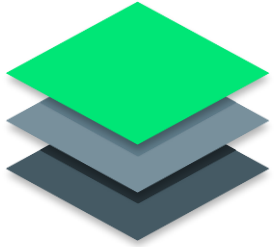
Інформація із статистичного маркетингу



Хто такий Android-розробник?

Android-розробник займається створення, оновленням, удосконаленням мобільних додатків і ПО для смартфонів, планшетів, електронних книг, ігрових приставок і інших девайсів, що працюють на операційній системі Android:

- аналіз ТЗ, брифів, прототипів і призначених для користувача інтерфейсів, отриманих від замовника і дизайнера;
- внесення рекомендацій в ТЗ, вибір шляхів для вирішення завдань;
- написання програмного коду;
- тестування ПО;
- налагодження та повторне тестування;
- завантаження створеного програмного продукту в магазин або на будь-який інший сайт;
- внесення правок, створення оновлень; розробка всіх видів ПО для ОС Android.



Плюси і мінуси професії



- Висока заробітна плата в будь-якому регіоні країни.
- Кращі умови праці, зазвичай: відмінний колектив, зручне робоче місце, оснащене кращими девайсами, соціальний пакет.
- Постійна взаємодія з людьми.
- Створення корисного ПЗ.
- Кар'єрні перспективи.
- Фахівці, що займаються розробкою програмних продуктів для Android, затребувані.
- Сучасна професія.
- Можна працювати на себе, отримуючи дохід від створених додатків постійно.



- У молодого розробника може не вистачати коштів для стартапу мобільних додатків.
- Професія не підходить для творчих людей з гуманітарним складом розуму.
- Завищені вимоги замовників.
- Необхідність вносити постійні правки в створений продукт.

Що вміщує курс

OUR COMPANY

ABOUT US

INFOGRAPHICS

CONTACT

6

1

Вивчення Java

1. Основи програмування
2. Розгалуження. Цикли
3. Масиви
4. Функції
5. ООП
6. Абстрактні класи
7. Інтерфейси



Ввід у Android dev

- Створення простого проекту
- Створення проекту із Structure Data

2

Android API. DB

1. SharedPreferences
2. SQLite
3. Design
4. FireBase
5. Camera. Audio

3

Internet. Sensors

1. GPS
2. AsyncTask
3. Service
4. Notifications
5. Rest API
6. Muffin marshmallow

Що будемо використовувати

OUR COMPANY

ABOUT US

INFOGRAPHICS

CONTACT

7

Java



Android SDK



Android Studio



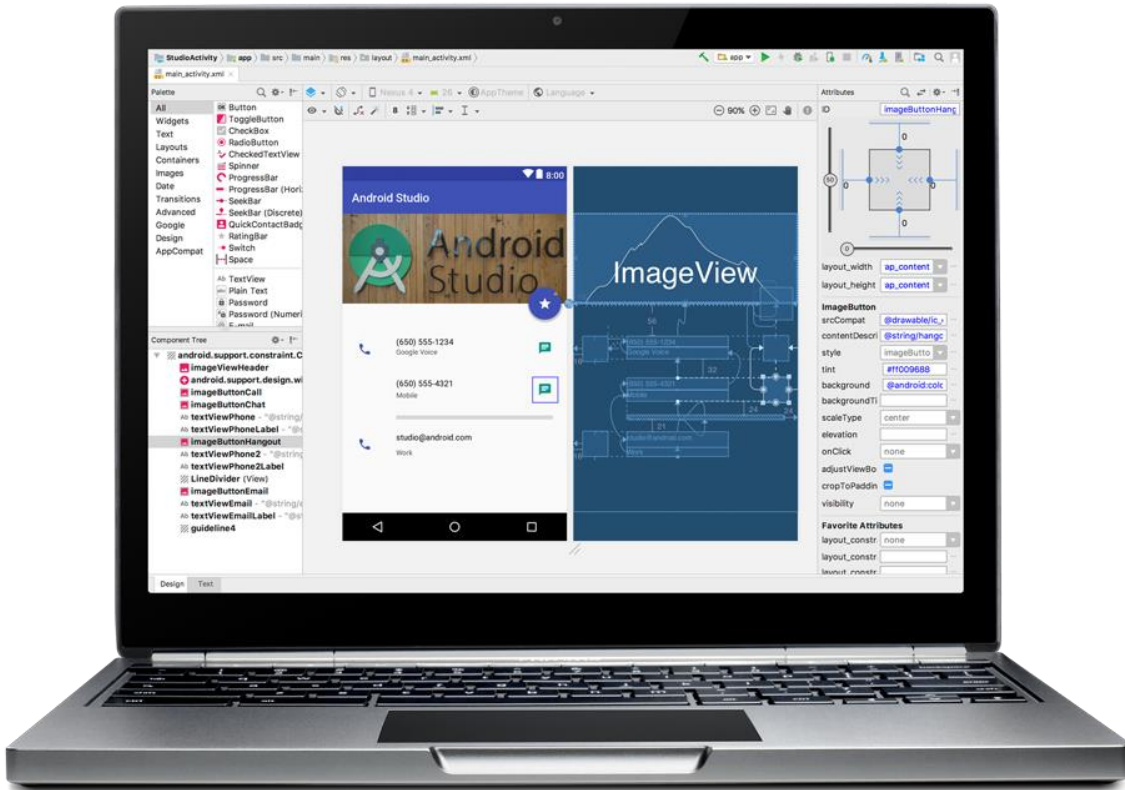


android studio

Системні вимоги

Windows

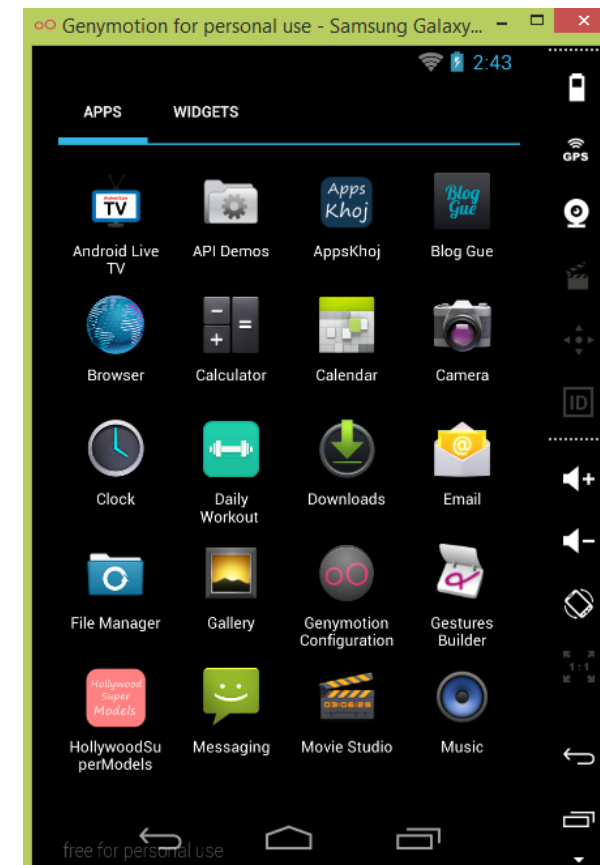
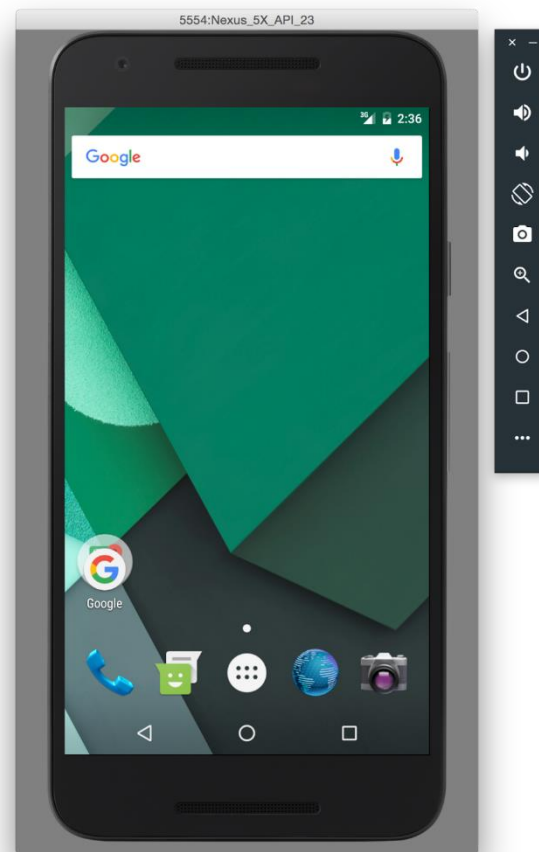
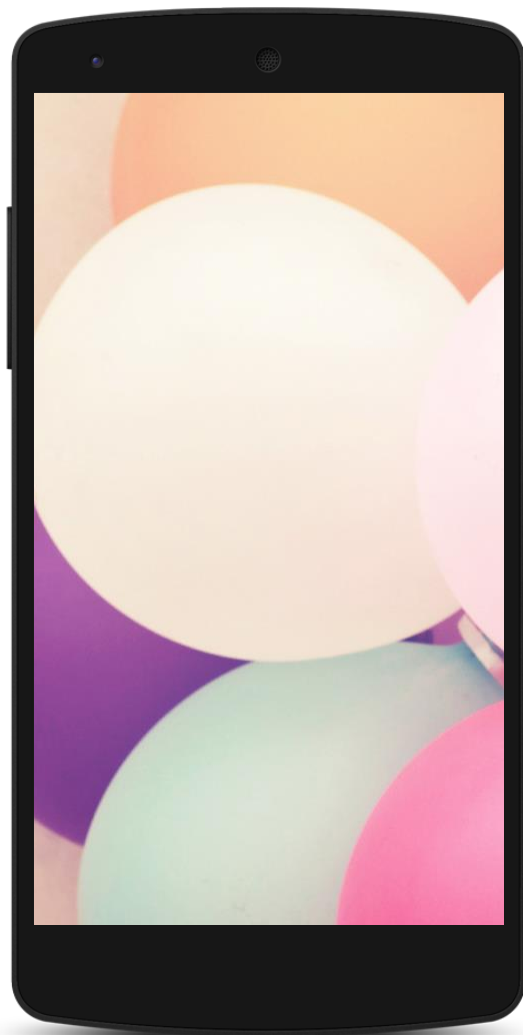
- Microsoft® Windows® 7/8/10 (32- or 64-bit)
- 3 GB RAM minimum, 8 GB RAM recommended; plus 1 GB for the Android Emulator
- 2 GB of available disk space minimum,
- 4 GB Recommended (500 MB for IDE + 1.5 GB for Android SDK and emulator system image)
- 1280 x 800 minimum screen resolution





Application

Варіанти відлагодження



Початок
КУРСІВ

10:00

Кожного дня

**Відкриття Circle
для роботи**



Можливість працювати у
робочій атмосфері, групою
курсантів, що покращує
сприйняття інформації та
дозволяє командою
вирішувати поставлені
завдання

Для того, щоб не
перевтомлюватись і мати
годинку на перерив, для
подальшого сприйняття
нової інформації



17:00

Кожного дня

**Завершення часу
для коворкінга**

18:00

Кожного дня

**Початок курсів
у Circle**



Навчаємось. Працюємо.