

RETROALIMENTACIÓN

A continuación identificamos las entidades: Actor, Idioma, Dominioldioma, MultimediaActor y sus atributos. Es muy importante en todo momento utilizar estándares que permitan colocar nombres de una manera consistente.

Estándar de nombres

1. Trabajaremos en español sin caracteres especiales.
2. Entidades en singular, atributos en singular.
3. Sin prefijos.
4. snake_case para atributos, PascalCase para entidades.
5. Sin abreviaciones, usar nombres que describan el elemento sin necesidad de explicación por una documentación.

Entidades, Atributos y Tipos

Actor:

- id: entero
- nombre: string
- color_de_cabello: enumerado o string
- color_de_ojos: enumerado o string
- fecha_de_nacimiento: fecha
- peso: punto flotante (en kilos)
- altura: punto flotante (en centímetros)
- color_de_piel: enumerado o string
- raza: enumerado o string
- genero: enumerado o string
- habilidades: string

Dominioldioma:

- actor_id: entero
- idioma_id: entero
- nivel_hablando: enumerado o string

MultimediaActor:

- author_id: entero
- archivo: binario
- descripción: string

Idioma:

- id: entero
- nombre: string