



¿Qué son las variables?



1

¿Qué son las variables?

Cápsula de conocimiento

¿Qué son las variables

¡Hola! Seguimos profundizando en los aspectos más importantes de JavaScript y uso de las variables. En programación, las variables son contenedores que no solo almacenan cadenas de caracteres o estructuras de datos como listas, arreglos de valores u objetos, sino también variables que almacenan valores simples como números o cadenas de caracteres. Como su nombre lo indica, es almacenar valores que pueden cambiar a lo largo del tiempo, por lo que reciben el nombre de variables.

Estos valores almacenados se pueden utilizar o acceder en cualquier momento. En álgebra utilizamos variables para trabajar con ecuaciones y fórmulas complejas. En programación, las variables nos permiten almacenar valores y utilizarlos en cualquier momento. Las variables nos permiten poder ejecutar los pasos que componen los algoritmos de la aplicación.

Ya que vimos algunas propiedades de las variables, pasemos a aprender cómo declarar una variable.

Para declarar una variable es necesario tener presente la siguiente estructura:

```
var x = 5;
```

Estructura básica para la declaración de variables

A continuación se describen los componentes de la estructura básica para la declaración de una variable:

- **var** es la palabra reservada que le indica a JavaScript que estamos declarando una variable.
- **x** es el nombre que le asignamos a la variable.
- **=** es el operador de asignación que le indica a JavaScript qué valor asignar a la variable.
- **5** corresponde al valor inicial que vamos a almacenar en la variable.

Buenas prácticas

Los nombres de las variables son muy flexibles aunque te recomendamos estas buenas prácticas:

- Los nombres deben expresar el contenido de la variable, así hacemos nuevos nombres para las variables; por ejemplo, si en la variable almacenamos la edad de un estudiante, podemos llamarle: `edad`, `edadEstudiante` o `edadAlumno`.
- El nombre de las variables puede contener los caracteres, underscore (`_`) y guión bajo (`-`) al final del nombre.

- El nombre de las variables debe iniciar con una letra ASCII sea mayúscula, guión bajo (_) o un signo de dólar (\$).
- Para separar las palabras que componen el nombre de la variable, JavaScript indica que las variables empiezan en minúscula y cuando cambias de palabra, la siguiente debe ser mayúscula. Por ejemplo: para nombrar la variable color del carro puedes usar `colorDelCarro`.
- No debes usar palabras reservadas de JavaScript para nombrar variables.
- El nombre de las variables no debe empezar con números.
- El nombre de las variables no puede contener caracteres especiales como `!@#$%^&*~`.
- Las variables en JavaScript nunca pueden iniciar con números, pero sí pueden iniciar con un signo de dólar (\$).

A continuación tienes unos **ejemplos** de nombres de variables válidos.

Ejemplo

```
>var pizza2go = "pizza";
```

```
>var aprendo_JAVASCRIPT = true;
```

```
>var $_$ = "moneda";
```

```
>var _saludo = "Hola";
```

```
>var nombreVariable = "camel case";
```

Aquí puedes ver algunos ejemplos de nombres inválidos para las variables:

Ejemplo

```
>var function = true;
```

```
>var total% = 125;
```

```
>var class = "variables";
```

```
>var 2nombre = "clase de variables";
```

Las variables son sensibles a mayúsculas de manera que miVar, MiVar, mivar s buena práctica de programación, evitar nombres similares entre las variables, c de cuál puede ser su contenido, por ejemplo:

```
var x = true;
```

Después de declarar una variable, es posible hacer referencia a ésta (utilizar u en cualquier parte de nuestro programa, teniendo en cuenta el **scope** o **ámbito** adelante. Así como también podemos hacer diferentes operaciones con las mis

Código

```
>var valor1 = 5;
```

```
>var valor2 = 7;
```

```
>valor1 + valor2;
```

Resultado