

RETROALIMENTACIÓN

Creamos la clase y definimos su constructor con los parámetros dados. Luego implementamos los métodos

```
class Evento {  
    constructor(id, nombre, cantidadAsistentes, precioPorAsistente) {  
        this.id = id;  
        this.nombre = nombre;  
        this.cantidadAsistentes = cantidadAsistentes;  
        this.precioPorAsistente = precioPorAsistente;  
    }  
}
```

enlace() es un string interpolado que usa el id

```
enlace() {  
    return `/evento/${this.id}`  
}
```

dineroTotalRecaudado() es la multiplicación de cantidadAsistentes*precioPorAsistente

```
dineroTotalRecaudado() {  
    return this.cantidadAsistentes * this.precioPorAsistente;  
}
```

Finalmente, nuestra clase debe quedar de la siguiente forma:

```
class Evento {  
    constructor(id, nombre, cantidadAsistentes, precioPorAsistente) {  
        this.id = id;  
        this.nombre = nombre;  
        this.cantidadAsistentes = cantidadAsistentes;  
        this.precioPorAsistente = precioPorAsistente;  
    }  
  
    enlace() {  
        return `/evento/${this.id}`  
    }  
}
```

```
    }  
  
    dineroTotalRecaudado() {  
        return this.cantidadAsistentes * this.precioPorAsistente;  
    }  
}  
  
var evento1 = new Evento(1, "e1", 12, 5);  
console.log(evento1.enlace());  
console.log(evento1.dineroTotalRecaudado());
```