



## Conclusión



1

## Conclusión

# Conclusión

## Vue Optimizado para Frontend

Estamos muy complacidos de haber compartido contigo esta travesía a través de las actividades y recursos relacionados a este contenido y hayas podido alcanzarlos.

Durante este espacio de aprendizaje nos enfocamos en los siguientes aspectos y bloques didácticos: Introducción a Vue.js, Instancias y Directivas, Manejo de Eventos, Componentes, Comunicación entre componentes y VUE con Web Services.

Iniciamos con una introducción a Vue.js. Luego examinamos las instancias y las directivas que permiten de forma reactiva manipular al DOM (HTML), cuando continuamos con el manejo de eventos, tales como aquel generado cuando hacemos clic. Mostramos el uso de ciclos y arreglos en Vue, así como el manejo de clases HTML para la presentación de nuestra página al usuario.

Vue.js explota el concepto de reuso de componentes y la simplificación de la creación de componentes, los cuales examinamos durante nuestro recorrido. Posteriormente, examinamos la comunicación entre componentes: de padre a hijo y de hijo a padre. Culminamos nuestro paso con el uso de Servicios Web.

Bajo el enfoque teórico-práctico, has ido obteniendo las habilidades necesarias para desarrollar aplicaciones usando Vue como framework.

Luego de haber culminado exitosamente el curso de Vue.js, has desarrollado la capacidad de:

- Identificar una instancia Vue y las directivas para el manejo del DOM de HTML.
- Describir el ciclo de vida de una instancia apropiadamente.
- Describir el concepto de componente y la comunicación entre componentes.
- Crear una aplicación Vue.js empleando directivas para el manejo de eventos.
- Crear una aplicación usando componentes que se puedan comunicar entre sí.
- Desarrollar una aplicación que obtenga datos de un servicio Web, vía el uso de Servicios Web.

Vue es un framework de JavaScript que nos permite desarrollar el Frontend de una aplicación, reduciendo el tiempo de desarrollo y la presencia de errores comunes. Está diseñado para ser fácil de aprender y mantener, lo que garantiza la mantenibilidad de las aplicaciones. Fue desarrollado usando TypeScript.

### Premisas Fundamentales de Vue

- Facilidad de uso o programación
- Velocidad
- Reutilización de elementos de la interfaz y código

### Aspectos relevantes de Vue

- Eficiente motor de renderizado.
- Eficiente para la manipulación de la caché y para administrar los element
- Tienen un Composite API para crear componentes de Vue.
- Proporciona herramientas para mejorar el manejo y la gestión de proyect
- Los datos y el DOM están vinculados y todo es reactivo.
- Proporciona atributos especiales que se llaman directivas.
- Ofrece un sistema de componentes para facilitar el desarrollo de aplicac
- del código en elementos más pequeños, autónomos y reutilizables.

### Entornos de Desarrollo o IDE para Vue y otras Herramientas

- Estas son las herramientas que nos permiten trabajar con Vue para nuest
- Visual Studio Code tiene soporte integrado para los componentes básicos: facilitan las actividades de programación.
- VS Code Vetur para el resaltado de sintaxis, IntelliSense, fragmentos y for
- IntelliSense son sugerencias inteligentes proporcionadas por el ambiente
- Linter es una herramienta que analiza nuestro código para advertirnos so
- aplicación.
- Google Chrome Debugging se puede emplear para depurar nuestra aplica
- WebStorm es un IDE para el desarrollo de JavaScript que proporciona so

### Creando una Instancia Vue

Cada aplicación de Vue comienza creando una nueva instancia de aplicación c  
aplicación se usa para registrar atributos, módulos, métodos y funciones globa  
componentes dentro de esa aplicación.

### Instancias

En Vue, una aplicación comienza a través de la creación de una nueva instanci  
instancia de la aplicación se usa para registrar 'globales' que luego pueden ser  
aplicación. La mayoría de los métodos expuestos por la instancia de la aplicaci

### Ciclo de Vida

Cada instancia del componente recorre una serie de pasos de inicialización cuc  
la observación de datos, usar la plantilla (template), montar la instancia en el D

cambian. Durante este proceso, también ejecutamos funciones llamadas en la oportunidad de agregar nuestro propio código en etapas específicas.

## Propiedades

Las instancias tienen un conjunto de propiedades que permiten interactuar en diferentes estados.

## Métodos

Para agregar métodos a una instancia del componente, usamos la opción de registrar los métodos deseados.

## Directivas

Las directivas son atributos especiales con el prefijo `v-`. Se espera que los valores sean expresiones de JavaScript (con algunas excepciones). El trabajo de una directiva es modificar los secundarios al DOM, cuando cambia el valor de su expresión.

## Atributos

Los atributos se escriben dentro de la etiqueta HTML de apertura, tal como el `class`.

A continuación, un resumen de las directivas incluyendo aquellas que se usan para

- `v-text`: actualiza el contenido del elemento HTML.
- `v-show`: muestra u oculta el elemento HTML, alternando la propiedad CSS `display` de acuerdo a la veracidad del valor de la expresión.
- `v-if`: representa condicionalmente el elemento HTML, basándose en la veracidad del valor de la expresión.
- `v-else`: denota el "bloque else" para `v-if` o una cadena `v-if / v-else-if`.
- `v-else-if`: denota el "bloque else" para `v-if` o una cadena `v-else-if`.
- `v-for`: renderiza el elemento o el bloque de plantilla varias veces, según los datos.
- `v-on`: tiene una forma simple de llamarla que es `@`. Adjunta un detector de eventos.
- `v-bind`: vincula dinámicamente uno o más atributos, o una propiedad de clase.

## Usando HTML class

Los atributos `class` de las etiquetas HTML y las capacidades de Vue a través de las directivas, nos permiten asignar estilos a los elementos de nuestra página web. La directiva `v-bind` permite vincular el estilo.

## Transiciones

Las transiciones en CSS nos permiten aplicar un cambio de estilo gradual a los elementos. Esto nos ofrece la ventaja de poder especificar el tiempo para que se produzca la transición.

podríamos utilizarlas para dar un efecto de animación.