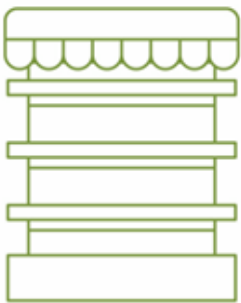


En lo que sigue ponemos a tu disposición nuestros resultados al ejecutar cada uno de los pasos propuestos en este creativo ejercicio como punto de referencia para tu propuesta.

1. Escoger los objetos que vamos a incluir en nuestra interfaz de usuario o UI:

Estante, Recetario, Receta

2. Asociar un elemento visual a cada objeto:



Estante



Recetario



Receta

3. Determinar los verbos asociados a las acciones que se pueden ejecutar

- ★ **Crear:** estante, recetario, receta
- ★ **Añadir:** estante, recetario, receta
- ★ **Editar:** estante, recetario, receta
- ★ **Eliminar:** estante, recetario, receta
- ★ **Mover:** estante, recetario, receta

4.Construir un elemento visual para cada acción

Crear



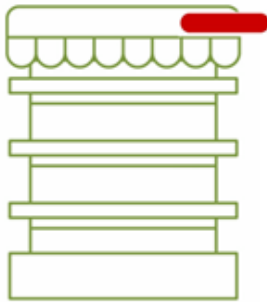
Añadir



Editar



Eliminar



Mover

