1. 知识点
   1. 可以注册和使用github作为远程服务器
   2. 可以让本地代码与服务器进行交互
   3. 可以拷贝克隆其他的开源项目
2. 主要内容
   1. 注册github
      1. Github是一个免费的服务器，用户可以直接再次网站上定义自己的项目，而github对于学习者是免费的，公司则需要购买私有的服务器进行管理，否则可能造成项目信息泄密，造成不必要的损失。
      2. 并不是说有了github的账号就可以直接使用了，因为我们还需要生成一个ssh key的密钥后才能使用.
      3. 生成ssh key方法：windows直接使用git bash工具
      4. 生成代码：ssh –keygen –t rsa –C “邮箱”
      5. 注册后会生产一个公钥和一个私钥
      6. 打开github的设置页面设置相应的ssh key的增加（增加的是公钥）
      7. 那么此时客户端与GitHub间已经建立好了一个安全的连接，以保证连接是安全的
   2. 添加远程仓库
      1. 只有存在仓库，用户才能开发。但是在目录下已经存在一个本地仓库，可以把本地仓库发布到网络仓库上
      2. 在github网络上创建一个仓库，创建后有两种连接方式：SSH和HTTPS的连接方式
      3. 本地的仓库必须通过以上的地址才能进行发布
      4. 把GitHub与本地仓库相关联：git remote add origin [仓库地址]
      5. 此时已经和远程仓库进行关联，但是远程仓库没有相应的内容现在可以把本代的内容推送到远程仓库上
      6. 将内容推送到github上：git push –u origin master(此处以master分支为例)
      7. 由于是第一次推送，而且推送的是master分支，使用-u将远程master和本地的master进行关联。现在完成之后切换为github上观察。、
      8. 切换仓库:git remote set –url origin [仓库地址]
      9. 查看远程仓库已存在的仓库信息：git remote –v
      10. 删除远程仓库：git remote rm [仓库名称]
   3. 将修改提交到服务器
      1. 提交到本地分支：Git commit –a –m “注释”
      2. 客户端到服务器端的代码推送：git push origin master[此处以master分支为例子]
   4. 克隆仓库
      1. 正常流程应该是现有远程仓库再根据此远程仓库克隆出来一个新的仓库
      2. github创建仓库选中自动初始化并且自动生成READ.ME文件，仓库创建完成后此时仓库内容中有一个READ.ME的文件
      3. 在本地磁盘上进行仓库的克隆：git clone [仓库地址]
      4. 此步骤在一个没有.git文件的目录下完成。此时便可以提交本地文件到相应的仓库了。（步骤如c）所示）
      5. 实际开发中，所有开发者直接克隆仓库就可以进行开发
   5. 克隆其他的开源项目
      1. 在github上有很多开源项目可以供我们参考使用，这上面下载下来的项目是不能修改的，这个主文件只能够有用户发出修改意见（补丁），而后根据补丁邮件的内容有开发者进行修改，如果有小范围的修改可以将其克隆(fork)下来进行修改。
      2. 那么随后我们可以在本地仓库中利用之前的代码克方式将其克隆到本地进行修改