# 基础拓扑

## 车倪逸、钱振烨、沈添奕 2024 年 7 月 1 日

## 目录

1	拓扑空间与连续映射		
	1.1	拓扑与拓扑空间	2
	1.2	连续映射与同胚	5
	1.3	乘积空间与拓扑基	7

## 1 拓扑空间与连续映射

### 1.1 拓扑与拓扑空间

**点集拓扑** 我们对拓扑的定义始于数学分析中对连续映射的观察,而定义连续的关键是**开集**,采用集合论的语言.

**定义 1.1.** 设 X 为一非空集合,其子集族  $\tau$  称为 X 的一个拓扑,如果

- 1.  $X, \emptyset \in \tau$ ;
- 2. 对  $A_i \in \tau, i \in I$ ,都有  $\bigcup_{i \in I} A_i \in \tau$ ;
- 3. 若  $A, B \in \tau$ ,则  $A \cap B \in \tau$ .

称  $(X,\tau)$  为一个**拓扑空间**,  $\tau$  中元素称为**开集**.

注记 1.1. 其中 3. 等价于"对有限交封闭".

例子 1.1. 典型的拓扑有如下几例:

- 1.  $\{2^X\}$  称为**离散拓扑**;  $\{X,\emptyset\}$  称为**平凡拓扑**.
- 2. 设 X 为无限集, 定义  $\tau_f := \{A^c | A \to X \text{ 中有限子集}\} \cup \{\emptyset\}$ , 称为**余有限拓扑**.
- 3. 设 X 为不可数集, 定义  $\tau_c := \{A^c | A \to X \text{ 中可数子集}\} \cup \{\emptyset\}$ , 称为**余可数拓扑**.
- 4. 设  $X = \mathbb{R}^n$ ,定义  $\tau_e := \{U|U \ \, ) X \ \,$ 中开集之并 $\}$ ,称为**欧式拓扑**,并记  $\mathbf{E}^n := (\mathbb{R}^n, \tau_e)$

我们说集合 X 上两个拓扑  $\tau_1, \tau_2$ ,若  $\tau_1 \subset \tau_2$ ,则称  $\tau_2$  比  $\tau_1$  **精细**. 上述例子中取  $X = \mathbb{R}$ ,于是  $\tau_f \subset \tau_c, \tau_e$ ,而  $\tau_c$  与  $\tau_e$  不可比大小.

**度量拓扑** 一个重要的拓扑是度量拓扑. 事实上我们往后处理的大部分情形依赖于度量. 集合 X 上的一个度量指映射  $d: X \times X \to \mathbb{R}$ , 满足

- 1. 正定性:  $d(x,y) \ge 0, d(x,y) = 0 \iff x = y, \forall x, y \in X;$
- 2. 对称性: d(x,y) = d(y,x);
- 3. 三角不等式:  $d(x,z) \le d(d,y) + d(y,z)$ .

称 (X,d) 为一个**度量空间**. 最典型的度量空间是欧式空间  $(\mathbb{R}^n,d)$ .

我们断言度量诱导了一个拓扑,称为**度量拓扑**,记为  $\tau_d$ ,其中开集定义为  $\epsilon$ — 球之并. 所谓  $\epsilon$ — 球指的是

$$B_{\epsilon}(x_0): \{x \in X | d(x, x_0) < \epsilon\}$$

证明可以参考 [3] 的 P13-15.

基本概念 我们利用开集来定义以下拓扑学的基本概念:

- 1. **闭集**: 称 A 为一个**闭集**, 如果  $A^c$  是开集.
- 2. **邻域、内点、内部**: 对 X 的子集 A 以及  $x \in A$ ,称 A 为 x 的一个**邻域**,如果 存在 X 的开集 U 使得  $x \in U \in A$ . 称 x 为 A 的**内点**,将 A 所有内点的集合称 为 A 的**内部**,记为 Int(A).
- 3. **聚点、导集、闭包**: 对 X 的子集 A 以及  $x \in X$ ,称 x 为 A 的**聚点**,如果对 x 的任一邻域 U 有  $(U \{x\}) \cap A \neq \emptyset.A$  所有聚点的集合称为**导集**,记为 A',且 称  $\overline{A} := A \cup A'$  为**闭包**.

回忆开集的定义,注意到闭集是开集的对偶,自然有相对的性质:

- 1. X, ∅ 是闭集;
- 2. 任意多闭集之交是闭集;
- 3. 有限闭集之并是闭集.

注记 1.2. 相对地,可以利用闭集来定义一个拓扑,例如 Zariski 拓扑,参见 [1].

容易看出,集合的内部与闭包是一对矛盾,显然有  $Int(A) = (\overline{A^c})^c$ . 在性质上是对偶的,我们有以下命题:

**命题 1.1.** 设  $A \to X$  的子集.

- 1. 若  $A \subset B$ , 则  $Int(A) \subset Int(B)$ .
- 2.  $\bigcup_{U \subset A} U = Int(A)$ , 其中 U 为开集. 即 Int(A) 为 A 中最大的开集.
- $3. A = Int(A) \iff A$  为开集.
- 4.  $Int(A \cap B) = Int(A) \cap Int(B)$ .
- 5.  $Int(A) \cup Int(B) \subset Int(A \cup B)$ .

同理可以得到闭包的以上 5 条性质.

必须指出,与欧式空间相比聚点在一般的拓扑空间中是反直觉的.

**例子 1.2.** 令  $X = \{a, b, c\}$ ,  $\tau = \{X, \emptyset, \{a\}\}$ . 易知 b, c 为  $\{a\}$  的聚点,但 a 不是  $\{a\}$  自身的聚点.

称拓扑空间 X 的子集 A 是**稠密的**,如果  $\overline{A} = X$ . 若 X 有可数的稠密子集,则称 X 是**可分的**.

#### **例子 1.3.** 令 $X = \mathbb{R}$ ,为其赋予不同的拓扑:

- 1.  $\tau_e$ , 可分性是显然的, 取  $A = \mathbb{Q}$ .
- 2.  $\tau_f$ , 可分, 事实上任一无限子集是稠密的.
- $3. \tau_c$ ,不可分.

**注记 1.3.** 在一般的拓扑空间中, 我们不再关心序列及其敛散性, 因为序列的收敛性 质在一般拓扑空间中是反常的:

- 1. 序列可能收敛到多个点. 例如  $(\mathbb{R}, T_f)$  中取两两不同的序列  $\{x_n\}$ , 可以收敛到  $\mathbb{R}$  的任一值<sup>1</sup>.
- 2. 聚点可能不存在向其收敛的序列. 例如  $(\mathbb{R}, \tau_c)$  中取其不可数真子集 A, 显然  $\overline{A} = \mathbb{R}$ , 利用<sup>2</sup>

 $(\mathbb{R}, \tau_c)$  中序列  $x_n \to x$  当且仅当几乎所有  $x_n = x$ 

可知不存在趋向  $x(\notin A)$  的 A 中的序列.

子空间拓扑 下面考察拓扑的子结构.

**定义 1.2.** 设 A 为拓扑空间  $(X,\tau)$  的一个非空子集. 规定 A 的子集族

$$\tau_A := \{ U \cap A | U \in \tau \}$$

为 A 上的一个拓扑 (显然满足公理). 称为  $\tau$  诱导的 A 上的**子空间拓扑**. 称  $(A, \tau_A)$  为  $(X, \tau)$  的**拓扑子空间**.

以后,对拓扑空间的子集都视为拓扑 (子) 空间,并且不难发现子空间拓扑是"遗传的",例如  $B \subset A \subset X$ ,那么有  $(\tau_A)_B = \tau_B$ .同样地,对度量空间 (X,d) 的子集 A 而言,可以证明  $(A,(\tau_d)_A) = (A,T(d|_A))$ .

**注记 1.4.** 在子空间意义下,开集及其导出的概念是**相对**的概念,例如 (0,1) 是  $\mathbb{R}$  的 开集但不是  $\mathbb{R}^2$  的开集. 因此在说明开集前需要先指定拓扑.

然而,在一些具体的情况下开集概念是可以"遗传的".

**命题 1.2.** 设 X 为拓扑空间, $B \subset A \subset X$ ,于是有

- 1. 若 B 为 X 的开 (闭) 集,则 B 也为 A 的开 (闭) 集.
- 2. 若 A 为 X 的开 (闭) 集且 B 为 A 的开 (闭) 集,则 B 为 X 的开 (闭) 集. 证明参见 [3] 的 P19.

<sup>1</sup>这再次验证了上例中的 2..

<sup>2</sup>参见 [3]P21 的习题 13.

### 1.2 连续映射与同胚

连续映射 有了开集的概念,可以定义连续映射.

**定义 1.3.** 设 X, Y 为拓扑空间, $f: X \to Y$  为一映射,称 f 在 X 上**连续**,如果任一 开集  $V \subset Y$  都有  $f^{-1}(V)$  为开集.

简单而言,连续就是"开集的原像是开集,闭集的原像是闭集".连续映射反映了拓扑的"柔性",显然离散拓扑与平凡拓扑为定义域的映射都是连续的.

**注记 1.5.** 然而,在一般拓扑空间中,序列的收敛性质不能刻画连续性,即当任意  $x_n \to x$  时有  $f(x_n) \to f(x)$ ,不能蕴含 f 连续. 例如构造单射  $f:(X,\tau_c) \to (Y,2^Y)$ ,注意到  $x_n = x(对充分大的 n) \Longleftrightarrow x_n \to x \Longrightarrow f(x_n) \to f(x)$  推出 f 在 x 点不连续,因为开集  $\{f(x)\}$  的原像  $\{x\}$  是闭集.

例子 1.4. 一些常用的映射是连续的.

- 1. 恒等映射  $\mathbf{1}_{X}: X \to X$ .
- 2. 含入映射  $i: A \to X(A \subset X)$ , 满足  $i(a) = a, \forall a \in A$
- 3. 常值映射  $c: X \to Y$ ,满足  $c(X) = y_0 \in Y$ .

覆盖 覆盖是考虑拓扑"分块"的思想方法,与紧致性配合时有重要的刻画.

**定义 1.4.** 称拓扑空间 X 的子集族  $\tau$  是一个覆盖,如果

$$\bigcup_{T \in \tau} T = X$$

即对任意  $x \in X$ ,都存在  $T \in \tau$  使得  $x \in T$ . 若  $|\tau|$  有限,称为**有限覆盖**. 称覆盖  $\tau$  是**局部有限的**,如果对任意  $x \in X$ ,存在邻域只与  $\tau$  中有限个成员相交. 称覆盖  $\tau'$  为  $\tau$  的**加细**,如果对任意  $T' \in \tau'$ ,存在  $T \in \tau$  使得  $T' \subset T$ .

以下定理在进行拓扑操作时比较有用,我们叙述一下.

**定理 1.1** (粘接引理). 设  $\{A_1, \dots, A_n\}$  为拓扑空间 X 的一个有限闭覆盖. 如果映射  $f: X \to Y$  在每个  $A_i$  上的限制都是连续的,则 f 是连续映射.

证明参见 [3] 的 P24.

**同胚映射** 同胚是拓扑学中最重要的变换,我们先引入一个问题. 设  $f: X \to Y$  是 1-1 的并且连续,能否推出  $f^{-1}$  连续?

答案是否定的,参见[3]的 P24-25. 但是对于上述情形我们可以定义:

**定义 1.5.** 称  $f: X \to Y$  为**开 (闭) 映射**,如果对 X 中任意开 (闭) 集 U,都有 f(U) 为开 (闭) 集.

由定义立即得到:

 $f \neq 1-1$  的,那么 f 为连续映射  $\iff f$  为开 (闭) 映射

**注记 1.6.** 开映射是一个深刻的刻画,回忆复变函数中我们说明所有单叶的全纯映射是开映射,以此导出了最大模定理,参见 [5].

**定义 1.6.** 称  $f: X \to Y$  是**同胚映射**,如果 f 是 1 – 1 的且 f 与  $f^{-1}$  是连续的. 在此意义下,称 X 与 Y **同胚**,记为  $X \cong Y$ .

显然同胚是一个等价关系,这启发我们对整个拓扑空间范畴做拓扑分类,这是拓扑学开创以来的核心目标,但目前只在 1、2 和 3 维的部分拓扑空间(流形)有结果.在发展过程中我们将问题导向为"如何判断两个拓扑空间是(不)同胚的?"但这依旧是困难的问题,目前的工具只能简单判断一小部分;为了解决更多的问题需要引入更多的工具,例如代数拓扑中的同伦同调论以及微分拓扑.

#### **例子 1.5.** 有以下几例同胚:

- 1. 开区间 (0,1) 与  $\mathbf{E}^1$ .
- 2. 单位球体  $D^n := \{x \in \mathbf{E}^n : ||x|| \le 1\}$  的内部  $Int(D^n)$  与  $\mathbf{E}^n$  同胚. 考虑映射  $f(x) = \frac{x}{1-||x||}$  即可.
- 3.  $\mathbf{E}^n \{0\}$  与  $\mathbf{E}^n D^n$  同胚. 考虑映射  $f(x) = x + \frac{x}{\|x\|}$  即可.
- 4.  $S^n \{N\}$  与  $\mathbf{E}^n$  同胚. 考虑球极投影即可.
- 5. 任何凸多边形 (包含内部) 互相同胚<sup>3</sup>, 利用这个事实可以证明凸多边形与单位 闭圆盘同胚.

我们将同胚下不变的量称为**拓扑(不变)量**,解决拓扑分类问题的一个重要观点是找到尽可能多的拓扑量,我们所熟悉的有:可分性、分离性、可数性、连通性与紧致性。在代数拓扑中有更多的拓扑量,例如:基本群、同伦群、同调群等等.

<sup>3</sup>利用粘接引理可以证明.

### 1.3 乘积空间与拓扑基

**乘积空间** 下面考察如何将两个拓扑空间连同其上的拓扑做"乘积"结构. 在集合范畴上考虑是简单的,只要做 *Decartes* 积即可. 为了使拓扑满足要求,我们定义

**定义** 1.7. 设  $\mathcal{B}$  为 X 的一个子集族, 规定新子集族

$$\overline{\mathcal{B}} := \{ u \subset X | U$$
 为  $\mathcal{B}$  中元素之并  $\}$ 

称  $\overline{B}$  为 B **生成**的子集族.

设  $(X_1, \tau_1), (X_2, \tau_2)$  为两个拓扑空间,现要在  $X_1 \times X_2$  上规定一个与  $\tau_1, \tau_2$  相关的拓扑  $\tau$  并且要使得典范投影

$$\pi_1: X_1 \times X_2 \to X_1, \quad \pi_2: X_1 \times X_2 \to X_2$$

连续. 我们记  $\mathcal{B} := \{U_1 \times U_2 | U_i \in \tau_i, i = 1, 2\}$ ,那么  $\overline{\mathcal{B}}$  就是满足要求的最小子集族,并且满足公理,即最小拓扑,参见 [3] 的 P30-31. 于是可以定义:

定义 1.8. 称  $\overline{B}$  为  $X_1 \times X_2$  上的乘积拓扑,  $(X_1 \times X_2, \overline{\mathcal{B}})$  为  $(X_1, \tau_1), (X_2, \tau_2)$  的乘积空间.

**注记 1.7.** 有限个拓扑空间的乘积空间可以自然定义,但到无限时我们需要定义指标集

$$\prod_{i \in I} X_i := \{ f : I \to \bigsqcup_{i \in I} X_i | f(i) \in X_i, \forall i \in I \}$$

乘积拓扑有两种选择:

- 1. 箱拓扑:  $\mathcal{B}_1 := \{ \prod_{i \in I} X_i | U_i \in \tau_i \}$
- 2. 积拓扑:  $\mathcal{B}_2 := \{\prod_{i \in I} X_i | U_i \in \tau_i$ 且出去有限个 i 外 $U_i = \tau_i \}$  必须指出,上述两种拓扑都使得典范投影连续,但积拓扑是使得连续的**最弱**拓扑.

**定理 1.2.** 对任何拓扑空间 Y 和映射  $f: Y \to X_1 \times X_2$ , f 连续当且仅当 f 的分量  $\pi_i \circ f(i=1,2)$  连续.

证明参见 [3] 的 P31-32.

拓扑基 类比线性空间的基、代数结构的生成元,可以找到拓扑空间的"代表".

**定义 1.9.** 称集合 X 的子集族  $\mathcal{B}$  为**集合** X **的拓扑基**,如果  $\overline{\mathcal{B}}$  的一个拓扑;称称拓扑 空间  $(X,\tau)$  的子集族  $\mathcal{B}$  为**拓扑空间** X **的拓扑基**,如果  $\overline{\mathcal{B}} = \tau$ .

**注记 1.8.** 这是两个不同的概念,前者要求生成子集族是一个拓扑即可,后者要求这个拓扑就是原空间的拓扑.

**命题 1.3.**  $\mathcal{B}$  是集合 X 的拓扑基的充要条件<sup>4</sup>为:

- 1.  $\bigcup_{B \in \mathcal{B}} B = X$ ;
- $2. \quad \stackrel{\cdot}{\mathcal{Z}} B_1, B_2 \in \mathcal{B}, \ \ \mathbb{M} \ B_1 \cap B_2 \in \overline{\mathcal{B}}.$

**命题** 1.4.  $\mathcal{B}$  是拓扑空间 X 的拓扑基的充要条件为:

- 1.  $\mathcal{B} \subset \tau$ ;
- 2.  $\tau \subset \overline{\mathcal{B}}$ .

证明参见 [3] 的 P32-33. 这两个命题在判断子集族是否为拓扑基时很有用,同时为证明两个拓扑空间 (不) 同胚提供了思路.

**例子 1.6.** 设  $\mathcal{B}$  为拓扑空间  $(X,\tau)$  的拓扑基, $A \subset X$ ,规定  $\mathcal{B}_A : \{A \cap B | B \in \mathcal{B}\}$ . 它 是子空间拓扑  $(A,\tau_A)$  的拓扑基.

<sup>4</sup>这其实是分析中"滤子基"的概念,参见[2].

#### 第一节习题

#### 练习题

练习 1. 判断以下陈述是否正确:

- 1.  $Int(A) \cup Int(B) = Int(A \cup B)$ ;
- 2.  $\overline{A} \cap \overline{B} = \overline{A \cap B}$ :
- 3. 假设 X,Y 为拓扑空间, $A \subset X, B \subset Y$  为子集,x 为 A 在 X 中聚点, $y \notin \overline{B}$ , 那么 (x,y) 一定是  $A \times B$  在  $X \times Y$  中的聚点.

**练习 2.** 证明在  $\mathbb{R}$  上, $\{(-\infty,a)|a\in\mathbb{R}\}$  可以成为一组拓扑基. 证明:A 为这个拓扑空间的开集当且仅当  $A=\emptyset$  或  $A=(-\infty,a),a\in\mathbb{R}$ .

**练习 3.** 设  $\mathbb{R}$  的子集族  $\mathcal{B}: \{(a,b)|a < b,a,b \in \mathbb{Q}\}$ , 则  $\mathcal{B}$  为  $\mathbb{E}^1$  的拓扑基.

#### 思考题

**练习 4.** 令 K 为  $\{\frac{1}{n}|n\in\mathbb{N}^+\}$  的子列族. 举例说明存在  $\{a_n\}_{n=1}^{\infty},\{b_n\}_{n=1}^{\infty}\in K$  满足  $a_nb_n\to 0$  而  $a_n,b_n$  均不都为 0.

只要考察"分段序列"

$$a_n = \begin{cases} \frac{1}{2k} & \text{ if } n = 2k \\ 0 & \text{ if } n = 2k+1 \end{cases}, \quad b_n = \begin{cases} \frac{1}{2k+1} & \text{ if } n = 2k+1 \\ 0 & \text{ if } n = 2k \end{cases}$$

**练习 5.** 给定  $n \in \mathbb{N}$ , 证明存在唯一的映射  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  满足  $f(0) = n, f(m+1) = f(m) + 1, \forall n \in \mathbb{N}$ .

证明. 证明请参见 [4] 的 P4-6.

**练习 6.** 如果复数  $\alpha$  满足  $a_n z^n + \cdots + a_1 z + a_0 = 0, a_i \in \mathbb{Q}$ , 则称  $\alpha$  为代数数. 证明: 代数数全体是可数集.

证明. 注意到  $|\mathbb{Q}^{n+1}| = |\{a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0 | a_i \in \mathbb{Q}\}|$ ,而  $a_n z^n + \dots + a_1 z + a_0 = 0$ 至多 n 个根,于是全体代数数的集合

$$A = \bigcup_{n=1}^{\infty} A_n$$

9

是可数集,其中  $A_n$  表示 n 次全体有理系数多项式的根的集合.

## 参考文献

- [1] 刘擎. Algebraic geometry and arithmetic curves, volume 6. Oxford Graduate Texts in Mathe, 2002.
- [2] 卓里奇. 数学分析: 第一卷第一分册. 高等教育出版社, 1987.
- [3] 尤承业. 基础拓扑学讲义. 北京大学出版社, 1997.
- [4] 聂灵沼 and 丁石孙. 代数学引论. 北京大学出版社, 2000.
- [5] 龚ি. 简明复分析. 中国科学技术大学出版社, 2009.