

# METHODE SCRUM

## 1. PRODUCT BACKLOG

User stories	Estimation de la taille	Estimation de la priorité	En attente	Prêt	Terminé
L'utilisateur veut voir le Monde	5	1		x	
L'utilisateur veut voir des montagnes	8	2		x	
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	3	3		x	
L'utilisateur veut voir des routes	3	4	x		
L'utilisateur veut pouvoir changer le climat	6	5	x		
L'utilisateur veut voir des agents (proies/prédateurs)	10	6	x		
			x		

## 2. SPRINT BACKLOG

User stories	Tâches	jour 1	jour 2	jour 3	jour 4	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir le monde	Etudier l'option python 2D	8	4	0	...		x	
L'utilisateur veut voir des montagnes	Coder l'affichage des blocs de montagnes	3	0	0	...		x	
	Coder l'affichage de montagne de plusieurs niveau	5	5	0	...		x	
	Coder l'emplacement aléatoire des montagnes	5	0	0			x	
	Coder la création de montagnes de niveau 1	3	0	0	...		x	
	Coder la création de montagnes de différents niveau	0	0	0	...	x		
L'utilisateur veut voir des feux de forêts	Coder l'affichage des arbres	3	0	0			x	
	Coder la probabilité de mise à feu	3	0	0			x	
	Coder les règles de voisinage	6	2	0				

