

G. 神之一手

Problem **Checkmate**

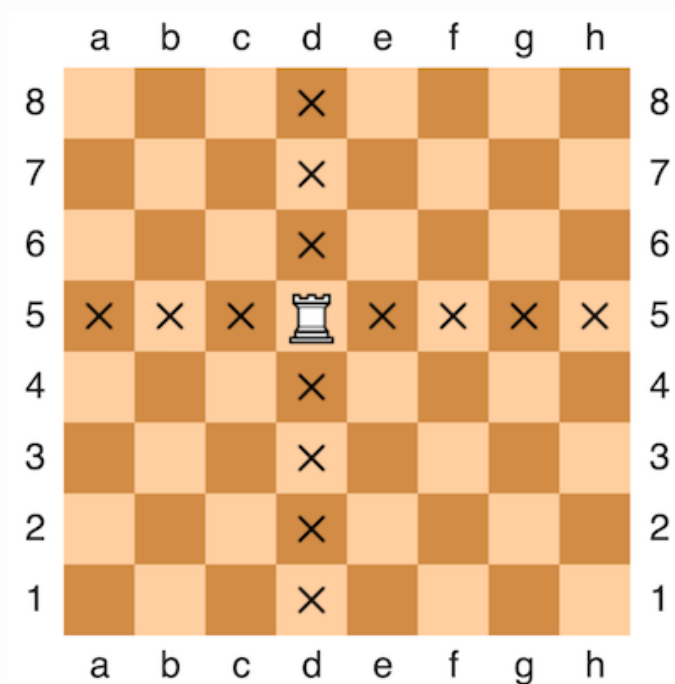
Limit 1s / 256MB

Score 100 point

Statement

在國際象棋（即西洋棋）中，棋盤是 8×8 的方格盤，其中橫坐標為英文字母 $a \sim h$ ，而縱座標則為 $1 \sim 8$ （參考下圖）。而每一種不同的棋子都有不同的移動方式，其中 **城堡(Rook)** 的移動方式最為簡單暴力，可以移動到直線或橫線上任一位置。

チェックメイト，又稱 **checkmate**，也可以叫做 **將死**，代表著西洋棋局中，對方的國王已經無路可走，也意味著一方的勝利。



給你一個棋盤上所有棋的狀況，請你判斷目前的狀況是否為 **checkmate**，但是考量到這個問題可能太難了，連 *Zhenzhe* 都不會，因此我們僅考慮棋盤上只剩下你的 **一個城堡** 和 **對方的國王**，並且對方的國王不能動，請判斷此狀況是否為 **checkmate**

Input

- 有兩行，第一行為城堡座標，第二行為國王座標
- 座標都是先橫座標再縱座標，中間以空白分開

Output

- 若此情況是將死的話請輸出 **Checkmate**

- 反之則輸出 ***Nothing Happened***
- 有時候 *Zhenzhe* 的眼睛不太好，看錯了位置，導致兩個棋子的位置相同，請輸出 ***What***

Sample Input

```
d 5  
d 3
```

Sample Output

```
Checkmate
```