Reference & Hints

一、 注意事項

- 1. 記得開 long long
- 2. 萬用標頭檔 <bits/stdc++.h>
- 3. 子題仔細看其實很簡單

二、getline 的用法

一般使用 cin 去做讀取時,會將輸入的資料依照空格的出現拆分成多筆資料。

123456 789 11111

如果使用 cin 的話,他就會有三個數字,要 cin 三次,值分別為 123456、789、11111。 但若要一次讀取整行得到「123456 789 11111」的話,就可以使用 getline, getline 讀取資料 會一次讀取一整行(包含空格),得到的結果會是一個字串,使用方法如下:

```
6 int main() {
7    string s;
8    getline(cin, s);
9 }
```

當然,如果輸入要好幾行你可以 getline 很多次。

需要特別注意的是,同一之程式中要盡量避免同時使用 getline 和 cin,因為這樣會導致 getline 讀取到換行符號而非你要的資料。

假設輸入資料為

```
7
AB CDE FG
```

那如果你先用 cin 讀取 7 再用 getline 讀取第二行,你會發現第二行根本沒被讀取到。

```
7 int n;
8 cin >> n; // 讀取7
9 string s;
10 getline(cin,s); // 讀取第一行7後面的換行符號'\n'
```

如何避免呢?全部都使用 getline 就好或者可以使用 cin.ignore(),不過比較推薦前者做法。

```
      只使用 getline
      使用 cin.ignore()忽略第一行的換行符號

      7
      string n,s;
getline(cin,n);
// 注意:讀到的 n 是一個string
int N = stoi(n);
// stoi可以把string變成int
getline(cin,s);
      7
      int n;
scin >> n;
cin.ignore();
string s;
getline(cin,s);
```

使用 cin.ignore()有機會因為電腦系統問題導致其他問題,不推薦使用。

三、sort 的用法

非常重要的 sort 用法,在很多題都會用喔!

sort 函式可以把一筆資料由小排到大,舉例來說: sort([5,2,3,1,4]) = [1,2,3,4,5]。 sort 函式有三個參數 sort(begin,end,cmp),其中 begin 為起始位置,end 為終點位置,cmp 為 比較函數(compare function),簡單來說就是把 [begin,end) 的區間依照 cmp 的方式排列。 如果沒有 cmp 就預設是由小排到大。特別注意上面寫的是左閉右開區間,並不包含 end 的 範圍,簡單來說就是填你要的範圍的後面一格。

```
- 般 array 的用法(由小排到大)

7 int arr[] = {5,2,3,1,4};

8 // arr就代表陣列的第1個位置

9 // arr+5就代表 arr的第1+5個位置

10 // 注意:沒有包含end的那個範圍

11 sort(arr,arr+5);

Vector 的用法(由小排到大)

7 vector<int> arr = {5,2,3,1,4};

8 // arr.begin() 就代表陣列的第1個位置

9 // arr.end() 就代表整個 vector最後面再往後一個

10 // 注意:沒有包含end的那個範圍

11 sort(arr.begin(),arr.end());
```

四、小數點的處理

小數的型態有 float 和 double 兩種,不過不用思考,一律使用 double,因為它叫做雙倍精度 浮點數,數值比較精確,而當題目要求和標準答案不超過10⁻⁶時,你只要答案盡量準確不要 跟正確答案差太多就可以通過,那要怎麼保證盡可能的精確呢?請參考下圖的方式,如果你 怕還是不夠準,也可以精確至小數點後更多位。

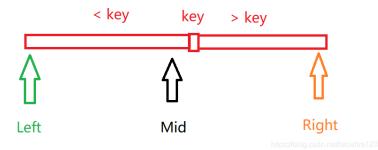
```
7 double ans = 3143.1415926535;
8 cout << fixed << setprecision(6) << ans;
9 // 輸出至小數點後 6 位精確數字(3143.141592)
```

五、關於子題給的測資範圍限制

你可能不知道子題給的比較小的範圍跟原本的有什麼差別。答案就是數字比較小的時候你可以用暴力解。電腦一秒的執行次數是大約 3×10^8 次,而題目的時間限制是1秒,因此你要盡可能用有效率的方式去解題,比如說要算 $2^{10000000000}$,就會需要10000000000次 (10^{10})操作,1 秒就跑不完,但是當題目限制次方不會超過 10^6 時,你就可以直接暴力算出要的答案。也就是說當你看到子題有比較小的範圍時,就可以試試看爆力解。或者那個子題就是題目本身很簡單的特例,只需要簡單的處理就能達到分數,比如說:把十進位數字X轉乘Y進制,但是你可能不會做,但是有一個子題限制Y必定是 10,那麼他就變得很簡單。

六、對函數二分搜

二分搜尋(binary search)的概念跟終極密碼的玩法一樣,每次都猜中間,一直到猜到為止。

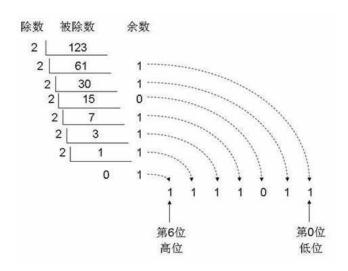


說者很容易但是要寫成程式也不簡單,假設要求一個最大的正整數 x_0 使得 $f(x_0) \leq k$ 要怎麼做?其中保證f(x)為嚴格遞增函數。

可以簡單地觀察到,因為f(x)會隨著x值越來越大而變大,因此我們可以找到一個臨界值x'使得所有比x'小的數,函數值都小於等於k,反之,大於x'的數函數值都大於k。這個x'不就是所求的 x_0 嗎?因此我們只要設定左右邊界,然後開始猜中間的數,直到找到臨界值為止。舉例來說: $f(x)=x^2+2x+2$,我們要找最大的正整數 x_0 使得 $f(x_0) \leq 18$,我們就先設定左界是0,右界是5(因為 $5^2 > 18$),那我們先猜中間,f(2)=4+4+2=10,發現太小,因此把左界設定為 2,繼續猜中間,假設猜 4,發現f(4)=26,太大,所已把右邊邊界設成 4,繼續猜,2 和 4 中間是 3,f(3)=9+6+2=17,小於 <math>18,因此答案就是 3。

七、k進制的轉換

這是上課講到爛掉的東西,雖然原理你可能不太懂,但是也可以直接記解法,就是「一直除 k然後取餘數反過來」,簡單來說你可以參考下圖。非二進制也比照辦理。



至於超過10要改成A要怎麼辦呢?有兩種方式(其實更多)

八、快速冪

也是上課不斷強調的內容,原理跟二進制差不多(溫馨提示:有的子題可以暴力做)。簡單來說就是透過把次方拆成一半來減少計算,舉例來說,你想計算 7^6 ,你會先算出 $7^3 = 343$ 再算 343^2 ,你不會沒事用 $7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 7 \times 5$ 。快速冪就是這個原理。

(溫馨提示:為了避免溢位,要邊乘邊曲餘數喔)

$$\begin{cases} a^n = a \times a^{n-1}, & \text{if } n \text{ is odd} \\ a^n = a^{n/2} \times a^{n/2}, & \text{if } n \text{ is even} \end{cases}$$

如果不是整數的快速冪整麼辦 $(a+b\sqrt{c})$,很簡單,原理一樣,只是變成不同的乘法而已,你只要寫一個 struct 之後再定義他的乘法方式就好。

快速冪只要把乘法跟類別改掉就好,就是原本是整數的乘法,現在變成你自定義的 struct 乘 法去做快速冪。

```
number one = {1,0}; // x = 1, y = 0
number power(number a, int n) {

if(n == 0) return one;

// if(n % 2 == 1) return times(...,...);

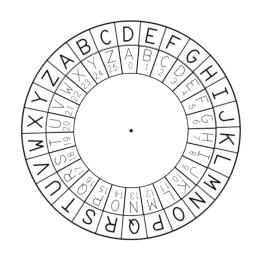
// int half = power(a,n/2);

// return tims(...,...);

}
```

九、提示

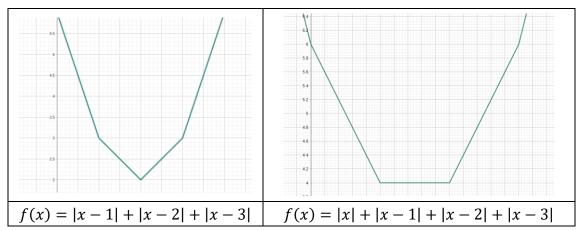
- A.崩壞的代理商與無法取得的特點(Unattainable)
 - 1. 二次函數的係數全部都是正的代表他是一個嚴格遞增函數
 - 2. a = b = 0 的子題代表 $f(T) = T^2$
 - 3. A 影院的觀眾進場順序應該很明顯
- B.現在正是復權的時刻(DianSh1ng)
 - 1. 看著還挺像二微陣列
 - 2. 可以先想想看每個字串長度都一樣的狀況
 - 3. 當字串長度不同時可能要補空格
- C.知其不可微而微之(Pseudo Differentiable)
 - 1. 這題就只是數學能力或者說閱讀能力而已
 - 2. 常數函數微分必為 0
 - 3. 記得開 long long
- D.No 1 can solve this problem
 - 1. 如果都沒有1的答案嫌而易見
 - 2. 先想看如果只有一個 1 的時候答案是什麼(也可以試試看窮舉)
 - 3. 數字很大 long long 可能讀不下(當然也有子題)
- F.不時可憐地以遊戲為由被社員忽略的 CJ 題目(Ignorance)
 - 1. x = 0根本沒變, x = 2是 CJ 上一模一樣的
 - 2. 下面這張圖看你可以想到多少了



CITRC 期末競賽

G.驚奇的心動魔法(Magic)

- 1. 哇這紅頭髮怎麼這麼眼熟
- 2. 理論上這是高一數學的範圍,你應該要會所以我不想提示你
- 3. 參考一下這兩個圖



I. 巨震大師 (Matrix Master)

- 1. 看題目的英文名稱,顧名思義:矩陣大師,你可以用矩陣,前提是你要會
- 2. 不用矩陣也可以解,但程式比較難寫
- 3. 很多子題跟送分差不多,而且上次社課就已經洩題洩了200分

J.計畫 C (Plan C)

- 1. 很明顯 Zhenzhe 並不會公式解,難道你不會嗎
- 2. 就算你不會公式解我相信你也有眼睛

至於E和H你問說為甚麼沒有提示



