|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | 更新日期：2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 第1題 |  |
| 1. 取名要更有識別性 | (以第一題舉例)  修改前：    修改後： | | |
| 2. 使用false family判斷，判斷空值使用trim | 修改前:    修改後： | | |
| 3.網頁呈現結果會出現數值重複出現 | 修改前:  修改後:  有兩種方法：  第一種是因為前面的put已經把key、value放進去了，可以在這邊就先把它做儲存，並利用rs.innerHTML += resultTxt;進行呈現；  第二種是採用原本作法，但是因為for迴圈會導致呈現時不停重複呈現已經出現的過的值，要將rs.innerHTML += resultTxt;移出迴圈，就能夠正常使用 | | |
| 4.按下清空鍵要徹底還原原始畫面，清掉result | 修改前：      修改後： | | |
| 5.Hash.map中初始obj要設定成let，避免後面clear方法不能對obj賦值 | 修改前：    修改後： | | |
| 6.clear方法可以直接將整個obj賦值成空obj | 修改前：    修改後： | | |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 |
| 2024/08/22 | 王治凱 | 第2題 |  |
| 1. 使用false family判斷，判斷空值使用trim；題目要求為製造商和類別皆不為零，要使用&&(且)，不是 || (或) | 修改前:      修改後: | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 2.let跟const要辨別後面是否會變動，作嚴謹設定 | 修改前:    修改後： |
| 3.移除重複宣告 | 修改前：    修改後： |
| 4.在修改鍵新增一個彈跳提示，要先輸入欲修改值再點選 | 修改前：  修改後： |