

PROGRAMACIÓN I

TP 12

INTEGRACIÓN #1

UNIDAD INTEGRADORA

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



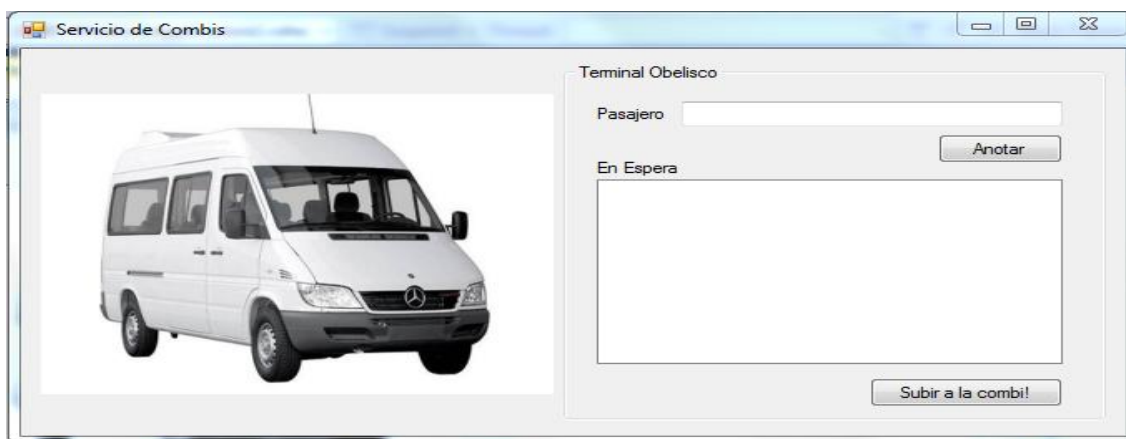
OBJETIVOS

Integrar contenidos de toda la asignatura

ENUNCIADO

Utilizando WindowsForm realice el código para las siguientes actividades:

Ejercicio 1:



- ¿Qué estructura de datos debe aplicarse para su resolución? Justifique.
- Nombrar los componentes que se usaron para replicarlo.
- Codificar los botones ANOTAR para agregar elementos en la estructura.
- Codificar los botones SUBIR A LA COMBI para quitar elementos de la estructura.
- Codificar un procedimiento para listar la estructura dentro de la lista "En espera" ante cada modificación.
- El ejercicio se puede resolver usando clases o funciones propias del lenguaje. Escribir comentarios dentro del código que explique que se hace en los bloques de sentencias de código.
- Cuando la combi se llena, no se debe dejar agregar más pasajeros (la combi tiene 19 lugares disponibles).
- Mostrar un mensaje cuando la combi está llena para que pueda emprender viaje.



- i) Si no hay pasajeros en espera para subir y la combi está vacía, mostrar un mensaje informando que la combi vaya a la terminal de Puerto Madero. En caso contrario, la combi se queda esperando más pasajeros.

Ejercicio 2

Desarrolle un programa que permita simular un reproductor multimedia. De cada canción se conoce el nombre y la duración en segundos. La aplicación deberá permitir, al poner Play, la reproducción automática de cada canción según el orden de la lista. También deberá permitir agregar canciones al final, al principio, también eliminar canciones de cualquier parte de la lista. Por default, el reproductor comienza nuevamente al terminar la última canción. Utilice una función recursiva para listar, y otra función para contar la cantidad de canciones de la lista. Esta información, deberá estar colocada en un label llamado lblTotalCanciones.

- I. Se podrá alterar el orden de cualquier posición con el de su derecha
- II. Agregar una canción en la posición “n”