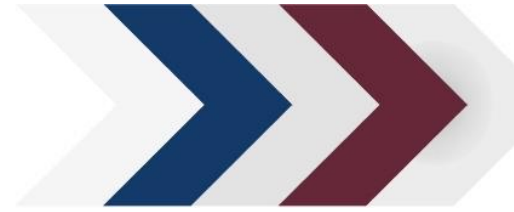


PROGRAMACIÓN I

TP 8 ÁRBOLES 2

UNIDAD 3 ESTRUCTURAS DINÁMICAS 2

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



OBJETIVOS

Realizar programas utilizando árboles

ENUNCIADO

- 1) Dibuje un árbol binario completo, equilibrado de nivel 4 e indique
 - a. el nodo raíz
 - b. Los nodos hojas
 - c. Cómo quedaría el recorrido preorden, inorden y postorden del mismo
- 2) Realizar un programa que permita crear y mantener el árbol binario del punto anterior. El mismo deberá crearse por medio de abstracciones (TDA) y deberá mostrarse en pantalla por medio de un control de usuario TreeView.

Para ello, se pide que el programa permita realizar las siguientes operaciones:

- 1) Agregar nodo raíz
- 2) Agregar nodo en rama derecha del nodo seleccionado en la interfaz de usuario.
- 3) Agregar nodo en rama izquierda del nodo seleccionado en la interfaz de usuario.
- 4) Realizar recorrido preorden
- 5) Realizar recorrido inorden
- 6) Realizar recorrido posorden

