

PROGRAMACIÓN I

TP 7 ÁRBOLES 1

UNIDAD 3 ESTRUCTURAS DINÁMICAS 2

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



OBJETIVOS

Realizar programas utilizando árboles

ENUNCIADO

1. ¿qué es un árbol binario?
2. Un árbol es una estructura cíclica o acíclica. ¿Por qué?
3. Dibuje un árbol binario estrictamente balanceado y uno que no lo sea. Use como máximo 7 Nodos.
4. Complete con la palabra o frase correspondiente:

Un nodo X es de un nodo Y si por alguna de las ramas de Y se puede llegar a X.

El número de descendientes directos que tiene un nodo se denomina:

Un nodo que no tiene descendientes se denomina.....

Al nodo que posee al menos un descendiente se lo denomina.....