

Como Instalar DEBUG.EXE

El programa **DEBUG.EXE** es el utilitario de Windows que se utiliza para realizar los Trabajos Prácticos en Lenguaje Máquina / Assembler, tanto de Sistemas de Computación I como II.

La opción más sencilla para instalar **DEBUG** en sus máquinas es utilizando el utilitario **DOSBOX**. Este programa emula el Sistema Operativo **DOS**. Tal vez no sea la mejor opción pero funciona. Al final del documento se describen otras opciones.

Se recomienda seguir estrictamente los pasos que propone este documento SIN SALTEAR NADA.

Obtener el archivo DEBUGYDOS.zip de la Sección RECURSOS y BIBLIOGRAFIA.

Se adjuntan:

- El instalador de DOSBOX
- El debug
- El edit
- y un programa adicional para cambiar el color de la ventana del DOSBOX (no es necesario usarlo) CHGCOLOR.COM

PARA CONFIGURAR DOSBOX REALIZAR PASO A PASO LAS SIGUIENTES TAREAS.

1. Descomprimir el archivo e instalar el DOSBOX
2. Crear una carpeta de trabajo, por ejemplo C:\DEBUG
3. Configurar el teclado y el directorio de trabajo, editando el archivo dosbox0.74.conf que se encuentra en:
C:\Usuarios\SusNombresDeUsuario\AppData\Local\DOSBox (aclaro que SusNombresDeUsuario debe reemplazarse por sus respectivos nombres de usuario que tienen en la maquina en la que van a trabajar) El archivo debe ser editado en modo texto.
Agregarán las siguientes líneas:
KEYB LA o **KEYB SP** (dependiendo de si sus teclados son latinoamericano o español respectivamente)
MOUNT C C:\debug (Es decir la misma carpeta que crearon en el punto 2) y **C:**
4. Ahora copian los dos archivos debug y edit que descomprimieron del archivo que bajaron, a la carpeta C:\DEBUG (o la que hayan creado en el punto 2)
5. Si cumplieron estos pasos ya pueden abrir DOSBOX, y acceder al directorio raíz que quedó asociado a C:/DEBUG
6. Cuando necesiten hacer una captura de pantalla, presionan Cntrl y F5 y queda guardada una captura en:
C:\Usuarios\SuNombreDeUsuario\AppData\Local\DOSBox\Capturas

7. Si quieren que la ventana del debug se vea más grande, pueden volver a editar el archivo `dosbox-0.74.conf` y en donde se encuentran estas líneas que se describen hagan las modificaciones que se muestran en azul.

```
fullscreen=false fulldouble=true  
fullresolution=original  
windowresolution=1500x120  
0 output=overlay  
autolock=true sensitivity=100  
waitonerror=true  
priority=higher,normal  
mapperfile=mapper-0.74.map  
usescancodes=true
```

8. (Solo si quieren cambiar los colores de la ventana del DOSBOX), copiar CHGCOLOR.COM en la carpeta C:\DEBUG (o la que hayan definido en el punto 2), y luego agregar al archivo `dosbox-0.74.conf` la siguiente línea al final: (lo que convierte el fondo en blanco y los caracteres en negro, que permite una más sencilla impresión luego) `chgc color 0:63 7:0`

Si siguen estas pautas Paso a Paso no debieran tener problemas.

Otras formas de correr DEBUG:

1. DEBUG en forma nativa:

Quien aún tiene algún sistema corriendo Windows XP o Windows 7 de 32 bits o Windows 8 de 32 bits, no va a tener problema para correrlo.. Necesitan acceder a la consola del sistema (ejecutando `cmd.exe`) y luego ingresar DEBUG y enter en el prompt que ofrece esa consola. En algunos casos puede que necesiten copiar el archivo `DEBUG.EXE` en la carpeta por defecto que abre la consola del sistema

2. DEBUG emulando XP:

Para Windows 7 (y me han dicho que también lo han hecho en Windows 8) La primera opción es bajar la emulación de Windows XP del sitio de Microsoft (XPMODE) y luego cargar el programa debug, que puede obtenerse del vínculo que adjunto a continuación.

3. Configurar una Máquina Virtual

Configurando una máquina virtual, es la forma más adecuada para correr DEBUG, sin embargo para hacerlo se requiere tener práctica en esta tarea. Puede configurarse un XP de 32 bits y correr debug en él.