METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SISTEMAS

ANALISTA PROGRAMADOR

SISTEMA DE COMPRA DE INSUMOS

FINAL

ORSINGHER PAMELA VANESA

TORDOYA GERARDO RODOLFO

RIVIELLO EUGENIO CARLOS

UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA

INDICE:

1.	DEFIN	IICIÓN DE OBJETIVO GENERAL Y OBJETIVOS PARTICULARES		2
	1.1	Planteo del escenario inicial e identificación de los problemas que motivael desarrol	lo	2
		Objetivo General		
	1.3	Objetivos Particulares		2
2.	DEFIN	IICIÓN DE ALCANCE		2
	2.1	Diagrama de Contexto		2
		Diagrama de Casos de Uso (incluyendo Gestiones, módulos y casos de uso asociado		
		Modelo de Dominio		
3.	PARA	CADA GESTIÓN		4
	3.1	Documentación de la Gestión de manera literal		4
		Documentación de los Módulos del sistema para la Gestión		
		Especificación de Casos de Uso		
	4	CU [02] Buscar Insumo		
		Diseño de la pantalla		
		Rubrica		
	Þ	CU [09] Modificar Cantidad en Pedido	20	
		Diseño de la pantalla		
	_	Rubrica		
	Į.	CU [10] Eliminar Pedido		
		Diseño de la pantalla		
		Rubrica		
	Þ	CU [12] Gestionar Pedido		
		Diseño de la pantalla	40	
		Rubrica	41	
	4	CU [16] Ingresar Insumo	44	
		Diseño de la pantalla	48	
		Rubrica	49	
	Į.	CU [22] Crear Categoría	52	
		Diseño de la pantalla		
		Rubrica		
		Ruonea	57	
1	DISEÑ	O EL MODELO CONCEPTUAL (DER) Y EL MODELO LÓGICO		7
-7∙		DER del sistema		
		Modelo lógico resultante		
		Dubrico dal modelo de detec		

1. Definición de objetivo general y objetivos específicos

1.1 Planteo del escenario inicial e identificación de los problemas que motiva el desarrollo.

El avance de las tecnologías de información y la necesidad de ser competitivos en el mercado, han hecho que la empresa opte por dejar de lado los pensamientos antiguos, es por ello que saben que la información obtenida a tiempo es un recurso estratégico, para convertirse en una empresa competitiva. La empresa actualmente en su sistema obsoleto no tiene una forma estándar para que los departamentos soliciten insumos. Cada departamento implementa por separado su propio proceso de pedido. Como resultado, es casi imposible rastrear el gasto de toda la empresa en insumos, lo que afecta la capacidad de predecir el presupuesto e identificar abusos. Otro problema del sistema actual es que no permite que una sola persona de contacto pueda negociar mejores acuerdos con los distintos proveedores.

1.2 Objetivo General

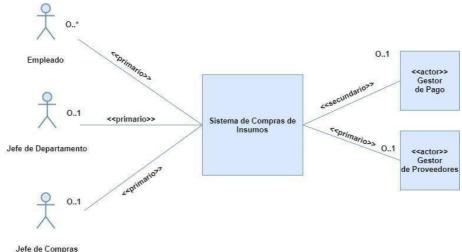
Crear un sistema de control que sea capaz de gestionar compras de insumos de una empresa con sus respectivos departamentos registrando los gastos de los mismos obteniendo así presupuestos y seguridad en su contabilidad, también poder tener accesibilidad a la negociación con diferentes proveedores.

1.3 Objetivos Particulares:

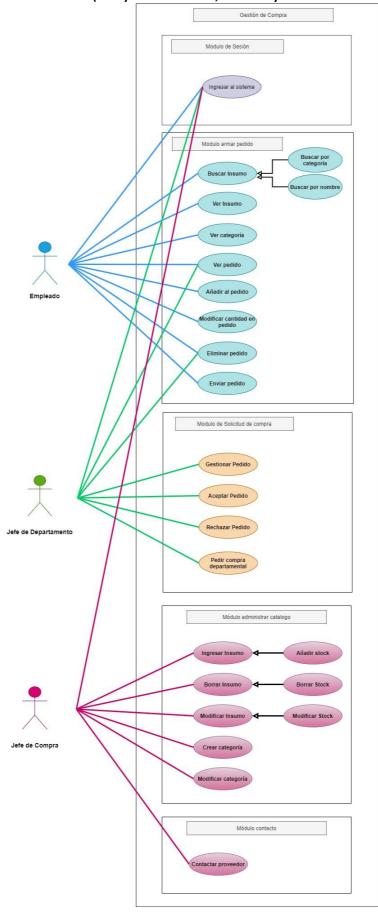
- Permitir armar listados de insumos para los departamentos, categorizándolos.
- Permitir a los jefes de departamentos hacer seguimiento, aprobar o rechazar solicitudes de insumos. Asegurarse que haya fondos suficientes en la empresa para dichas solicitudes.
- Permitir que el jefe de ventas mantenga actualizado el listado de insumos, reciba y organice los mismos para la distribución.
- · Registrar los pedidos.
- Añadir una aplicación de proveedores de insumos para analizar los pedidos y enviar al proveedor correspondiente dichas solicitudes.

2. Definición de Alcance:

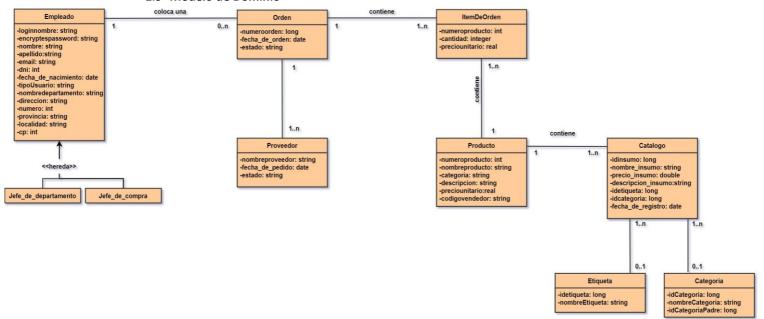
2.1 Diagrama de Contexto



2.2 Diagrama de Casos de Uso (incluyendo Gestiones, módulos y casos de uso asociados).



2.3 Modelo de Dominio



- 3. Para cada Gestión
- 3.1 Documentación de la gestión de manera literal.
- 3.2 Documentación de los módulos del sistema para la gestión.

+ Gestión de Compra

Esta gestión comienza cuando un empleado llega en búsqueda de insumos. Enlistará los insumos a solicitar luego lo enviará a autorizar. Lo recibirá el jefe de departamento, el cual evaluará su listado de insumos. En el caso que no sea aprobado, comentara el mismo del porqué fue desaprobado. De esa manera retornará al jefe de Departamento, el cual modificará o remitirá al empleado para que modifique de acuerdo a lo solicitado por el jefe de departamento. Si es aprobado enviará el mismo con un número de orden a la aplicación gestor de proveedores donde dicho pedido por su intermedio remitirá la orden al proveedor que corresponda. Se podrá hacer seguimiento del pedido con el número de orden. El jefe de compra mantendrá la actualización de insumos en el catálogo y modificará costos de los mismos dependiendo de los proveedores correspondientes.

Módulos:

Módulo de Sesión:

Ingresar al sistema: Los usuarios del sistema podrán logearse para ingresar al mismo con nombre de usuario y contraseña.

Módulo armar pedido:

- **Buscar Insumo:** El empleado busca en una lista de insumos para poder solicitarlo lo puede buscar tanto por categoría como por nombre.
- **Ver Insumo:** Se puede visualizar el tipo de insumo con sus características y precio.
- Ver Categoría: Se enlista por categoría los insumos.
- **Ver pedido:** Se visualiza el pedido que se está gestionando con los ítems seleccionados hasta el momento.
- Añadir al pedido: Se puede añadir más ítems al pedido ya armado.
- Modificar cantidades al pedido: Se le puede modificar las cantidades de cada elemento enlistado del pedido.
- Eliminar pedido: Se puede eliminar completo el pedido.
- Enviar pedido: El empleado una vez finalizado el pedido envía la solicitud del mismo a su jefe departamental para que el mismo gestione la compra.

Módulo Solicitud de compra:

- Gestionar pedido: Permite al Jefe de departamento administrar y gestionar los pedidos comprobando con los fondos de la empresa que sea factible y a la vez controlar la compra.
- Aceptar pedido: El jefe de departamento una vez verificada la gestión del pedido puede aceptar el mismo para su compra.
- **Rechazar pedido:** El jefe de departamento por razones que debe comentar puede negar o rechazar el pedido de insumo en comentarios puede detallar la razón.
- Pedir compra departamental: Genera la compra para el departamento solicitante de esta manera se realiza el siguiente caso de uso que es realizar el pago correspondiente por intermedio del gestor de pago.

Módulo administrar catalogo:

- **Ingresar Insumo:** El jefe de compra ingresa insumo correspondiente al proveedor actual puede de esta manera **Añadir Stock.**
- Borrar Insumo: Determina si hay que borrar algún insumo ya sea por cambio de proveedor o por faltante del mismo de esta manera puede Borrar Stock.
- Modificar Insumo: Al tomar la decisión de cambiar de proveedor o que el mismo modifique los precios se ejecuta la Modificar Stock.
- **Crear Categoría:** Al sumar insumo por diferente clasificaciones se crean las categorías agrupando los mismos.
- Modificar Categoría: Determina los cambios en el agrupamiento de insumos ya sea por diferentes características o descripción.

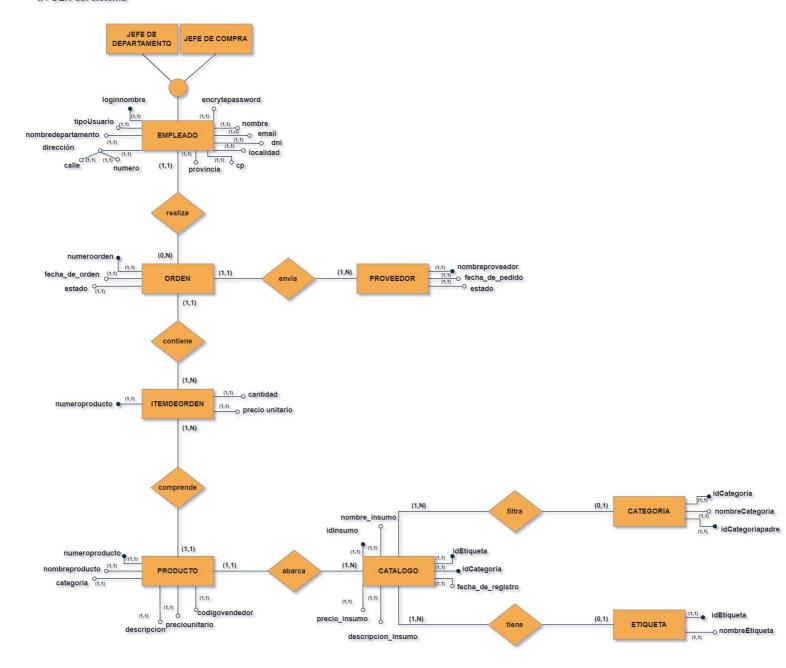
Módulo contacto:

• **Contactar proveedor:** Comunicación con diferentes proveedores para la determinación de insumos por su costo.

- 3.3 Especificación de 6 casos de uso utilizando la plantilla de casos de uso.
- 1) Caso de uso [02]: Buscar Insumo
- 2) Caso de uso [09]: Modificar cantidad en pedido
- 3) Caso de uso [10]: Eliminar pedido
- 4) Caso de uso [12]: Gestionar pedido
- 5) Caso de uso [16]: Ingresar Insumo
- 6) Caso de uso [22]: Crear Categoría

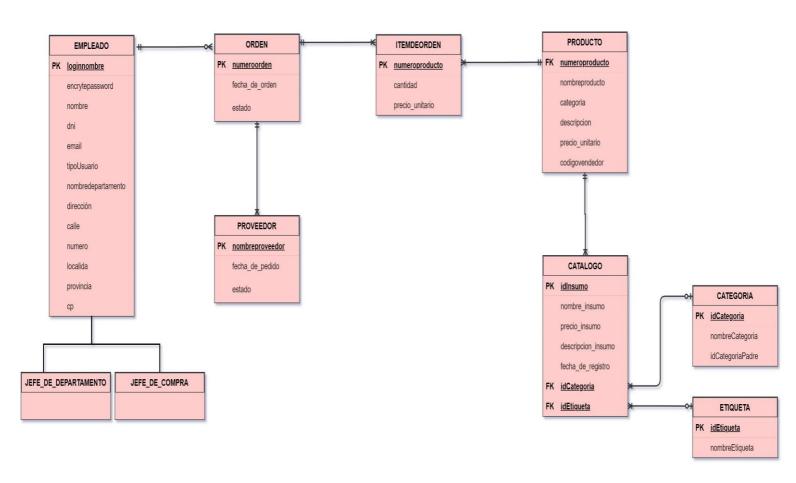
4. DISEÑO EL MODELO CONCEPTUAL (DER) Y EL MODELO LÓGICO

4.1 DER del sistema



4.2 Modelo lógico resultante:

EMPLEADO	$(\underline{loginnombre}, ecrytepassword, nombre, dni, email, tipo Usuario, nombre departamento, dirección, calle, numero, localidad, $
	provincia,cp)
ORDEN	(<u>numeroorden</u> , fecha_de_orden, estado)
ITEMDEORDEN	(<u>numeroproducto</u> , cantidad, precio_unitario)
PRODUCTO	(<u>numeroproducto</u> (ITEMDEORDEN),nombreproducto,categoría,descripción,precio_unitario,
	codigovendedor)
CATALOGO	(<u>idInsumo</u> ,nombre_insumo, precio_insumo, descripción_insumo, fecha_de_registro,
	idCategoria(CATEGORIA),idEtiqueta(ETIQUETA))
CATEGORIA	(<u>idCategoria</u> , nombreCategoria, idCategoriaPadre)
ETIQUETA	(<u>idEtiqueta</u> , nombreEtiqueta)
PROVEEDOR	(<u>nombreproveedor</u> , fecha_de_pedido, estado)



MODELO DE DATOS

Profesor: Dr. Carlos Neil

Nombre del grupo: Brigada A (Orsingher, Tordoya, Riviello)

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Calif.
Legibilidad del modelo	reconociendo entidades, interrelación y atributos. Existen mínimos cruces de líneas siendo estas horizontales y verticales Todos los cuadros de tipos	interrelación y atributos, pero existen muchos cruces de líneas, además, los cuadros de tipos de entidad NO son del mismo tamaño al igual que los romboides de los tipos de interrelación	facilidad, Existen muchos cruces de líneas Todos los cuadros de tipos de entidad son de distinto tamaño al igual que los romboides de los tipos de interrelación	-	10
Corrección	Utiliza correctamente los conceptos y definiciones del lenguaje ya sea sintáctica como semánticamente		NO utiliza correctamente los conceptos y definiciones del lenguaje ya sea sintáctica como semánticamente	A: Hasta 10 pts. C: 0 pts	10
Minimalidad		Hay información redundante o duplicada en el esquema pero se justifica su uso	1	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 2 pts. C: 0 pts	4

	Γ	Γ		T T	
Atributos	Las entidades tienen un		Hay entidades que no tienen	A: Hasta 10 pts.	10
identificadores	1 1	atributo (quizá compuesto)	atributos identificadores	B: Hasta5 pts	
	que las identifica, con las	que identifica a cada entidad		C: 0 pts.	
	propiedades de unicidad y				
	minimalidad				
Atributos	En cada entidad, los atributos		Hay atributos descriptivos	A: Hasta 10 pts.	10
descriptivos	descriptivos caracterizan a		que caracterizan a otra	C: 0 pts.	
•	dicha entidad		entidad diferente	-	
Interrelaciones	Las interrelaciones tiene un	Las interrelaciones tiene un	Las interrelaciones NO	A: Hasta 10 pts.	9
	nombre que las	nombre que las individualiza	tienen un nombre que las	B: Hasta 5 pts	
	individualiza y cada extremo	1	individualiza y hay extremos		
	de rol tiene explícitamente		rol que NO tiene	F	
	multiplicidad máxima y		multiplicidad máxima y		
	minina y		minina		
	Timina .		Tillinia .		
Relación del	El esquema incluye la	El esquema incluye la	El esquema NO incluye la	A: Hasta 15 pts	10
modelo con la	J 3	representación del mundo a			10
realidad		través de los requerimientos	* *	C: 0 pts.	
representada		impuestos y restricciones. NO	manao.	C. o pts.	
representada		Exista una correspondencia			
	correspondencia uno a uno	<u> </u>			
	de los requerimientos con el				
		esquema y también viceversa			
	esquema y también viceversa	esquema y tamoien viceversa			
Modelo de datos	Está desarrollado el modelo	Está desarrollado el modelo de	NO está desarrollado el	A: Hasta 15 pts	12
lógico relacional		datos lógico como derivación	modelo de datos lógico como	1	14
10gico i ciacionai	derivación del modelo de		derivación del modelo de		
		conceptual. Si se realiza	datos conceptual.	C. 0 pts	
	realiza ingeniería inversa, se		autos conceptual.		
	obtiene el modelo conceptual				
	<u> </u>	modelo conceptual original			
	original				

Profesor: Dr. Carlos Neil

Requerimientos	Existe un conjunto explicito	Existe un conjunto explicito NO	existe un conjunto	A: Hasta 15 pts.	10
del usuario	de requerimientos y,	de requerimientos, pero NO explic	cito de requerimientos	B: Hasta 8 pts.	
	asociados a ellos, un	un conjunto de sentencias del us	suario	C: 0 pts	
	conjunto de sentencias SQL	SQL que lo resuelven o			
	que lo resuelven en donde se	consultas a una tabla			
	utilizan, al menos dos tabla o				
	sentencias GROUP BY				
Calificación					85

Profesor: Dr. Carlos Neil

Sistema de Calificación

0-59 puntos: **2**, 60 puntos: **4** (**APROBADO**), 70 puntos: **6**, 80 puntos: **8**, 90 puntos: **9**, 100 puntos: **10**



CU-02 - BUSCAR INSUMO Revisión actual 1 – 19-11-2021

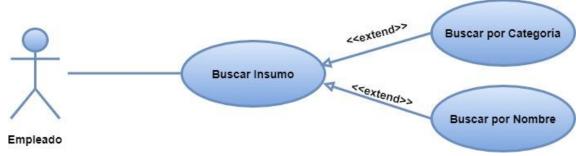


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	19-11-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



2) Objetivos:

Buscar insumo que necesita para su correspondiente departamento.

3) Disparadores:

El empleado ingresa a la sección buscar insumo y busca en base al stock disponible para poder de esa manera generar una solicitud de compra.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	CU-02 BUSCAR INSUMO			
ESTADO:	En proceso			
DESCRIPCION: Esta fund	cionalidad permite buscar insumos que estén registrados en			
el sistema.				
ACTOR PRINCIPAL: Em	pleado			
ACTORES SECUNDARIO	0:			
PRECONDICIONES:				
PUNTOS DE EXTENSIO	N:			
CU[03]Buscar por Categoría	a			
CU[04]Buscar por Nombre				
CONDICION:				

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El empleado entra en el menú del sistema Insumo
- 2-El sistema muestra la opción de "Registrar Pedido".
- 3-El empleado en la sección insumo pulsa sobre "Registrar Pedido".
- 4-El sistema abre el formulario con los datos a rellenar para registrar la orden de compra.
- 5-El empleado rellena el formulario con todos los datos obligatorios.
- 6-El sistema confirma generando un número de orden.
- 7-El empleado puede seleccionar desde el menú de insumo CU[03]Buscar por Categoría ó CU[04]Buscar por Nombre.
- 8-El sistema habilita la búsqueda de extensión seleccionada
- 9-El empleado a través de la página de búsqueda, escribe lo que quiere buscar.

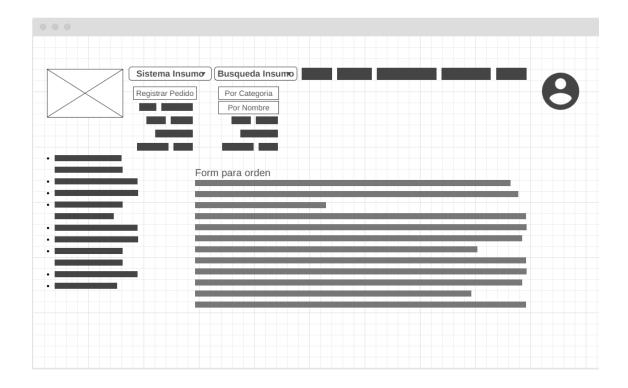
FLUJOS ALTERNATIVO:

5.1- Si no rellena un campo obligatorio aparecerá cartel indicando volver al paso 4.

POSTCONDICIONES: Se le muestra al empleado un listado con los resultados de la búsqueda. Si no encuentra ningún resultado, se muestra lo siguiente "No se ha encontrado nada relacionado con lo que quiere buscar".

Diseño de pantalla

CU [02] BUSCAR INSUMO



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [02] Buscar Insumo

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Nota alumno	Nota profesor
Nombre del caso de uso	El nombre del caso de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor.	El nombre del casos de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor, pero no tiene una vinculación directa con la funcionalidad del sistema	El nombre del casos de uso está descripto desde el punto de vista del sistema	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso da una idea general de las características del mismo	La descripción del caso de uso da una idea parcial de las características del mismo	La descripción del caso de uso no permite entender las características del mismo	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts C: 0 pts.	5	
Desarrollo del caso de uso	El caso de uso está centrado en lo que sistema tiene que hacer para satisfacer el objetivo del actor y no como se logrará.	El caso de uso está centrado tanto en lo que sistema tiene que hacer, como en lo que hace el sistema para lograrlo	El caso de uso está centrado en cómo el sistema debe hacer para lograr lo que el actor requiere.	A: Hasta 25 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	25	
Lectura del caso de uso	El caso de uso tiene una estructura clara, tiene frases cortas y es fácil de leer por personas no expertas	El caso de uso tiene una estructura clara, pero tiene frases muy largas para describir el intercambio de mensajes	El caso de uso no es claro y requiere de conocimientos de expertos para comprender su utilidad	A: Hasta 15 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	15	

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Tamaño de las especificaciones en el escenario principal Alta, baja, modificación y consultas (ABM-C)	El tamaño de las especificaciones es mayor a 20 y menor a 40 líneas de intercambio de mensajes Nota: estos valores son orientativos El caso de uso no modela ninguna de estas actividades	El tamaño de las especificaciones está entre 10 y 19 líneas de intercambio de mensajes	Las especificaciones del casos de uso son demasiado cortas (menos de 10 líneas)	A: Hasta 10 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts A: Hasta 5 pts.	5	
Flujo alternativo	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal. Una vez concluida resuelve el problema y continua en el escenario principal o finaliza el caso de uso	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	NO corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Pre condición	La precondición establecida en el caso de uso No es probada en el escenario principal		La precondición establecida en el caso de uso es probada en el escenario principal	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts		
Post condición	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso y establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso, pero NO establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición NO se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y	de uso que no fueron	C: 0 pts		
	eso está claramente	analizados			
	establecido				
Relación de	El caso de uso base tiene	El caso de uso base tiene	A: Hasta 5 pts.		
inclusión	expresamente establecida en	expresamente establecida en	C: 0 pts		
	dónde utiliza la funcionalidad	dónde utiliza la			
	de otro caso de uso y,	funcionalidad de otro caso			
	además, el caso de uso al que	de uso pero y el caso de uso			
	hace referencia está	al que hace referencia NO			
	desarrollado	está desarrollado			
Relación de	El caso de uso base solo tiene	El caso de uso base hace	A: Hasta 5 pts.	5	
extensión (1)	el punto de extensión donde	referencia al caso de uso que	C: 0 pts		
	este caso de uso podría ser	extiende			
	extendido				
Relación de	El caso de uso que extiende	El caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts.	5	
extensión (2)	tiene el punto de extensión de	NO tiene el punto de	C: 0 pts		
	caso de uso base y la	extensión de caso de uso			
	condición de extensión	base ni tampoco la condición			
		de extensión			
Calificación					
del caso de uso				85	

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10



CU-09 - MODIFICAR CANTIDAD EN PEDIDO Revisión actual 1 – 19-11-2021

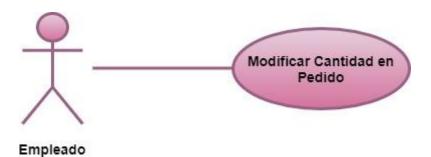


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	19-11-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



2) Objetivos:

Modificar las cantidades que se solicitan en la orden de compra de insumos.

3) Disparadores:

El empleado puede modificar la cantidad de insumos pedidos de esa forma puede agregar o quitar cantidades.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	CU-09 MODIFICAR CANTIDAD EN PEDIDO	
ESTADO:	En proceso	
DESCRIPCION: Permite	a un empleado modificar las cantidades de su pedido.	
ACTOR PRINCIPAL: E	mpleado	
ACTORES SECUNDAR	IO:	
PRECONDICIONES: Di	sponer de un carrito con insumos.	
PUNTOS DE EXTENSIO	ON:	
CONDICION:		

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El empleado entra en el carrito con insumos ya seleccionados
- 2-El sistema muestra las cantidades preseleccionadas
- 3-El empleado selecciona el insumo a modificar
- 4-El sistema habilita la modificación
- 5-El empleado modifica la cantidad seleccionando un número mayor que 0

FLUJOS ALTERNATIVO:

- 1.1 Si no pulsa en carrito saldrá un mensaje "no selecciono carrito"
- 5.1 Modificar la cantidad seleccionando 0.

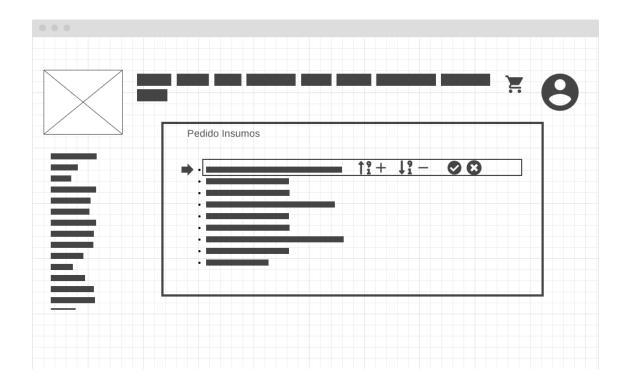
POSTCONDICIONES: Si se selecciona un número mayor que 0, la cantidad de unidades pedidas de esa unidad pasa a ser esa.

Si se selecciona 0, se borra dicho producto del carrito.

Si se selecciona un número menor de 0, no se actualiza la cantidad

Diseño de pantalla

CU [09] MODIFICAR CANTIDAD EN PEDIDO



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [09] Modificar cantidad en pedido

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Nota alumno	Nota profesor
Nombre del caso de uso	El nombre del caso de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor.	El nombre del casos de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor, pero no tiene una vinculación directa con la funcionalidad del sistema	El nombre del casos de uso está descripto desde el punto de vista del sistema	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso da una idea general de las características del mismo	La descripción del caso de uso da una idea parcial de las características del mismo	La descripción del caso de uso no permite entender las características del mismo	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts C: 0 pts.	5	
Desarrollo del caso de uso	El caso de uso está centrado en lo que sistema tiene que hacer para satisfacer el objetivo del actor y no como se logrará.	El caso de uso está centrado tanto en lo que sistema tiene que hacer, como en lo que hace el sistema para lograrlo	El caso de uso está centrado en cómo el sistema debe hacer para lograr lo que el actor requiere.	A: Hasta 25 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	20	
Lectura del caso de uso	El caso de uso tiene una estructura clara, tiene frases cortas y es fácil de leer por personas no expertas	El caso de uso tiene una estructura clara, pero tiene frases muy largas para describir el intercambio de mensajes	El caso de uso no es claro y requiere de conocimientos de expertos para comprender su utilidad	A: Hasta 15 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	15	

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Tamaño de las especificacio- nes en el escenario principal	El tamaño de las especificaciones es mayor a 20 y menor a 40 líneas de intercambio de mensajes Nota: estos valores son orientativos	El tamaño de las especificaciones está entre 10 y 19 líneas de intercambio de mensajes	Las especificaciones del casos de uso son demasiado cortas (menos de 10 líneas)	A: Hasta 10 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Alta, baja, modificación y consultas (ABM-C)	El caso de uso no modela ninguna de estas actividades			A: Hasta 5 pts.		
Flujo alternativo	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal. Una vez concluida resuelve el problema y continua en el escenario principal o finaliza el caso de uso	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	NO corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Pre condición	La precondición establecida en el caso de uso No es probada en el escenario principal		La precondición establecida en el caso de uso es probada en el escenario principal	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Post condición	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso y establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso, pero NO establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición NO se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y	de uso que no fueron	C: 0 pts		
	eso está claramente	analizados			
	establecido				
Relación de	El caso de uso base tiene	El caso de uso base tiene	A: Hasta 5 pts.		
inclusión	expresamente establecida en	expresamente establecida en	C: 0 pts		
	dónde utiliza la funcionalidad	dónde utiliza la			
	de otro caso de uso y,	funcionalidad de otro caso			
	además, el caso de uso al que	de uso pero y el caso de uso			
	hace referencia está	al que hace referencia NO			
	desarrollado	está desarrollado			
Relación de	El caso de uso base solo tiene	El caso de uso base hace	A: Hasta 5 pts.		
extensión (1)	el punto de extensión donde	referencia al caso de uso que	C: 0 pts		
	este caso de uso podría ser	extiende			
	extendido				
Relación de	El caso de uso que extiende	El caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts.		
extensión (2)	tiene el punto de extensión de	NO tiene el punto de	C: 0 pts		
	caso de uso base y la	extensión de caso de uso			
	condición de extensión	base ni tampoco la condición			
		de extensión			
Calificación					
del caso de uso				70	

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10



CU-10 - ELIMINAR PEDIDO Revisión actual 1 – 06-12-2021

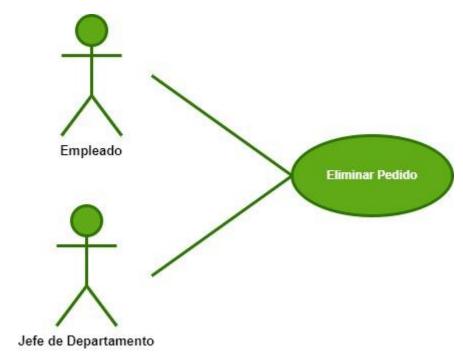


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	06-12-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



2) Objetivos:

Gestionar los pedidos realizador por los empleados del departamento comprobando el gasto de la compra con los fondos de la empresa.

3) Disparadores:

El empleado elimina el pedido gestionado de esta manera evita un pedido innecesario. El Jefe de departamento ingresa en la lista de pedidos y elimina los que seleccione por diversos motivos.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	D Y NOMBRE: CU-10 ELIMINAR PEDIDO					
ESTADO:	En proceso					
DESCRIPCION: Permite al e	DESCRIPCION: Permite al empleado y jefe de departamento eliminar todo un pedido.					
ACTOR PRINCIPAL: Empleado / Jefe de Departamento						
ACTORES SECUNDARIO:						
PRECONDICIONES: Disponer al menos de un pedido con insumos.						
PUNTOS DE EXTENSION:						

CONDICION:

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El empleado/jefe de departamento pulsa del menú administración "Pedidos"
- 2-El sistema muestra los pedidos realizados a enviar
- 3-El empleado/jefe de departamento selecciona de la lista de pedidos el que desea eliminar.
- 4-El sistema lo marca seleccionado y se habilita el botón de "Eliminar Pedido"
- 5-El empleado/jefe de departamento pulsa "Eliminar Pedido".
- 6-El sistema advierte de la eliminación del pedido y despliega la pregunta para la confirmación.
- 7-El empleado/jefe de departamento acepta y confirma la eliminación del pedido.

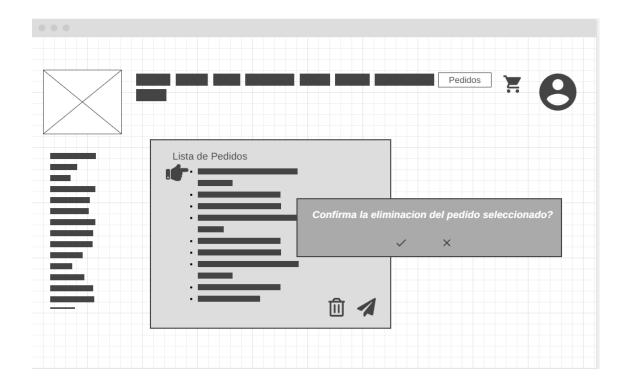
FLUJOS ALTERNATIVO:

- 7-1 Si cancela la eliminación vuelve al paso 1
- 7-2 Si acepta la eliminación el sistema elimina el pedido y retorna a la pantalla principal.

POSTCONDICIONES: Se borra el pedido y todos los productos que el contenía.

Diseño de pantalla

CU [10] ELIMINAR PEDIDO



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [10] Eliminar pedido

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Nota alumno	Nota profesor
Nombre del caso de uso	El nombre del caso de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor.	El nombre del casos de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor, pero no tiene una vinculación directa con la funcionalidad del sistema	El nombre del casos de uso está descripto desde el punto de vista del sistema	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso da una idea general de las características del mismo	La descripción del caso de uso da una idea parcial de las características del mismo	La descripción del caso de uso no permite entender las características del mismo	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts C: 0 pts.	5	
Desarrollo del caso de uso	El caso de uso está centrado en lo que sistema tiene que hacer para satisfacer el objetivo del actor y no como se logrará.	El caso de uso está centrado tanto en lo que sistema tiene que hacer, como en lo que hace el sistema para lograrlo	El caso de uso está centrado en cómo el sistema debe hacer para lograr lo que el actor requiere.	A: Hasta 25 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	25	
Lectura del caso de uso	El caso de uso tiene una estructura clara, tiene frases cortas y es fácil de leer por personas no expertas	El caso de uso tiene una estructura clara, pero tiene frases muy largas para describir el intercambio de mensajes	El caso de uso no es claro y requiere de conocimientos de expertos para comprender su utilidad	A: Hasta 15 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	15	

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Tamaño de las	El tamaño de las	El tamaño de las	Las especificaciones del	A: Hasta 10 pts.	4	
especificacio-	especificaciones es mayor a 20	especificaciones está entre 10	casos de uso son demasiado	B: Hasta 5 pts.		
nes en el	y menor a 40 líneas de	y 19 líneas de intercambio de	cortas (menos de 10 líneas)	C: 0 pts		
escenario	intercambio de mensajes	mensajes				
principal						
	Nota: estos valores son					
	orientativos					
Alta, baja,	El caso de uso no modela			A: Hasta 5 pts.		
modificación y	ninguna de estas actividades					
consultas						
(ABM-C)						
Flujo	Corresponde a errores o	Corresponde a errores o	NO corresponde a errores o	A: Hasta 5 pts.	5	
alternativo	excepciones en el escenario	excepciones en el escenario	excepciones en el escenario	B: Hasta 3 pts.		
	principal. Una vez concluida	principal.	principal.	C: 0 pts		
	resuelve el problema y					
	continua en el escenario					
	principal o finaliza el caso de					
	uso					
Pre condición	La precondición establecida en		La precondición establecida	A: Hasta 5 pts.	5	
	el caso de uso No es probada		en el caso de uso es probada			
	en el escenario principal		en el escenario principal	C: 0 pts		
					_	
Post condición	La post condición se	La post condición se	La post condición NO se	A: Hasta 5 pts.	5	
	desprende como consecuencia	desprende como consecuencia	desprende como	B: Hasta 3 pts.		
	del desarrollo del caso de uso	del desarrollo del caso de uso,	consecuencia del desarrollo	C: 0 pts		
	y establece cómo queda el	pero NO establece cómo	del caso de uso			
	sistema una vez que el caso de	queda el sistema una vez que				
	uso es terminado con éxito	el caso de uso es terminado				
		con éxito				

Profesor Titular: Dr. Carlos Neil

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y	de uso que no fueron	C: 0 pts		
	eso está claramente	analizados			
	establecido				
Relación de	El caso de uso base tiene	El caso de uso base tiene	A: Hasta 5 pts.		
inclusión	expresamente establecida en	expresamente establecida en	C: 0 pts		
	dónde utiliza la funcionalidad	dónde utiliza la			
	de otro caso de uso y,	funcionalidad de otro caso			
	además, el caso de uso al que	de uso pero y el caso de uso			
	hace referencia está	al que hace referencia NO			
	desarrollado	está desarrollado			
Relación de	El caso de uso base solo tiene	El caso de uso base hace	A: Hasta 5 pts.		
extensión (1)	el punto de extensión donde	referencia al caso de uso que	C: 0 pts		
	este caso de uso podría ser	extiende			
	extendido				
Relación de	El caso de uso que extiende	El caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts.		
extensión (2)	tiene el punto de extensión de	NO tiene el punto de	C: 0 pts		
	caso de uso base y la	extensión de caso de uso			
	condición de extensión	base ni tampoco la condición			
		de extensión			
Calificación					
del caso de uso				74	

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10



CU-12 - GESTIONAR PEDIDO Revisión actual 1 – 19-11-2021

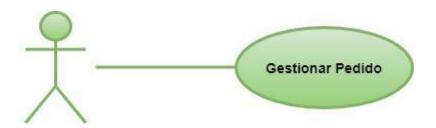


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	19-11-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



Jefe de Departamento

2) Objetivos:

Gestionar los pedidos realizados por los empleados del departamento comprobando el gasto de la compra y las cantidades.

3) Disparadores:

El jefe de departamento ingresa al pedido enviado por el empleado para verificar el mismo de esta manera poder gestionar la tramitación.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	CU-12 GESTIONAR PEDIDO
ESTADO:	En proceso

DESCRIPCION: Permite a los Jefes de departamento gestionar los pedidos, comprobando fondos, enviándolo y cambiándole el estado del mismo según corresponda.

ACTOR PRINCIPAL: Jefe de Departamento

ACTORES SECUNDARIO:

PRECONDICIONES: Disponer al menos de un pedido en estado de tramitación y otro en estado sin stock.

PUNTOS DE EXTENSION:

CONDICION:

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El jefe de departamento entra en el menú de administración
- 2-El sistema muestra la opción "Ver Pedidos"
- 3-El jefe de departamento pulsa sobre "Ver Pedidos"
- 4-El sistema despliega pedidos en forma de lista
- 5-El jefe de departamento pulsa sobre "Tramitación" para ver los pedidos en este estado.
- 6-El sistema muestra los pedidos le indica que seleccione el pedido
- 7-El jefe de departamento pulsa sobre ver productos en el pedido que queremos tramitar
- 8-El sistema despliega una ventana con campos a completar fecha de recepción y número de seguimiento de orden
- 9-EL jefe de departamento en una nueva ventana introducirá la fecha de recepción y el número de seguimiento de orden.
- 10-El sistema confirma el llenado de los campos y envía una confirmación de tramitación.

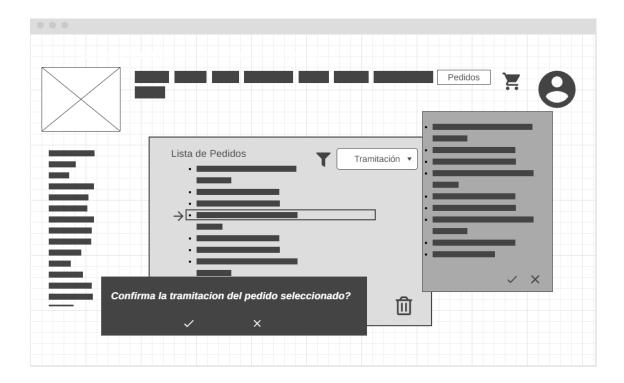
FLUJOS ALTERNATIVO:

- 3.1 Si no hay pedidos el sistema dará un mensaje "No hay pedidos para tramitar" y se volverá al paso 2
- 9.1 Si no se completan los campos con los datos solicitados saldrá un mensaje indicando "complete los campos". Sino retornara al punto 8.

POSTCONDICIONES: Si se selecciona un número mayor que 0, la cantidad de unidades pedidas de esa unidad pasa a ser esa. Si se selecciona 0, se borra dicho producto del carrito. Si se selecciona un número menor de 0, no se actualiza la cantidad

Diseño de pantalla

CU [12] GESTIONAR PEDIDO



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [12] Gestionar pedido

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Nota alumno	Nota profesor
Nombre del caso de uso	El nombre del caso de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor.	El nombre del casos de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor, pero no tiene una vinculación directa con la funcionalidad del sistema	El nombre del casos de uso está descripto desde el punto de vista del sistema	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso da una idea general de las características del mismo	La descripción del caso de uso da una idea parcial de las características del mismo	La descripción del caso de uso no permite entender las características del mismo	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts C: 0 pts.	4	
Desarrollo del caso de uso	El caso de uso está centrado en lo que sistema tiene que hacer para satisfacer el objetivo del actor y no como se logrará.	El caso de uso está centrado tanto en lo que sistema tiene que hacer, como en lo que hace el sistema para lograrlo	El caso de uso está centrado en cómo el sistema debe hacer para lograr lo que el actor requiere.	A: Hasta 25 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	20	
Lectura del caso de uso	El caso de uso tiene una estructura clara, tiene frases cortas y es fácil de leer por personas no expertas	El caso de uso tiene una estructura clara, pero tiene frases muy largas para describir el intercambio de mensajes	El caso de uso no es claro y requiere de conocimientos de expertos para comprender su utilidad	A: Hasta 15 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	15	

Tamaño de las especificaciones en el escenario principal Alta, baja, modificación y consultas (ABM-C)	El tamaño de las especificaciones es mayor a 20 y menor a 40 líneas de intercambio de mensajes Nota: estos valores son orientativos El caso de uso no modela ninguna de estas actividades	El tamaño de las especificaciones está entre 10 y 19 líneas de intercambio de mensajes	Las especificaciones del casos de uso son demasiado cortas (menos de 10 líneas)	A: Hasta 10 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts A: Hasta 5 pts.	5
Flujo alternativo	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal. Una vez concluida resuelve el problema y continua en el escenario principal o finaliza el caso de uso	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	NO corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5
Pre condición	La precondición establecida en el caso de uso No es probada en el escenario principal		La precondición establecida en el caso de uso es probada en el escenario principal	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5
Post condición	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso y establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso, pero NO establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición NO se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y eso está claramente establecido	de uso que no fueron analizados	C: 0 pts		
Relación de inclusión	El caso de uso base tiene expresamente establecida en dónde utiliza la funcionalidad de otro caso de uso y, además, el caso de uso al que hace referencia está desarrollado	El caso de uso base tiene expresamente establecida en dónde utiliza la funcionalidad de otro caso de uso pero y el caso de uso al que hace referencia NO está desarrollado	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts		
Relación de extensión (1)	El caso de uso base solo tiene el punto de extensión donde este caso de uso podría ser extendido	El caso de uso base hace referencia al caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts		
Relación de extensión (2)	El caso de uso que extiende tiene el punto de extensión de caso de uso base y la condición de extensión	El caso de uso que extiende NO tiene el punto de extensión de caso de uso base ni tampoco la condición de extensión	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts		
Calificación del caso de uso				75	

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10



CU-16 - INGRESAR INSUMO Revisión actual 1 – 06-12-2021

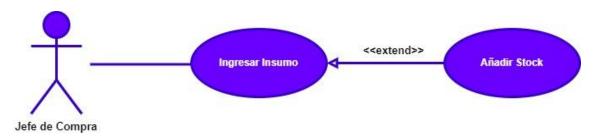


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	06-12-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



2) Objetivos:

Ingresar insumo que se acuerda con los proveedores contratados.

3) Disparadores:

El jefe de compra ingresa a la sección "ingresar insumo" y añade stock de los mismos en base a la disponibilidad de los proveedores contratados.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	CU-16 INGRESAR INSUMO
ESTADO:	En proceso

DESCRIPCION: Esta funcionalidad permite registrar los insumos en el sistema en base a los proveedores contratados.

ACTOR PRINCIPAL: Jefe de Compra

ACTORES SECUNDARIO:

PRECONDICIONES: Todo insumo tiene que llevar al menos un stock (aunque el stock sea 0)

PUNTOS DE EXTENSION:

CU[17]Añadir Stock

CONDICION:

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El Jefe de compra ingresa al menú de administración.
- 2-El sistema despliega opción "Ingresar Insumo".
- 3-El jefe de compra pulsa "Registrar Insumo".
- 4-El sistema despliega las "Categorías".
- 5-El jefe de compra selecciona la categoría.
- 6-El sistema muestra CU[17] "Añadir Stock"
- 7-EL jefe de compra selecciona la opción CU[17] "Añadir Stock"
- 8-El sistema abre un formulario donde debe cargar la imagen del insumo, la descripción, el proveedor, el stock y el precio.
- 9-El jefe de compra completa cargando la imagen, la descripción, el proveedor, el stock y el precio del insumo.
- 10-El sistema pregunta si quiere confirmar el registro.
- 11-El jefe de compra pulsa "aceptar".

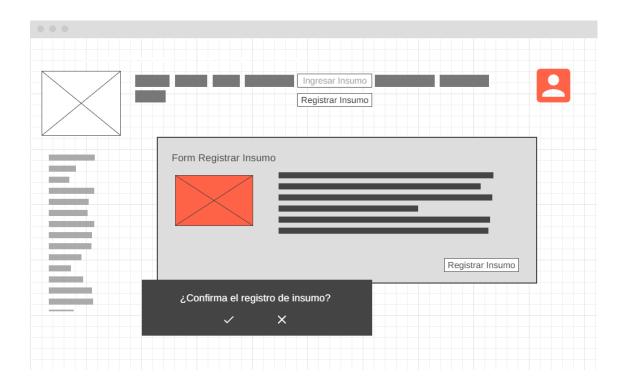
FLUJOS ALTERNATIVO:

- 8.1- Si no rellena el campo obligatorio de cantidad en stock aparecerá cartel indicando volver al paso 4.
- 11.1-Si no confirma el registro puede cancelar el mismo y vuelve al paso 4.

POSTCONDICIONES: Se crea el stock con la imagen, descripción, proveedor, cantidad y precio del insumo cargados en el formulario, además de en la categoría que seleccionamos.

Diseño de pantalla

CU [16] Ingresar Insumo



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [16] Ingresar Insumo

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE LOGRADO (A)	MEDIANAMENTE LOGRADO (B)	INSUFICIENTEMENTE LOGRADO (C)	Puntaje	Nota alumno	Nota profesor
Nombre del caso de uso	El nombre del caso de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor.	El nombre del casos de uso está descripto desde la perspectiva de los objetivos del actor, pero no tiene una vinculación directa con la funcionalidad del sistema	El nombre del casos de uso está descripto desde el punto de vista del sistema	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso da una idea general de las características del mismo	La descripción del caso de uso da una idea parcial de las características del mismo	La descripción del caso de uso no permite entender las características del mismo	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts C: 0 pts.	5	
Desarrollo del caso de uso	El caso de uso está centrado en lo que sistema tiene que hacer para satisfacer el objetivo del actor y no como se logrará.	El caso de uso está centrado tanto en lo que sistema tiene que hacer, como en lo que hace el sistema para lograrlo	El caso de uso está centrado en cómo el sistema debe hacer para lograr lo que el actor requiere.	A: Hasta 25 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	25	
Lectura del caso de uso	El caso de uso tiene una estructura clara, tiene frases cortas y es fácil de leer por personas no expertas	El caso de uso tiene una estructura clara, pero tiene frases muy largas para describir el intercambio de mensajes	El caso de uso no es claro y requiere de conocimientos de expertos para comprender su utilidad	A: Hasta 15 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts	15	

Tamaño de las especificaciones en el escenario principal	El tamaño de las especificaciones es mayor a 20 y menor a 40 líneas de intercambio de mensajes Nota: estos valores son orientativos El caso de uso no modela	El tamaño de las especificaciones está entre 10 y 19 líneas de intercambio de mensajes	Las especificaciones del casos de uso son demasiado cortas (menos de 10 líneas)	A: Hasta 10 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts A: Hasta 5 pts.	5	
modificación y consultas (ABM-C)	ninguna de estas actividades					
Flujo alternativo	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal. Una vez concluida resuelve el problema y continua en el escenario principal o finaliza el caso de uso	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	NO corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Pre condición	La precondición establecida en el caso de uso No es probada en el escenario principal		La precondición establecida en el caso de uso es probada en el escenario principal	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Post condición	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso y establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso, pero NO establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición NO se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y eso está claramente establecido	de uso que no fueron analizados	C: 0 pts		
Relación de inclusión	El caso de uso base tiene expresamente establecida en dónde utiliza la funcionalidad de otro caso de uso y, además, el caso de uso al que hace referencia está desarrollado	El caso de uso base tiene expresamente establecida en dónde utiliza la funcionalidad de otro caso de uso pero y el caso de uso al que hace referencia NO está desarrollado	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts		
Relación de extensión (1)	El caso de uso base solo tiene el punto de extensión donde este caso de uso podría ser extendido	El caso de uso base hace referencia al caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Relación de extensión (2)	El caso de uso que extiende tiene el punto de extensión de caso de uso base y la condición de extensión	El caso de uso que extiende NO tiene el punto de extensión de caso de uso base ni tampoco la condición de extensión	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Calificación del caso de uso				92	

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10



CU-22 - CREAR CATEGORÍA Revisión actual 1 – 06-12-2021

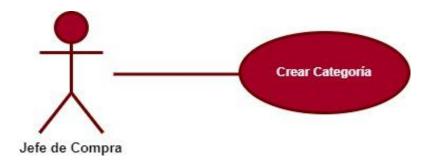


HISTORIAL DE REVISIONES

REVISION	FECHA	AUTOR	COMENTARIOS	REVISOR
1	06-12-2021	ORSINGHER-		
		TORDOYA-		
		RIVIELLO		



1) Gráfico del caso de uso



2) Objetivos:

Crear categorías de insumos para poder filtrar la búsqueda.

3) Disparadores:

El jefe de compra ingresa a la sección crear categoría agrupa los insumos dependiendo sus características.



4) Descripción analítica:

ID Y NOMBRE:	CU-22 CREAR CATEGORIA	
ESTADO:	En proceso	
DESCRIPCION: Esta funcionalidad permite crear categorías en el sistema		
ACTOR PRINCIPAL: Jefe de Compra		
ACTORES SECUNDARIO:		
PRECONDICIONES: Solo se podrán crear subcategorías de las categorías padre.		
PUNTOS DE EXTENSION:		

CONDICION:

ESCENARIO PRINCIPAL:

- 1-El Jefe de compra ingresa al menú de administración.
- 2-El sistema despliega opción "Categoría".
- 3-El jefe de compra pulsa "Crear Categoría".
- 4-El sistema abre una lista de categorías padre.
- 5-El jefe de compra selecciona la categoría padre.
- 6-El sistema solicita rellenar el campo de nombre de categoría.
- 7-El jefe de compra rellena el campo de nombre de categoría.
- 8-El sistema pide la confirmación del nombre.
- 9-El jefe de compra pulsa en "aceptar" y actualiza.

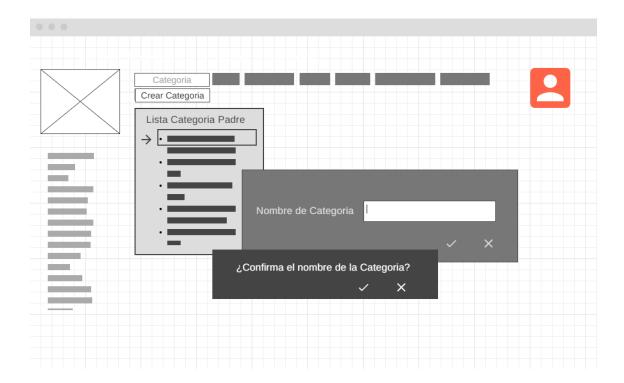
FLUJOS ALTERNATIVO:

- 7.1- Si no rellena el campo obligatorio aparecerá cartel indicando volver al paso 5.
- 9.1-Si no confirma el nombre puede cancelar el mismo y vuelve al paso 5.

POSTCONDICIONES: Se crea la categoría y dicha categoría aparece en el menú de categoría padre que se selecciono.

Diseño de pantalla

CU [22] Crear Categoría



CASOS DE USO - Matriz de Valoración (RUBRIC)

CU [22] Crear Categoría

CRITERIOS	SUFICIENTEMENTE	MEDIANAMENTE	INSUFICIENTEMENTE	Puntaje	Nota	Nota
	LOGRADO (A)	LOGRADO (B)	LOGRADO (C)		alumno	profesor
Nombre del	El nombre del caso de uso está	El nombre del casos de uso	El nombre del casos de uso	A: Hasta 5 pts.	5	
caso de uso	descripto desde la perspectiva	está descripto desde la	está descripto desde el punto	B: Hasta 3 pts.		
	de los objetivos del actor.	perspectiva de los objetivos	de vista del sistema	C: 0 pts		
		del actor, pero no tiene una				
		vinculación directa con la				
		funcionalidad del sistema				
Descripción	La descripción del caso de uso	La descripción del caso de uso	La descripción del caso de	A: Hasta 5 pts.	4	
del caso de	da una idea general de las	da una idea parcial de las	uso no permite entender las	B: Hasta 3 pts		
uso	características del mismo	características del mismo	características del mismo	C: 0 pts.		
Desarrollo	El caso de uso está centrado	El caso de uso está centrado	El caso de uso está centrado	A: Hasta 25 pts.	20	
del caso	en lo que sistema tiene que	tanto en lo que sistema tiene	en cómo el sistema debe	B: Hasta 5 pts.	20	
de uso	hacer para satisfacer el	que hacer, como en lo que	hacer para lograr lo que el	C: 0 pts		
ue uso	objetivo del actor y no como	hace el sistema para lograrlo	actor requiere.	C. o pis		
	se logrará.	nace er sistema para rograno	actor requiere.			
	o lograna.					
Lectura del	El caso de uso tiene una	El caso de uso tiene una	El caso de uso no es claro y	A: Hasta 15 pts.	15	
caso de uso	estructura clara, tiene frases	estructura clara, pero tiene	requiere de conocimientos de	-		
	cortas y es fácil de leer por	frases muy largas para	expertos para comprender su	C: 0 pts		
	personas no expertas	describir el intercambio de	utilidad			
		mensajes				

Tamaño de las especificaciones en el escenario principal	El tamaño de las especificaciones es mayor a 20 y menor a 40 líneas de intercambio de mensajes Nota: estos valores son orientativos El caso de uso no modela	El tamaño de las especificaciones está entre 10 y 19 líneas de intercambio de mensajes	Las especificaciones del casos de uso son demasiado cortas (menos de 10 líneas)	A: Hasta 10 pts. B: Hasta 5 pts. C: 0 pts A: Hasta 5 pts.	5	
modificación y consultas (ABM-C)	ninguna de estas actividades					
Flujo alternativo	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal. Una vez concluida resuelve el problema y continua en el escenario principal o finaliza el caso de uso	Corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	NO corresponde a errores o excepciones en el escenario principal.	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	
Pre condición	La precondición establecida en el caso de uso No es probada en el escenario principal		La precondición establecida en el caso de uso es probada en el escenario principal	A: Hasta 5 pts. C: 0 pts	5	
Post condición	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso y establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso, pero NO establece cómo queda el sistema una vez que el caso de uso es terminado con éxito	La post condición NO se desprende como consecuencia del desarrollo del caso de uso	A: Hasta 5 pts. B: Hasta 3 pts. C: 0 pts	5	

Finalización	Un caso de uso tiene dos	Existen escenarios del caso	A: Hasta 5 pts.	5	
del caso de uso	posibles finales: exitoso o no y	de uso que no fueron	C: 0 pts		
	eso está claramente	analizados			
	establecido				
Relación de	El caso de uso base tiene	El caso de uso base tiene	A: Hasta 5 pts.		
inclusión	expresamente establecida en	expresamente establecida en	C: 0 pts		
	dónde utiliza la funcionalidad	dónde utiliza la			
	de otro caso de uso y,	funcionalidad de otro caso			
	además, el caso de uso al que	de uso pero y el caso de uso			
	hace referencia está	al que hace referencia NO			
	desarrollado	está desarrollado			
Relación de	El caso de uso base solo tiene	El caso de uso base hace	A: Hasta 5 pts.		
extensión (1)	el punto de extensión donde	referencia al caso de uso que	C: 0 pts		
	este caso de uso podría ser	extiende			
	extendido				
Relación de	El caso de uso que extiende	El caso de uso que extiende	A: Hasta 5 pts.		
extensión (2)	tiene el punto de extensión de	NO tiene el punto de	C: 0 pts		
	caso de uso base y la	extensión de caso de uso			
	condición de extensión	base ni tampoco la condición			
		de extensión			
Calificación				74	
del caso de uso					

Nota: cada caso de uso debe ir acompañado por su respectiva plantilla de evaluación (RUBRIC) realizada por los alumnos

Sistema de Calificación

0-59 puntos: 2, 60 puntos: 4 (APROBADO), 70 puntos: 6, 80 puntos: 8, 90 puntos: 9, 100 puntos: 10