





UAIOnline



OBJETIVOS

El objetivo de esta unidad es el diseño de diagramas E/R a través de modelos, y entendiendo las características de los elementos que lo componen. Los tipos de relaciones que se dan entre las entidades y poder representarlos a través del uso de diferentes notaciones de diseño.

GUÍA DE PREGUNTAS PARA REVISAR CONCEPTUALMENTE LA UNIDAD:

- 1. ¿Qué es una entidad? Cite dos ejemplos.
- 2. ¿Para qué sirve una entidad?
- 3. ¿Qué es un atributo? Cite dos ejemplos.
- 4. ¿Qué es una entidad regular?
- 5. ¿Qué es una débil?
- 6. ¿Qué es un supertipo? De un ejemplo.
- 7. ¿Qué es un subtipo? De un ejemplo.
- 8. ¿Cómo se relacionan las entidades?
- 9. ¿Qué tipos de relaciones se pueden dar entre dos entidades?
- 10. ¿Qué es un modelo E/R?
- 11. ¿Para qué se utiliza una herramienta para modelar datos?
- 12. ¿Qué tipos de modelos se pueden definir con las herramientas de modelado de datos?
- 13. ¿Qué es una notación?
- 14. ¿Qué tipos de notaciones conoce? Mencione las más conocidas.
- 15. ¿Cuál es la diferencia ente el Diseño Conceptual y el Diseño Lógico?

ACTIVIDADES:

16. Arme un cuadro comparando las notaciones más usuales. Completar el cuadro.

Notación	Característica
Pata de Gallo	Permite el manejo de cardinalidad
Chen	Permite la definición de atributos multivaluados



>>