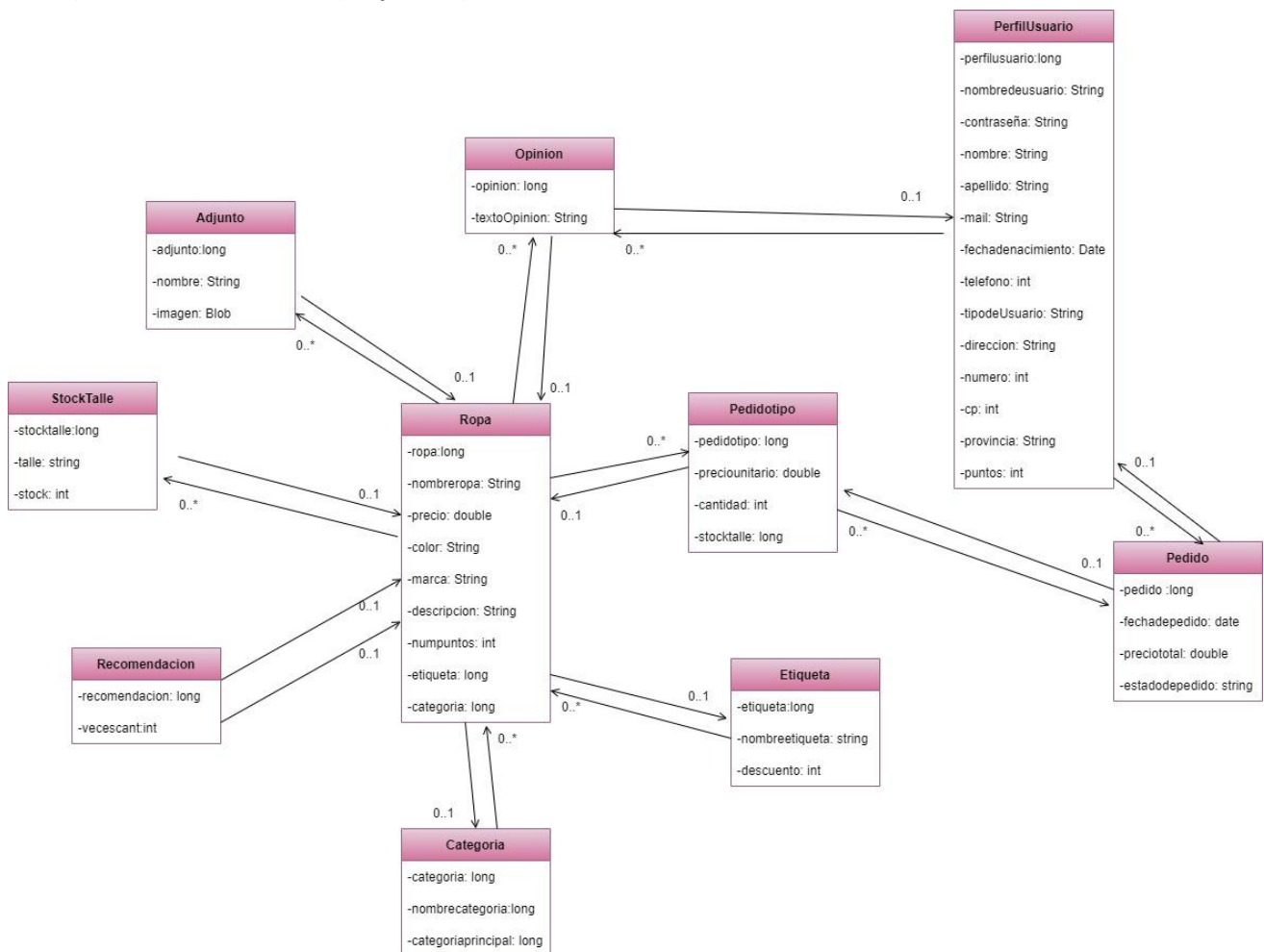


## Parte A:

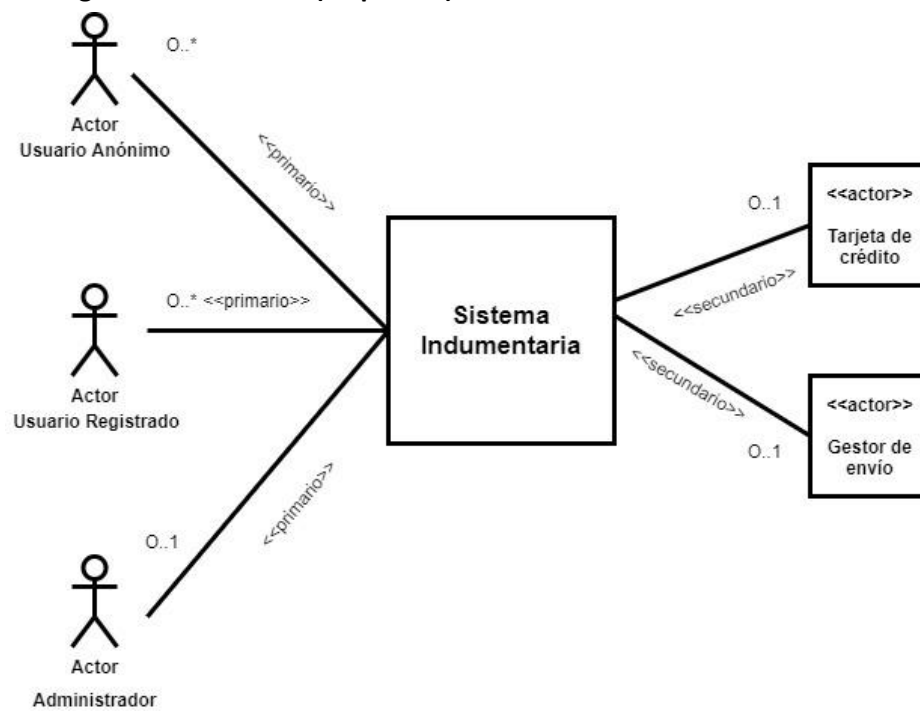
- 1) Elegir algunos de los sistemas abajo propuestos y escribir el alcance del mismo, el objetivo del sistema y las funcionalidades más importantes. (5 puntos)

**SISTEMA DE VENTA DE INDUMENTARIA:** Debido a que estamos en una época de digitalización para llegar a un mayor alcance de ventas el comercio electrónico nos permite con la compraventa obtener más facturación. Por lo cual el objetivo del sistema consiste en la creación de una aplicación web que acerque a los compradores productos de la tienda real por internet, dará a conocer la tienda en diferentes partes geográficas y da la posibilidad al cliente de comprar el producto sin moverse de su casa. La aplicación permite consultas de cualquier usuario anónimo, pero aquellos que quieran realizar una compra deberán registrarse para cerrar la misma. La aplicación no es creada para una tienda en concreto por lo que podrán utilizarla más tiendas. Las funcionalidades más importantes sería, ver los productos de la tienda de indumentaria mostrando nombre, descripción, marca, precio y foto; permitirá categorizar productos, realizar búsquedas por palabras clave, el usuario podrá generar un carrito de compra añadiendo productos, registrarse y loguearse para finalizar la compra, podrán dejar opiniones sobre los productos, el administrador podrá gestionar el contenido de la tienda, sistema basado en puntos para futuros descuentos.

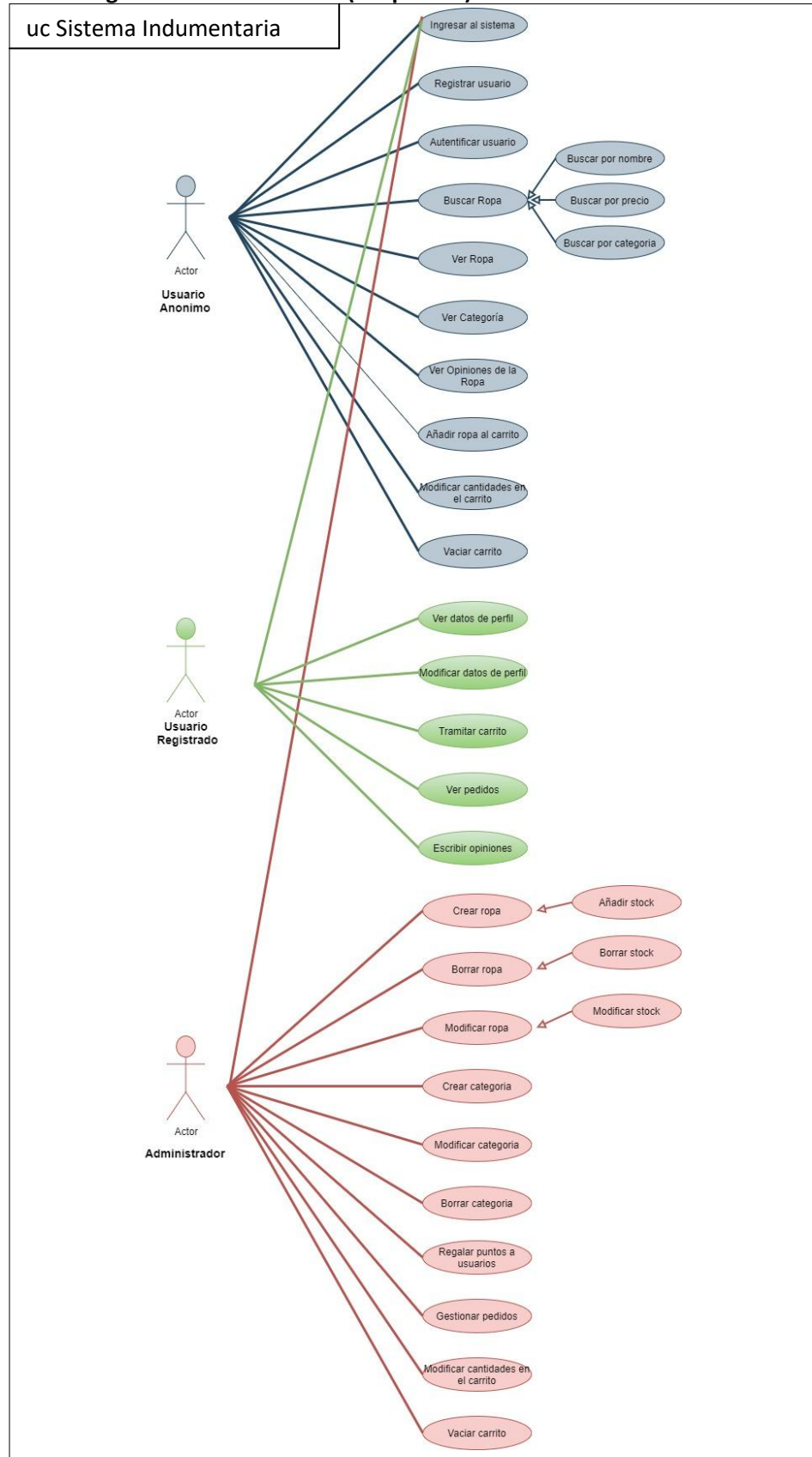
## 2) Modelo de Dominio (20 puntos)



### 3) Graficar el Diagrama de contexto (10 puntos)



## 4) Desarrollar el Diagrama de casos de uso ( 20 puntos)



## EVALUACIÓN PARCIAL – METODOLOGIA DE DESARROLLO DE SISTEMAS I

---

- 5) Elegir un caso de uso y usando la **Plantilla para casos de uso** suministrada por la cátedra **especificar el caso de uso** elegido (20puntos)

**Caso de uso: Crear Ropa (la plantilla se encuentra en esta misma carpeta de evaluación)**