

METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SISTEMAS I

GUÍA DE APRENDIZAJE 4.3

UNIDAD 4 – HERRAMIENTAS DE MODELADO

4.3 ANÁLISIS Y DISEÑO OO

UNIDAD 4

Autor de contenidos:
Carlos Neil



OBJETIVOS

Comprender las diferencias con el Análisis Estructurado. Comprender las distintas herramientas que se utilizan durante el análisis OO.

PALABRAS CLAVE

ANÁLISIS. MODELO DE DOMINIO. DIAGRAMA DE SECUENCIA DE SISTEMA

PREGUNTAS

1. ¿Qué características tiene la fase de análisis en el paradigma OO?
2. ¿Qué busca establecer y definir?
3. ¿Qué herramientas utilizamos durante el análisis OO?

EJERCICIOS

- 1) En base al siguiente enunciado
- 2) Una conocida empresa de cines nos contrata para diseñar un software. El mismo deberá permitir a los usuarios adquirir entradas de diferentes formas, a través de la caja tradicional, utilizando una terminal ATM o bien a través del sitio web de la empresa (en este último caso deberá tener un usuario registrado para tal fin). A la venta pueden aplicarse diferentes promociones utilizando diferentes medios de pago.
El sistema deberá también permitir la venta de diferentes elementos del kiosco: pochoclos, gaseosas, nachos con queso chocolates, panchos y hamburguesas. Al igual que para la venta de entradas, salvo en el ATM (que solo permite tarjeta de crédito), la venta puede hacerse con tarjetas de crédito, débito y en efectivo. Será el encargado de turno quien revise en el depósito la disponibilidad de los elementos que necesitan para fabricar pochoclo para luego emitir un pedido a través del sistema, que será aprobado por la gerencia para que luego el departamento de compras realice la compra correspondiente.
 - a. Realice el modelo de Dominio
 - b. Realice el diagrama de Secuencia de Sistema

