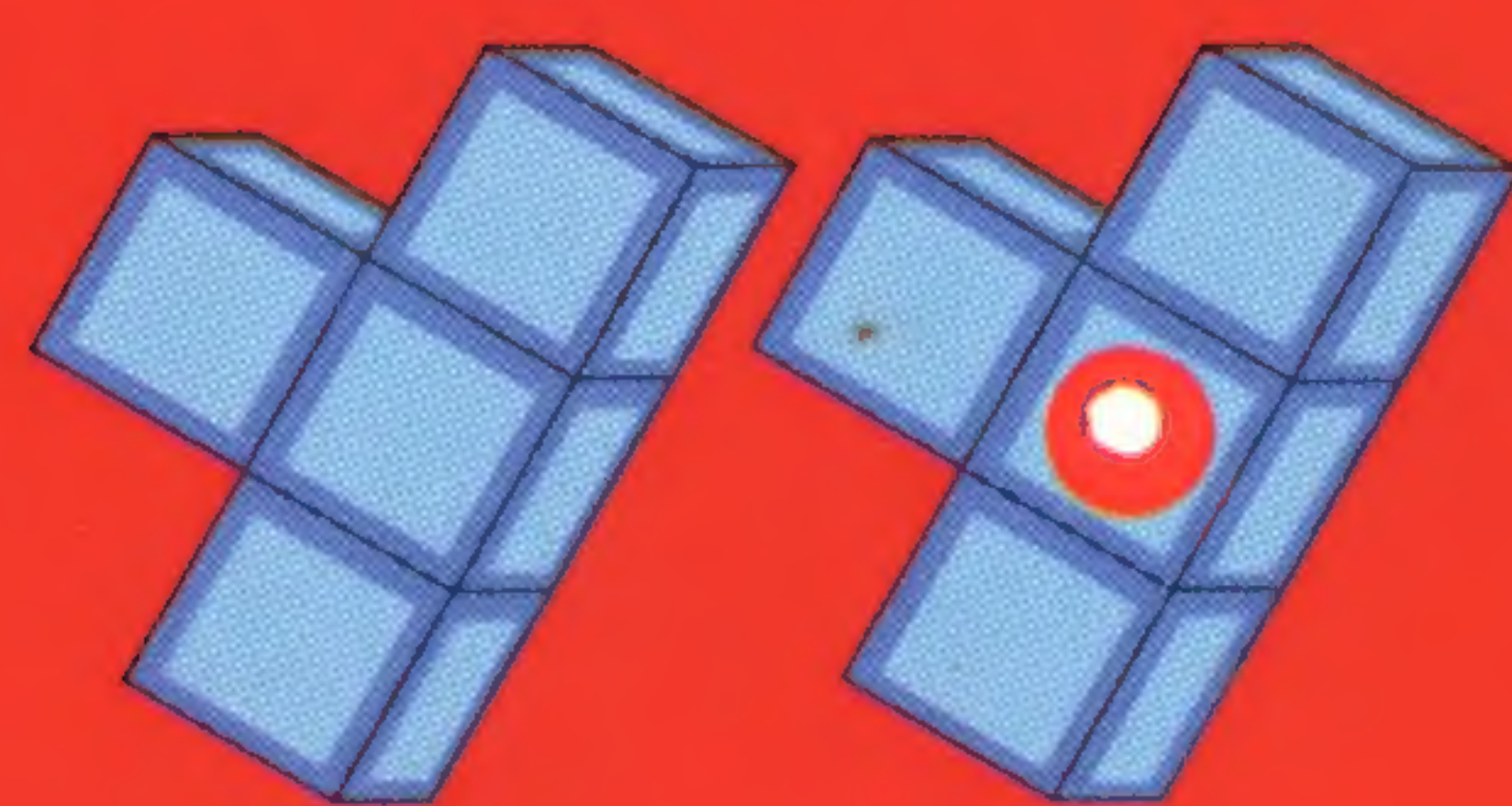


スーパーファミコン®

SHVC-T2



# SUPER TETRIS 2 + BOMBLISS



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書





# ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト  
「スーパーテトリス2+ボンブリス」をお買い上げ  
いただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前に取り扱い方、使用上の注意等、  
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい  
使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」  
は大切に保管してください。

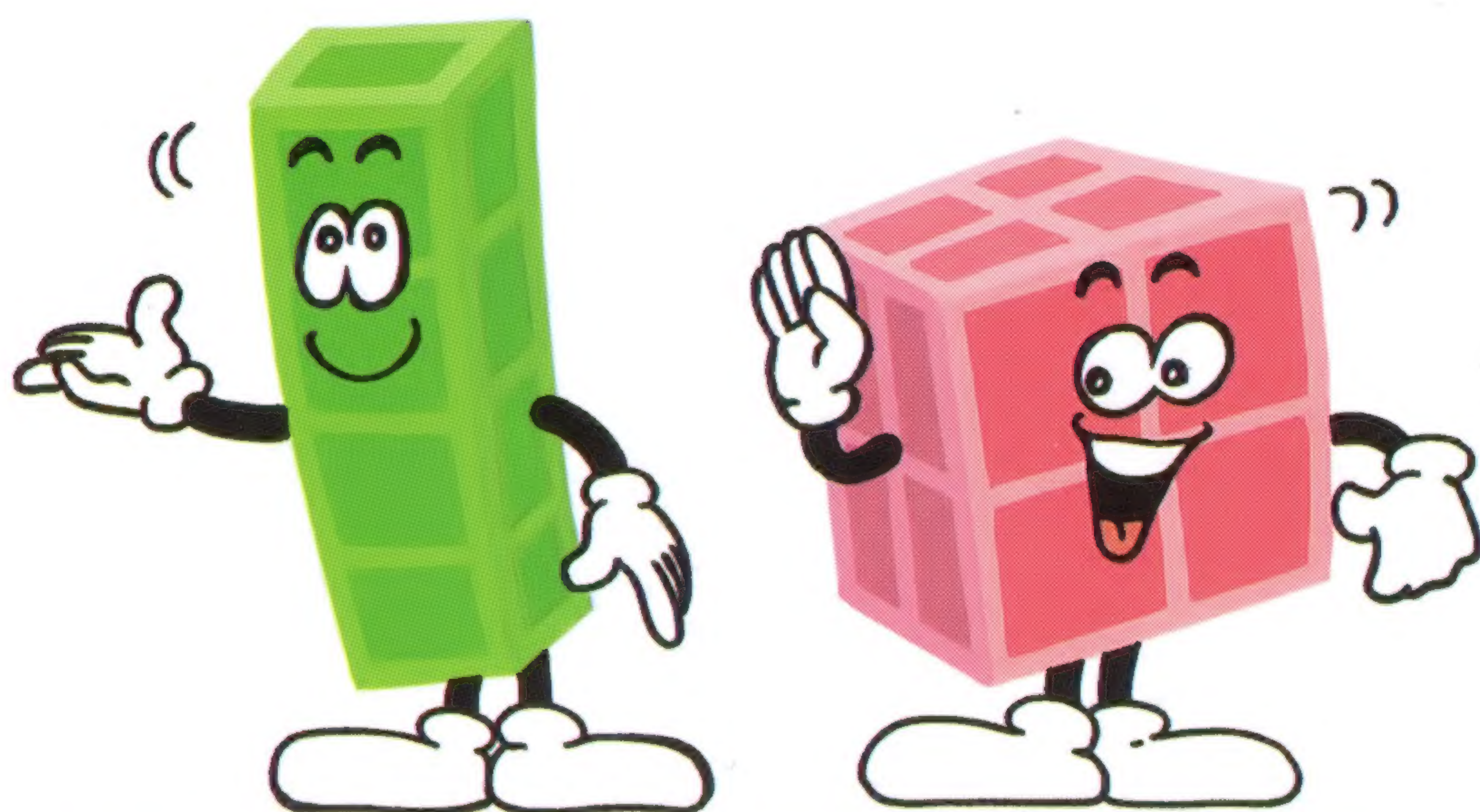
TETRIS TM AND (C) 1987  
TETRIS2 TM+BOMBLISS TM AND (C)  
1991, 1992  
V/O ELECTRONORGTECHNICA  
("ELORG")  
ALL RIGHTS RESERVED

TETRIS LICENSED TO NINTENDO  
AND SUBLICENSED TO  
BULLET-PROOF SOFTWARE

TETRIS ORIGINAL CONCEPT,  
DESIGN AND PROGRAM  
BY ALEXEY PAJITNOV

BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT  
AND DESIGN BY SEDIC,





## もくじ

おもしろパズルゲーム・スーパーテトリス2+ボンブリス	2
コントローラについて	3
こんなゲームなんだ	5
ブロックを消しちゃえ (テトリス2)	8
ブロックを消しちゃえ (ボンブリス)	10
A- <sup>タイプ</sup> Typeで遊ぼう (テトリス2)	13
B- <sup>タイプ</sup> Typeで遊ぼう (テトリス2)	14
C- <sup>タイプ</sup> Typeで遊ぼう (テトリス2)	15
Contest <sup>コンテスト</sup> で遊ぼう (ボンブリス)	17
Puzzle <sup>パズル</sup> で遊ぼう (ボンブリス)	19
2PLAYERS <sup>プレイヤーズ</sup> (テトリス2)	20
2PLAYERS <sup>プレイヤーズ</sup> (ボンブリス)	21
気になる? 得点 <sup>とくてん</sup>	22



# おもしろパズルゲーム・スーパーテトリス2+ボンブリス

あのテトリス2+ボンブリスがスーパーファミコン<sup>よう</sup>用となって新登場<sup>しんとうじょう</sup>だ。  
それも、今度<sup>こんど</sup>のテトリス2はF C版<sup>ばん</sup>最速<sup>さいそく</sup>の落下<sup>らっか</sup>スピード、レベル29を越えるスペシャル<sup>さいそく</sup>最速モードがあるんだ。

この最速<sup>さいそく</sup>モードはとっておきのものだけど、やってやるぜ<sup>おも</sup>と思う人<sup>ひと</sup>はデモをよ〜く<sup>み</sup>見てみよう。

さて、もーみんな知<sup>し</sup>っていると思うけど、知らない人<sup>ひと</sup>のために簡単<sup>かんたん</sup>に説明<sup>せつめい</sup>するぞ！！

まずは、テトリスから説明<sup>せつめい</sup>するよ。

テトリスのルールは、テトラミノ<sup>※1</sup>が画面<sup>がめんじょうぶ</sup>上部からランダムで1つずつ落ちてくるんだ。そのテトラミノを操作<sup>そうさ</sup>して横<sup>よこ</sup>一列<sup>いちれつ</sup>（10ブロック分）に並べると並べた列<sup>なら</sup>のブロックが消えてなくなっちゃう、という不思議<sup>ふしぎ</sup>なものなんだ。

そして、そして次<sup>つぎ</sup>は、ボンブリスのルールを説明<sup>せつめい</sup>するよ。

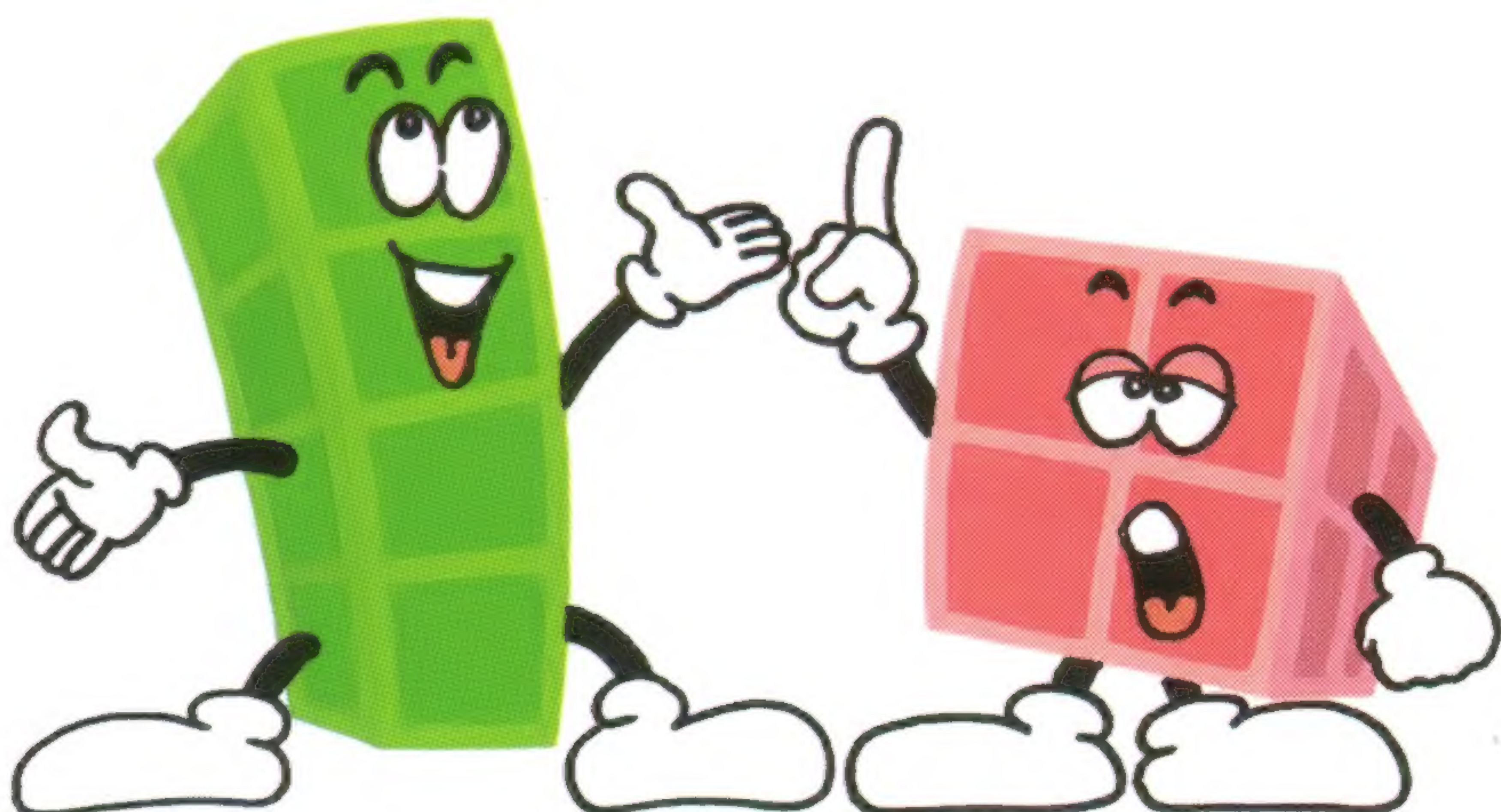
ボンブリスはブロックの中に爆弾<sup>なかくだん</sup>ブロックが登場<sup>とうじょう</sup>するんだ。落ちてくるピースを操作<sup>そうさ</sup>して横<sup>よこ</sup>一列<sup>いちれつ</sup>にブロックを並べたときに爆弾<sup>なかくだん</sup>ブロックがあると、爆弾<sup>なかくだん</sup>ブロックが爆発<sup>ばくはつ</sup>してブロックを消しちゃう、というものなんだ。

テトリス2はテトリスのルールを基本<sup>きほん</sup>とした3種類<sup>しゅるい</sup>のゲームと白熱<sup>はくねつ</sup>の2人用対戦型<sup>ふたりようたいせんがた</sup>のゲームが遊べるんだ。

また、ボンブリスにも2種類<sup>しゅるい</sup>のゲームとエキサイティングな2人用対戦型<sup>ふたりようたいせんがた</sup>のゲームが用意<sup>ようい</sup>されてるんだ。

では、スーパーテトリス2+ボンブリスの世界<sup>せかい</sup>へLet's Try<sup>レッツ トライ</sup>！！

※1 テトラミノとは4つの四角形<sup>しかくけい</sup>で構成<sup>こうせい</sup>されたピースだよ



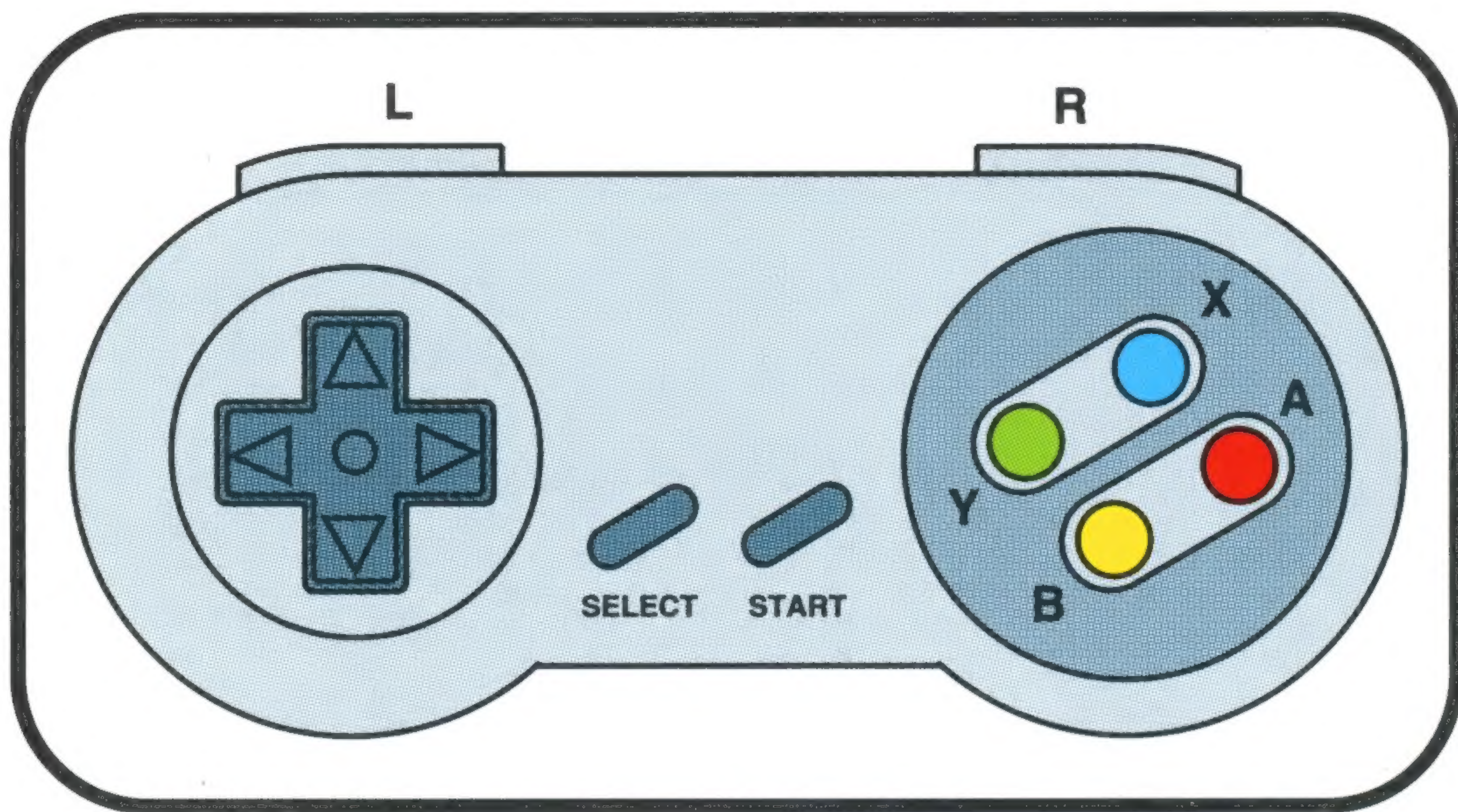


# コントローラについて



このゲームは、<sup>ふたり</sup>2人までプレイできるんだ。

## コントローラ<sup>かくぶ めいしょう きほんそうさ</sup>各部の名称と基本操作



## スタートボタン

コマンドの<sup>けってい</sup>決定：メニューやコマンドを<sup>けってい</sup>決定するときに<sup>つか</sup>使うよ。

ポーズ<sup>きのう</sup>機能：ゲーム中<sup>ちゅう</sup>にボタンを<sup>お</sup>押すとポーズがかかるんだ。  
もう一度<sup>いちどお</sup>押すと解除<sup>かいじょ</sup>されるよ。

## セレクトボタン

ネクストピース：ゲーム中<sup>ちゅう</sup>に次<sup>つぎ</sup>にあらわれるピースの<sup>ひょうじ</sup>表示を  
オン／オフするよ。

コマンドの<sup>せんたく</sup>選択：メニューやコマンドを<sup>せんたく</sup>選択するときに<sup>つか</sup>使うよ。



## じゅうじ 十字ボタン

コマンドの<sup>せんたく</sup>選択：メニューやコマンドを<sup>せんたく</sup>選択するときに<sup>つか</sup>使うよ。

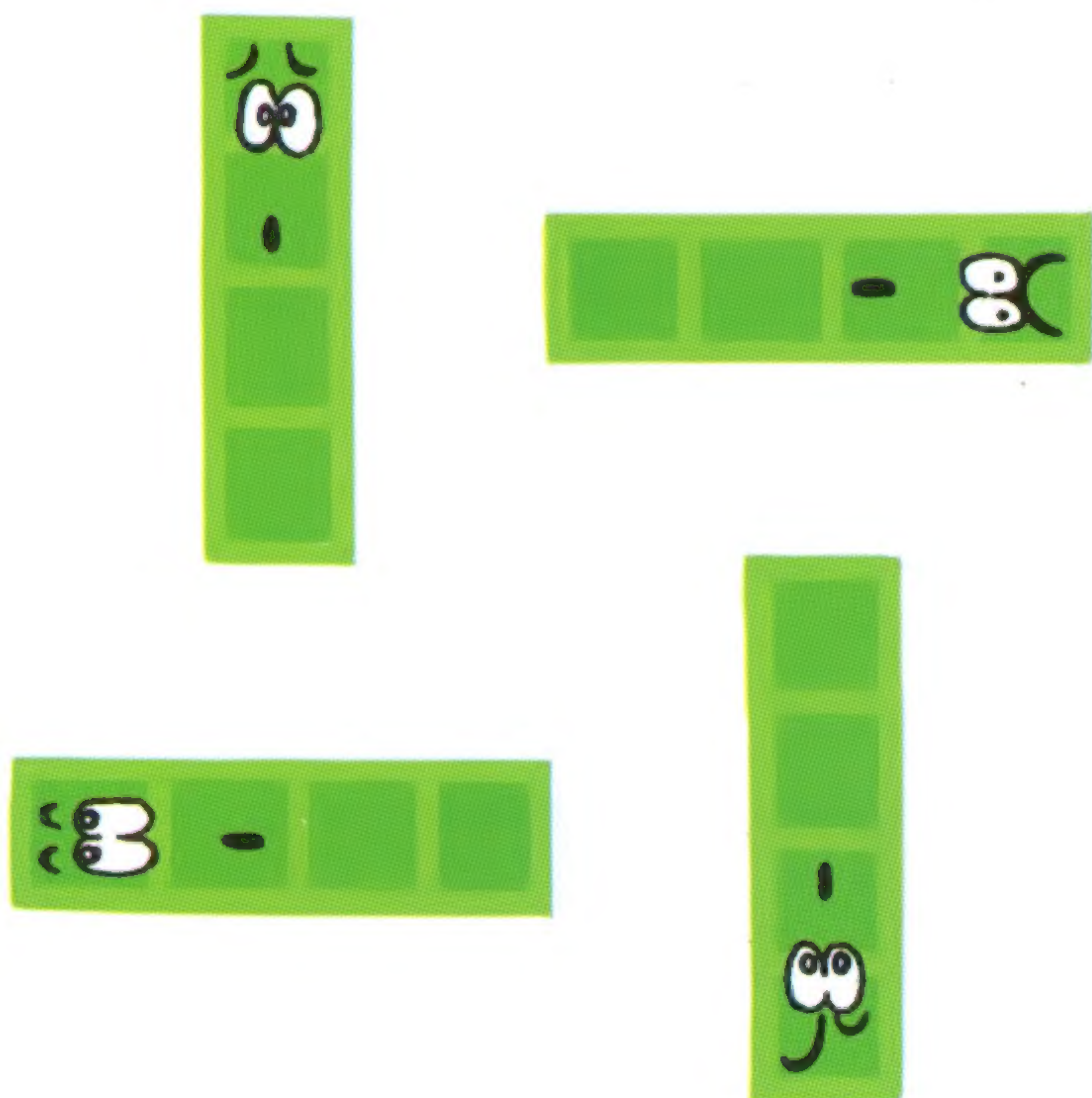
ピースの<sup>いどう</sup>移動：ピースを<sup>さゆう</sup>左右に<sup>いどう</sup>移動させたり、<sup>した</sup>下に<sup>おと</sup>落したりするよ。

## かく 各ボタン

ピースの<sup>かいてん</sup>回転

：A、B、X、Y、L、Rボタンに<sup>たいおう</sup>対応しているんだ。

<sup>しょき</sup>初期<sup>せってい</sup>設定では、Aボタンが<sup>みぎ</sup>右<sup>かいてん</sup>回転、Bボタンが<sup>ひだり</sup>左<sup>かいてん</sup>回転になっているからね。  
ボタンの<sup>せってい</sup>設定<sup>か</sup>を変えるには、オプションモードで<sup>へんこう</sup>変更できるからね。



コマンドの<sup>けってい</sup>決定

：Aボタン、Xボタンに<sup>たいおう</sup>対応しているよ。

コマンドのキャンセル

：Bボタン、Yボタンに<sup>たいおう</sup>対応しているよ。



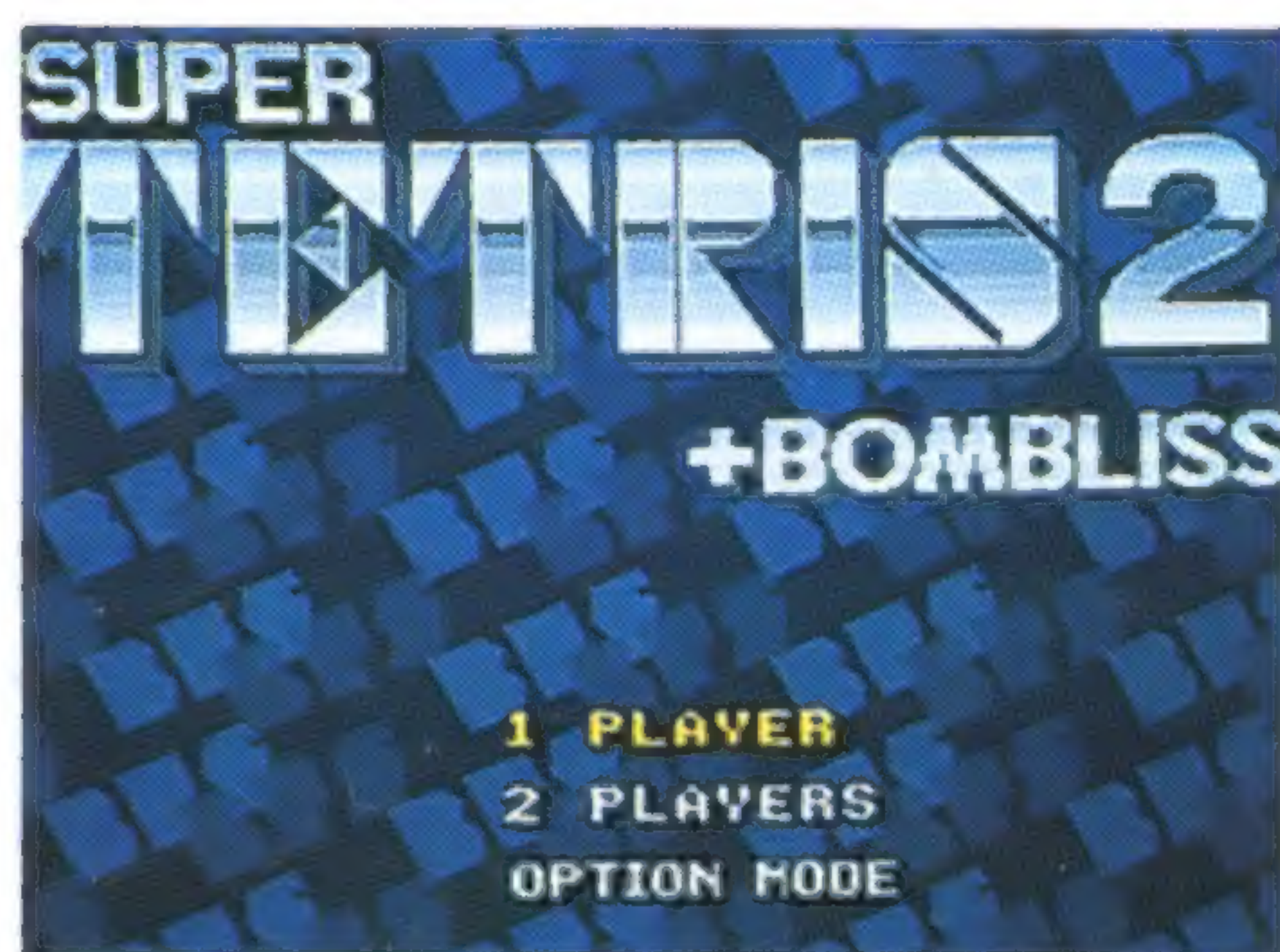
# こんなゲームなんだ



カセット（<sup>ほんびん</sup>本品）をスーパーファミコン<sup>ほんたい</sup>本体に<sup>ただ</sup>正しくセットしてね。<sup>でんげん</sup>電源スイッチを<sup>い</sup>入れてしばらくするとタイトル<sup>がめん</sup>画面が<sup>あらわ</sup>表れるよ。

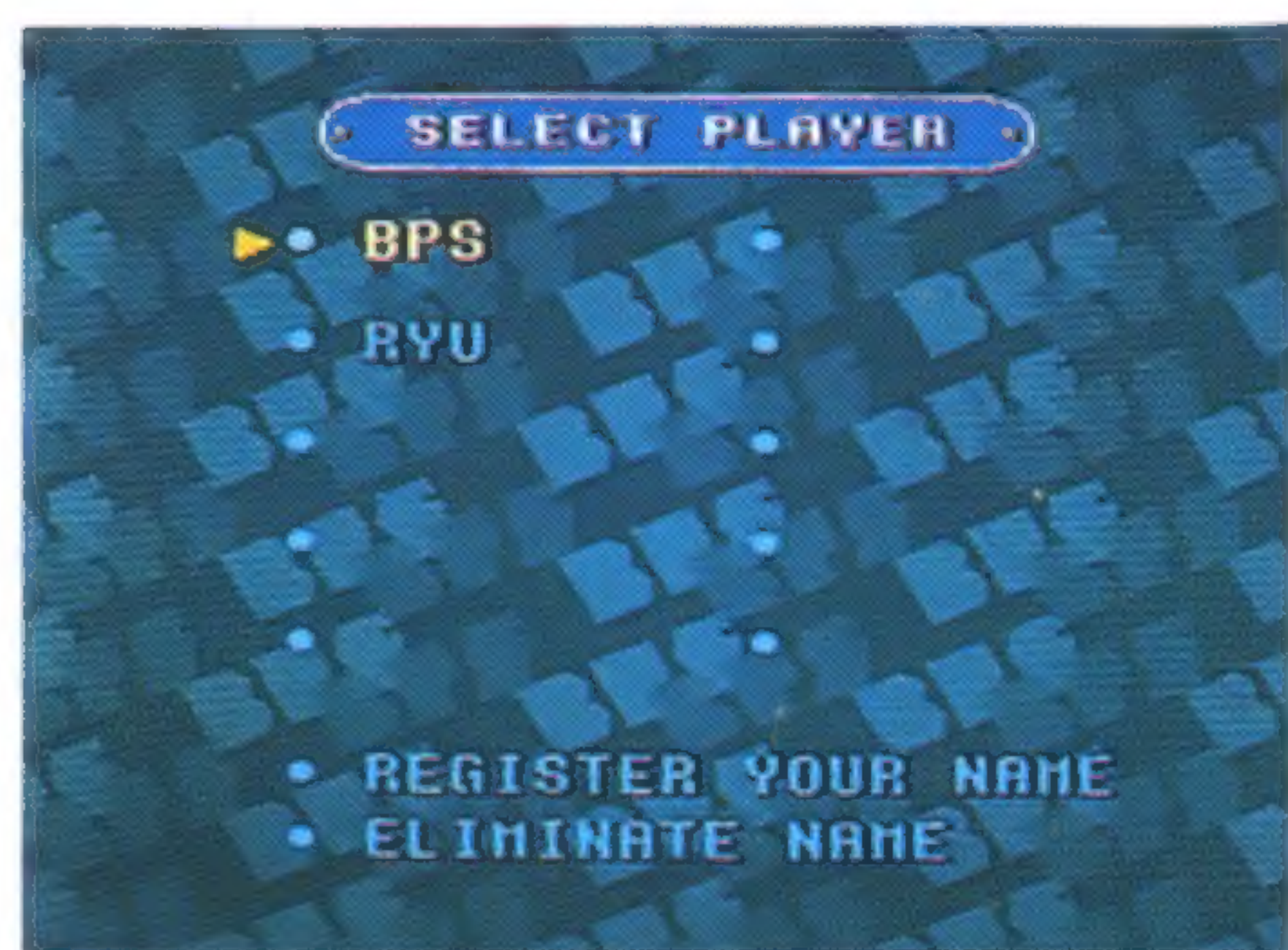
## ●タイトル<sup>がめん</sup>画面

プレイするモードを<sup>えら</sup>選んでAボタンを<sup>お</sup>押してね。



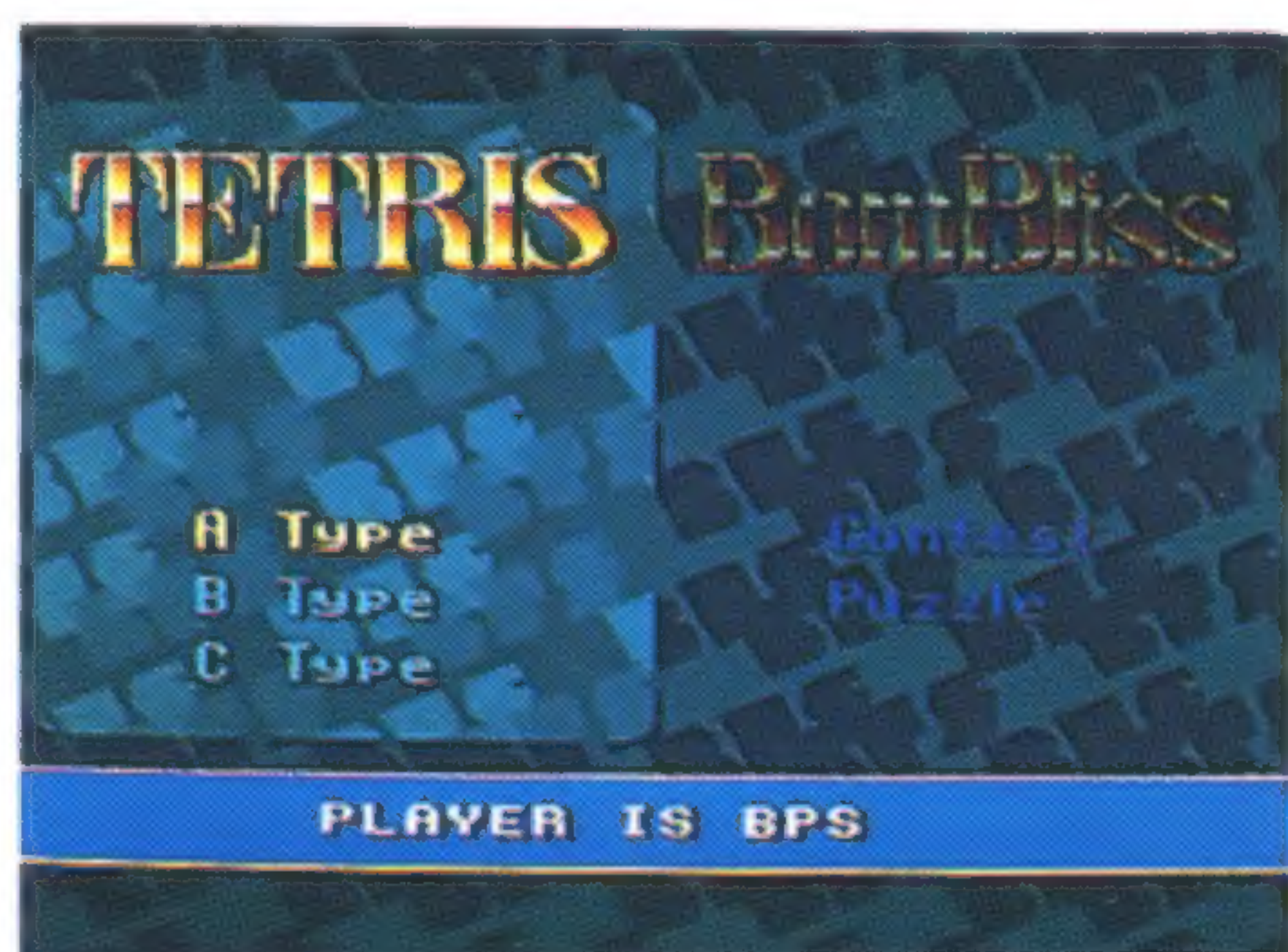
## ●プレイヤーセレクト<sup>がめん</sup>画面

プレイヤーセレクト<sup>がめん</sup>画面ではプレイヤーの<sup>せんたく</sup>選択・<sup>とうろく</sup>登録・<sup>さくじょ</sup>削除ができるんだ。  
<sup>とうろく</sup>登録・<sup>さくじょ</sup>削除をする場合は7ページのプレイヤーの<sup>とうろく</sup>登録、<sup>さくじょ</sup>削除を<sup>み</sup>見てね。  
プレイヤーの<sup>せんたく</sup>選択をしたらAボタンを<sup>お</sup>押してね。



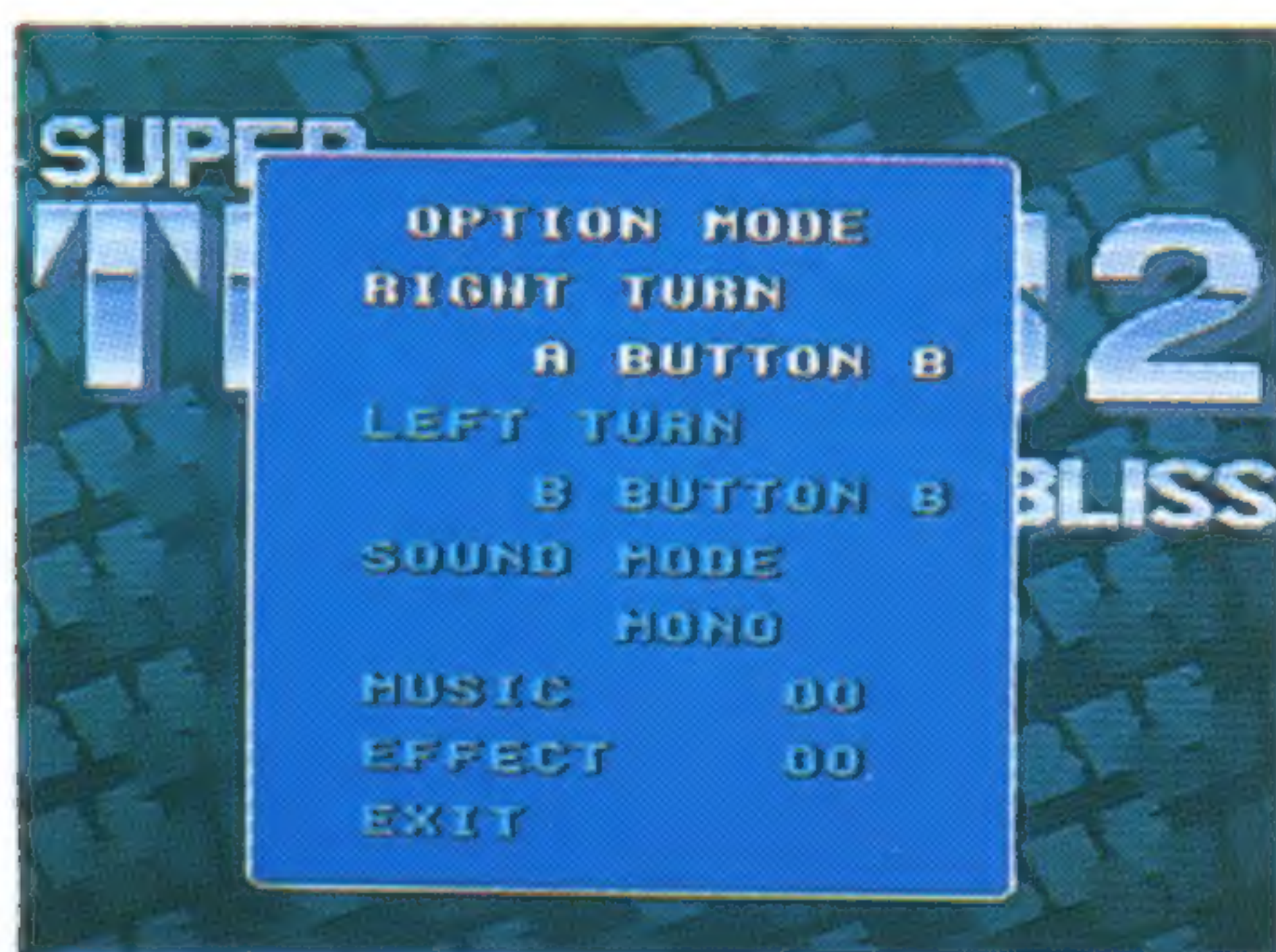
## ●ゲームセレクト<sup>がめん</sup>画面

プレイしたいなあ……と思うゲームを<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンで<sup>えら</sup>選んでAボタンを<sup>お</sup>押すとゲーム<sup>がめん</sup>画面に<sup>すす</sup>進むよ。  
また、<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの<sup>さゆう</sup>左右を<sup>お</sup>押しながらAボタンを<sup>お</sup>押すと、それぞれのタイプの<sup>ひょう</sup>スコア表を<sup>み</sup>見ることができるんだ。





## ●オプションモード画面<sup>がめん</sup>



タイトル画面<sup>がめん</sup>のときに十字ボタンでオプションモード<sup>じゅうじ</sup>を選び、Aボタンを押すとオプション画面<sup>がめん</sup>になるよ。

十字ボタンで上下に動かして項目<sup>じゅうじ</sup>を選び左右で設定変更<sup>じょうげ うご こうもく えら さゆう せっていへんこう</sup>できるんだ。

(『RIGHT TURN<sup>ライト ターン</sup>』と『LEFT TURN<sup>レフト ターン</sup>』は、コントローラのボタンで設定<sup>せってい</sup>できるからね。)

## ●RIGHT TURN・LEFT TURN<sup>ライト ターン レフト ターン</sup>

1P、2Pのブロック回転方向<sup>かいてんほうこう</sup>を好きなボタン<sup>す</sup>に設定<sup>せってい</sup>することができるんだ。

## ●SOUND MODE<sup>サウンド モード</sup>

ステレオ、モノラルのどちらかを選択<sup>せんたく</sup>できるよ。

## ●MUSIC & EFFECT<sup>ミュージック エフェクト</sup>

ゲーム中のミュージック、エフェクトを聞くことができるんだよ。

十字ボタンの左右<sup>じゅうじ さゆう えら</sup>で選んで、Aボタンを押すと曲<sup>お きょく</sup>になるよ。

## ●EXIT<sup>イグジット</sup>

オプションモードを終了<sup>しゅうりょう</sup>してタイトル画面<sup>がめん</sup>に戻るよ。



## ●初めてプレイする&新たにプレイする（プレイヤーの登録）

初めてプレイするまたは、新たにプレイする場合はプレイヤーを登録する必要があるんだ。登録するときは十字ボタンを、REGISTER YOUR NAMEにあわせてAボタンを押してね。すると、画面の下の方に文字が表示されるので文字を選んでAボタンで決定してプレイヤー名を入れてね。



★次のことを気をつけてね

登録できるプレイヤーは10人まで。

3文字すべてがスペースのときはダメだからね。

## ●プレイヤーを削除したいなあ…（プレイヤーの削除）



十字ボタンを、ELIMINATE NAMEにあわせてAボタンを押してね。

そして、また十字ボタンで削除したいなあ…と思うプレイヤーを選んでAボタンを押してね。

削除してもいいと思ったら“OK”を選んでAボタンを押してね。

やっぱりやめたと気が変わったら“CANCEL”を選んでAボタンを押してね。



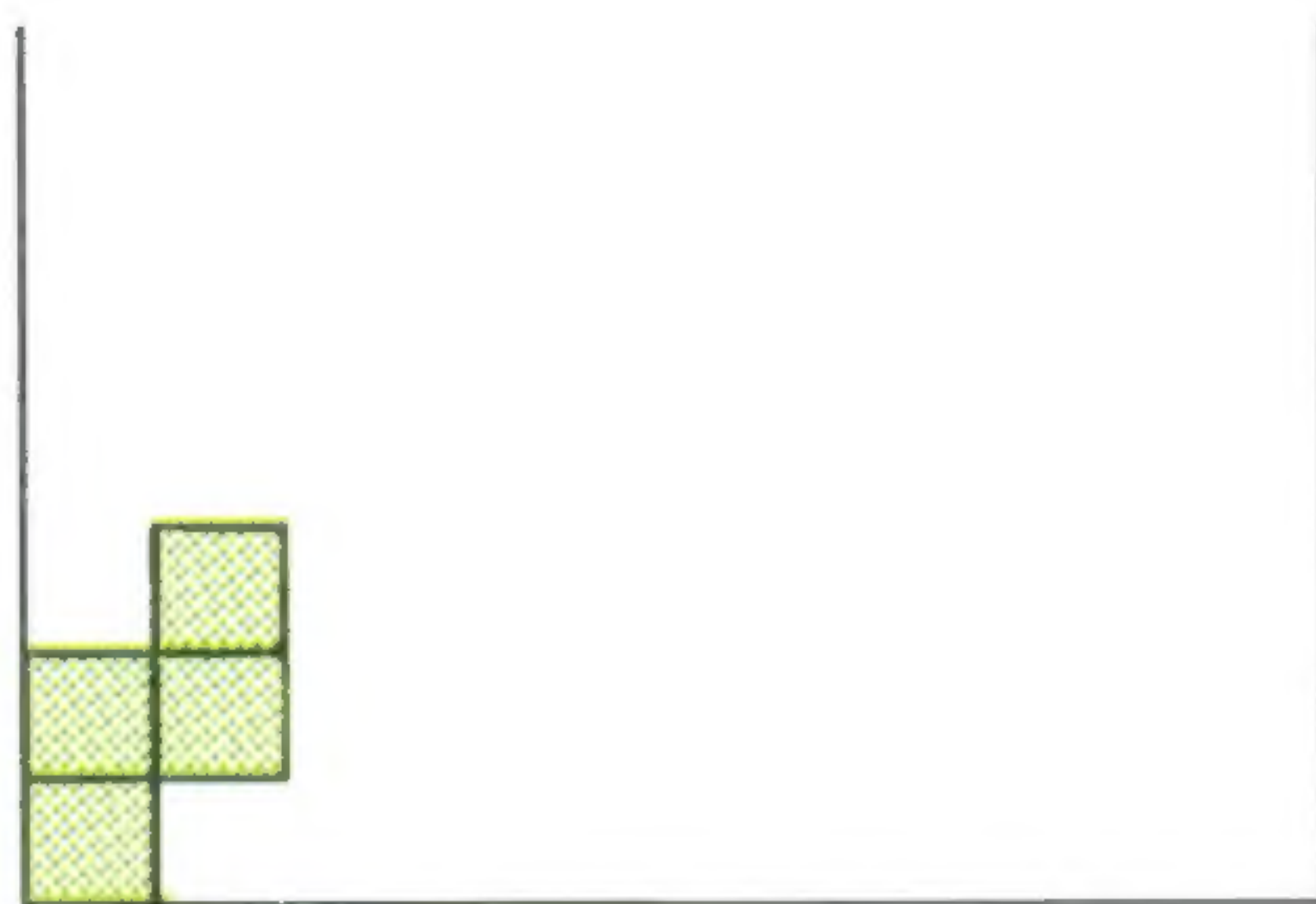
# ブロックを消しちゃえ (テトリス2)



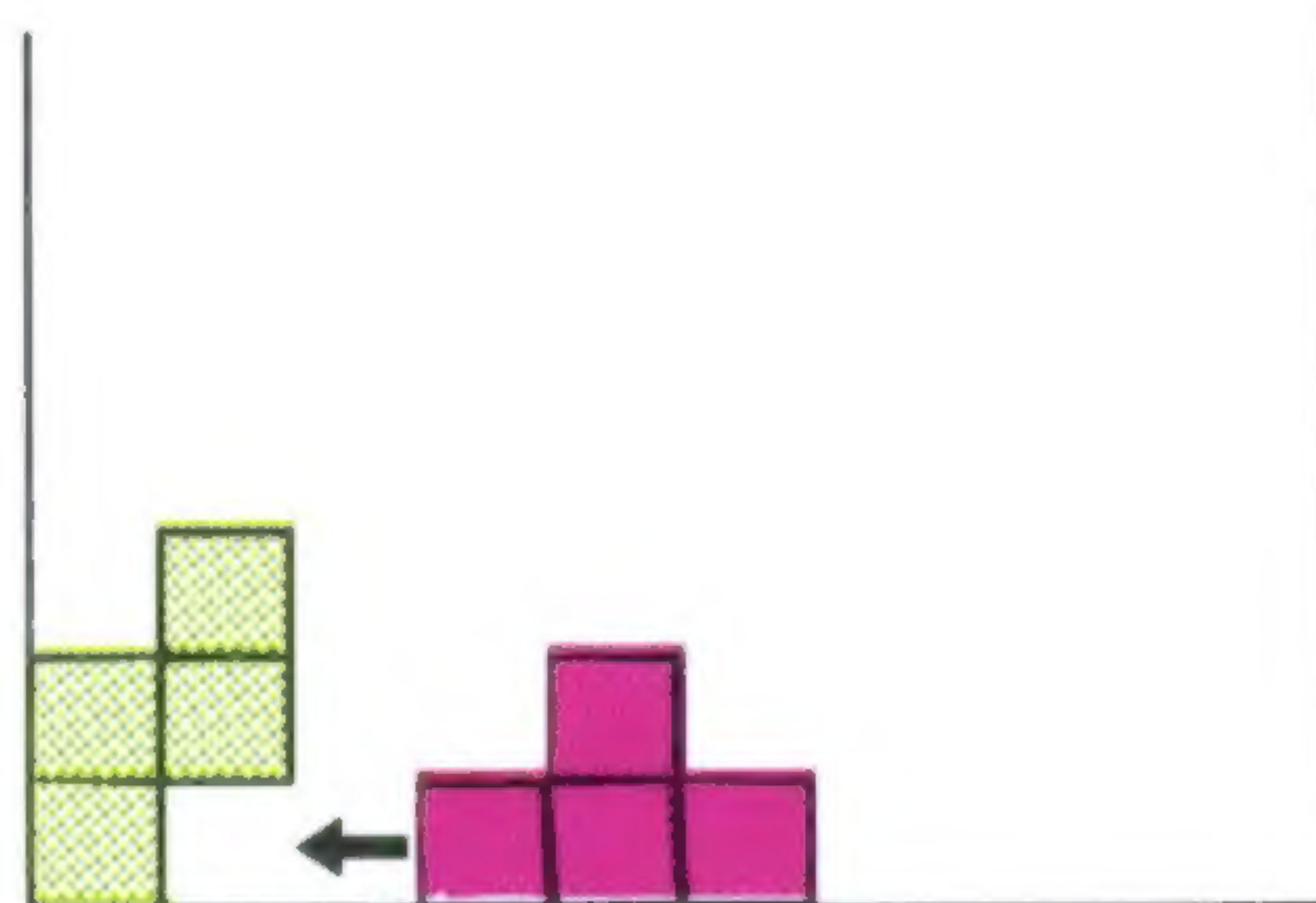
落ちてくるピースは4つの正方形で構成されたペンタミノというものなんだ。その落ちてくるピースの形をよく見て、隙間ができないように並べてブロックを横一列に並べると、その列が消えてなくなるんだよ。

●例えばこんなふうにね……

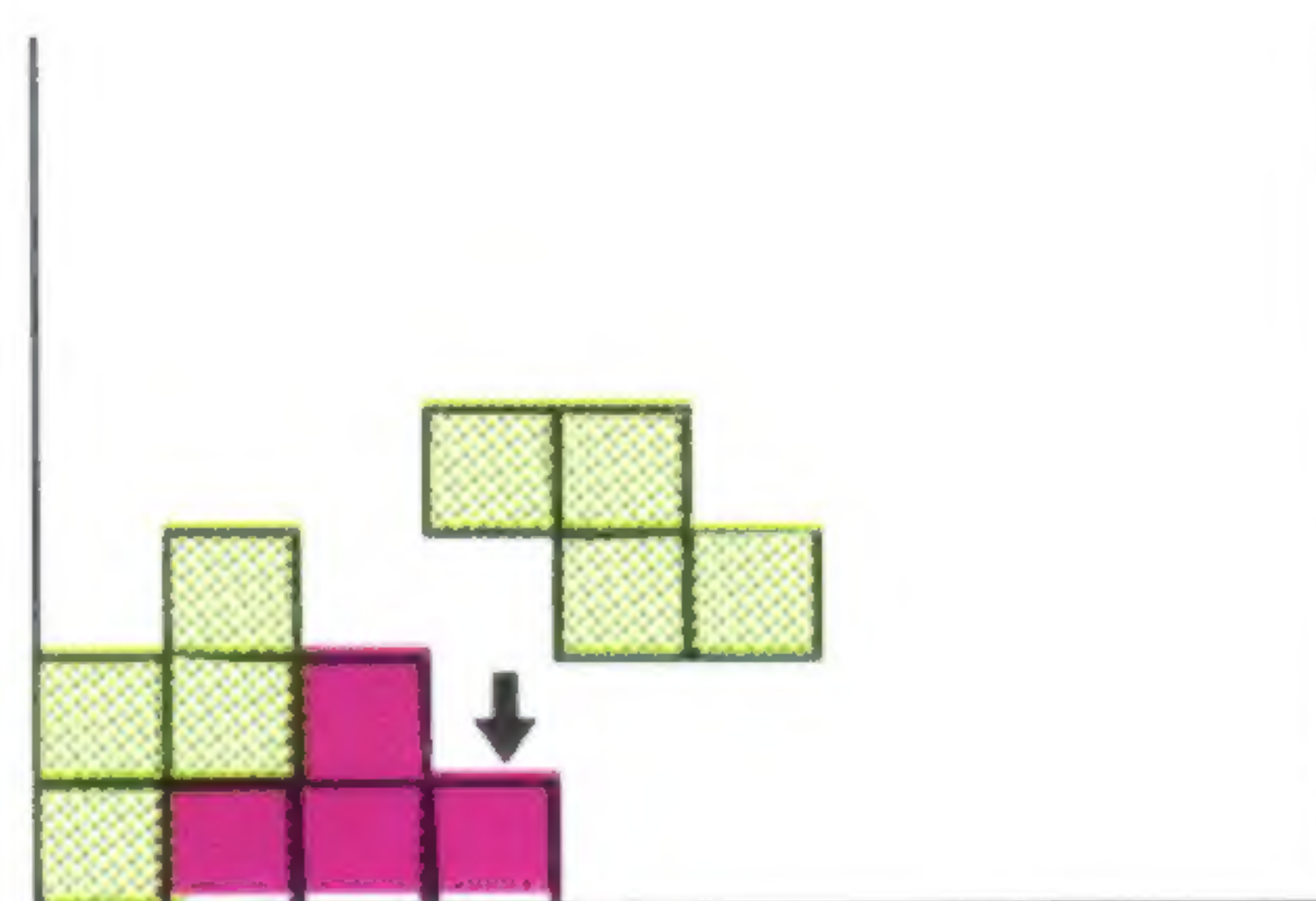
①げっ、こんな形のピースがいきなりできちゃったよ。どーしようかな、とりあえず左側においてみる。



②さて、次に出てきたピースが着地した瞬間に十字ボタンの左を押して隙間をうめるぞ。

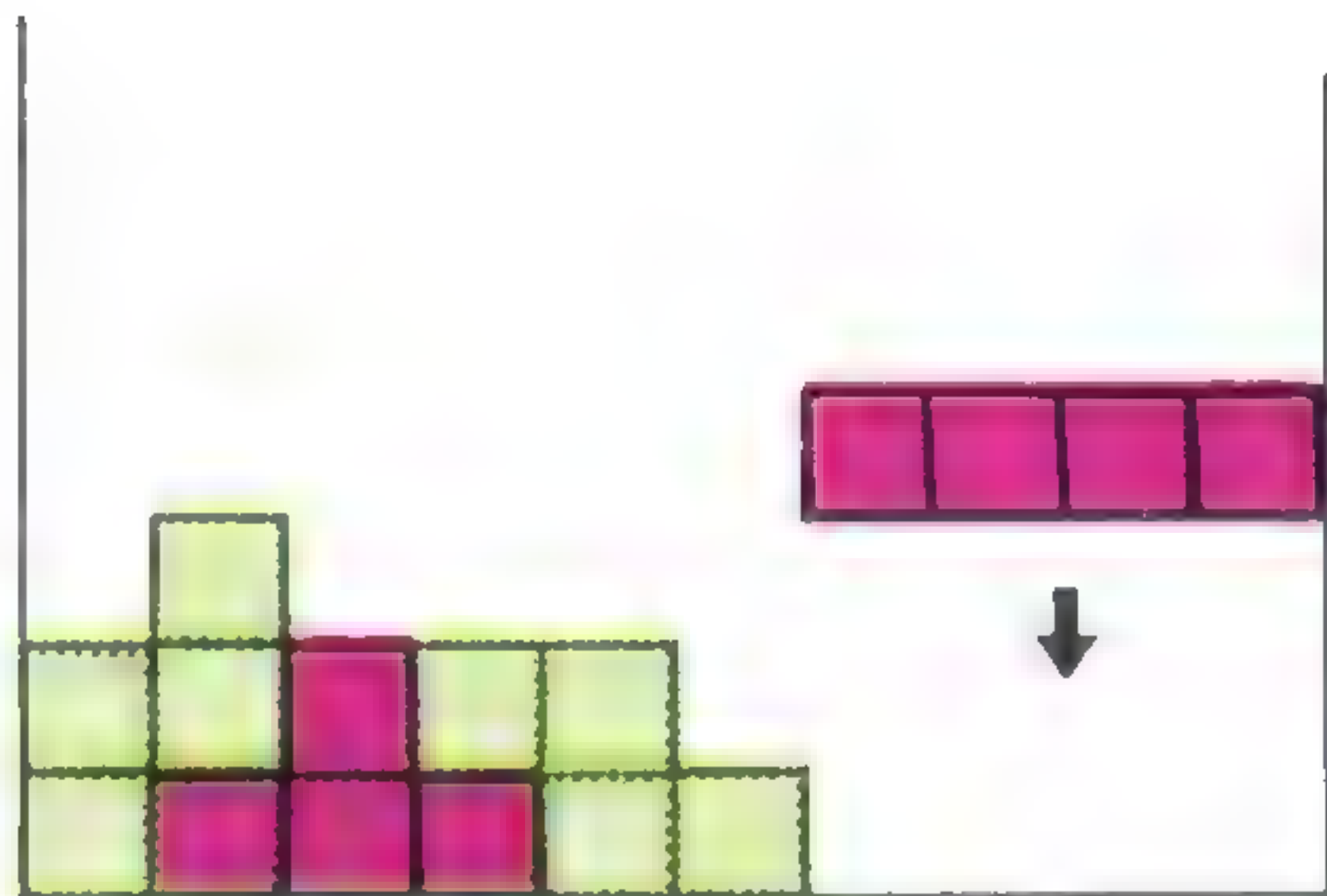


③また同じピースが出てきたぞ。これは右に並べることができるけど回転させて左にも連結することができるぞ。とりあえず、右に並べてみる……かな？

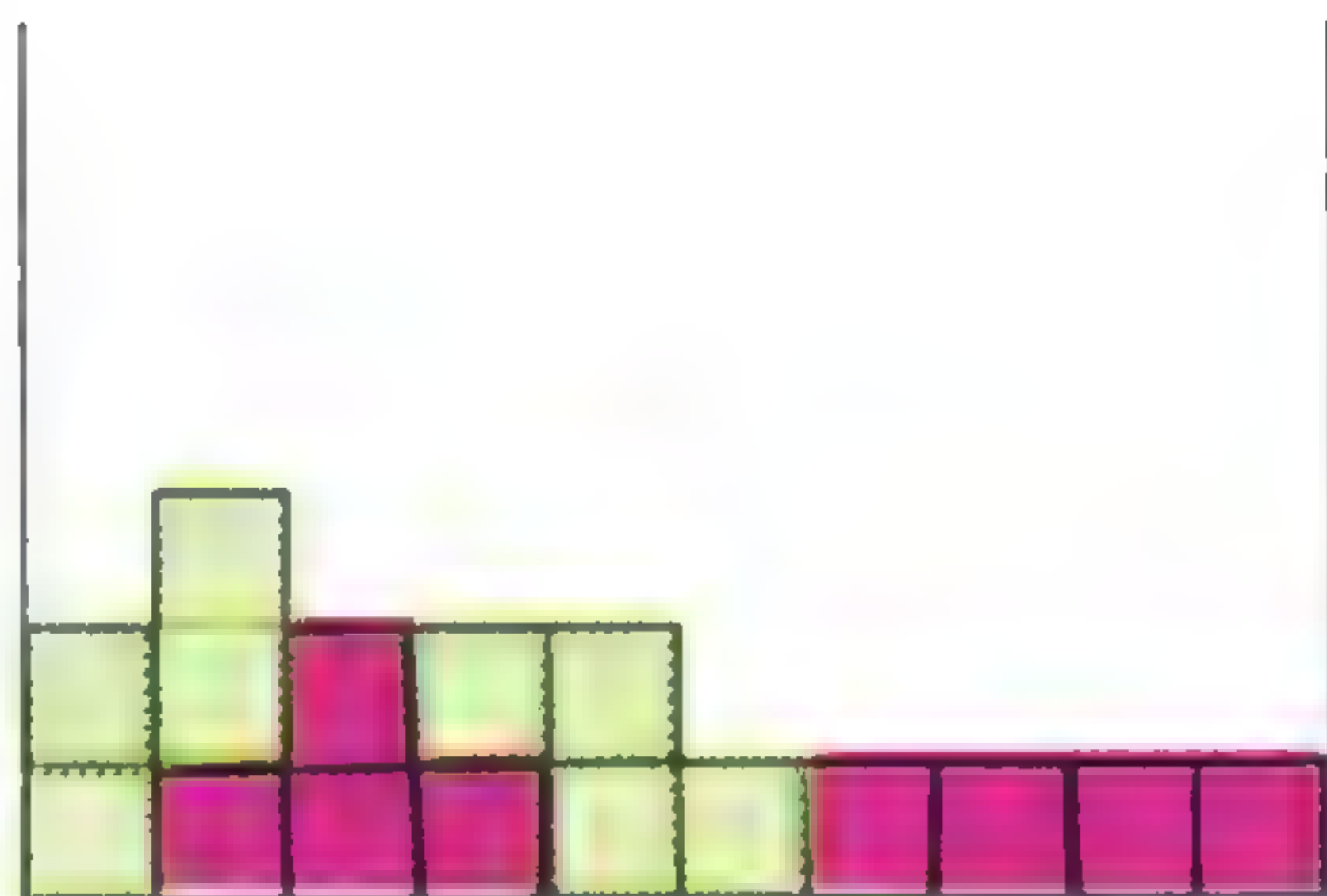




④<sup>で</sup>出てきたピースを<sup>ぶぶん</sup>あいている部分<sup>い</sup>に入  
ると……



⑤<sup>ま</sup>待ってましたの<sup>よこいちれつ</sup>横1列のブロックライン  
が<sup>かんせい</sup>完成したぞ。ブロックラインがプレイ  
フィールドから<sup>き</sup>消えてなくなって……



⑥<sup>のこ</sup>残りのブロックが<sup>いちれつぶんお</sup>1列分落ちてくるんだ。  
こんなふうにゲームをプレイしていくん  
だよ。わかったかな！？





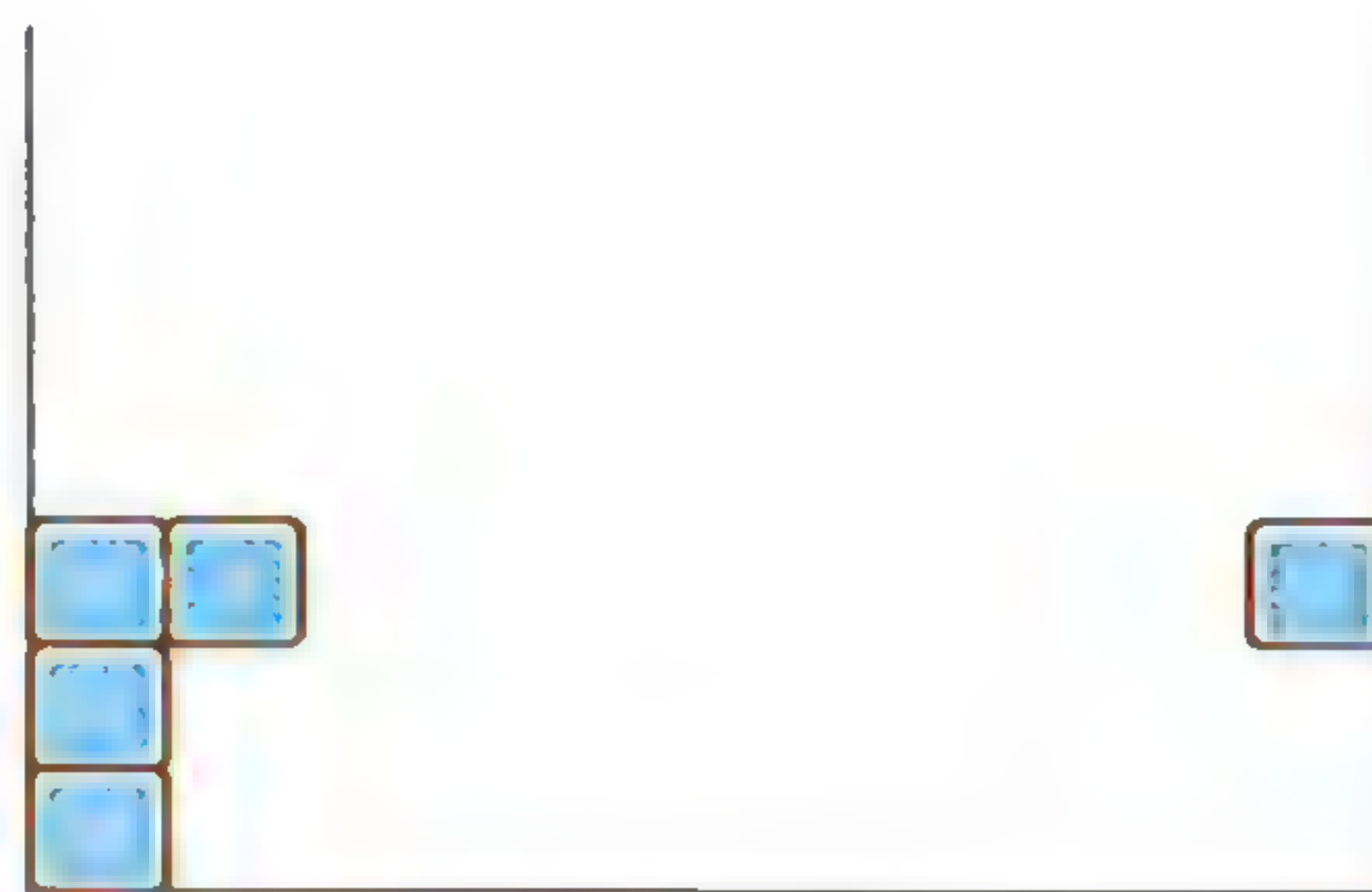
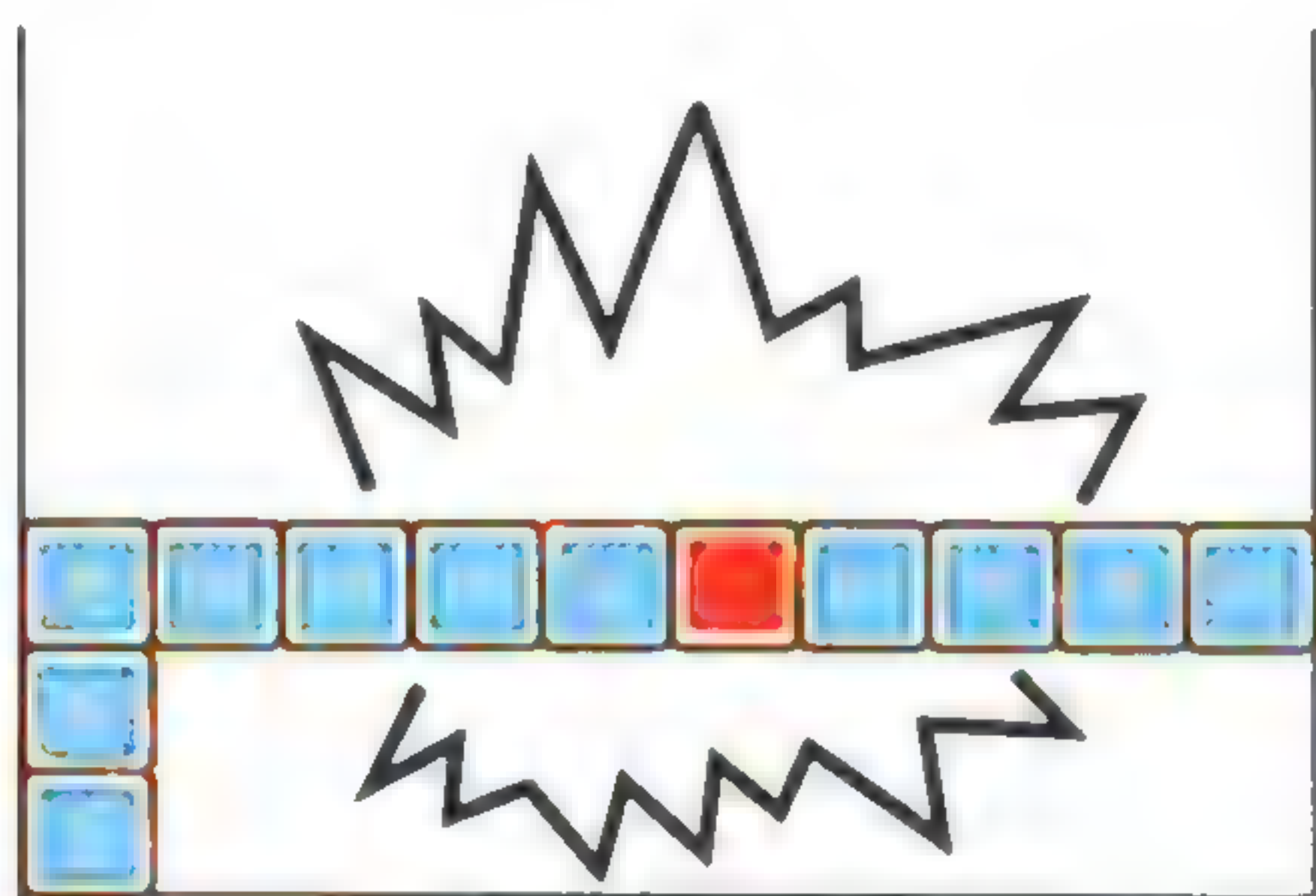
# ブロックを消しちゃえ！（ボンブリス）



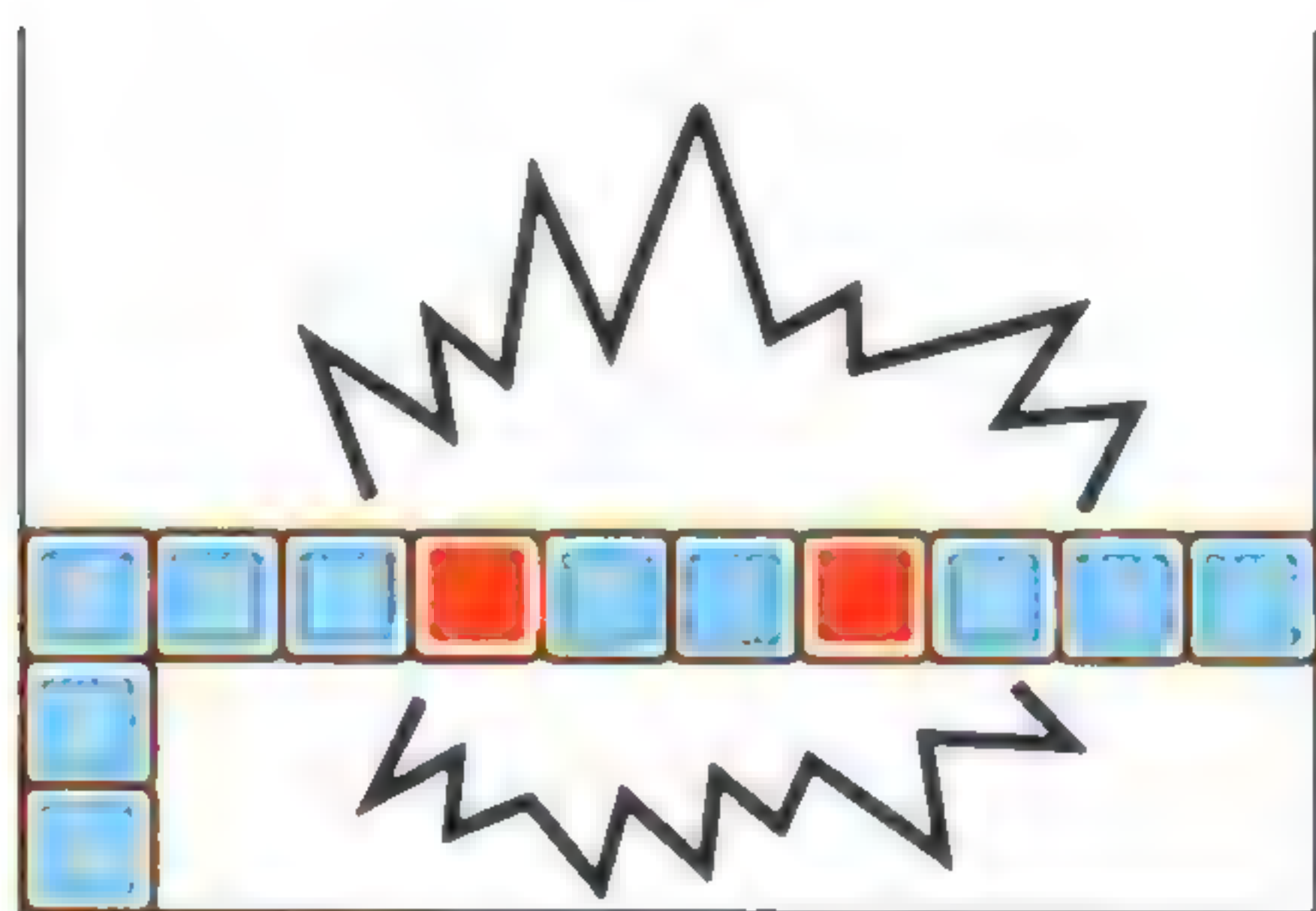
ボンブリスはフィールド上にあるブロックをすべて消すというゲームなんだ。落ちてくるピースは2つから5つの四角形で構成されていて、この落ちてくるピースの形をよーくみて、すき間ができないように並べてね。このブロックを横1列に並べたとき、横1列に並べたブロックの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してブロックが消えるというルールなんだよ。

## ●ボンブリスなんで爆発するの？

- ①横1列の中に爆弾ブロックが一つあるときは爆弾ブロックの左右3つまでの範囲が爆発するんだ。

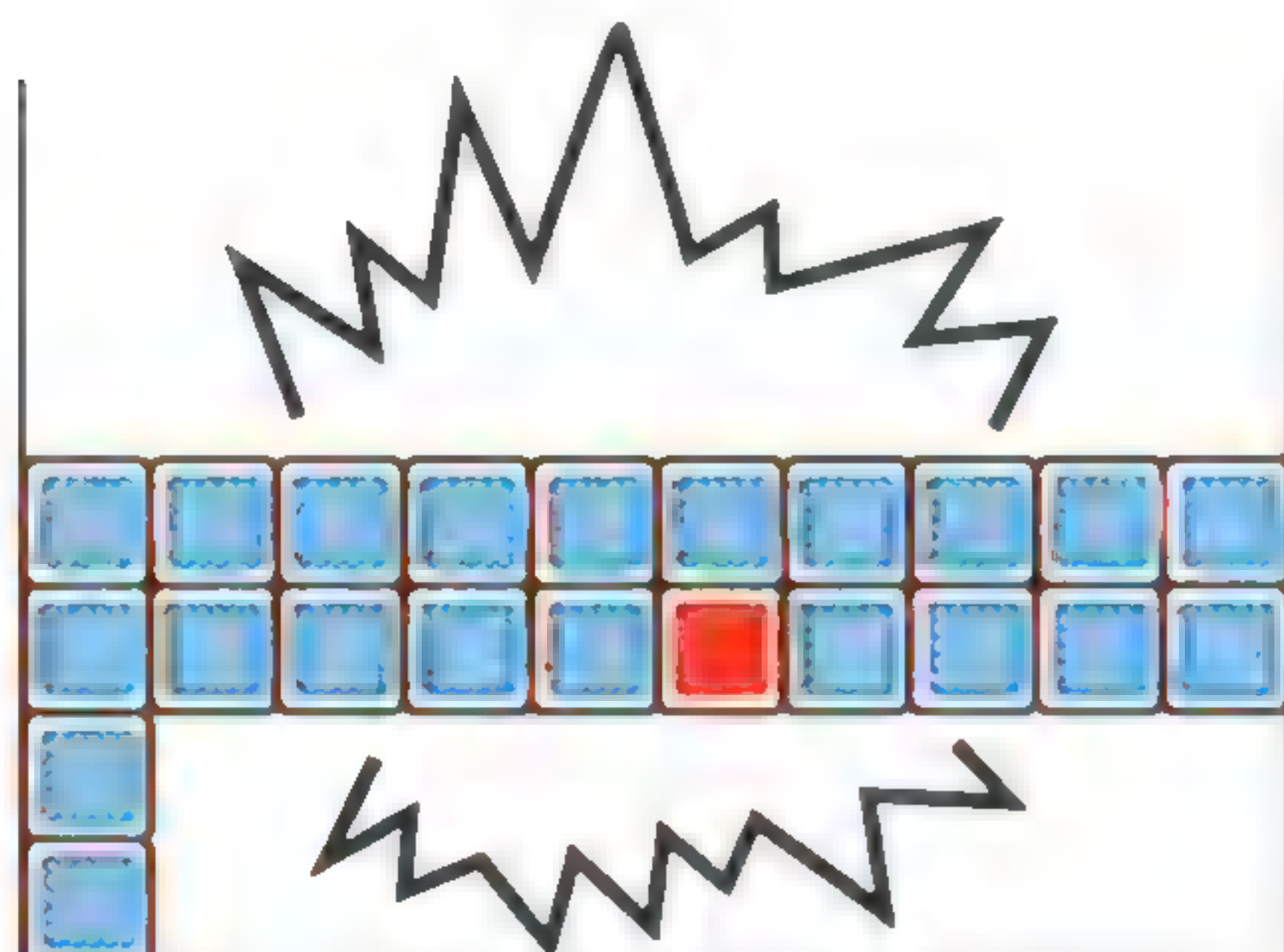


- ②同じ列に爆弾がある2つ以上ある場合はそれぞれの爆弾ブロックが①と同じように爆発するんだ。

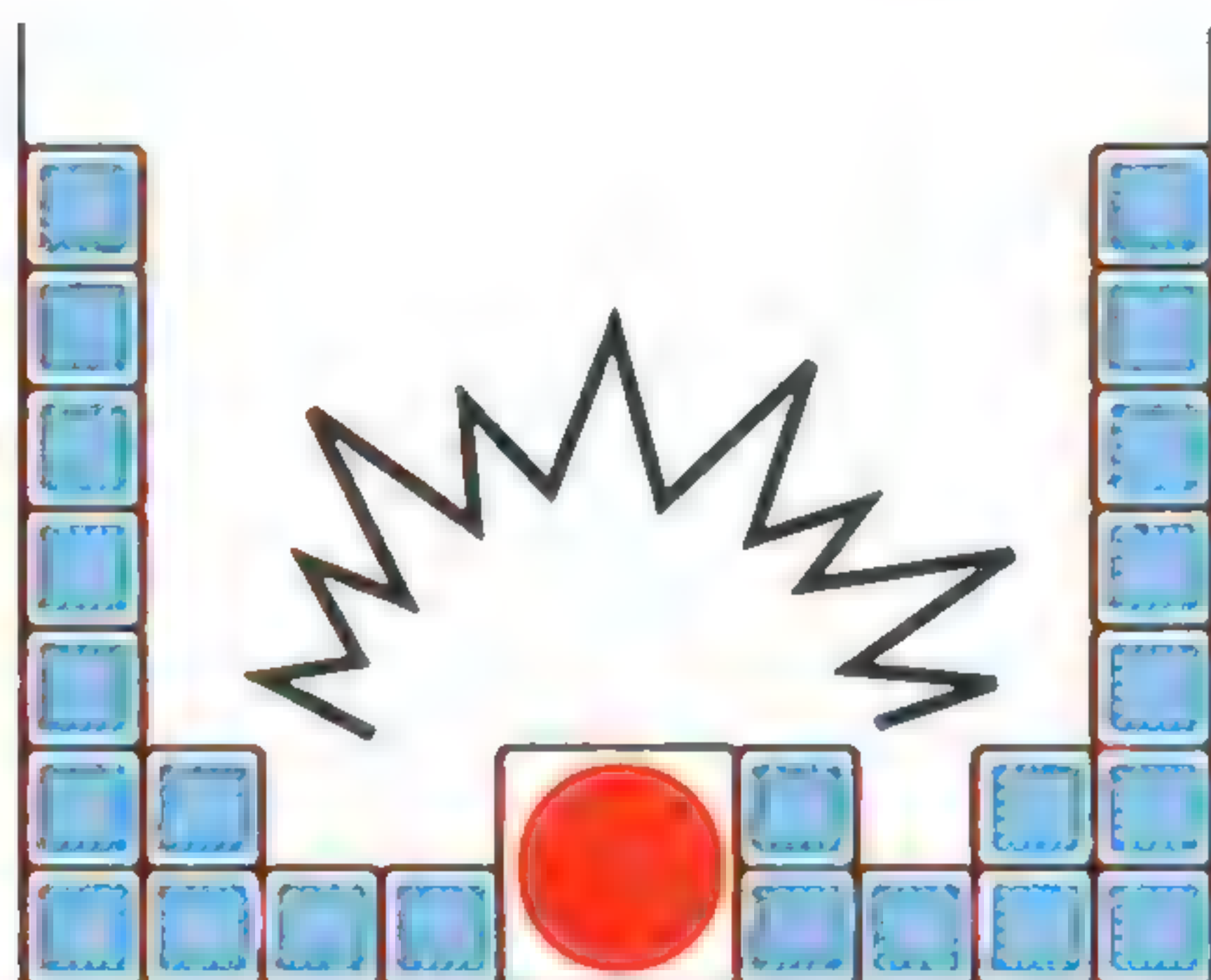




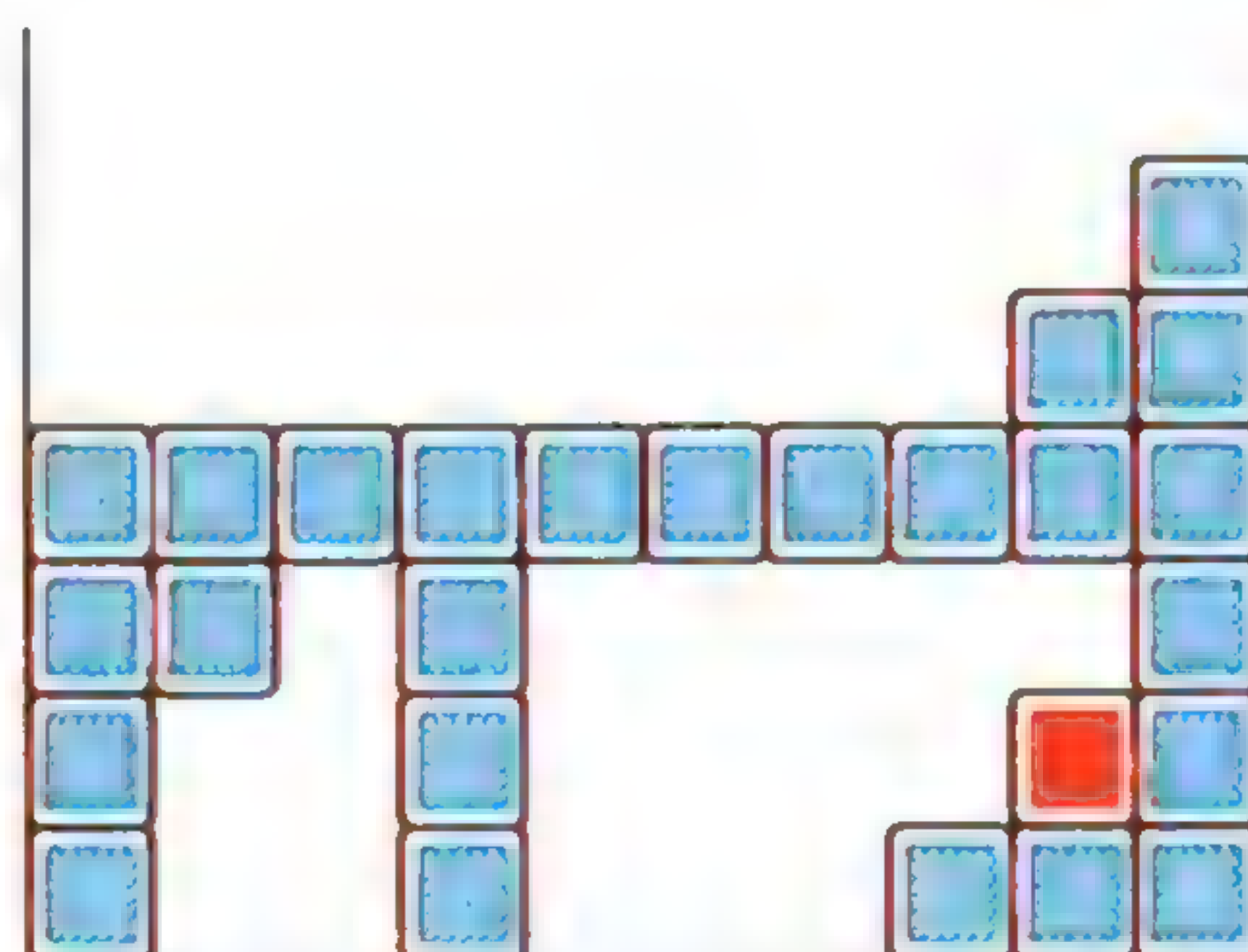
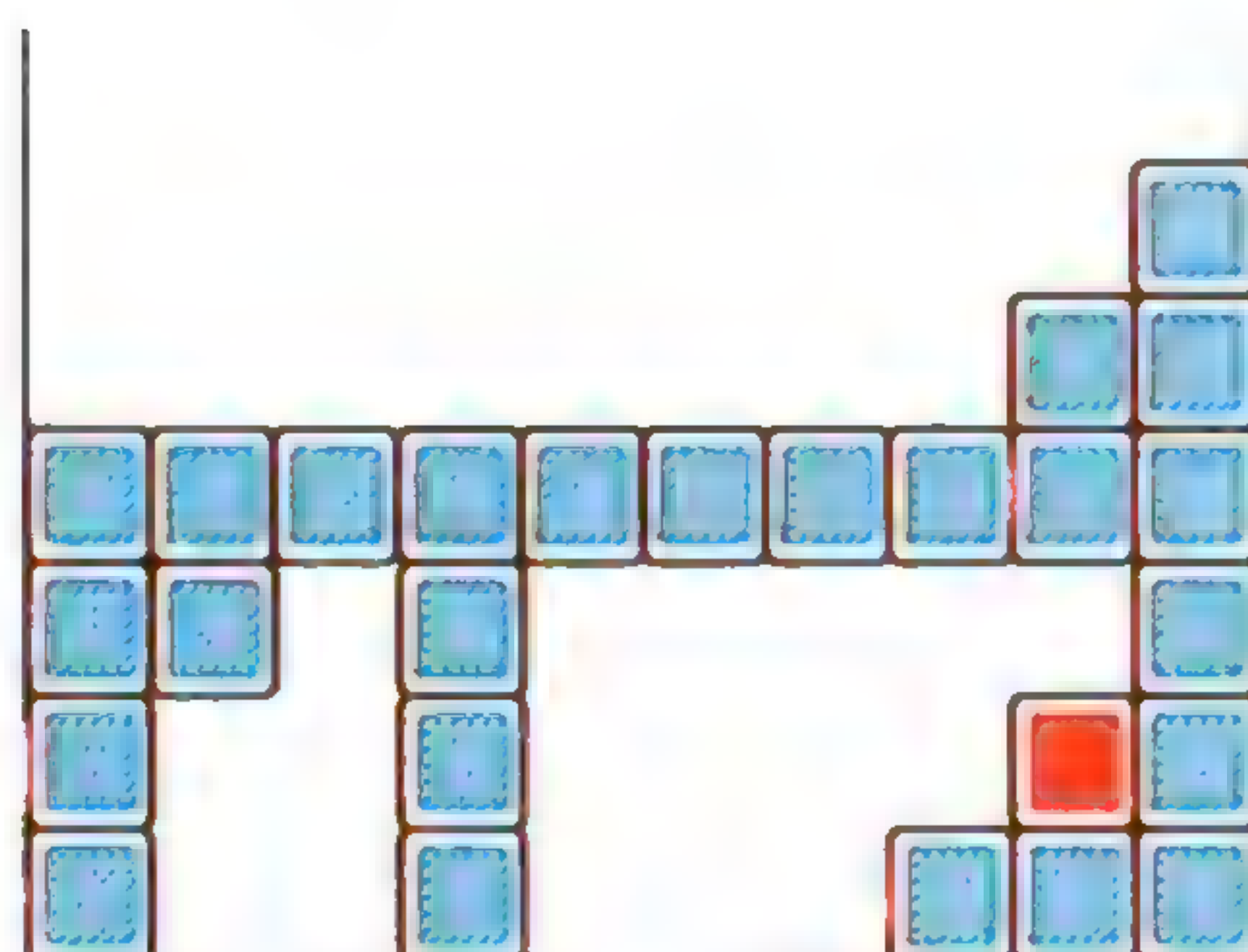
③横2列になると爆弾ブロックの左右3つ目と上下1つ目までの範囲が爆発するよ。



④爆弾ブロック4つを正方形のようにまとめると“デカボム”となって、左右4つ目と上下4つ目までの範囲が爆発するよ。



⑤横1列をそろえても揃えた列に爆弾ブロックがないときはその列は消えないので注意してね。





●揃えた列と爆発する範囲を表にしたから見てちょーだいね。

一度にたくさんの列を揃えると、爆弾ブロックの爆発する範囲が大きくなるからね。

列	上下	左右
1	0	3
2	1	3
3	2	3
4	3	3
5	4	4
6	4	4
7	5	5
8	5	5
9	6	6
10	6	6
11	7	7

列	上下	左右
12	7	7
13	8	8
14	8	8
15	8	8
16	8	8
17	8	8
18	8	8
19	8	8
20	8	8
21	8	8
22	8	8

## ●ちょっと休憩（メモリークリアの方法）

なんらかの理由で、バッテリーバックアップされているデータを消去したいときは、次の方法で登録したプレイヤーやスコアなどのデータを消去することができるよ。

プレイヤー削除画面で2 Pコントローラの下、A、Bを押しながら、1 PコントローラのSTARTを押すと、メモリークリア画面になるから、データを消去してもいいやという場合は、OKを選んでAボタンを押してね。

また、データを消去したくないときはCANCELを選んで、Aボタンを押してね。





# タイプ あそ A-Typeで遊ぼう (テトリス2)



## ●こんなゲームだよ

このタイプは、落ちてくるピースをうまく操作して、すき間ができないようにブロックを並べて高得点を競うゲームなんだ。



## ●プレイする前に

A-Typeを選んだら、レベルを十字ボタンの左右で選んでAボタンを押して決定してね。

するとA-Typeのゲームが始まるよ。

※レベルは0～20の間でセレクトできるよ。

## ●A-Typeのルールは

- ①10のブロックラインを作ると、レベルが1つ上がるんだ。
- ②このタイプはエンドレス・タイプで、レベルとレベルの間には休み時間はないからね。
- ③レベル0以外からゲームスタートすると、スタートしたレベルにブロックラインの数が到達するまでは、レベルは上がらないからね。  
(例、レベル5からゲームスタートしたときは60のブロックラインを作るまでレベルは上がらないからね。)



# タイプあそ B-Typeで遊ぼう (テトリス2)



## ●こんなゲームだよ



このタイプは、じゃまなブロックが最初から並べられていてブロックラインを作りづらくしてありますので、落ちてくるピースをうまく操作して、すき間ができないようにブロックを並べていき高得点を競い合うんだ。

## ●プレイする前に

B-Typeを選んだら、レベルを十字ボタンの左右でハイトを十字ボタンの上下で選んでAボタンを押して決定してね。

すると、B-Typeのゲームが始まるよ。

※レベルは0～20の間でセレクトできて、ハイトは0～5の間でセレクトできるよ。

## ●B-Typeのルールというと

- ①25のブロックラインをつくると、1つのハイトがクリアとなるよ。  
ハイト5をクリアすると、1レベル上がるんだ。
- ②ハイトが上がると、じゃまなブロックが多くなるからね。
- ③ハイトは0～5の範囲で選べるからね。
- ④1つのレベルをクリアすると、ボーナスが入るんだよ。ボーナスは、  
 $\text{ボーナス} = (\text{現在のレベル} \times 1000) + (\text{現在のハイト} \times 1000)$   
という得点計算になるからね。
- ⑤このタイプのゲーム面数は、レベル29、ハイト5までの180面あるからね。



# C-Type<sup>タイプ</sup>で遊ぶ<sup>あそ</sup> (テトリス2)



## ●こんなゲームだよ

このタイプは、A-Type<sup>タイプ</sup>のゲームに、ライジングというルールを加えたゲームなんだ。

A-Type<sup>タイプ</sup>のルールについては、13ページを見てね。



## ●ライジングのルールは

●ライジングとは、じゃまなブロックがプレイフィールドの下側<sup>したがわ</sup>から1列<sup>れつ</sup>アップしてくる現象<sup>げんしょう</sup>をいうんだ。

ライジングには6つのルールがあるんだ。その6つのルールを説明<sup>せつめい</sup>していくからね。

1. 6ピース<sup>あらわ</sup>表れるごとに1行<sup>ぎょう</sup>ライジングするぞ。
2. ライジングしないよ。
3. 16ピース<sup>あらわ</sup>表れるごとに1行<sup>ぎょう</sup>ライジングするぞ。
4. ライジングしないよ。
5. 12ピース<sup>あらわ</sup>表れるごとに1行<sup>ぎょう</sup>ライジングするぞ。
6. ライジングしないよ。

以上<sup>いじょう</sup>がライジングのルールだからね。そしてこのルールはゲームプレイ<sup>ちゅう</sup>中に10のブロックラインをつくるごとに、1～6の条件<sup>じょうけん</sup>が順番<sup>じゅんばん</sup>に変わるんだ。

(例<sup>れい</sup>：1～6のルールが順番<sup>じゅんばん</sup>に行<sup>おこ</sup>なわれた後<sup>あと</sup>に、また1のルールに戻<sup>もど</sup>るという訳<sup>わけ</sup>なんだ。)

※ゲームスタート時には1に設定<sup>じ</sup>されていて、変<sup>せ</sup>えることはできないからね。



テトリス2では3つのタイプのゲームを遊ぶことができるんだよ。  
それぞれのタイプのルールはほとんど同じだからいっきよに説明しちゃうぞ。

## ルール・その1

- 1つのレベル（面）で高得点を競い合おう。
- 一度にたくさんの列をつくると、高得点になるからね。
- ブロックがプレイフィールドの上側にはみ出ると、ゲームオーバーだよ。
- レベルが1つ上がると、落ちてくるピースのスピードが速くなるからね。

## ルール・その2

- 十字キーの下を押しているあいだ点数が入るんだ。落ちてくるブロックが着地すると十字キーの下を押しても点数は入らないからね。
- 一度ゲームをプレイしてレベル21～29で終わったとき、レベルは0～29の範囲で選べるよ。  
（例えば、レベル25でゲームオーバーになったとき、次のゲームプレイからは、レベル0～25の範囲で選べるんだ。）
- ゲームオーバーのあとTry againと表示されて、YesにあわせAボタンを押すと、ゲームオーバーとなったレベルの始めから、ゲームを始めることができるんだ。カーソルをNoにあわせてAボタンを押すと、それぞれのタイプのベスト10プレイヤーズを画面に表示するんだ。  
カーソルをExitにあわせてAボタンを押すと、ゲームセレクト画面に進むからね。



# コンテスト あそ Contestを遊ぶ (ボンブリス)



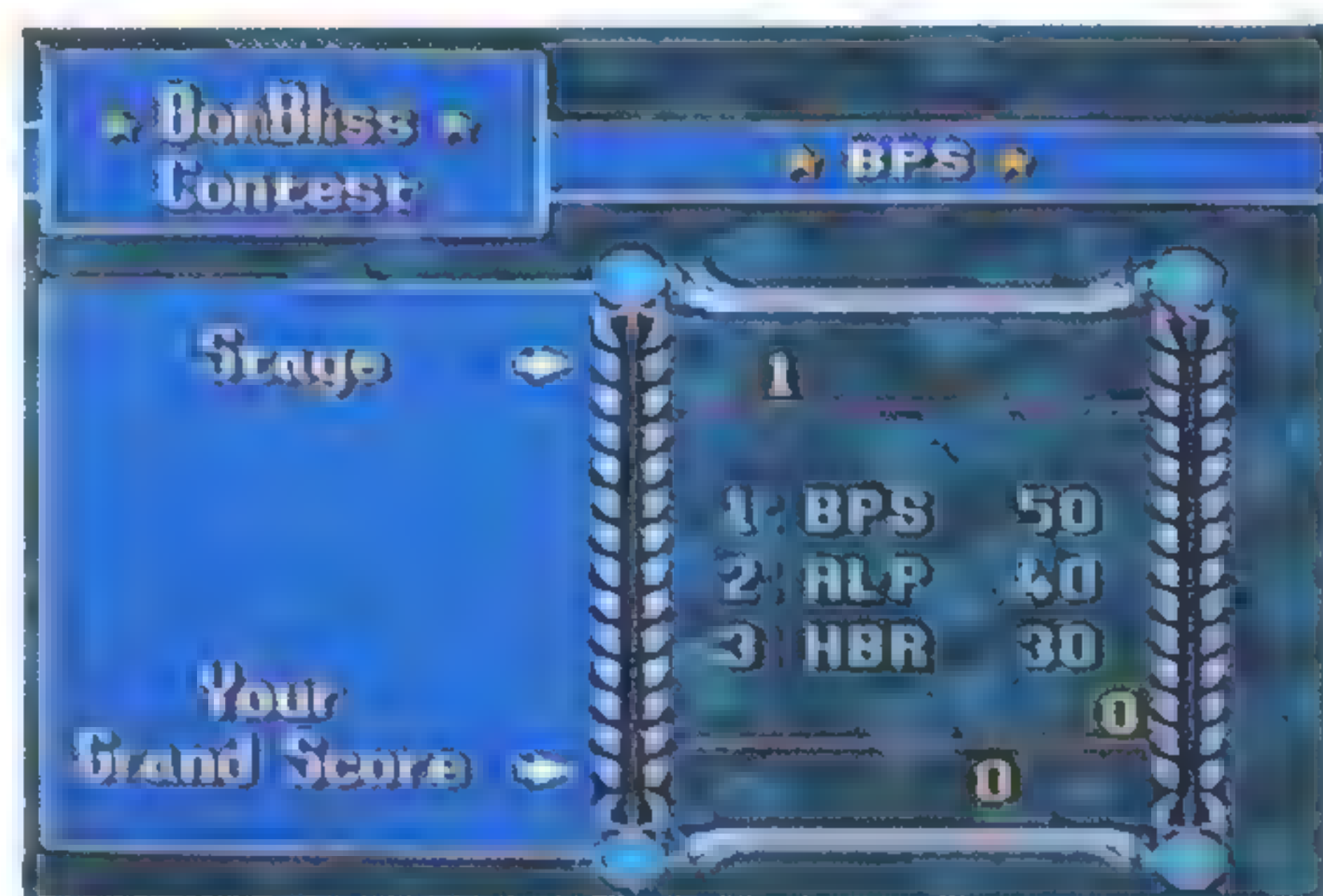
## ●こんなゲームさ

落ちてくるピースをうまく操作して、じゃまなブロックをすべて消していき各ステージ（面）の得点を合計したグランドスコアの得点を競うゲームなんだ。



## ●プレイする前に

Contestを選んだら、レベルを十字ボタンの左右でステージを選んでAボタンを押して決定してね。すると、Contestのゲームが始まるよ。



※ステージは0～3の間でセレクトできるよ。

## ●ルール

- ①プレイヤーはランダムで落ちてくるピースを100まで使うことができるよ。
- ②ブロックラインをつくったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してまわりのブロックも消えます。爆弾ブロックについては、10ページを見てね。
- ③ブロックがプレイフィールドの上側にはみ出たり、または100ピースを使っても障害ブロックを消すことができなかったときはゲームオーバーになるからね。
- ④1つのステージでプレイヤーのベストスコアがでると、ステージをクリアしたとき画面にNEW RECORD!と表示されるぞ。



## ●<sup>で</sup>出てこい<sup>ばくだん</sup>爆弾ピース

<sup>コンテスト</sup>Contestでは、<sup>ばくだん</sup>爆弾ピースがあらわれるルールは3<sup>しゅるい</sup>種類あるんだ。  
<sup>いか</sup>以下のことを<sup>し</sup>知っていると、プレイに<sup>やく</sup>役に<sup>た</sup>立つからね。

①<sup>パズル</sup>Puzzleには、<sup>ばくだん</sup>爆弾ブロックだけでつくられた<sup>ばくだん</sup>爆弾ピースがあらわれるんだ。<sup>ばくだん</sup>爆弾ピースは、ステージによって<sup>しゅうきてき</sup>周期的にある<sup>かいすう</sup>回数に1<sup>かい</sup>回という<sup>わりあり</sup>割合であらわれるんだ。

ステージ： 1～ 5…… 8ピースに1<sup>かい</sup>回あらわれます。

ステージ： 6～15……11ピースに1<sup>かい</sup>回あらわれます。

ステージ： 16～30……15ピースに1<sup>かい</sup>回あらわれます。

②プレイフィールド上の<sup>しょうしょうがい</sup>障害ブロックが10より<sup>すく</sup>少なくなると、<sup>つぎ</sup>次にあらわれるピースが<sup>ばくだん</sup>爆弾ピースになるんだ。

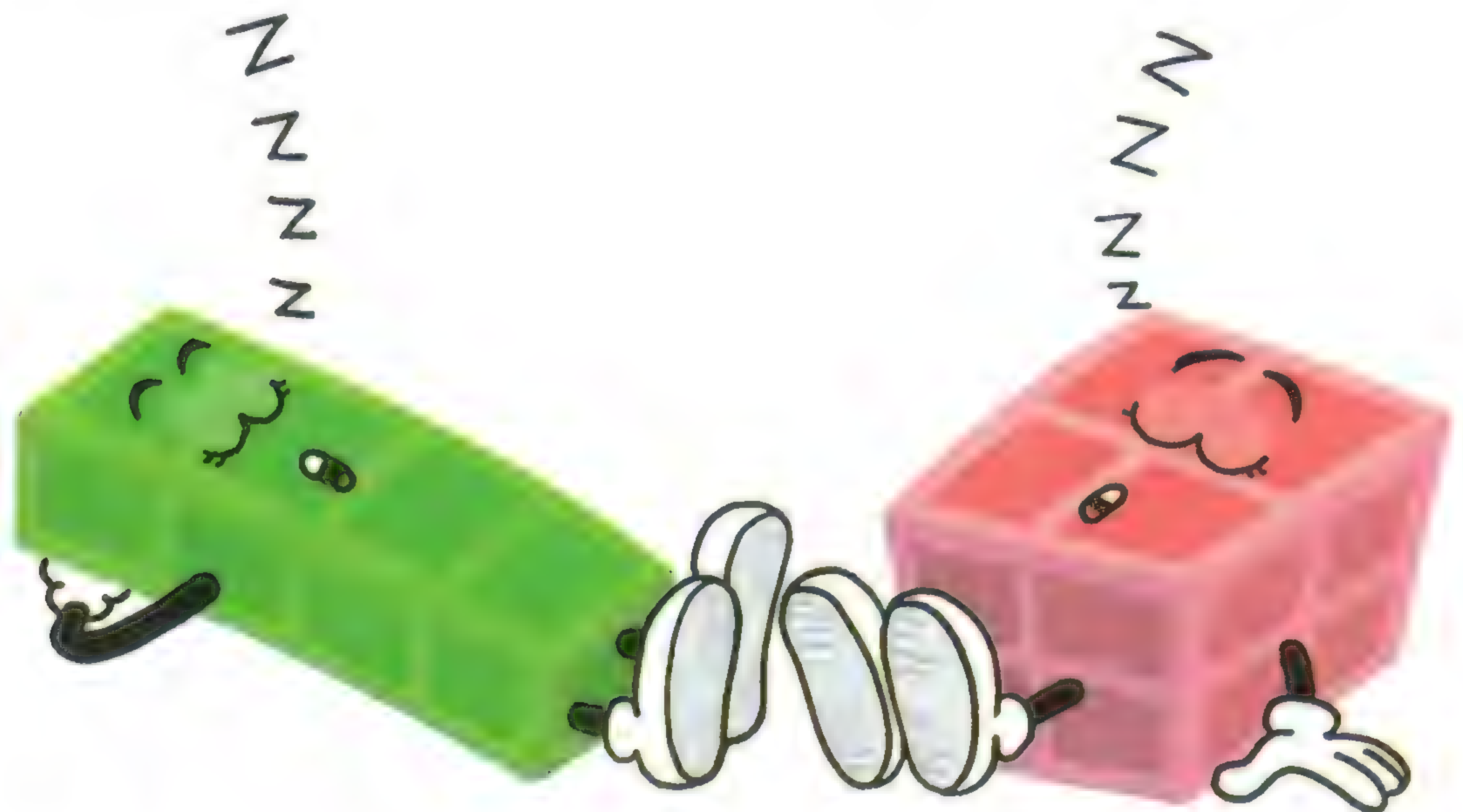
③一度に<sup>いちど</sup>ブロックラインを4<sup>いじょう</sup>以上つくると、<sup>つぎ</sup>次にあらわれるブロックが<sup>ばくだん</sup>爆弾ピースになるんだ。

## ●ゲームオーバー

ゲームオーバーのあとに<sup>トライ</sup>Try <sup>アゲイン</sup>againと<sup>ひょうじ</sup>表示されて、<sup>イエス</sup>YesにあわせてAボタンを押すと、ゲームオーバーとなったステージから、ゲームを<sup>はじ</sup>始めることができるんだ。

カーソルを<sup>ノー</sup>NoにあわせてAボタンを押すと、<sup>ひょう</sup>グランドスコア表を<sup>がめん</sup>画面に<sup>ひょうじ</sup>表示するんだ。<sup>ひょうじ</sup>表示されているプレイヤーにあわせてAボタンを押すと、そのプレイヤーの各ステージのベストスコアを<sup>ひょうじ</sup>表示します。

カーソルを<sup>イグジット</sup>ExitにあわせてAボタンを押すと、ゲーム<sup>せんたくがめん</sup>選択画面に進むからね。





# パズル あそ Puzzleを遊ぼう (ボンブリス)



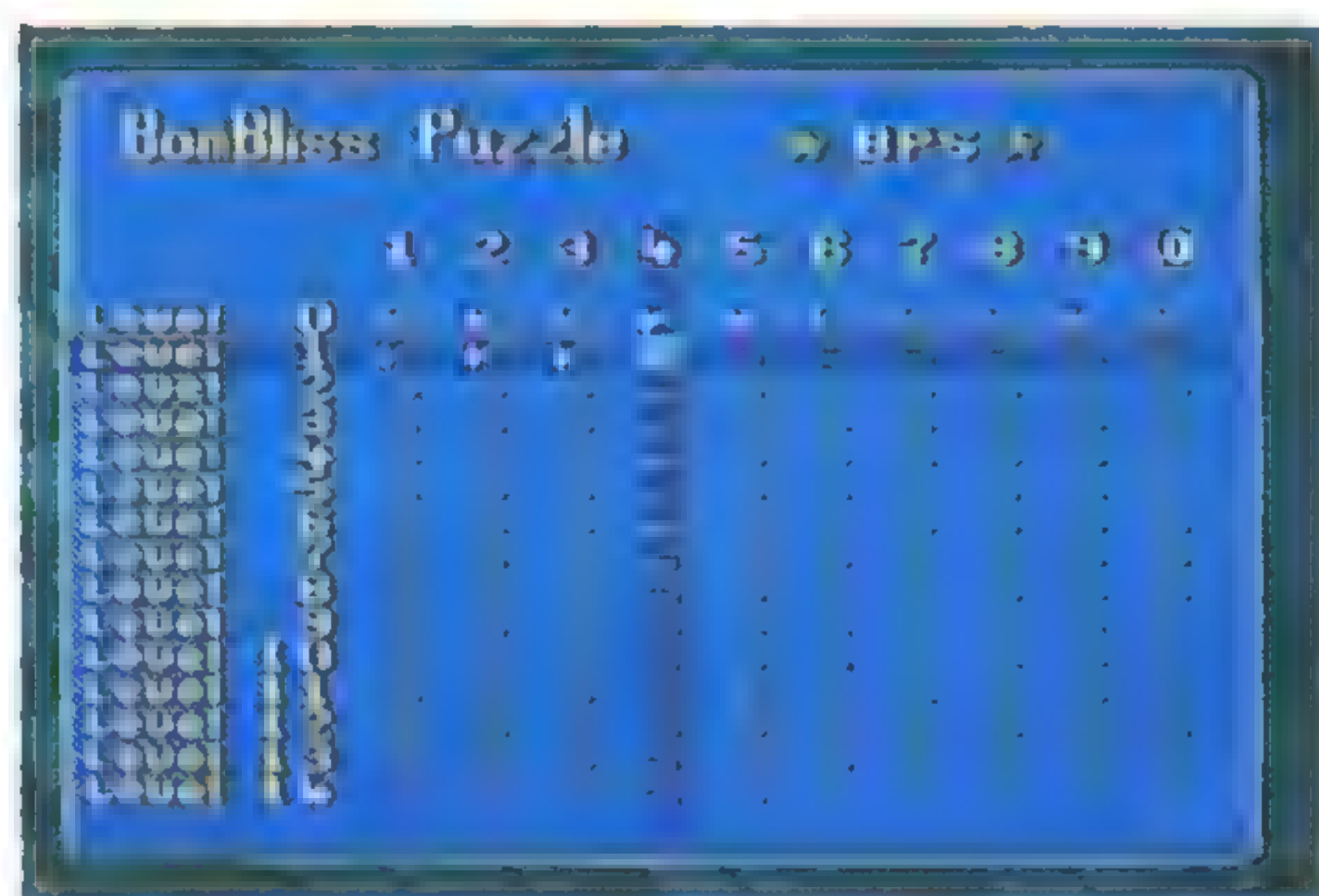
## ●こんなゲームだよ

プレイヤーは画面左側に表示されているピースを全部使って、プレイフィールドのじゃまなブロックをすべて消して面をクリアしていくゲームなんだ。



## ●プレイする前に

Puzzleを選んだら、パズルセレクト画面になるからプレイしたい面を十字ボタンの上下左右で選んでAボタンを押して決定してね。



## ●ルール

- ①十字ボタンの上下で、操作できるピースを見ることができるよ。
- ②ブロックラインをつくったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してまわりのブロックも消えるからね。爆弾ブロックについては、10ページを見てね。
- ③現在プレイしているレベルをクリアすると、次のレベルに進むよ。
- ④ゲームオーバーのあとにTry againと表示されて、YesにあわせてAボタンを押すと、ゲームオーバーになったパズルから、ゲームを始めることができるんだ。カーソルをNoにあわせてAボタンを押すと、パズルセレクト画面に進むよ。Bボタンを押すと、ゲームセレクト画面に進むからね。

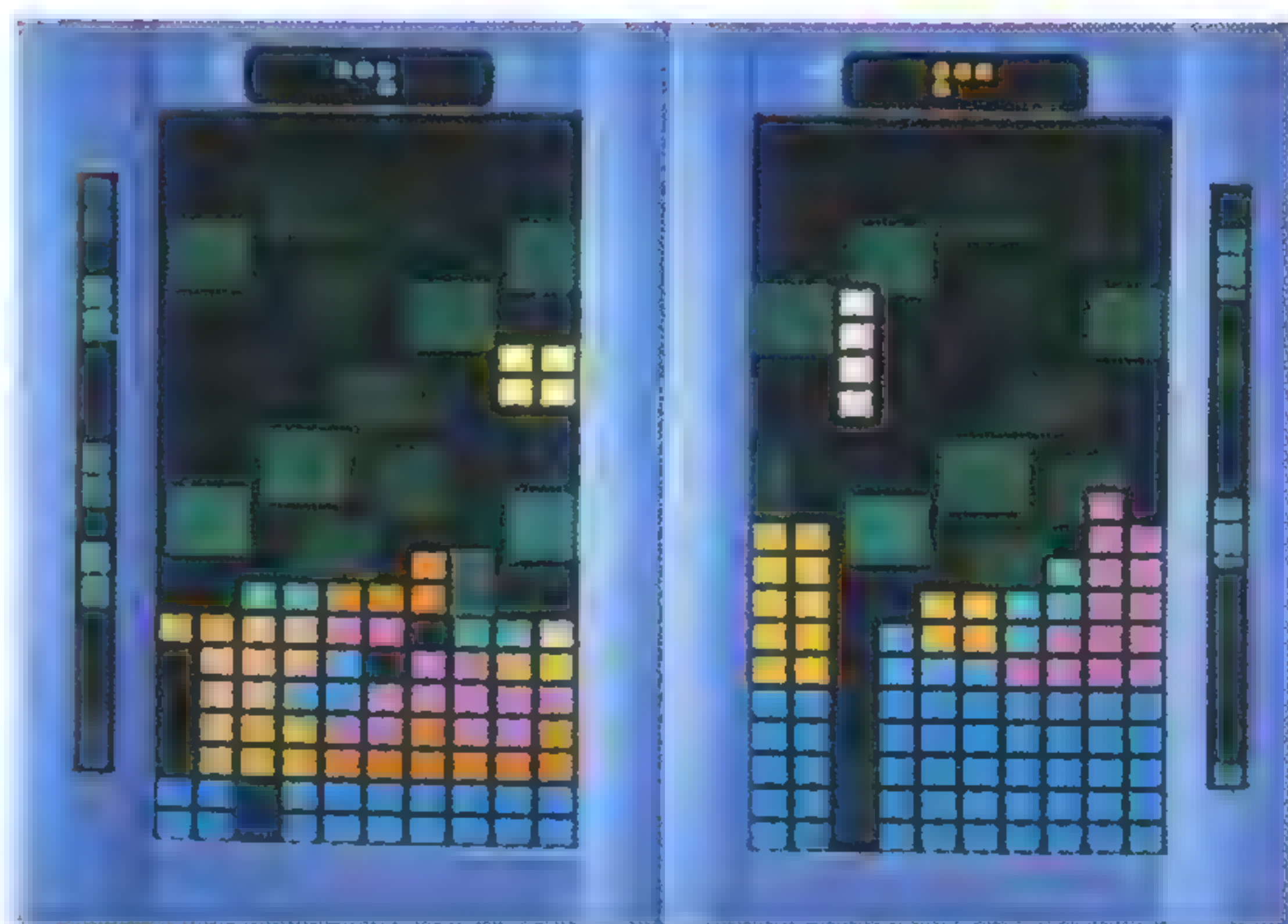


# プレイヤーズ 2PLAYERS (テトリス2)



## ●こんなゲームだよ

A-<sup>タイプ</sup>TYPEテトリスの<sup>たいせんがた</sup>対戦型で、  
落ちてくるピースをうまく<sup>そうさ</sup>操作し  
ていき自分がブロックラインを<sup>つく</sup>作  
ると、<sup>つく</sup>作った分だけ相手の<sup>あいて</sup>じゃま  
なブロックがアップしてミス<sup>を</sup>をさ  
せる<sup>たいせんがた</sup>対戦型のゲームなんだ。



## ●プレイする<sup>まえ</sup>前に

2PLAYERSのテトリス2を<sup>えら</sup>選ん  
だら、レベル、ハイトセレクト<sup>がめん</sup>画面に  
なるからレベルを<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの<sup>さゆう</sup>左右で  
ハイトを<sup>じゅうじ</sup>十字ボタンの<sup>じょうげ</sup>上下で<sup>えら</sup>選んでA  
ボタンを押して<sup>お</sup>決定してね。



※レベルは0～30の<sup>あいだ</sup>間でセレクトできて、ハイトは0～5の<sup>あいだ</sup>間でセ  
レクトできるよ。

## ●ルール

- ①ブロックがプレイフィールド<sup>うえがわ</sup>上側にはみ出ると、1ミスになるからね。
- ②自分が1回ミスをすると、相手に<sup>あいて</sup> (00) マークが1つ<sup>はい</sup>入ります。
- ③先に3勝した (00) マークを3つ入れた) プレイヤーの<sup>か</sup>勝ちになるか  
らね。
- ④1つの<sup>たいせん</sup>対戦が<sup>おわ</sup>終わったあとにTry againと<sup>ひょうじ</sup>表示されて、Yes  
にあわせてAボタンを押すと、また<sup>たいせん</sup>対戦ゲームを<sup>はじ</sup>始めることができる  
んだ。カーソルを<sup>ノー</sup>NoにあわせてAボタンを押すと、2PLAYER  
Sゲームセレクト<sup>がめん</sup>画面に進むよ。Bボタンを押すと、タイトル<sup>がめん</sup>画面に  
<sup>すす</sup>進むからね。



# プレイヤーズ 2PLAYERS (ボンブリス)



## ●こんなゲームだよ

たいせんがた プレイヤーズ  
対戦型のテトリス (2PLAYERS)  
にブロックの消し方のルールがボンブリスになったたいせんがた対戦型のゲームなんだ。



## ●プレイする前に

プレイヤーズ  
2PLAYERSのボンブリスを選んだら、レベル、ステージセレクト画面になるからレベルを十字ボタンの左右でステージを十字ボタンの上下で選んでAボタンを押して決めてね。



※レベルは0～60のあいだでセレクトできて、ステージは以下の6種類の面が用意されているんだ。



Bridge



Stairs



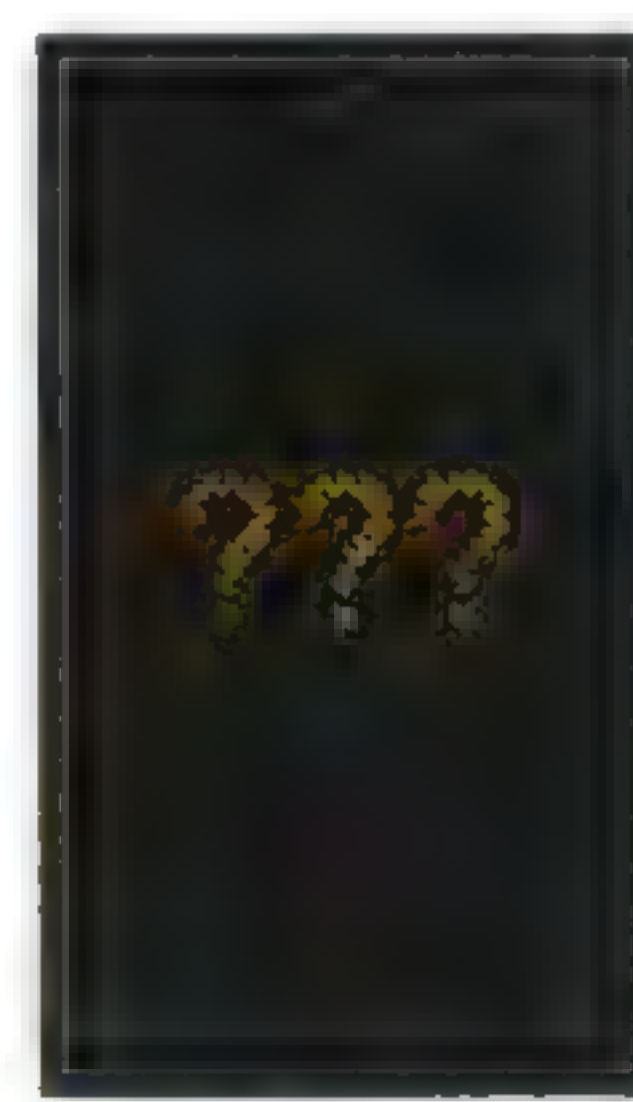
Cork



Cage



Well



???

※???はランダムに、ほかの5種類のステージが表れるんだよ。

## ●ルール

たいせんがた  
対戦型テトリス (21ページを参照) と同じだよ。



# き 気になる? 得点 とくてん



いちど 一度にたくさんの列を作ると、<sup>れつ つく</sup>高得点<sup>こうとくてん</sup>になります。ブロックライン<sup>つく</sup>を作ったときに、<sup>うえ</sup>上から<sup>お</sup>落ちてきたブロックによってブロックライン<sup>つく</sup>が作られたときは、1<sup>かい</sup>回のブロックラインと<sup>かず</sup>数えられます。

テトリス2 とボンブリス とでは<sup>とくてん</sup>得点<sup>ちが</sup>が<sup>き</sup>違うから<sup>き</sup>気をつけてね。

<sup>つぎ</sup>次に<sup>とくてんひょう</sup>得点表<sup>さんこう</sup>をのせたので<sup>さんこう</sup>参考<sup>さんこう</sup>にしてね。

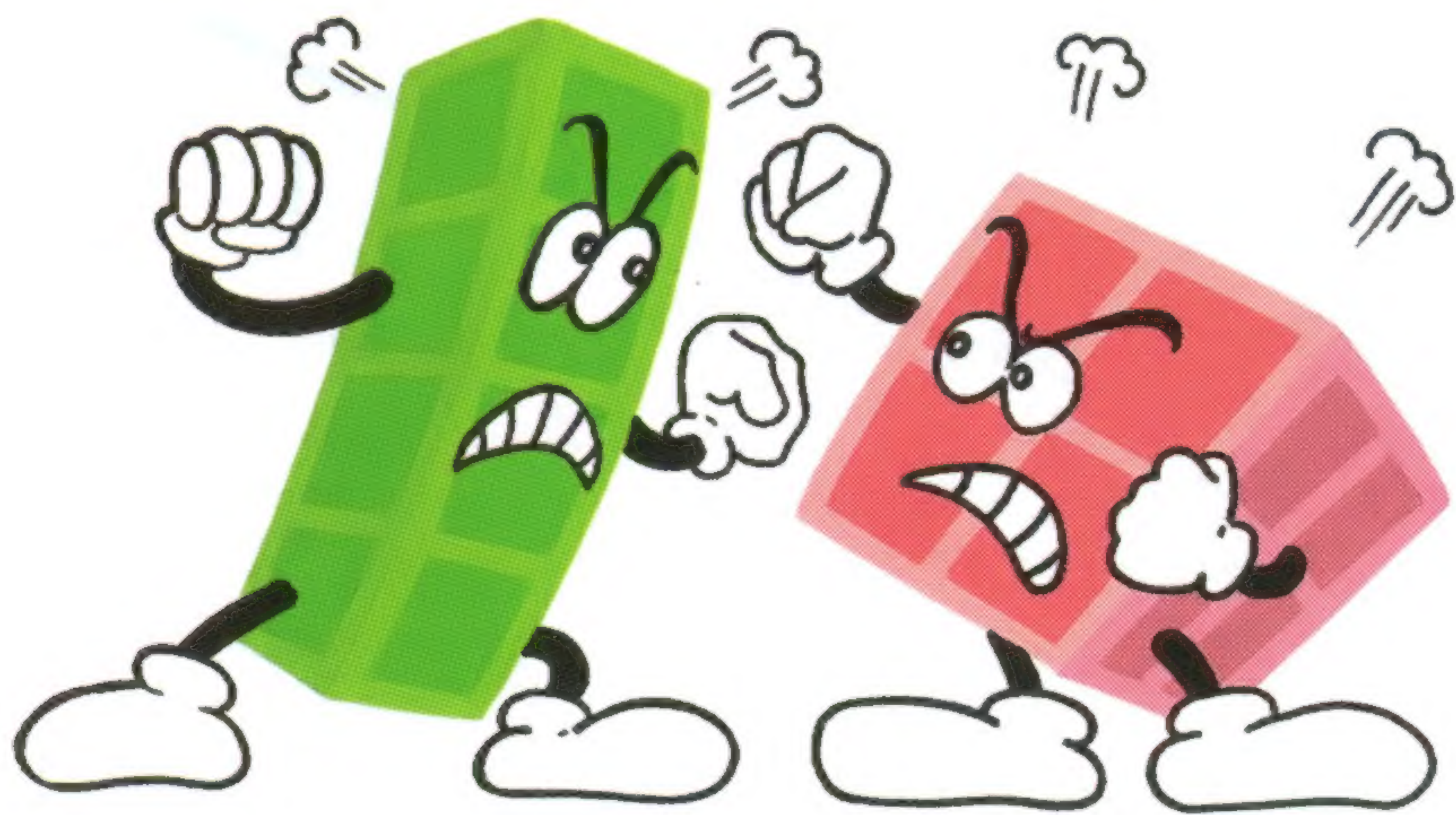
## ●テトリス2 (A、B、C—<sup>タイプ</sup>TYPE) ・その1

Line Level	1 ライン	2 ライン	3 ライン	4 ライン
0	40	100	300	1200
1	80	200	600	2400
2	120	300	900	3600
3	160	400	1200	4800
4	200	500	1500	6000
5	240	600	1800	7200
6	280	700	2100	8400
7	320	800	2400	9600
8	360	900	2700	10800
9	400	1000	3000	12000
10	440	1100	3300	13200
11	480	1200	3600	14400
12	520	1300	3900	15600
13	560	1400	4200	16800
14	600	1500	4500	18000



●テトリス2 (A、B、C-<sup>タイプ</sup>TYPE) ・その2

Line Level	1 ライン	2 ライン	3 ライン	4 ライン
15	640	1600	4800	19200
16	680	1700	5100	20400
17	720	1800	5400	21600
18	760	1900	5700	22800
19	800	2000	6000	24000
20	840	2100	6300	25200
21	880	2200	6600	26400
22	920	2300	6900	27600
23	960	2400	7200	28800
24	1000	2500	7500	30000
25	1040	2600	7800	31200
26	1080	2700	8100	32400
27	1120	2800	8400	33600
28	1160	2900	8700	34800
29	1200	3000	9000	36000





とくてんひょう  
●ボンブリス得点表

Point Line	点 数
0	0
1	0
2	0
3	0
4	2
5	4
6	10
7	20
8	30
9	50
10	100
11	200

Point Line	点 数
12	300
13	400
14	500
15	600
16	700
17	800
18	900
19	※999
20	※999
21	※999
22	※999

※ボンブリス（コンテスト）での点数表示は“9 9 9”までです。





しょうじょう ちゅうい  
〔使用上の注意〕

- ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが恐れ入りますが、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5新横浜ユニオンビルANNE X4F

TEL. 045-472-5815

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。





スーパーファミコン<sup>®</sup> は任天堂の商標です。