	<p align="center">UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA FACULTAD DE TECNOLOGÍA INFORMÁTICA</p>	<p align="center">TEMA 1</p>
	<p align="center">1er Parcial Profesor: Ing. Prinzo Mauricio</p>	
<p>Asignatura : "Lenguajes de Última Generación" Año lectivo: 2022. Cuatrimestre: 1º. Prof: Ing, Mauricio Prinzo Localización: UAI Online</p>		

Una empresa de promociones realizó una oferta para adquirir un sistema que lleve el control de todas sus Gift Cards y clientes.

Las Gift Cards contienen un número, fecha de vencimiento, saldo, descuentos, estado (Libre, Activa, Baja, sin saldo, vencida), rubro (libre, calzado, electrodomésticos), las mismas pueden ser Nacional o internacional.

Además, la Gift Card Nacional se conoce la provincia donde se va a usar, y de la internacional el país donde se utilizará.

De los clientes se conoce Nombre, Apellido, DNI, Fecha de Nacimiento y la Gift Card asociada.,

Por reglamentación de la empresa al cliente solo se puede asociar una Gift Card.

A los clientes solo se pueden ofrecer Gift Card libres es decir que no estén asociadas a ningún otro cliente, y el saldo se otorga depende el comportamiento del cliente. (lo cargan a elección de udes)

Cuando el cliente utiliza una Gift Card se realiza un descuento en la compra realizada, si la misma es con Gift Card Nacional se realiza un descuento del 25% y si es internacional del 30%.


Para poder usar la Gift Card la misma tiene que tener saldo, y tiene que estar activa, la misma se puede usar hasta acabar saldo.

Los descuentos son denominados "DescuentoCalculado" dado que devuelven el Número y Tipo de Gift Card y el descuento otorgado.

Comentarios:

Los estados de la Gift Card:

- Libre: Sin estar asociada a Ningún Cliente
- Activa: Asociada, no vencida y con saldo
- Baja: Baja lo solicita el cliente
- Vencida: Cuando la fecha es inferior a cuando se quiere usar
- Sin saldo: Cuando no tiene saldo sea por asignación o se consumió en varias compras.

	UNIVERSIDAD ABIERTA INTERAMERICANA FACULTAD DE TECNOLOGÍA INFORMÁTICA	TEMA 1
	1er Parcial Profesor: Ing. Prinzo Mauricio	
Asignatura : "Lenguajes de Última Generación" Año lectivo: 2022. Cuatrimestre: 1º. Prof: Ing, Mauricio Prinzo Localización: UAI Online		

Se pide

1. Desarrollar el modelo de clases que represente el problema. (es decir que lo realicen con objetos)
2. Realizar el diagrama de clases en papel. (adjuntar la foto)
3. Las clases deben estar en proyectos separados (6 capas, 5 de clases y 1 de WindowsForm)
4. Implementar con Base de Datos de SQL Server
5. Realizar el ABM de Clientes, y Gift Cards, la asociación de las mismas, y la actualización de los estados y saldo al realizar compras.
6. La interfaz gráfica debe contener un MDI, y los formularios ABM correspondientes, como también DataGridView y combos.
7. Informar:
 - a. Todos los clientes y la Gift Card que posee cada uno
 - b. Todas las Gift Cards y con el saldo y los descuentos acumulados.
 - c. La Gift Card con menor importe
 - d. La Gift Card de mayor descuentos
8. Capturar todos los errores. (también los de SQL)
9. Manejar transacciones
10. Herencia y polimorfismo
11. Para el rubro y/o estado pueden realizarlo con Enum.