

METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SISTEMAS II

GUÍA DE APRENDIZAJE 2.3
DIAGRAMAS DE INTERACCIÓN

UNIDAD 2
HERRAMIENTAS DE MODELADO DEL ANALISIS Y DISEÑO OO
2020

Autor de contenidos:
Carlos Neil



OBJETIVOS

Comprender y graficar los diagramas de comunicación y de secuencia. Entender como interaccionan los objetos entre si mediante enlaces

PALABRAS CLAVE

OBJETOS, ENLACES, MENSAJES

PREGUNTAS

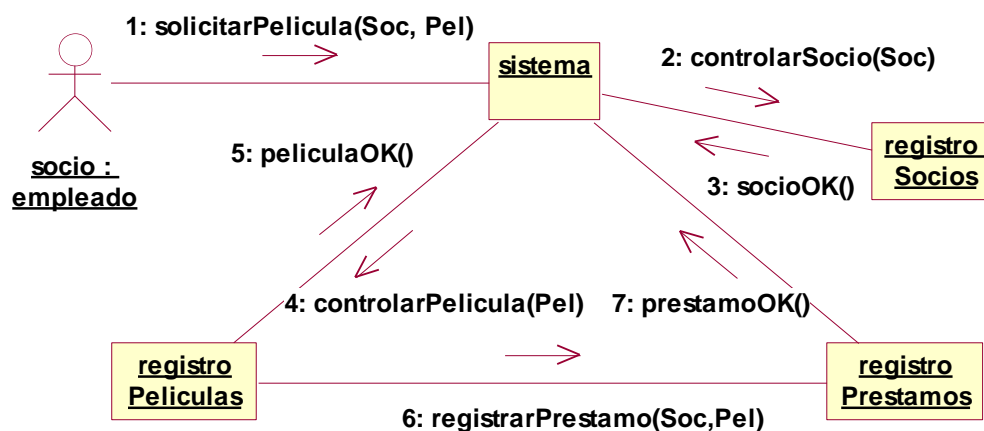
- 1) ¿Qué describe el diagrama de comunicación?
- 2) ¿Qué diferencia tiene con el diagrama de secuencia?
- 3) ¿Qué marcan los números que anteceden los mensajes?
- 4) ¿Qué activa un mensaje en objeto destino?
- 5) ¿Cuál es el principal objetivo de la elaboración, dentro del proceso de desarrollo propuesto (UP), de los diagramas de comunicación en la etapa de diseño?
- 6) ¿Qué describe el diagrama de secuencia?
- 7) ¿Cómo se representan las interacciones entre objetos en el diagrama?
- 8) ¿Qué representa el eje vertical en la gráfica del diagrama?
- 9) ¿Cómo se representan los mensajes entre objetos?
- 10) ¿Qué es un diagrama de secuencia de sistema?
- 11) ¿Para qué los utilizo y en qué etapa de proceso de desarrollo?
- 12) ¿Cómo se relacionan los diagramas de secuencia con los casos de uso?





EJERCICIOS

1) A partir del siguiente diagrama de:



- Armar el diagrama de secuencia
 - Al menos, que operaciones deberían tener las clases que instancian los objetos del diagrama
- 2) Realizar el diagrama de secuencia de sistema (DSS) de los siguientes casos de uso (desarrollarlos, usar la plantilla y hacer el respectivo RUBRIC)
- “... el usuario introduce la tarjeta en el cajero, el sistema le solicita la clave, si es correcta le solicita la operación a realizar (si el número no es correcto, le pide reintento), el usuario introduce la opción retirar dinero...”
 - “... el usuario solicita un libro, el sistema verifica la condición del socio (si es moroso o ya retiro más de tres libros). El sistema controla si el libro está disponible para préstamo...”