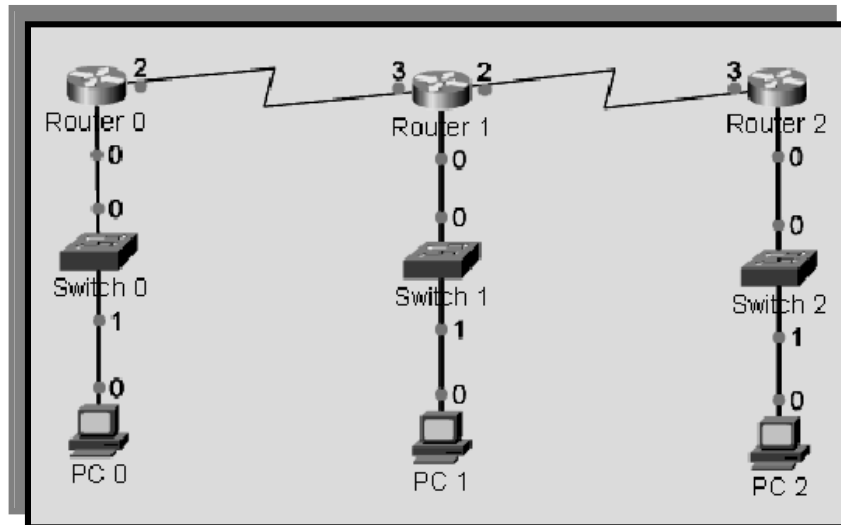


# TP VLMS

Arme una red como la que se indica en la figura. con el simulador Packet Tracer o Boson.



## OBJETIVO :

Crear la topología indicada en la figura.

- Diseñe un esquema de direccionamiento IP usando clase C y VLSM
- Aplique el esquema de direccionamiento a los ruteadores y a las estaciones de trabajo en la simulación
- Compruebe la conectividad mediante Ping

## Preparación

Suponga que Ud es el responsable de diseñar una red que interconecte 3 sitios separados geográficamente, como se indica en la figura.

Ud. dispone de una red tipo C de la cual debe hacer el mejor uso del espacio (VLSM), minimizando el desperdicio de las direcciones. Para lograrlo deberá desarrollar un esquema de direccionamiento de longitud variable el cual aplicará a los ruteadores y a las estaciones de trabajo del simulador.

En los ruteadores utilice RIP para encontrar las rutas automáticamente.

Complete la tabla con el esquema de direccionamiento propuesto ( las subredes ).

AREA	Numero de direcciones IP	Dirección	Mascara
<b>RED ASIGNADA</b>	256 ( 254 útiles )	192.168.1.0/24	255.255.255.0
<i>Router 0 LAN</i>	<i>55 host</i>		
<i>Router 1 LAN</i>	<i>26 host</i>		
<i>Router 2 LAN</i>	<i>12 host</i>		
<i>Router 0-1 WAN</i>	<i>2 host</i>		
<i>Router 1-2 WAN</i>	<i>2 host</i>		

Indique las direcciones de las interfaces.

Device	Interface	IP Address	Subnet mask
Router 0	Ethernet port 0		
	Serial port 2		
Router 1	Ethernet port 0		
	Serial port 2		
	Serial port 3		
Router 2	Ethernet port 0		
	Serial port 3		

Device	Interface	IP Address	Subnet mask	Gateway IP Address
PC 0	Ethernet port 0			
PC 1	Ethernet port 0			
PC 2	Ethernet port 0			

El TP concluye con la comprobación de conectividad entre todas las PCs