

**RIP:** Es un protocolo que **actualiza sus tablas** cada aprox 30 seg, comunicándose con.

- |  |  |
|--|--|
| a. Cada router manda un mensaje a todos los demás routes de su sistema autónomo            | d. Cada router se comunica con el que tiene configurado como default |
| b. Cada router se comunica con el siguiente salto según sea el destino que corresponda     | <b>e. Cada router se comunica con sus vecinos</b>                    |
| c. Cada router se comunica con todos los demás menos el que generó el mensaje que le llega | f. Todas las anteriores  |

Opción E, cada router se comunica con sus vecinos.

**RIP**, en el TP de RIP, se llama RIP traffic a:

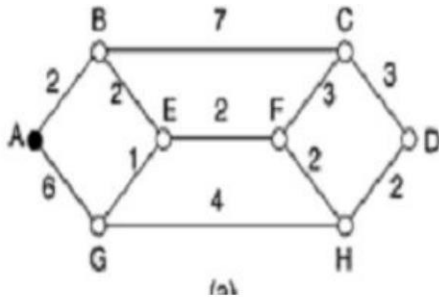
- |  |  |
|--|--|
| a. Cantidad de trafico enviado por actualizaciones en la interfase de un nodo que usa RIP  | d. Cantidad de trafico recibido por datos usuario en la interfase de un nodo que usa RIP |
| b. Cantidad de trafico recibido por actualizaciones en la interfase de un nodo que usa RIP | <b>e. Ninguna de las anteriores</b>  |
| c. Cantidad de trafico enviado por datos de usuario en la interfase de un nodo que usa RIP |  |

El tráfico RIP es la cantidad total de tráfico de actualización RIP (en bits) enviado/recibido por segundo por todos los nodos que utilizan RIP como protocolo de enrutamiento en las interfaces IP del nodo.

~~Opción a, el tráfico RIP es la cantidad de tráfico enviado por actualizaciones en la interfase de un nodo que usa RIP.~~

\*No encuentro en donde está definido, si pudiera indicármelo se lo agradezco mucho.

- . Dada la red del dibujo, suponga que se usa el algoritmo de **flooding** (inundación) como algoritmo de ruteo y que los paquetes tiene un **TTL** de **3**.  
Se envia un paquete de **A** a **D**. Diga los routers que alcanzará . **NO TOME EN CUENTA LOS PESOS**. Se dan solo algunas posibilidades.



TTL 1: B, G  
TTL 2: A, E, C, H  
TTL 3: B, G, F, D

\*En principio no entiendo bien cuando se refiere a “Diga los routers que alcanzará”.

Al haber un TTL de 3 entiendo cada mensaje podrá reenviarse a tres nodos antes de ser descartado.  
Sin embargo, entiendo que la manera en la cual el nodo A pueda llegar al D será con por medio de los siguientes nodos:

~~B, C, D~~

~~G, H, D~~

Los otros esquemas posibles, pero que no llegarían al destino buscado, serian

~~B, E, F~~

~~B, E, G~~

~~B, C, F~~

~~G, E, B~~

~~G, E, F~~

~~G, H, F~~

Dada la siguiente red, suponiendo que corre un algoritmo vector - distancia y sabiendo que recién entran al router C los siguientes vectores:

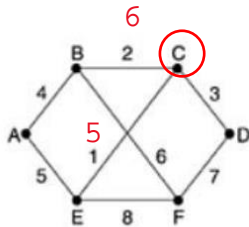
Desde B: (5, 0, 8, 12, 6, 2)

Desde D: (16, 12, 6, 0, 9, 10)

Desde E: (7, 6, 3, 9, 0, 4).

¿E?

Y que el delay medido a B, D, y E, es 6, 3, y 5 respectivamente. Se pregunta cual sera la nueva tabla de ruteo de C y sus delay esperados.



C a A - 11 - vía B  
 C a B - 07 - vía \*  
 C a D - 04 - vía \*  
 C a E - 06 - vía \*  
 C a F - 11 - vía D

Entiendo que la tabla del router C quedaría configurada de la siguiente manera.

Tabla de enrutamiento de C

Destino Métrica Salida

A	11	B
B	6	Directo
C	---	
D	3	Directo
E	5	Directo
F	8	B