

Supermemory 技术实现方案

1. 产品概述

Supermemory 是一个突破性的AI记忆增强系统，通过透明代理机制为大语言模型提供无限记忆能力。系统解决了传统LLM上下文窗口限制问题，使AI应用能够维持长期对话记忆和深度理解能力。

- 核心价值：为现有AI应用提供持久化记忆能力，无需重写代码
- 目标用户：AI应用开发者、企业级AI解决方案提供商
- 技术优势：透明集成、智能检索、自动优化

2. 核心功能

2.1 用户角色

角色	注册方式	核心权限
开发者	API Key申请	可创建项目、配置代理、查看使用统计
企业用户	商务合作	可使用高级功能、私有部署、定制化服务

2.2 功能模块

系统包含以下核心页面：

- 管理控制台：项目管理、API配置、使用监控
- 代理配置页：LLM模型选择、记忆策略配置
- 记忆管理页：对话历史查看、记忆数据管理
- 分析仪表板：性能分析、成本统计、优化建议
- 智能分段配置页：分段策略设置、检索参数调优
- Token管理页：使用量监控、优化策略配置

2.3 页面详情

页面名称	模块名称	功能描述
管理控制台	项目管理	创建、编辑、删除AI项目；生成API密钥；设置访问权限
管理控制台	使用监控	实时监控API调用量、Token使用情况、响应时间统计
代理配置页	模型配置	选择底层LLM模型；设置模型参数；配置回退策略

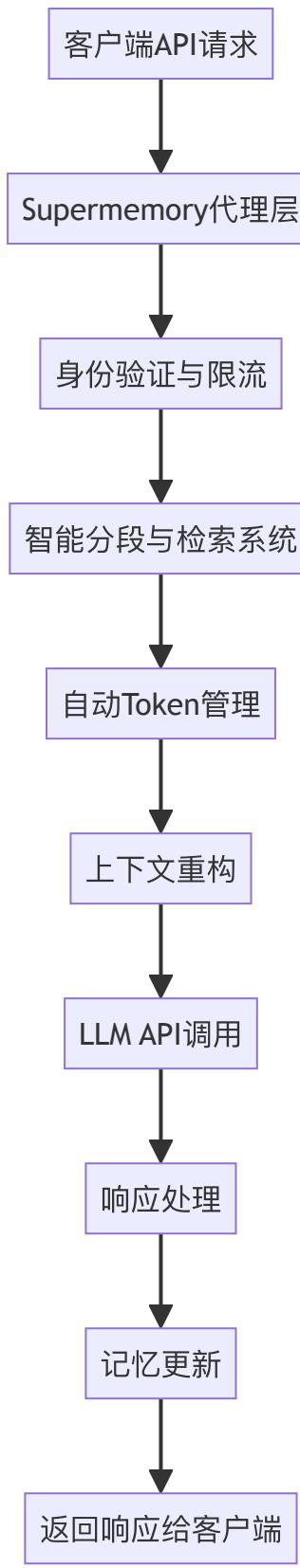
页面名称	模块名称	功能描述
代理配置页	记忆策略	配置记忆保留策略；设置检索算法参数；定义上下文优先级
记忆管理页	对话历史	查看完整对话记录；搜索特定对话内容；导出对话数据
记忆管理页	数据管理	清理过期记忆；备份重要对话；设置数据保留期限
智能分段配置页	分段策略	设置文本分段算法；配置向量化模型；调整相似度阈值
智能分段配置页	检索优化	配置检索排序权重；设置上下文窗口大小；优化检索性能
Token管理页	使用监控	实时Token消耗统计；成本分析；使用趋势预测
Token管理页	优化配置	设置压缩策略；配置截断规则；调整优先级算法
分析仪表板	性能分析	分析响应时间趋势；监控记忆检索效率；识别性能瓶颈
分析仪表板	成本优化	统计Token使用成本；提供优化建议；预测使用趋势

3. 核心流程

3.1 开发者集成流程

- 开发者注册账户并获取API密钥
- 在控制台创建新项目并配置LLM模型
- 将原有API端点替换为Supermemory代理端点
- 系统自动开始记录和管理对话上下文
- 通过仪表板监控使用情况和性能

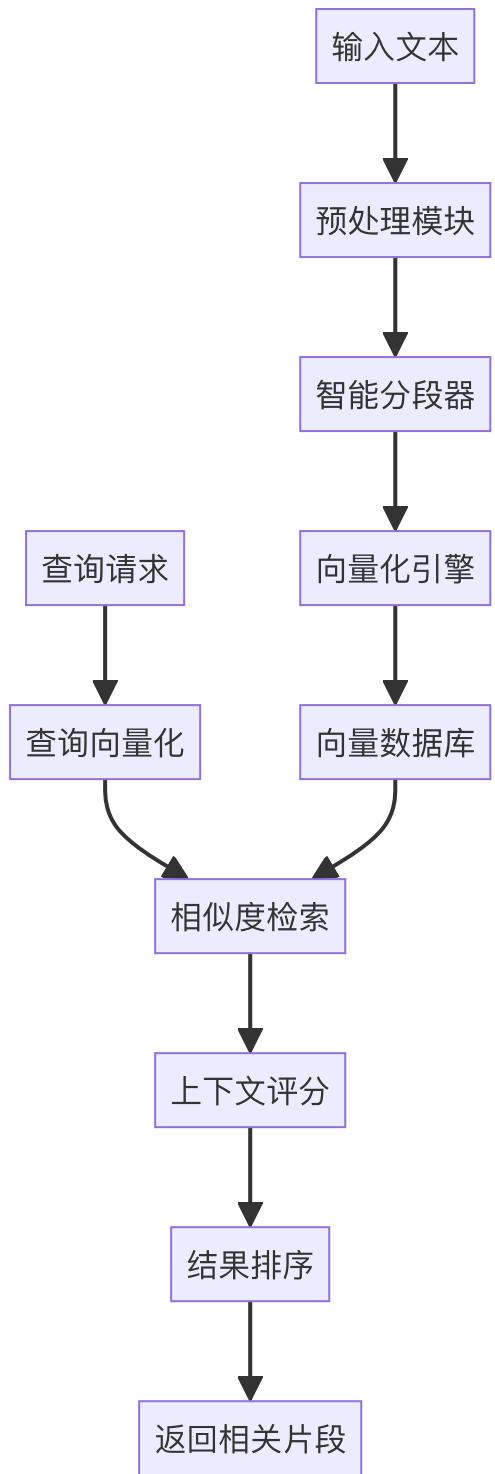
3.2 API请求处理流程



4. 智能分段与检索系统

4.1 系统架构

智能分段与检索系统是Supermemory的核心组件，负责将长文本智能分段、向量化存储，并根据查询需求快速检索相关内容。



4.2 文本分段算法

4.2.1 多层级分段策略

- 语义分段：基于句子语义边界进行分段
- 段落分段：按自然段落结构分割
- 固定长度分段：按Token数量固定分割
- 滑动窗口分段：重叠分段确保上下文连续性

4.2.2 分段算法实现

算法：智能文本分段

输入：原始文本 `text`, 最大分段长度 `max_length`, 重叠长度 `overlap`

输出：分段列表 `segments`

1. 预处理文本（去除多余空格、标准化格式）
2. 识别语义边界（句号、段落、标题等）
3. 按优先级进行分段：
 - a. 优先在语义边界处分段
 - b. 如果语义块过长，按句子边界分段
 - c. 如果句子过长，按固定长度分段
4. 添加重叠内容确保上下文连续性
5. 为每个分段生成元数据（位置、类型、重要性）

4.3 向量化嵌入处理

4.3.1 嵌入模型选择

- 主模型：text-embedding-ada-002 (OpenAI)
- 备用模型：sentence-transformers/all-MiniLM-L6-v2
- 多语言支持：multilingual-e5-large

4.3.2 向量化流程



4.4 相似度检索机制

4.4.1 检索算法

- 余弦相似度：计算查询向量与存储向量的余弦相似度
- 欧几里得距离：计算向量间的欧几里得距离
- 混合检索：结合语义相似度和关键词匹配

4.4.2 检索优化策略

检索流程：

1. 查询向量化
2. 粗筛：使用近似最近邻算法(ANN)快速筛选候选
3. 精排：计算精确相似度分数
4. 上下文评分：考虑时间衰减、重要性权重
5. 结果合并：去重并按相关性排序

4.5 上下文相关性评分

4.5.1 评分算法

相关性分数 = $\alpha \times$ 语义相似度 + $\beta \times$ 时间权重 + $\gamma \times$ 重要性权重 + $\delta \times$ 位置权重

其中：

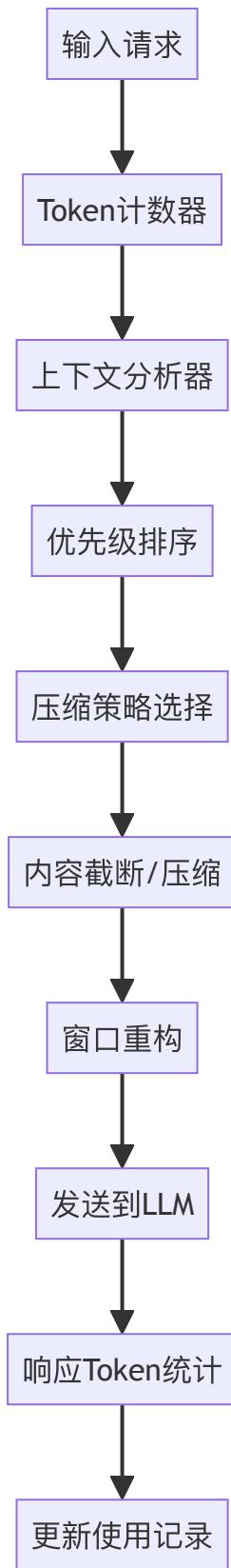
- $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ 为可配置权重参数
- 语义相似度：向量余弦相似度 [0, 1]
- 时间权重： $\exp(-\lambda \times \text{时间间隔})$ 时间衰减函数
- 重要性权重：基于用户交互、关键词密度等
- 位置权重：在对话中的位置重要性

4.5.2 动态权重调整

- 学习用户偏好：根据用户反馈调整权重
- 上下文适应：根据对话类型动态调整
- 性能优化：根据检索效果自动调优

5. 自动Token管理系统

5.1 Token管理架构



5.2 Token计数和预估算法

5.2.1 精确计数方法

Token计数算法：

1. 使用对应模型的tokenizer进行精确计数

2. 缓存常用文本的token数量
3. 预估新内容的token消耗
4. 考虑不同语言的token密度差异

5.2.2 预估策略

- **字符比例法**: 中文约0.7token/字符, 英文约0.25token/字符
- **历史统计法**: 基于历史数据建立预估模型
- **实时校准**: 动态调整预估参数

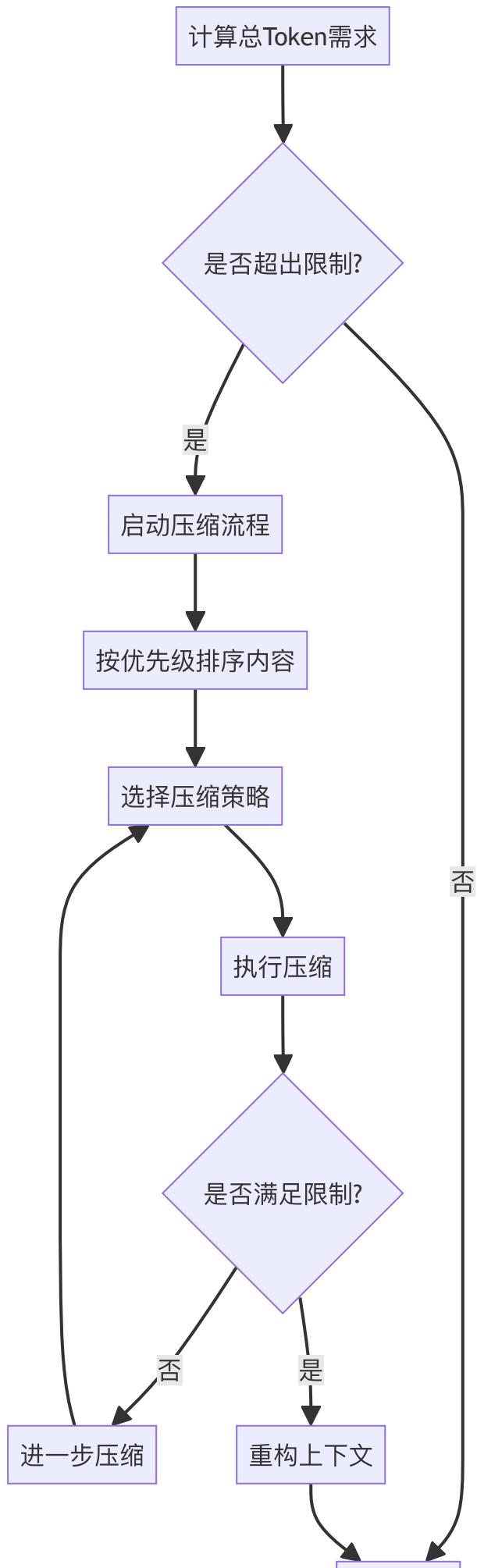
5.3 上下文窗口动态管理

5.3.1 窗口分配策略

上下文窗口分配:

- 系统提示词: 10–15% (固定保留)
- 历史对话: 40–60% (动态调整)
- 当前查询: 15–25% (必须保留)
- 检索内容: 20–35% (智能筛选)
- 响应预留: 5–10% (确保完整输出)

5.3.2 动态调整机制



直接发送

5.4 内容压缩和摘要策略

5.4.1 压缩算法层次

1. 无损压缩：去除冗余空格、重复内容
2. 语义压缩：提取关键信息，去除次要细节
3. 摘要压缩：使用摘要模型生成简化版本
4. 截断压缩：按重要性截断低优先级内容

5.4.2 智能摘要生成

摘要策略：

- 抽取式摘要：选择重要句子组成摘要
- 生成式摘要：使用小型语言模型生成摘要
- 结构化摘要：保留关键实体和关系
- 渐进式摘要：多层次摘要，按需展开

5.5 优先级排序机制

5.5.1 内容优先级评分

$$\text{优先级分数} = w_1 \times \text{时间新近度} + w_2 \times \text{相关性} + w_3 \times \text{重要性} + w_4 \times \text{用户偏好}$$

评分维度：

- 时间新近度：最近的对话内容优先级更高
- 相关性：与当前查询相关的内容优先级更高
- 重要性：包含关键信息的内容优先级更高
- 用户偏好：用户关注的话题优先级更高

5.5.2 动态优先级调整

- 实时学习：根据用户交互调整优先级
- 上下文感知：根据对话主题调整权重
- 反馈优化：根据模型输出质量调整策略

5.6 自动截断和补充逻辑

5.6.1 智能截断策略

截断决策流程：

1. 识别内容边界（句子、段落、对话轮次）

2. 计算截断后的信息损失
3. 选择信息损失最小的截断点
4. 保留关键上下文连接词
5. 添加截断标记和摘要信息

5.6.2 内容补充机制

- **渐进式加载**: 根据需要逐步加载更多上下文
- **相关性补充**: 检索相关的历史内容进行补充
- **用户主动补充**: 允许用户手动添加重要上下文

6. 用户界面设计

6.1 设计风格

- **主色调**: 深蓝色 (#1E3A8A) 和浅蓝色 (#3B82F6)
- **辅助色**: 灰色系 (#6B7280, #F3F4F6) 和绿色 (#10B981)
- **按钮样式**: 圆角矩形, 渐变背景, 悬停效果
- **字体**: Inter, -apple-system, 主要字号 14px-16px
- **布局风格**: 卡片式设计, 左侧导航, 响应式布局
- **图标风格**: 线性图标, 统一的视觉语言

6.2 页面设计概览

页面名称	模块名称	UI元素
管理控制台	项目管理	卡片式项目列表, 创建按钮, 搜索框, 状态指示器
管理控制台	使用监控	实时图表, 数据卡片, 时间选择器, 导出按钮
代理配置页	模型配置	下拉选择器, 参数滑块, 预设模板, 保存按钮
记忆管理页	对话历史	时间线视图, 搜索过滤器, 分页组件, 详情弹窗
智能分段配置页	参数调优	滑块控件, 实时预览, 性能指标, 测试工具
Token管理页	使用统计	环形图表, 趋势线图, 成本计算器, 优化建议

6.3 响应式设计

- **桌面优先**: 主要面向开发者的桌面端使用
- **移动适配**: 支持平板和手机端的基本功能访问
- **触控优化**: 按钮和交互元素适配触控操作