

Uvod u Java programiranje I

Zadatak 1)

Kreirajte Java aplikaciju koja kreira GUI identičan kao i program Notepad. Koristeći dokumentaciju proučite rad sa izbornicima.

- Implementirajte opciju Edit->Time/Date. Opcija mora raditi identično kao i u Notepad aplikaciji.
- Implementirajte opciju Help->About Notepad. Kreirajte vlastiti Help About prozor kojeg ćete prikazati.
- Implementirajte opciju File->Save As kako bi se ponašala identično Notepad aplikaciji. (Proučite JFileChooser klasu)
- Dodajte nove JRadioButtonMenuItem u izbornik view pomoću kojih ćete omogućiti dinamičko mijenjanje Look and Feel-a cijelog programa.