



Proučite kod iz poglavlja 9 vezano za kreiranje kontekstnog izbornika (JPopuMenuPrimjer.java)

Napišite Java program (GUI) sa sljedećim karakteristikama:

- Glavni prozor sadržava 4 panela podijeljenih u matricu 2x2 (koristite GridLayout)
- Svaki od panela obojite u različitu boju
- Desnim klikom na bilo koju panelu otvara se kontekstni meni koji ima samo jednu opciju „Spremi“, no ta opcija ima ikonicu u boji panela na koji se kliknulo.
- Odabirom opcije „Spremi“ kreira se XML dokument sljedeće strukture:

```
<guiVjezbe>
    <vrijeme>trenutno vrijeme</vrijeme>
    <posX>X koordinata desnog klika</posX>
    <posY>Y koordinata desnog klika</posY>
</guiVjezbe>
```

Svaki klik kreira i sprema XML datoteku na disk. Datoteku nazovite GuiVjezbe08_23_47.xml ako se klik dogodio u 08:23:47 sati. Ako imate 2 klika u istoj sekundi, onda staru datoteku pregazite novom.

Ikonice u 4 boje uploadane su na Eduku (ikoneVjezbe07.zip)