



Napišite Java GUI aplikaciju TicTacToe (Križić Kružić).

Slagalice se sastoji od 3x3 kockice koje su inicijalno prazne. Igrač igra protiv računala. Igrač je kružić, računalu je križić i računalu je prvo na potezu. Ako se detektira pobjednik, aplikacija u skočnom prozoru javlja poruku "Igrač (ili računalu) je pobijedio!". Ako su sva polja popunjena, a nitko nije skupio 3 iste boje u nizu, prikazuje se skočni prozor "Neriješeno!". Klikom na OK na tom skočnom prozoru, započinje nova igra. Igra se prekida klikom na x u gornjem desnom kutu. Ako igrač klikne na zauzeto polje, prikazuje se poruka "To polje je zauzeto!".