Алгоритм Natasha-2

2 мая 2020 г.

1 Постановка задачи

$$\min_{x \in \mathbb{R}} f(x) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} f_i(x) = \mathbb{E}_i[f_i(x)],$$

где f_i — в общем случае невыпуклые функции.

Будет построен онлайн-алгоритм (т.е. не зависящий от n), находящий локальный минимум с заданной точностью.

2 Необходимые предположения

- f имеет ограниченную дисперсию, откуда $\mathbb{E}_i\left[\|\nabla f_i(x) \nabla f(x)\|
 ight]$
- L-Липшицевость градиента: $\|\nabla f(x) \nabla f(y)\| \le L \cdot \|x y\|$
- L_2 -Липшицевость гессиана: $\|\nabla^2 f(x) \nabla^2 f(y)\| \le L_2 \cdot \|x y\|$

3 Определения

- Локальный минимум с (ε, δ) -точностью точка x, такая что $\|\nabla f(x)\| < \varepsilon$ и $\nabla^2 f(x) \succeq -\delta \mathbf{I}$ (все собственные значения гессиана больше $-\delta$).
- σ -невыпуклая функция функция, такая что минимальное собственное значение её гессиана превосходит $-\sigma$

4 Описание алгоритма

Главная идея - использование гессиана для избегания седловых точек.

4.1 Carmon: Сведение к поиску стационарных точек

На каждой итерации в точке y_k сравниваем минимальное собственное значение $\lambda_{min}(\nabla^2 f(y_k))$ и $-\delta$.

- Если $\exists v: v^T \nabla^2 f(y_k) v \leq -\frac{\delta}{2}$, то пытаемся отдалиться от седла: $y_{k+1} = y_k \pm \frac{\delta}{L_2} v$ (+ или выбираем случайно)
- Иначе берём $F^k(x) = f(x) + L(\max\{0, \|x-y_k\| \frac{\delta}{L_2}\})^2$, которая явялется 5L-Липшицевой по градиенту и 3δ -невыпуклой; ищем для неё точку $\widehat{x}: \|\nabla F^k(\widehat{x})\| \leq \varepsilon$ и переходим туда: $y_{k+1} = \widehat{x}$. Как видно, F^k штрафует за выход из «безопасной зоны» $\{x: \|x-y_k\| \leq \frac{\delta}{L_2}\}$

4.2 Natasha 1.5: Поиск стационарных точек для σ - невыпуклых функций

Каждая эпоха делится на $p = \Theta((\frac{\sigma}{\varepsilon L})^{\frac{2}{3}})$ суб-эпох со стартовым вектором \widehat{x} .

Затем, при подсчёте градиентов, вместо f(x) фактически используется $f(x) + \sigma \|x - \widehat{x}\|^2$, что должно стабилизировать алгоритм, немного замедляя его. Вместе с этим, используется пересчёт градиента из алгоритма SVRG

Псевдокод:

Algorithm 1 Natasha1.5 $(F, x^{\varnothing}, B, T', \alpha)$

```
Input: f(\cdot) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} f_i(x), starting vector x^{\emptyset}, epoch length B \in [n], epoch count T' \geq 1, learning
       rate \alpha > 0.
  1: \widehat{\mathbf{x}} \leftarrow x^{\varnothing}; p \leftarrow \Theta((\sigma/\varepsilon L)^{2/3}); m \leftarrow B/p; X \leftarrow [];
  2: for k \leftarrow 1 to T' do
                                                                                                                                               \diamond T' epochs each of length B
              \widetilde{\mathbf{x}} \leftarrow \widehat{\mathbf{x}}; \ \mu \leftarrow \frac{1}{B} \sum_{i \in S} \nabla f_i(\widetilde{\mathbf{x}}) \text{ where } S \text{ is a uniform random subset of } [n] \text{ with } |S| = B; for s \leftarrow 0 to p-1 do \diamond p sub-epochs each of let
  3:
  4:
                                                                                                                                          \diamond p sub-epochs each of length m
                     x_0 \leftarrow \widehat{\mathsf{x}}; \quad X \leftarrow [X, \widehat{\mathsf{x}}];
                     for t \leftarrow 0 to m-1 do
                           \widetilde{\nabla} \leftarrow \nabla f_i(x_t) - \nabla f_i(\widetilde{\mathbf{x}}) + \mu + 2\sigma(x_t - \widehat{\mathbf{x}}) \text{ where } i \in_R [n]
  7:
                           x_{t+1} = x_t - \alpha \widetilde{\nabla};
  8:
                     end for
                     \hat{\mathsf{x}} \leftarrow \text{a random choice from } \{x_0, x_1, \dots, x_{m-1}\};
 10:
                                                                                                                                        ⋄ in practice, choose the average
11:
              end for
12: end for
 13: \hat{y} \leftarrow a random vector in X.
                                                                                                                                            ♦ in practice, simply return ŷ
```

4.3 Оја: Быстрый поиск максимального собственного значения